Sử dụng PL/SQL với đối tượng



Muc tiêu:

- Khái quát được PL-SQL với kiểu đối tượng
- Áp dụng PL-SQL truy xuất kiểu đối tượng
- Cơ chế nạp chồng với kế thừa bằng PL-SQL



Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

1

1

Nội dung



- Giới thiệu PL/SQL
- PL/SQL với kiểu đối tượng
- Cơ chế nạp chồng trong kế thừa với PL/SQL
- Các ví dụ
- Tóm tắt



Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

2

Giới thiệu PL/SQL



- SQL là ngôn ngữ của mô hình dữ liệu quan hệ
 - SQL Structured Query Language
 - T-SQL (Transact SQL)
- PL-SQL (Procedural Language SQL)
 - SQL + SQL 2003 + mở rộng trên ORACLE
 - Có khả năng truy vấn trên quan hệ và quan hệ-đối tượng
- PL SQL với kiểu đối tượng, kế thừa...



Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

3

3

Giới thiệu PL/SQL



- PL/SQL (Procedural Language/Structured Query Language) là một mở rộng của SQL trên Oracle
- PL-SQL cung cấp các cấu trúc lập trình, khai báo biến, kiểu dữ liệu, phép toán và có thể tạo thủ tục, hàm, package, triggers, những thứ được lưu trữ cơ sở dữ liệu cho cả mô hình quan hệ và mô hình quan hệ - đối tượng
- Kết thúc mỗi lệnh sử dụng dấu ;
- Phép gán giá trị cho biến :=



Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Giới thiệu PL/SQL



Tổ chức khối lệnh trong PL-SQL

Declare

-- Phần khai báo, không bắt buộc

Begin

- -- Phần thân của khối lệnh
- -- Đoạn lệnh thực hiện
- -- Phần xử lý lỗi Không bắt buộc

End;

 Một số cấu trúc lập trình trong PL-SQL Lệnh If-elsif-else

Lệnh lặp LOOP, FOR LOOP, WHILE



Function, Trigger, Cursor, Procedure, DATABASE
 Package...

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

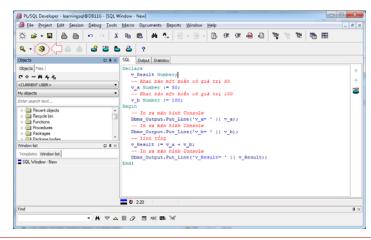
5

5

Giới thiệu PL/SQL



 Công cụ PL/SQL Developer có thể được dung để lập trình với PL-SQL



Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

6

Khai báo & khởi tạo đối tượng với PL/SQL

```
• Giả sử có kiểu đối tượng address_typ
CREATE TYPE address_typ AS OBJECT (
street VARCHAR2(30),
city VARCHAR2(30),
state CHAR(30));
/
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

7

7

Khai báo & khởi tạo đối tượng với PL/SQL

```
    Giả sử có kiểu đối tượng employee_typ
```

```
CREATE TYPE employee_typ AS OBJECT (
    employee_id NUMBER(6),
    first_name VARCHAR2(20),
    last_name VARCHAR2(25),
    address address_typ,
    MAP MEMBER FUNCTION get_idno RETURN NUMBER,
    MEMBER PROCEDURE display_address ( SELF IN OUT NOCOPY employee_typ ) );
/
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Khai báo & khởi tạo đối tượng với PL/SQL

• employee_typ có phần thân các phương thức như sau:

```
CREATE TYPE BODY employee_typ AS

MAP MEMBER FUNCTION get_idno RETURN NUMBER IS

BEGIN

RETURN employee_id;

END;

MEMBER PROCEDURE display_address ( SELF IN OUT NOCOPY employee_typ ) IS

BEGIN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(first_name || ' ' || last_name);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(address.street);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(address.city || ', ' || address.state);

END;

END;

END;
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

q

Khai báo & khởi tạo đối tượng với PL/SQL

 Khai báo và khởi tạo giá trị cho đối tượng DECLARE

```
emp employee_typ; -- Khởi tạo một đối tượng Null

BEGIN

emp := employee_typ(2021, 'Le', 'Xuan', address_typ('Xa A', 'Huyen B', 'Tinh C'));

emp.display_address();

END;
/
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Thao tác với đối tượng trong PL/SQL



Truy cập thuộc tính sử dụng ký pháp "dấu chấm"
 DECLARE

```
emp employee_typ;

BEGIN

emp := employee_typ(2021, 'Le', 'Xuan', address_typ('Xa A', 'Huyen B', 'Tinh C'));

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(emp.first_name || ' ' || emp.last_name);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(emp.address.street);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(emp.address.city || ', ' || emp. address.state);

END;

/
Sử dụng PL-SQL với đối tượng — TS. Phan Anh Phong
```

11

Thao tác với đối tượng trong PL/SQL



11

Truy cập phương thức

```
CREATE TABLE employee_tab OF employee_typ;

DECLARE

emp employee_typ;

BEGIN

INSERT INTO employee_tab VALUES (employee_typ(2021, 'Le', 'Xuan', address_typ('Xa A', 'Huyen B', 'Tinh C')));

INSERT INTO employee_tab VALUES (employee_typ(1, 'Tran', 'Ha', address_typ('Xa M', 'Huyen N', 'Tinh P')));

END;

/
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Thao tác với đối tượng trong PL/SQL



Truy cập phương thức
DECLARE
emp employee_typ;
BEGIN
SELECT VALUE(e) INTO emp FROM employee_tab e
WHERE e.employee_id = 1;
emp.display_address();
END;

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

13

13

Thao tác với đối tượng trong PL/SQL



Sửa và xóa

```
DECLARE

emp employee_typ;

BEGIN

INSERT INTO employee_tab VALUES (employee_typ(2020, 'Nguyen', 'New', address_typ('xa new', 'Huyen New', 'tinh New')));

UPDATE employee_tab e SET e.address.street = '182 Le Duan'

WHERE e.employee_id = 2020;

--DELETE FROM employee_tab e WHERE e.employee_id = 2020;

END;/

SELECT VALUE(e).first_name,VALUE(e).last_name, VALUE(e).address.street from employee_tab e;
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Thao tác với đối tượng trong PL/SQL



Cập nhật dữ liệu sử dụng REF

```
DECLARE

emp employee_typ;

emp_ref REF employee_typ;

BEGIN

SELECT REF(e) INTO emp_ref FROM employee_tab e WHERE

e.employee_id = 2020;

UPDATE employee_tab e

SET e.address = address_typ('Dai lo Vinh - Cua lo', 'Cua lo', 'Nghe an')

WHERE REF(e) = emp_ref;

END;/

SELECT VALUE(e).first_name,VALUE(e).last_name, VALUE(e).address.street

from employee_tab e;
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

15

15

Nạp chồng với kế thừa trong PL/SQL



Overiding trong PL/SQL
 CREATE OR REPLACE TYPE super_t AS OBJECT
 (n NUMBER, MEMBER FUNCTION func RETUR)

```
(n NUMBER, MEMBER FUNCTION func RETURN NUMBER) NOT final;

/

CREATE OR REPLACE TYPE BODY super_t AS

MEMBER FUNCTION func RETURN NUMBER IS BEGIN RETURN 1; END; END;

/

CREATE TYPE sub_t UNDER super_t
(n2 NUMBER,

OVERRIDING MEMBER FUNCTION func RETURN NUMBER) NOT final;

/

CREATE OR REPLACE TYPE BODY sub_t AS

OVERRIDING MEMBER FUNCTION func RETURN NUMBER IS BEGIN RETURN 2; END;

END;

/

CREATE OR REPLACE TYPE final_t UNDER sub_t
(n3 NUMBER);/
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Nạp chồng với kế thừa trong PL/SQL



Overiding trong PL/SQL

```
DECLARE

v0 super_t := super_t(2021);

v1 sub_t := sub_t(1,2);

v2 final_t := final_t(1,2,3);

BEGIN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('answer:'|| v0.func);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('answer:'|| v1.func);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('answer:'|| v2.func);

END;
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

17

17

Nạp chồng với kế thừa trong PL/SQL



 Overiding trong PL/SQL với các phương thức được định nghĩa trong PACKAGE

```
CREATE OR REPLACE TYPE super_t AS OBJECT
(n NUMBER) NOT final;
/
CREATE OR REPLACE TYPE sub_t UNDER super_t
(n2 NUMBER) NOT final;
/
CREATE OR REPLACE TYPE final_t UNDER sub_t
(n3 NUMBER);
/
```

Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong

Nạp chồng với kế thừa trong PL/SQL



```
CREATE OR REPLACE PACKAGE p IS
     FUNCTION func (arg super_t) RETURN NUMBER;
     FUNCTION func (arg sub_t) RETURN NUMBER;
 CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY p IS
     FUNCTION func (arg super_t) RETURN NUMBER IS BEGIN RETURN 1; END;
     FUNCTION func (arg sub_t) RETURN NUMBER IS BEGIN RETURN 2; END;
 END;/
 DECLARE
     v0 super_t := super_t(2021);
     v1 sub_t := sub_t(1,2);
     v2 final_t := final_t(1,2,3);
 BEGIN
     DBMS_OUTPUT_PUT_LINE(p.func(v0)); -- prints 1
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(p.func(v1)); -- prints 2
     DBMS_OUTPUT_LINE(p.func(v2)); -- prints 2
                                                                              19
Sử dụng PL-SQL với đối tượng - TS. Phan Anh Phong
```