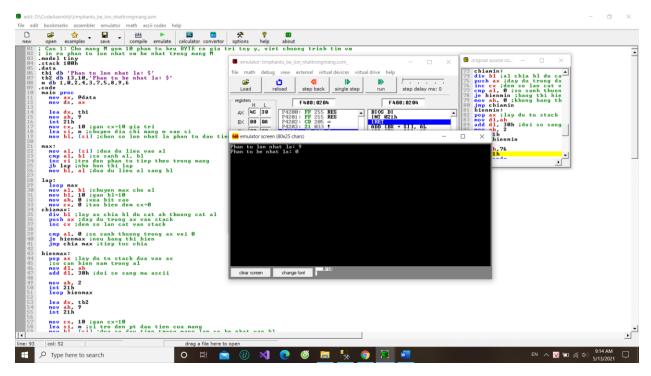
## <u>Câu 1: Cho mảng M gồm 10 phần tử kiểu BYTE có giá trị tùy ý, viết chương</u> <u>trình tìm và in ra phần tử lớn nhất và bé nhất trong mảng M</u>

```
.model tiny
.stack 100h
.data
tb1 db 'Phan tu lon nhat la: $'
tb2 db 13,10,'Phan tu be nhat la: $'
m db 1,0,2,4,3,7,5,8,9,6
.code
main proc
 mov ax, @data
 mov ds, ax
 lea dx, tb1
 mov ah, 9
 int 21h
 mov cx, 10 ;gan cx=10 gia tri
 lea si, m ;chuyen dia chi mang m vao si
 mov bl, [si]; chon so lon nhat la phan tu dau tien cua mang dua vao bl
max:
 mov al, [si]; dua du lieu vao al
 cmp al, bl; so sanh al, bl
 inc si ;tro den phan tu tiep theo trong mang
 jb lap;nho hon thi lap
 mov bl, al ;dua du lieu al sang bl
```

```
lap:
 loop max
 mov al, bl; chuyen max cho al
 mov bl, 10 ;gan bl=10
 mov ah, 0; xoa bit cao
 mov cx, 0 ;tao bien dem cx=0
chiamax:
 div bl ;lay ax chia bl du cat ah thuong cat al
 push ax ;day du trong ax vao stack
 inc cx ;dem so lan cat vao stack
 cmp al, 0; so sanh thuong trong ax voi 0
 je hienmax ;neu bang thi hien
 jmp chia max ;tiep tuc chia
hienmax:
 pop ax ;lay du tu stack dua vao ax
 ;so can hien nam trong al
 mov dl, ah
 add dl, 30h; doi so sang ma ascii
 mov ah, 2
 int 21h
 loop hienmax
```

```
lea dx, tb2
 mov ah, 9
 int 21h
 mov cx, 10 ; gan cx=10
 lea si, m ;si tro den pt dau tien cua mang
 mov bl, [si]; dua so dau tien trong mang lam so be nhat vao bl
min:
 mov al, [si]; dua dl vao al
 cmp al, bl; so sanh so trong al, bl
 inc si ;tro den phan tu tiep theo cua mang
 ja loopmin; lon hon thi lap
 mov bl, al
loopmin:
 loop min
 mov al ,bl
 mov bl, 10 ;gan bl=10
 mov ah, 0; xoa bit cao
 mov cx, 0; khoi tao bien dem
chiamin:
 div bl; al chia bl du cat ah thuong cat al
 push ax ;day du trong dx vao stack
 inc cx; dem so lan cat vao ngan xep
```

```
cmp al, 0 ;so sanh thuong trong ax voi 0
 je hienmin ;bang thi hienmin
 mov ah, 0; khong bang thi xoa du
 jmp chiamin
hienmin:
 pop ax ;lay du tu stack dua vao ax
 mov dl,ah
 add dl, 30h; doi so sang ma ascii
 mov ah, 2
 int 21h
 loop hienmin
 mov ah,76
int 21h
main endp
end main
end start; set entry point and stop the assembler.
```



Câu 2: Cho mảng 10 phần tử kiểu WORD có giá trị tùy ý, viết chương trình tính tổng các phần tử mảng có giá trị chia hết cho 5 rồi in ra màn hình

```
.model tiny
.stack 100h
.data
tb1 db 13,10,'TONG CAC PHAN TU MANG CHIA HET CHO 5 : $'
m db 13,1,20,2,3,15,7,10,8,9
a dw 0
.code
```

mov ds, ax

mov ax, @data

main proc

lea dx, tb1

mov ah, 9

```
mov cx, 10 ;gan cx=10 phan tu
 lea si, m ;si tro den ngan nho dau tien cua mang
 mov a, 0
duyet:
 mov al, [si]; dua cac gia tri trong mang do si tro vao
 mov bl, 5; gan bl=5
 mov ah,0; xoa bit cao
 div bl ;lay ax chia bl du cat ah thuong cat al
 ;chia al cho 5
 cmp ah, 0 ;so sanh thuong voi 0
 je tong ;neu bang thi tinh tong
jmp tiep
tong:
 mov al ,[si] ;dua cac gia tri trong mang tro vao al
 mov bx, a ;dua so a vao bl
 add al, bl; cong al voi bl, ket qua cat al
 mov a, ax ;chuyen ax vao bien a
tiep:
 inc si ;tro den phan tu tiep theo
 inc dl; tang dl
 loop duyet
 mov ax, a ;chuyen a vao ax
 mov bl, 10 ;gan bl=10
```

```
mov cx, 0; khoi tao bien dem
chia:
 mov ah, 0; xoa bit cao
 div bl; lay ax chia bl du cat ah thuong cat al
 ;lay al chia cho 10
 mov dl, ah ;chuyen du vao dl
 add dl, 30h; doi so sang ma ascii
 push dx ;day du vao stack
 inc cx; dem so lan cat vao ngan xep
 cmp al, 0; so sanh thuong voi 0
 je hien ;neu bang thi hien
 jmp chia
hien:
 pop dx
 mov ah,2
 int 21h
 loop hien
 mov ah,76
int 21h
main endp
end main
```

