Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG Giảng viên: PGS. TS. Đặng Đức Hạnh ThS. Trần Mạnh Cường



DISTRIBUTED ARCHITECTURE DESIGN GREENMART - CHỢ NÔNG SẢN SẠCH HÀNG ĐẦU VIỆT NAM

21020035 - Nguyễn Huy Thái 21020394 - Kiều Minh Tuấn 21020555 - Trần Hồng Quân 21020032 - Đỗ Minh Tuấn 21020031 - Ngô Văn Tuân

Mục lục

Mục lục	2
Lịch sử sửa đổi	3
1. Giới thiệu	4
1.1. Mục đích	4
1.2. Tài liệu tham khảo	4
2. Mô hình triển khai	5
3. Áp dụng cơ chế phân phối	
3.1. Các tầng kiến trúc và phụ thuộc của chúng	6
3.3. Các packages và phụ thuộc giữa chúng	7

Lịch sử sửa đổi

Người sửa đổi	Thời gian	Các thay đổi	Phiên bản
Nguyễn Huy Thái	03/05/2024	Khởi tạo tài liệu	1.0
Nguyễn Huy Thái	19/05/2024	Hoàn thành tài liệu	1.1

1. Giới thiệu

1.1. Mục đích

Tài liệu này là báo cáo về chủ đề *Greenmart - Hệ thống bán hàng nông sản* của nhóm 03 trong khóa học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng.

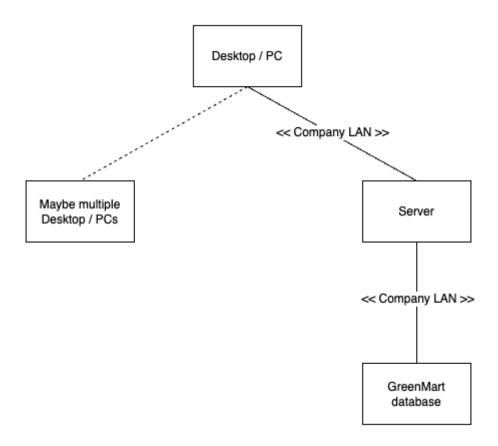
Báo cáo được viết dựa trên định dạng báo cáo của "IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications".

Mục đích của Tài liệu Thiết kế cơ sở dữ liệu là mô tả thiết kế của cơ sở dữ liệu sử dụng trong hệ thống.

1.2. Tài liệu tham khảo

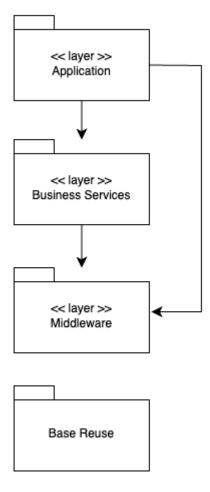
- [1] IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.
- [2] Payroll System Subsystem Design Solution, Version 2003

2. Mô hình triển khai



3. Áp dụng cơ chế phân phối

3.1. Các tầng kiến trúc và phụ thuộc của chúng



- Application Layer: Tầng này bao gồm các thành phần thiết kế đặc biệt cho ứng dụng.
- Business Services Layer: Tầng này chứa các thành phần liên quan đến nghiệp vụ của ứng dụng.
- Middleware Layer: Tầng này bao gồm các thành phần hỗ trợ kiểm tra và thực hiện một số nhiệm vụ trước khi yêu cầu của người dùng được xử lý. Đối với ứng dụng này, quá trình xác thực người dùng được thực hiện ở tầng này.

3.3. Các gói và phụ thuộc giữa chúng

