

**Họ và tên : Hà Huy Sơn**

**MSSV: 18574802010055**

Câu 1: Nhập mảng M gồm n phần tử kiểu BYTE với n nhập từ bàn phím, đọc và in mảng vừa nhập ra màn hình

.model tiny

.stack 100h

.data

tb1 db 13,10,'Nhập mảng 3 phần tử = \$'

tb2 db 13,10,'In mảng = \$'

m dw 20 dup(0)

.code

main proc

mov ax, @data

mov ds, ax

lea di,m

mov cl,3;gan cx=3 phần tử

mov ch,0; xóa bit cao

nhapmang:

lea dx,tb1

mov ah,9

int 21h

nhap:

mov ah,1

int 21h

cmp al,13

je ra

sub al,30h ; doi so sang ma ascii

mov bl,al ;chuyen gia tri al vao bl

mov al,[di] ;lay gia tri tai dia chi di

add al,bl ; cong gia tri vua nhan trong al voi bl

mov [di],al

jmp nhap:

ra:

inc di; tro den phan tu tiep theo

loop nhapmang

lea dx,tb2

mov ah,9

int 21h

lea di, m

mov cl,3 ; gan cl=3

mov ch,0 ;xoa bit cao

inmang:

mov al,[di]; lay gia tri tai dia chi di

mov bl,10;gan bl =10

mov ah,0 ;xoa bit cao

mov bh,cl; chuyen gia tri trong cl vao bh

mov cx,0; khoi tao

chia:

div bl; lay ax chia bl du cat ah thuong cat al

push ax ;day du trong ax vao stack

inc cx ;dem so lan cat vao stack

cmp al,0; so sanh thuong trong al voi 0

je hienso; neu bang thi hien

mov ah,0; khong bang thi xoa du

jmp chia ; tiep tục chia

hienso:

pop ax ; lay du tu stack dua vao dx

; so can hien nam trong al

mov dl,ah; chuyen du trong ah vao dl

add dl,30h; doi so sang ma ascii

mov ah,2

int 21h

loop hienso

mov dl,','

mov ah,2

int 21h

mov cl,bh ;chuyen gia tri bh vao cl

mov ch,0 ; xoa bit cao

inc di ; tang di

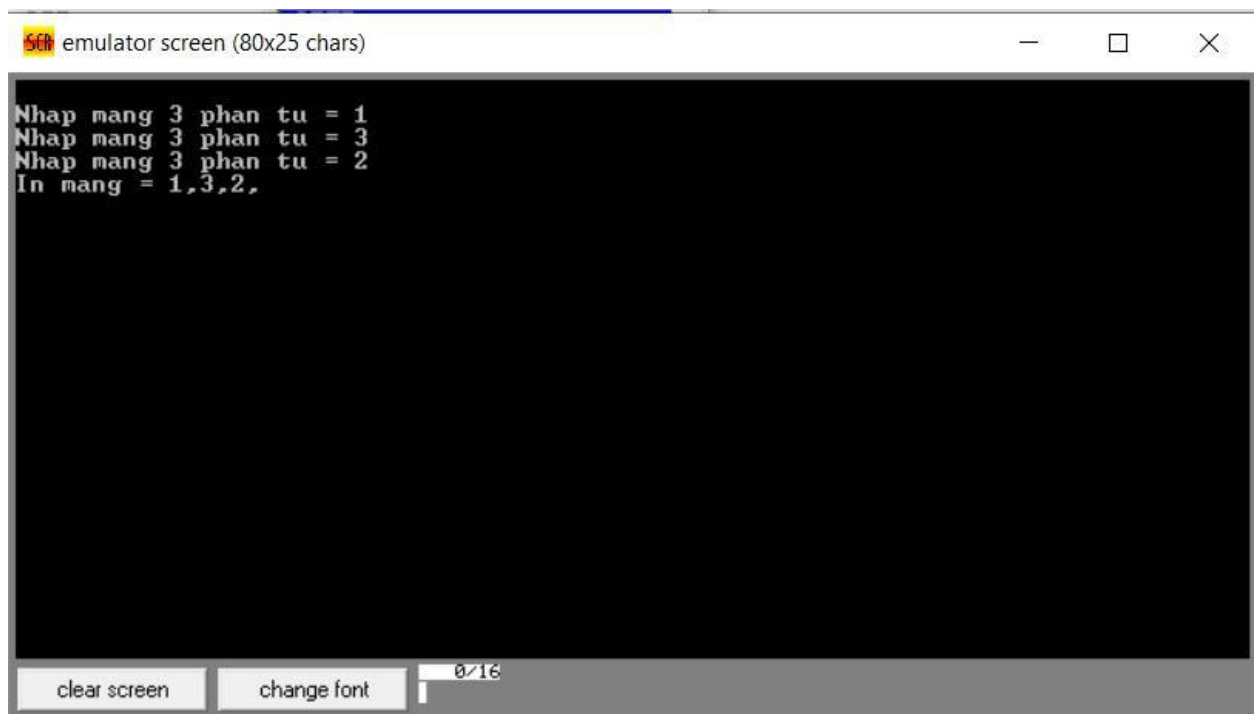
loop inmang

mov ah,76

int 21h

main endp

end main

A screenshot of a software emulator window titled "emulator screen (80x25 chars)". The window has a black background with white text. The text displayed is:  
Nhap mang 3 phan tu = 1  
Nhap mang 3 phan tu = 3  
Nhap mang 3 phan tu = 2  
In mang = 1,3,2,  
At the bottom of the window, there is a grey bar containing two buttons: "clear screen" and "change font". To the right of these buttons is a small white box containing the text "0/16".

```
emulator screen (80x25 chars)
```

```
Nhap mang 3 phan tu = 1  
Nhap mang 3 phan tu = 3  
Nhap mang 3 phan tu = 2  
In mang = 1,3,2,
```

clear screen    change font    0/16