

# FINAL PROJECT

-Họ tên: Hồ Tuấn Huy

-MSSV: 20225856

## 8. Mô phỏng ổ đĩa RAID 5

Hệ thống ổ đĩa RAID5 cần tối thiểu 3 ổ đĩa cứng, trong đó phần dữ liệu parity sẽ được chứa lần lượt lên 3 ổ đĩa như trong hình bên. Hãy viết chương trình mô phỏng hoạt động của RAID 5 với 3 ổ đĩa, với giả định rằng, mỗi block dữ liệu có 4 ký tự. Giao diện như trong minh họa dưới. *Giới hạn chuỗi ký tự nhập vào có độ dài là bội của 8.*

Trong ví dụ sau, chuỗi ký tự nhập vào từ bàn phím (*DCE.\*\*\*\*ABCD1234HUSTHUST*) sẽ được chia thành các block 4 byte. Block 4 byte đầu tiên "DCE." sẽ được lưu trên Disk 1, Block 4 byte tiếp theo "\*\*\*\*" sẽ lưu trên Disk 2, dữ liệu trên Disk 3 sẽ là 4 byte parity được tính từ 2 block đầu tiên với mã ASCII là  $6e = 'D' \text{ xor } '*'$ ;  $69 = 'C' \text{ xor } '*'$ ;  $6f = 'E' \text{ xor } '*'$ ;  $04 = '.' \text{ xor } '*'$

Nhập chuỗi kí tự : DCE.\*\*\*\*ABCD1234HUSTHUST

Disk 1	Disk 2	Disk 3
-----	-----	-----
DCE.	****	[ 6e, 69, 6f, 04]
ABCD	[ 70, 70, 70, 70]	1234
[ 00, 00, 00, 00]	HUST	HUST
-----	-----	-----

### 1. Phân tích đề bài:

- Đầu vào là một dãy ký tự sao cho độ dài của dãy là bội của 8.
- Đầu ra là in ra màn hình console kết quả chạy giả lập ổ đĩa RAID 5.

### 2. Thuật toán được sử dụng:

Chương trình được chia ra 3 hàm chính như sau:

- Hàm nhập chuỗi ký tự và kiểm tra chuỗi đó có chiều dài có phải là bội của 8 hay không, hoặc là chuỗi rỗng.
- Hàm RAID 5 được chia làm 3 phần:
  - + split1: Tính 4 byte từ 2 block đầu tiên và lưu vào Disk 3. Nếu còn chuỗi cần lưu, hàm sẽ tiếp tục split2.
  - + split2: Tính 4 byte parity từ 2 block tiếp theo và lưu vào Disk 2. Nếu còn chuỗi cần lưu, hàm sẽ tiếp tục split3.
  - + split3: Tính 4 byte parity từ 2 block tiếp theo và lưu vào Disk 1. Nếu còn chuỗi cần lưu, hàm sẽ quay trở về split1.
- Kết thúc 3 phần trên mà còn chuỗi ký tự và chuỗi party thì lặp lại từ phần 1, cho đến khi hết ký tự để xét thì dừng.
- Hàm hex để chuyển 4 byte parity từ chuẩn ASCII sang hexa.

#### \*Lưu ý:

- + Trong quá trình xử lý, các giá trị parity được tính toán bằng cách XOR các giá trị của các block dữ liệu.
- + Chương trình đảm bảo rằng các giá trị parity được phân phối đều trên các đĩa, giúp bảo vệ dữ liệu theo nguyên tắc RAID 5.

### 3. Cách thực hiện:

Duyệt toàn bộ chuỗi ký tự, tính mã chẵn lẻ (parity) của 2 ký tự cách nhau 4 ký tự (đối với mỗi cặp ký tự, chương trình sẽ tính toán giá trị parity bằng cách XOR giá trị ASCII của 2 ký tự này). Lưu trữ ký tự đầu tiên vào một vùng nhớ trống (tương ứng một ổ đĩa), lưu trữ ký tự thứ 2 vào một vùng nhớ trống khác (tương ứng ổ đĩa khác), lưu giá trị mã ASCII của byte parity vào một vùng nhớ trống thứ 3 (tương ứng với ổ đĩa lưu trữ parity). In ra màn hình theo cấu hình thiết lập để được giả lập hệ thống ổ đĩa. Chương trình có thể lặp lại nhiều lần.

### 4. Ý nghĩa các thanh ghi trong chương trình:

- \$s1: địa chỉ của Disk1.
- \$s2: địa chỉ của Disk2.
- \$s3: địa chỉ của Disk3.
- \$t3: độ dài của chuỗi nhập vào.
- \$t0: index.
- \$t1: địa chỉ của ký tự hiện tại trong chuỗi.
- \$t2: string[i].
- \$t4: gán giá trị bằng 7 (cho lặp tới 0 để đủ 8 bit).
- \$t7: địa chỉ của hex.
- \$a0: chỉ số của mảng hex.

### 5. Source Code:

```
.data
start: .ascii "Nhap chuo ky tu : "
hex: .byte '0','1','2','3','4','5','6','7','8','9','a','b','c','d','e','f'
d1: .space 4
d2: .space 4
d3: .space 4
array: .space 32
string: .space 5000
enter: .ascii "\n"
error_length: .ascii "Do dai chuo ky tu khong hop le! Nhap lai.\n"
m: .ascii "      Disk 1          Disk 2          Disk 3\n"
m2: .ascii "-----\n"
m3: .ascii "| "
m4: .ascii " | "
m5: .ascii "[[ "
m6: .ascii "]] "
comma: .ascii ","
ms: .ascii "Try again?"

.text
la      $s1, d1          # Tuong ung disk 1
la      $s2, d2          # Tuong ung disk 2
la      $s3, d3          # Tuong ung disk 3
```

```

        la      $a2, array                # dia chi mang chua parity

input:  li      $v0, 4                    # nhap ten (chuoi)
        la      $a0, start
        syscall
        li      $v0, 8
        la      $a0, string
        li      $a1, 1000
        syscall
        move    $s0, $a0                # s0 chua dia chi xau moi nhap
        li      $v0, 4
        la      $a0, m
        syscall
        li      $v0, 4
        la      $a0, m2
        syscall

#-----kiem tra do dai co chia het cho 8 khong-----
length: addi    $t3, $zero, 0            # t3 = length
        addi    $t0, $zero, 0            # t0 = index

check_char: add $t1, $s0, $t0            # t1 = address of string[i]
        lb      $t2, 0($t1)             # t2 = string[i]
        nop
        beq     $t2, 10, test_length    # t2 = '\n' ket thuc xau
        nop
        addi    $t3, $t3, 1             # length++
        addi    $t0, $t0, 1             # index++
        j       check_char
        nop
test_length: move $t5, $t3
        and     $t1, $t3, 0x0000000f    # xoa het cac byte cua $t3 ve 0, chi giu lai
byte cuoi
        bne     $t1, 0, test1            # byte cuoi bang 0 hoac 8 thi so chia het cho
8
        j       split1
test1:  beq     $t1, 8, split1
        j       error1
error1: li      $v0, 4
        la      $a0, error_length
        syscall
        j       input

#-----ket thuc kiem tra do dai-----

```

```

#-----lay parity-----
HEX:  li    $t4, 7
loopH: blt    $t4, $0, endloopH
      sll    $s6, $t4, 2          # s6 = t4*4
      srlv   $a0, $t8, $s6       # a0 = t8>>s6
      andi   $a0, $a0, 0x0000000f # a0 = a0 & 0000 0000 0000 0000 0000 0000
1111 => lay byte cuoi cung cua a0
      la     $t7, hex
      add    $t7, $t7, $a0
      bgt    $t4, 1, nextc
      lb     $a0, 0($t7)          # print hex[a0]
      li     $v0, 11
      syscall
      # lb $t6, 0($t7)
      # beq $t6, 48, in
nextc: addi   $t4, $t4, -1
      j      loopH
# in:  bgt $t4, 1, loopH
      # move $a0, $t6
      # li $v0, 11
      # syscall
endloopH: jr  $ra
#-----

```

```

#-----Mo phong RAID 5-----
# xet 6 khoi dau
# lan 1: luu vao 2 khoi 1,2; xor vao 3-----
split1: addi   $t0, $zero, 0          # so byte duoc in ra (4 byte)
      addi   $t9, $zero, 0
      addi   $t8, $zero, 0
      la     $s1, d1
      la     $s2, d2
      la     $a2, array
print11: li    $v0, 4
      la     $a0, m3
      syscall
b11:  lb      $t1, ($s0)
      addi   $t3, $t3, -1
      sb     $t1, ($s1)
b21:  add     $s5, $s0, 4
      lb     $t2, ($s5)          # t2 chua dia chi tung byte cua dick 2
      addi   $t3, $t3, -1
      sb     $t2, ($s2)
b31:  xor     $a3, $t1, $t2

```

```

        sw      $a3, ($a2)
        addi    $a2, $a2, 4
        addi    $t0, $t0, 1
        addi    $s0, $s0, 1
        addi    $s1, $s1, 1
        addi    $s2, $s2, 1
        bgt     $t0, 3, reset
        j       b11
reset:   la      $s1, d1
        la      $s2, d2
print12:lb    $a0, ($s1)
        li      $v0, 11
        syscall
        addi    $t9, $t9, 1
        addi    $s1, $s1, 1
        bgt     $t9, 3, next11
        j       print12
next11:li     $v0, 4
        la      $a0, m4
        syscall
        li      $v0, 4
        la      $a0, m3
        syscall
print13:lb    $a0, ($s2)
        li      $v0, 11
        syscall
        addi    $t8, $t8, 1
        addi    $s2, $s2, 1
        bgt     $t8, 3, next12
        j       print13
next12:li     $v0, 4
        la      $a0, m4
        syscall
        li      $v0, 4
        la      $a0, m5
        syscall

        la      $a2, array
        addi    $t9, $zero, 0
print14:lb    $t8, ($a2)
        jal     HEX
        li      $v0, 4
        la      $a0, comma
        syscall

```

```

        addi    $t9, $t9, 1
        addi    $a2, $a2, 4
        bgt     $t9, 2, end1
cung k co
        j       print14
end1: lb       $t8, ($a2)
        jal     HEX
        li      $v0, 4
        la      $a0, m6
        syscall
        li      $v0, 4
        la      $a0, enter
        syscall
        beq     $t3, 0, exit1
#-----
split2: la     $a2, array
        la      $s1, d1
        la      $s3, d3
        addi    $s0, $s0, 4
        addi    $t0, $zero, 0
print21: li     $v0, 4
        la      $a0, m3
        syscall
b12:  lb       $t1, ($s0)
        addi    $t3, $t3, -1
        sb      $t1, ($s1)
b32:  add      $s5, $s0, 4
        lb      $t2, ($s5)
        addi    $t3, $t3, -1
        sb      $t2, ($s3)
b22:  xor      $a3, $t1, $t2
        sw      $a3, ($a2)
        addi    $a2, $a2, 4
        addi    $t0, $t0, 1
        addi    $s0, $s0, 1
        addi    $s1, $s1, 1
        addi    $s3, $s3, 1
        bgt     $t0, 3, reset2
        j       b12
reset2: la     $s1, d1
        la      $s3, d3
        addi    $t9, $zero, 0
print22: lb    $a0, ($s1)
        li      $v0, 11

```

# in ra 3 parity dau co dau ",", parity cuoi

```

        syscall
        addi    $t9, $t9, 1
        addi    $s1, $s1, 1
        bgt     $t9, 3, next21
        j        print22
next21:li    $v0, 4
        la      $a0, m4
        syscall
        la      $a2, array
        addi    $t9, $zero, 0
        li      $v0, 4
        la      $a0, m5
        syscall
print23:lb    $t8, ($a2)
        jal     HEX
        li      $v0, 4
        la      $a0, comma
        syscall
        addi    $t9, $t9, 1
        addi    $a2, $a2, 4
        bgt     $t9, 2, next22
        j        print23
next22:lb    $t8, ($a2)
        jal     HEX
        li      $v0, 4
        la      $a0, m6
        syscall
        li      $v0, 4
        la      $a0, m3
        syscall
        addi    $t8, $zero, 0
print24:lb    $a0, ($s3)
        li      $v0, 11
        syscall
        addi    $t8, $t8, 1
        addi    $s3, $s3, 1
        bgt     $t8, 3, end2
        j        print24

end2:  li      $v0, 4
        la      $a0, m4
        syscall
        li      $v0, 4
        la      $a0, enter

```

```

        syscall
        beq    $t3, 0, exit1
#-----
split3:la    $a2, array
        la    $s2, d2
        la    $s3, d3
        addi  $s0, $s0, 4
        addi  $t0, $zero, 0
print31:li    $v0, 4
        la    $a0, m5
        syscall
b23:  lb     $t1, ($s0)
        addi  $t3, $t3, -1
        sb     $t1, ($s1)
b33:  add    $s5, $s0, 4
        lb     $t2, ($s5)
        addi  $t3, $t3, -1
        sb     $t2, ($s3)
b13:  xor    $a3, $t1, $t2
        sw     $a3, ($a2)
        addi  $a2, $a2, 4
        addi  $t0, $t0, 1
        addi  $s0, $s0, 1
        addi  $s1, $s1, 1
        addi  $s3, $s3, 1
        bgt   $t0, 3, reset3
        j     b23
reset3:la    $s2, d2
        la    $s3, d3
        la    $a2, array
        addi  $t9, $zero, 0
print32:lb   $t8, ($a2)
        jal   HEX
        li    $v0, 4
        la    $a0, comma
        syscall
        addi  $t9, $t9, 1
        addi  $a2, $a2, 4
        bgt   $t9, 2, next31
        j     print32
next31:lb    $t8, ($a2)
        jal   HEX
        li    $v0, 4
        la    $a0, m6

```



```

        syscall
        li    $v0, 4
        la    $a0, m3
        syscall
        addi   $t9, $zero, 0
print33: lb    $a0, ($s2)
        li    $v0, 11
        syscall
        addi   $t9, $t9, 1
        addi   $s2, $s2, 1
        bgt    $t9, 3, next32
        j      print33
next32: addi   $t9, $zero, 0
        addi   $t8, $zero, 0
        li    $v0, 4
        la    $a0, m4
        syscall
        li    $v0, 4
        la    $a0, m3
        syscall
print34: lb    $a0, ($s3)
        li    $v0, 11
        syscall
        addi   $t8, $t8, 1
        addi   $s3, $s3, 1
        bgt    $t8, 3, end3
        j      print34

end3:   li    $v0, 4
        la    $a0, m4
        syscall
        li    $v0, 4
        la    $a0, enter
        syscall
        beq    $t3, 0, exit1
#-----end 6 khoi dau-----
# chuyen sang 6 khoi tiep theo
nextloop: addi $s0, $s0, 4
        j split1

exit1:  li    $v0, 4
        la    $a0, m2
        syscall
        j      ask

```

```

#-----ket thuc mo phong RAID 5-----

#-----try again-----
ask:  li    $v0, 50
      la    $a0, ms
      syscall
      beq   $a0, 0, clear
      nop
      j     exit
      nop
# clear: dua string ve trang thai ban dau de thuc hien lai qua trinh
clear: la    $s0, string
      add   $s3, $s0, $t5      # s3: dia chi byte cuoi cung duoc su dung trong string
      li    $t1, 0
goAgain: sb  $t1, ($s0)        # set byte o dia chi s0 thanh 0
      nop
      addi  $s0, $s0, 1
      bge   $s0, $s3, input
      nop
      j     goAgain
      nop

#-----end try again-----

exit:  li    $v0, 10
      syscall

```

## 6. Thực thi:

### a. Cách chạy chương trình:

- Nhập một chuỗi ký tự từ bàn phím sao cho độ dài của chuỗi là bội của 8 và khác rỗng. Nếu không nhập đúng thì chương trình sẽ báo lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại cho đến khi nhập đúng.
- Khi nhập đúng thì chương trình sẽ chạy và in ra giả lập ổ đĩa RAID 5.
- Khi chương trình chạy và in xong sẽ có lựa chọn thực hiện lại hoặc kết thúc chương trình.

### b. Kết quả thực thi:

- Với trường hợp ví dụ đề bài:

Nhap chuoi ky tu : DCE.\*\*\*\*ABCD1234HUSTHUST

Disk 1	Disk 2	Disk 3
DCE.	****	[[ 6e,69,6f,04]]
ABCD	[[ 70,70,70,70]]	1234
[[ 00,00,00,00]]	HUST	HUST

- Với trường hợp nhập xâu có độ dài không phải là bội của 8:

Nhap chuoì ky tu : huytuan

Disk 1

Disk 2

Disk 3

Do dai chuoì khong hop le! Nhap lai.

Nhap chuoì ky tu : |

- Với trường hợp nhập xâu có độ dài là bội của 8:

Nhap chuoì ky tu : hohuyhuy

Disk 1

Disk 2

Disk 3

| hohu |

| yhuy |

[[ 11,07,1d,0c]]