KHAI PHÁ DỮ LIỆU

VO DUC QUANG - VINH UNIVERSITY

QUANGVD@VINHUNI.EDU.VN



Thông tin chung

Học phần: INF30034-Khai phá dữ liệu

Số tín chỉ: 03 (35/10/90)

Chuyên cần thái độ	huyên cần thái độ Hồ sơ học phần		Cuối kỳ		
10%	20%	20%	50%		
Chuyên cầnPhát biểu	01 Project cá nhân	Trắc nghiệm	Thực hành trên lớpThi tự luận cuối kỳ		

Giáo trình:

[1] Pang-Ning Tan, Michael Steinbach, Vipin Kumar, Introduction to Data Mining, Pearson, 2013

Tài liệu tham khảo:

- [2] Wes McKinney, Python for Data Analysis, 2nd Edition, Orailly, 2017
- [3] Robert Layton, Learning Data Mining with Python, 2nd Edition, Packt Publishing, 2017

Nội dung

- Chương 1: Tổng quan về Data Mining và Machine Learning
- Chương 2: Dữ liệu và tiền xử lý dữ liệu
- Chương 3: Bài toán phân lớp dữ liệu
- Chương 4: Bài toán phản cụm dữ liệu
- Chương 5: Khai phá luật kết hợp

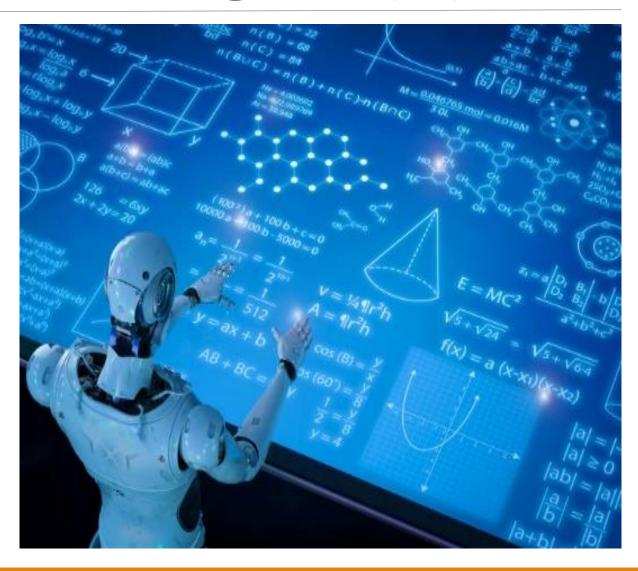
Chương 1 – Giới thiệu

- Giới thiệu Machine Learning (ML) và Data Mining (DM)
- Phân loại một số bài toàn
 - Học có giám sát (Supervised learning)
 - Hoc không giám sát (Unsupervised learning)
- Đánh giá hiệu năng (Performance evaluation)
- Một số kinh nghiệm

Trí tuệ nhân tạo - Artificial Intelligence (AI)







Trí tuệ nhân tạo - Artificial Intelligence (AI)

- Trí thông minh được mô tả bằng máy móc (máy tính) có khả năng bắt chước các chức năng "nhận thức" mà con người thường phải liên kết với tâm trí, như "học tập" và "giải quyết vấn đề".
- Phân loại các lĩnh vực Al
 - Nhận thức, Phân tích vấn đề
 - oLấy cảm hứng từ con người: mô phỏng hình thể, nhận thức, cảm xúc, ra quyết định
 - Nhân cách hóa: Tự ý thức, tự nhận thức
- Ví dụ:
 - Deep fake: https://www.youtube.com/watch?v=mUfJOQKdtAk
 - Robot Sophia
 - Phân loại email rác, ô tô tự lái, dự đoán chứng khoán,...

- "The most important general-purpose technology of our era is artificial intelligence, particularly machine learning" Harvard Business (https://hbr.org/cover-story/2017/07/the-business-of-artificial-intelligence)
- A huge demand on Data Science
- "Data scientist: the sexiest job of the 21st century" Harvard (http://hbr.org/2012/10/data-scientist-the-sexiest-job-of-the-21st-century)
- "The Age of Big Data" The New York Times (http://www.nytimes.com/2012/02/12/sunday-review/big-datas-impact-in-theworld.html?pagewanted=all&r=0)
 - https://www.vietnamworks.com/AI-Engineer-kv
 - https://vn.sputniknews.com/vietnam/2021012910007412-viet-nam-muon-dan-dauve-ai-thanh-cuong-quoc-cong-nghe-the-gioi/

- Al là đích đến
- ML là một cách tiếp cận để huấn luyện xây dựng hệ thống ứng dụng
- DM+BigData là các phương pháp kỹ thuật hỗ trợ (khai phá tri thức mới)

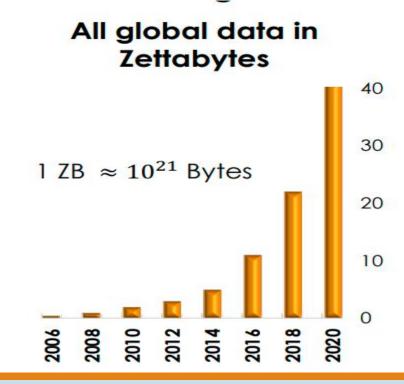




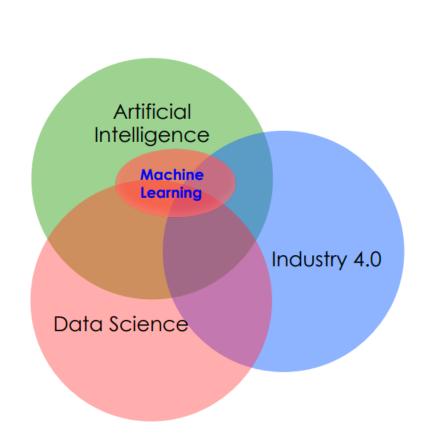


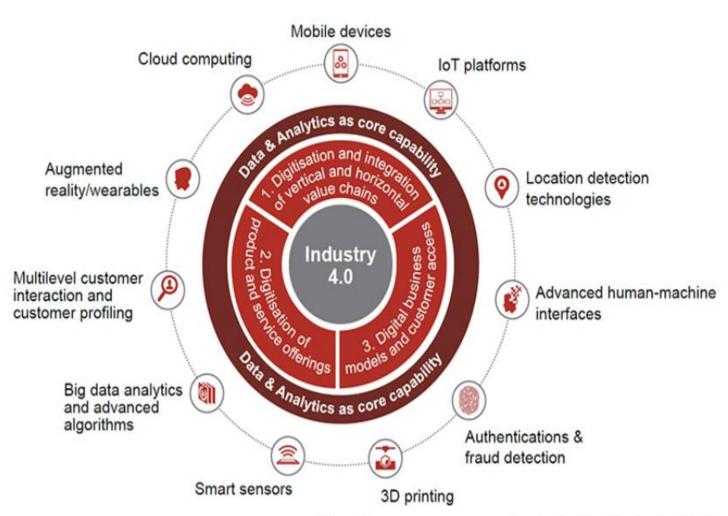
- Data mining, inference, prediction
- ML & DM provides an efficient way to make intelligent systems/services.
- ML provides vital methods and a foundation for Big Data.





Why Industry 4.0? DS? AI? ML? DM?





https://www.pwc.com/ca/en/industries/industry-4-0.html

Một số thành công

IBM's Watson

(https://vi.wikipedia.org/wiki/Watson_(ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m_tr%C3%AD_tu%E1%BB%87_nh%

C3%A2n_t%E1%BA%A1o)

GAN - Deepfake

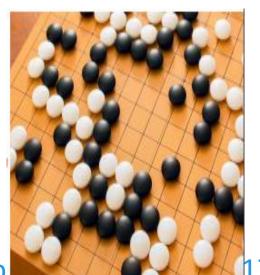


IBM's Watson Supercomputer Destroys Humans in Jeopardy (2011)



Một số thành công

- Sophia (<u>Hanson Robotics</u> 2015)
 - Da silicon, 62 sắc thái biểu cảm, chatbot,...
 - Ngày 25 tháng 10 năm 2017, Sophia là Robot đầu tiên được chính phủ Ả Rập Xê Út cấp quyền công dân như con người
- AlphaGO (Google DeepMind 2016)
 - Cờ vây là trò chơi rất phức tạp 2500 năm
 - Đánh bại Lee Sedol (World champion)
- GPT-3
 - Generative Pre-training Transformer OpenAl 2020
 - Tạo khả năng Viết cho máy tính
 - https://quantrimang.com/gpt-3-la-gi-cong-nghe-gp





ML & DM?

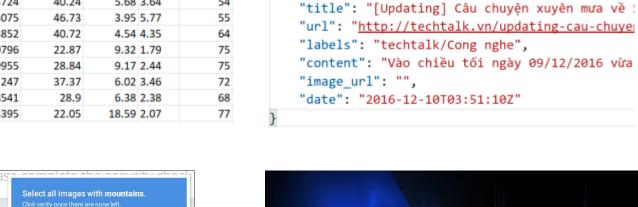
- Machine Learning (ML Hoc máy)
 - To build computer systems that can improve themselves by learning from data.
 - (Xây dựng những hệ thống mà có khả năng tự cải thiện bản thân bằng cách học từ dữ liệu)
- Data Mining (DM Khai phá dữ liệu)
 - To find new and useful knowledge from datasets.
 - (Tìm ra/Khai phá những tri thức mới và hữu dụng từ các tập dữ liệu lớn)

DATA

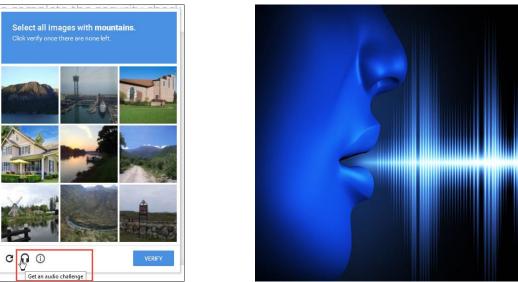
- Data?
- Database?
- Dataset?
- DBMS, RDBMS?
- No SQL?

13	**			Dwayne Johnson 6	A- I
Sterent .	Patrony to Vilgaria Special Comments	i Nome	==	Sometimes as a father, you solution. A real honor make a SNITT'S a real honor make tooling.	ng this true sto
200	NAME OF TAXABLE PARTY.	-	Seeking Life's	Bare (Genetic) Necessities	
	Application proved the state of	Name and	Const. Message of the const. And the	we work to be prove out to the facility of paid which the linear is North, the wind is to complete the state of the paid of the control of the state of the paid of the control of the state of the paid of the control of the paid of the tree of the paid of the linear of the control of the linear of the control of the the linear of the control of the linear	
Security Section 1			remainder to the agreem. Whatever destroy do the	The street forms of the same of	
			all the feet collegion. all the model in sense. Managed constructor		
Salar			"Sever theirs and beauty		
			to Contact the Contact to the Contac	Tracks See County September 1	

4	Α	В	С	D	E	F	G
1	Country -1	Region *	Population 💌	Under15 💌	Over60 *	Fertil *	LifeExp *
2	Zimbabwe	Africa	13724	40.24	5.68	3.64	54
3	Zambia	Africa	14075	46.73	3.95	5.77	55
4	Yemen	Eastern M	23852	40.72	4.54	4.35	64
5	Viet Nam	Western P	90796	22.87	9.32	1.79	75
6	Venezuela (Bo	Americas	29955	28.84	9.17	2.44	75
7	Vanuatu	Western P	247	37.37	6.02	3.46	72
8	Uzbekistan	Europe	28541	28.9	6.38	2.38	68
9	Uruguay	Americas	3395	22.05	18.59	2.07	77



"code": "1473a6fd39d1d8fa48654aac9d8cc2754232



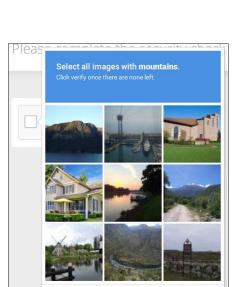
DATA

- Structured
- Un-Strucred
- Text
- Images
- Voice

•

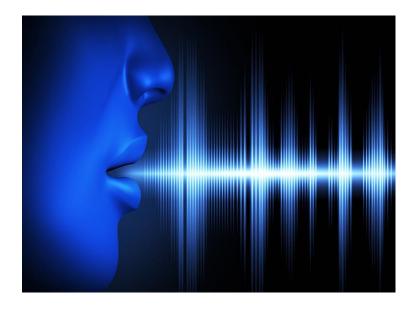
(3) -			-	Dwayne Johnson 6	A. Idea
Biston	Facility is Virginia.	- New	==	Sometimes as a father, you solution. A real honor making SNITEM n/m/m me twitt	ng this true ste
Control of the contro	The design of the control of the con	4	VIII. 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	merce and the second of the se	

4	Α	В	С	D	E	F	G
1	Country 🚚	Region 💌	Population 💌	Under15 💌	Over60 💌	Fertil *	LifeExp *
2	Zimbabwe	Africa	13724	40.24	5.68	3.64	54
3	Zambia	Africa	14075	46.73	3.95	5.77	55
4	Yemen	Eastern M	23852	40.72	4.54	4.35	64
5	Viet Nam	Western P	90796	22.87	9.32	1.79	75
6	Venezuela (Bo	Americas	29955	28.84	9.17	2.44	75
7	Vanuatu	Western P	247	37.37	6.02	3.46	72
8	Uzbekistan	Europe	28541	28.9	6.38	2.38	68
9	Uruguay	Americas	3395	22.05	18.59	2.07	77

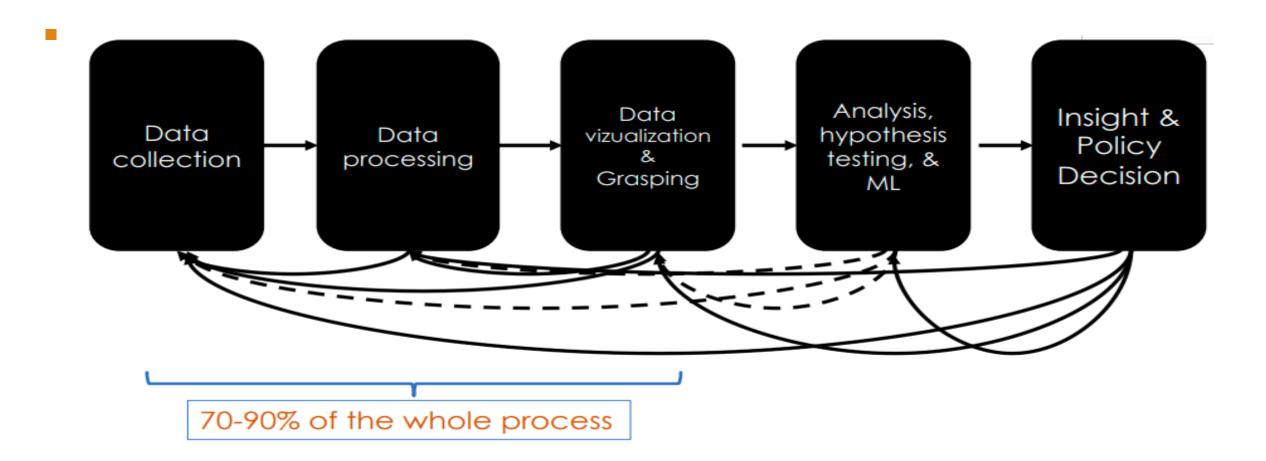


င ဂျ ႐





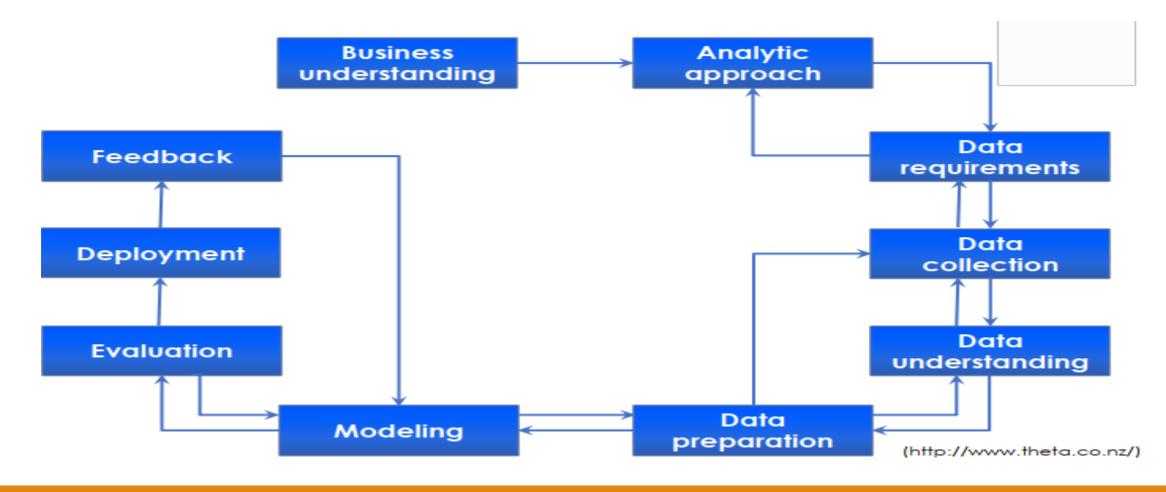
Tiến trình khai phá dữ liệu



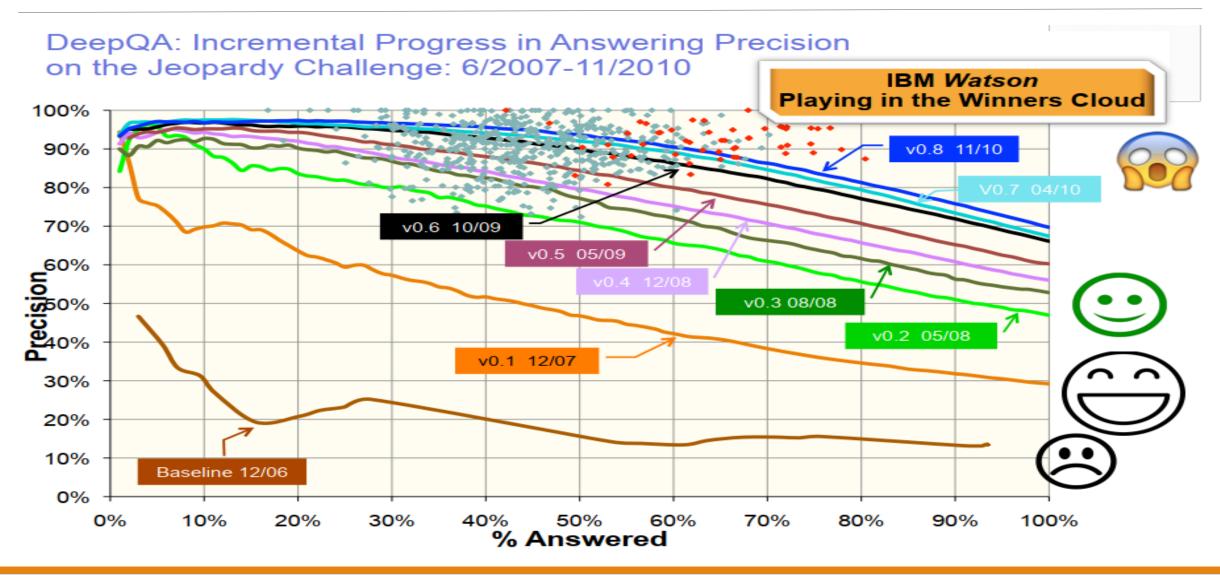
(John Dickerson, University of Maryland)

Tiến trình khai phá dữ liệu

Tiếp cận hướng sản phẩm

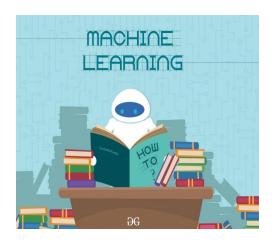


Ví dụ dự án sản phẩm Al



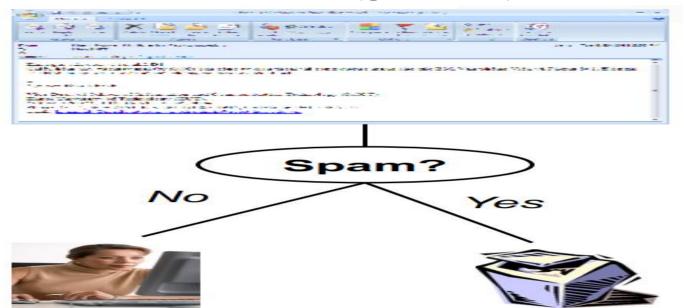
Bản chất của Machine Learning

- **Learns** ???!!!
- We say that a machine learns if the system reliably improves its performance
 P at task T, following experience E
- P: hiệu năng, hiệu suất
- T: Công việc, nhiệm vụ
- E: Kinh nghiệm



Ví dụ: Phân loại email

- (P, T, E) ???
- T: Phân loại lọc các email spam (rác)
- P: Tỷ lệ phân loại chính xác (accuracy) các email vào đúng nhóm normal/spam
- E: Tập các email cũ đã được nhận biết (gán nhãn) chính xác normal/spam



Ví dụ gán nhãn ảnh (tagging)

Image tagging

- T: give some words that describe the meaning of a picture.
- □ **b**: \$
- E: set of pictures, each has been labelled with a set of words.





FISH WATER OCEAN TREE CORAL

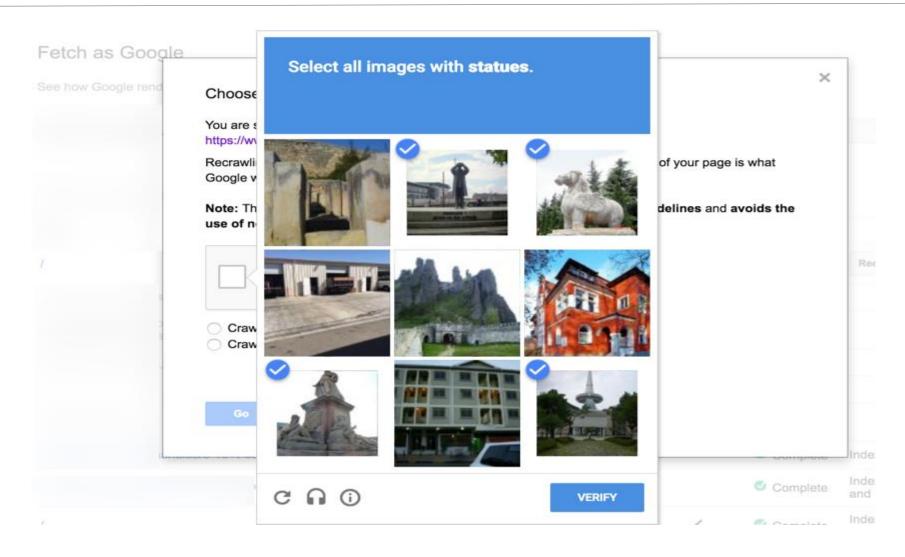


PEOPLE MARKET PATTERN
TEXTILE DISPLAY



BIRDS NEST TREE BRANCH LEAVES

Ví dụ gán nhãn ảnh (tagging)



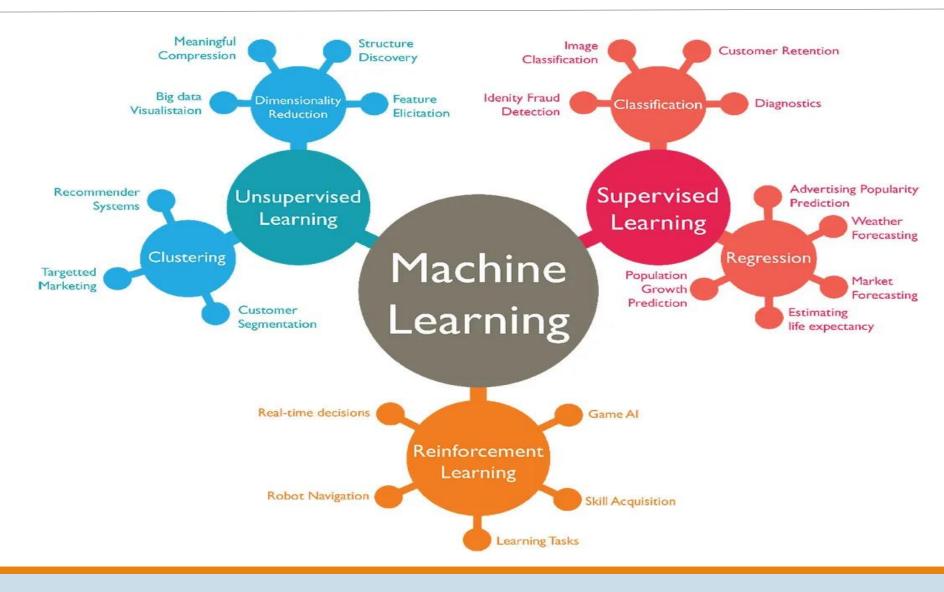
Bản chất của Machine Learning

Đi tìm một mô hình (model)

$$f:x\mapsto y$$

- X: những quan sát (observations) data, những kinh nghiệm trong quá khứ
- y: đầu ra: dự đoán (prediction), những kiến thức mới, những kinh nghiệm mới...
- **E** 555
- Ta đôi khi giả sử rằng dữ liệu thường tuân theo một mô hình nào đó
- Học (trong học máy) là học ra những mô hình, hay chính xác hơn là học ra các tham số xác định mô hình đó

Các bài toán trong Machine Learning



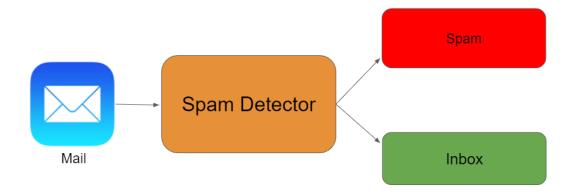
Phân loại các phương pháp học máy

- Supervised learning (học có giảm sát): đưa vào tập các ví dụ mẫu có đáp án để máy học và đưa ra dự đoán cho những ví dụ khác chưa có câu trả lời
 - Bài toán phân lớp (Classification)
 - Bài toán hồi quy (Regression)
- •UnSupervised learning (học không giảm sát): giải thuật cố gắng khai thác cấu trúc ẩn của một tập dữ liệu mà không cần câu trả lời mẫu
 - Bài toán phân cụm (Clustering)
- Semi-Supervised learning (học bán giám sát)
- •Reinforcement learning (học tăng cường): giải thuật ghi nhận được phản hồi cho mỗi hành động để điều chỉnh hoạt động cho phù hợp

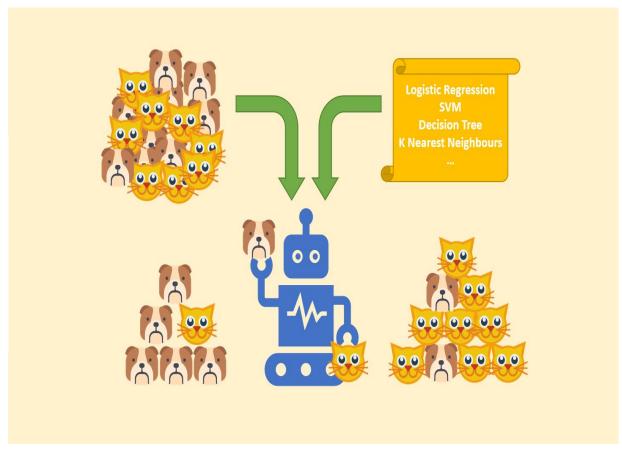
Ví dụ: Phân lớp - Classification

$$y = f(x)$$

Y: Nhãn lớp

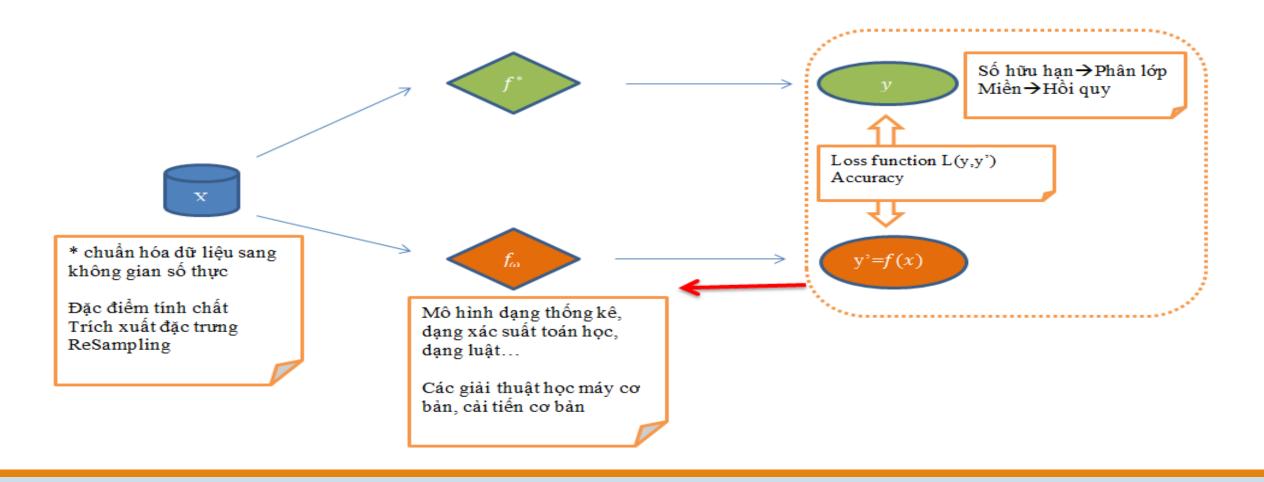


Nhận dạng ảnh động vật

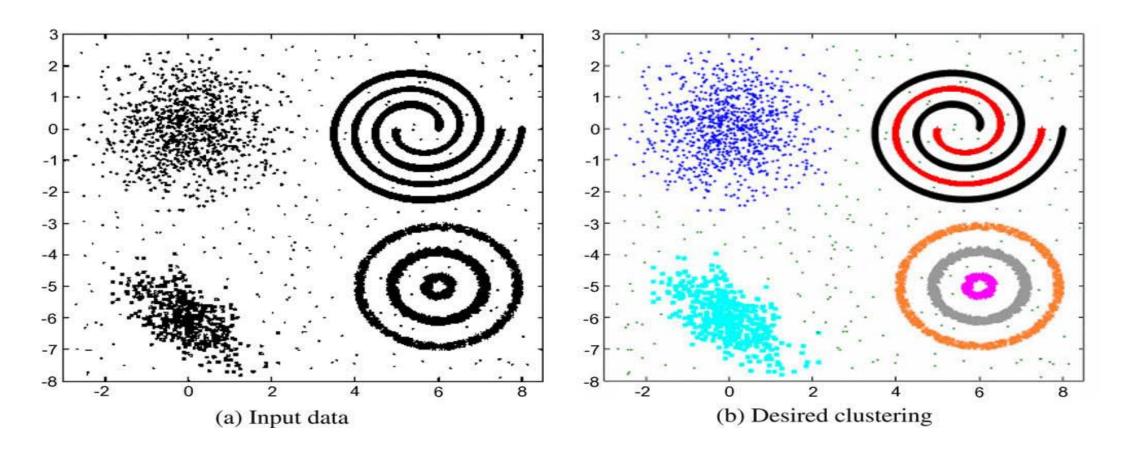


Mô hình Phân lớp

Training set (Tập mẫu huấn luyện): {(x1,y1); (x2,y2), ..., (xN,yN)}



Training set (Tập mẫu huấn luyện): {(x1,); (x2,), ..., (xN,)}



Ví dụ: Hồi quy - Regression

$$y = f(x)$$

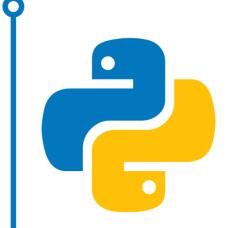
y: Là một số thực



Chuẩn bị về công cụ và công nghệ

- Software:
 - WEKA (<u>http://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/</u>)
 - Anaconda, Python (https://www.anaconda.com/)
 - Scikit-Learn (http://scikit-learn.org/)
 - Visual Studio Code
- Data for experiments:
 - •UCI repository: http://archive.ics.uci.edu/ml/





Yêu cầu:

- Cài đặt Anaconda và các môi trường thư viện
 - Python
 - Numpy
 - Pandas
 - Scikit-learn
 - Tensorflow

