

BÀI THỰC HÀNH 1: CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG CÁC PHẦN MỀM VCS

BUỔI THỰC HÀNH 1

Yêu cầu đối với Server:

- Cài đặt VisualSVN-Server trên Server
- Tạo 3 Repository (kho chứa) có tên như sau: ProjectFile, ProjectJava, ProjectVS; Xem nội dung Repository qua trình duyệt
- Tạo mỗi sinh viên một tài khoản tương ứng, cấp quyền cho các tài khoản
- Lưu ý: thực hiện theo dãy máy tính đang ngồi, máy chủ là máy đầu tiên của dãy

Yêu cầu đối với Client:

Câu 1. Cài đặt và sử dụng Subversion (SVN) để quản lý thư mục dự án:

- Cài đặt TortoiseSVN trên Client
- Kết nối thư mục với Repository ProjectFile trên Server, thực hiện các thao tác: Import, Checkout, Update, Commit, Add, View history, Diff, Lock/Unlock, Revert, Merge, Export,...

Câu 2. Sử dụng Subversion (SVN) để quản lý dự án phần mềm trên Eclipse:

- Cài đặt Plugin SVN cho Eclipse
- Tạo Project ProjectJava
- Clone Project ProjectJava về máy
- Thực hiện các thao tác: Import, Checkout, Update, Commit, Add, Show History, Lock/Unlock, Revert, Merge, Export,...

Câu 3. Sử dụng Subversion (SVN) để quản lý dự án phần mềm trên Visual Studio:

- Cài đặt Plugin AnkhSVN cho Visual Studio
- Tạo Project ProjectVS
- Clone Project ProjectVS về máy
- Thực hiện các thao tác: Checkout, Commit, Update, View History, Revert, Ignore,...

BÀI THỰC HÀNH 1: CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG CÁC PHẦN MỀM VCS

BUỔI THỰC HÀNH 2

Câu 1. Sử dụng GitHub:

- Đăng ký tài khoản trên trang GitHub.com
- Tạo Repository dạng Private có tên như sau: ProjectFile
- Add các tài khoản vào Repository
- Thực hiện các thao tác Create New File, Upload File, Clone or Download, New Pull Request, Edit, Commit, Create New Branch, Merge, Delete Repository, Make Repository Private/Public,...

Câu 2. Sử dụng GitHub Desktop:

- Cài đặt GitHub Desktop, đăng nhập tài khoản
- Kết nối GitHub và GitHub Desktop, thực hiện Clone repository ProjectFile về máy
- Thêm, sửa, xóa File, thực hiện Commit trên local, Public branch lên Server

Câu 3. Sử dụng GitHub trên Visual Studio:

- Tạo và Public ProjectVS lên GitHub
- Clone Project ProjectVS về máy
- Thực hiện các thao tác: Commit, View History, Compare, Change, Sync, Fetch, Pull, Push,...

Câu 4. Sử dụng GitHub trên Eclipse:

- Tạo và Public ProjectJava lên GitHub
- Clone Project ProjectJava về máy
- Thực hiện các thao tác: Import, Checkout, Update, Commit, Add, Show History, Lock/Unlock, Revert, Merge, Export,...

BÀI THỰC HÀNH 2: CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG HỆ ĐIỀU HÀNH LINUX

BUỔI THỰC HÀNH 3

Câu 1. Cài đặt hệ điều hành Ubuntu lên máy tính

Câu 2. Cài đặt các ứng dụng sau:

- Bộ gõ tiếng Việt
- Trình duyệt: Chrome
- Phần mềm máy ảo: VirtualBox
- Phần mềm Server Web: Xampp
- Phần mềm tiện ích: Team View, Foxit Reader,...
- Các phần mềm lập trình: Visual Studio Code, Eclipse, Sublime Text,...
- ...

BÀI THỰC HÀNH 2: CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG HỆ ĐIỀU HÀNH LINUX

BUỔI THỰC HÀNH 4

Câu 1. Thực hiện các nội dung sau trong Terminal:

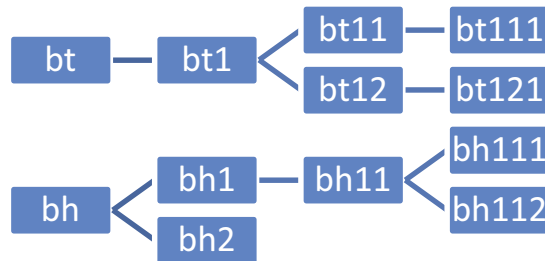
- Tạo cây thư mục sau (lệnh mkdir):



- Tạo file test1.c, test2.c trong /user1; file test3.c, test4.c trong /user2 (lệnh touch, cat,...)
- Xem thông tin chi tiết về file vừa tạo (lệnh ls)
- Sao chép file test3.c từ /user2 sang /user1 (lệnh cp)
- Di chuyển file test4.c từ /user2 sang /user1 (lệnh mv)
- Xóa file test1.c trong /user1 (lệnh rm)

Câu 2. Thực hiện các nội dung sau trong Terminal:

- Tạo cây thư mục sau (lệnh mkdir):



- Tạo file a1.txt trong /bt, file a2.txt trong /bt1 (lệnh touch, cat,...)
- Xem thông tin chi tiết về file vừa tạo (lệnh ls)
- Thực hiện xem nội dung /etc (/etc là thư mục mặc định, lệnh ls)
- Xóa /bh11 (lệnh rm)
- Copy file /bt/a1.txt sang /bh (lệnh cp)
- Thiết lập quyền rwx r-- r-- cho file a2.txt (lệnh chmod)
- Thêm nội dung bất kỳ vào file a2.txt và ghi lại sau đó thoát file (lệnh vi, vim, nano,...)
- Xem lại nội dung file đã thêm nội dung (cat, more, less,...)

Câu 3. Thực hiện các nội dung sau trong Terminal:

- Tạo 2 user: user1, user2 (lệnh useradd)
- Tạo 2 group: nhóm1, nhóm2 (lệnh groupadd)
- Thêm user1 vào nhóm1, user2 vào nhóm2 (lệnh usermod)
- Gán mật khẩu cho user1, user2 (lệnh passwd)

Câu 4. Thực hiện các lệnh khác trong Terminal: sudo, pwd, whoami, env, history, man, ls, find, lsblk, date/cal, di, du, free, cat/proc/cupinfo, uname, top, ifconfig, ping, uptime, service, clear, exit, kill,... (các lệnh có trong slide)

BÀI THỰC HÀNH 3: LẬP TRÌNH SHELL TRONG LINUX

BUỔI THỰC HÀNH 5

Câu 1. Viết chương trình in chuỗi “Hello World” ra màn hình.

Câu 2. Viết chương trình thực hiện các phép toán trong Shell:

- $1 + 2$
- $3 - 1$
- $7 / 3$
- $8 \% 3$
- $5 * 2$

Câu 3. Viết chương trình cho phép nhập và in nội dung vừa nhập ra màn hình.

Câu 4. Viết chương trình cho phép nhập họ tên đầy đủ và in nội dung vừa nhập ra màn hình.

Câu 5. Viết chương trình cho phép nhập vào 2 số, tính tổng 2 số vừa nhập.

Câu 6. Viết chương trình cho phép nhập và 2 số, so sánh 2 số và in kết quả ra màn hình.

BÀI THỰC HÀNH 3: LẬP TRÌNH SHELL TRONG LINUX

BUỔI THỰC HÀNH 6

- Câu 1. Viết chương trình nhập vào số tự nhiên n , in tất cả các số từ 1 đến n .
- Câu 2. Viết chương trình tính tổng $s = 1 + 2 + 3 + \dots + n$ với n nhập từ bàn phím.
- Câu 3. Viết chương trình tính tổng $s = 1 + 3 + 5 + \dots + (2n - 1)$ với n nhập từ bàn phím.
- Câu 4. Viết chương trình tính $n!$ với n nhập từ bàn phím.
- Câu 5. Viết chương trình giải phương trình bậc nhất $ax + b = 0$ với a, b nhập từ bàn phím.
- Câu 6. Viết chương trình in ra bảng cửu chương n với n nhập từ bàn phím.