

Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN  
Khoa Công nghệ thông tin

-----

***BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG***

***Giảng viên: PGS. TS. Đặng Đức Hạnh***

***ThS. Trần Mạnh Cường***



**GLOSSARY**  
**GREENMART - CHỢ NÔNG SẢN SẠCH**  
**HÀNG ĐẦU VIỆT NAM**

21020035 - Nguyễn Huy Thái

21020394 - Kiều Minh Tuấn

21020555 - Trần Hồng Quân

21020032 - Đỗ Minh Tuấn

21020031 - Ngô Văn Tuấn

*Hà Nội, ngày 24 tháng 03 năm 2024*

# Mục lục

Mục lục	2
Lịch sử sửa đổi	3
1. Tổng quan	4
1.1 Giới thiệu	4
1.2 Tài liệu tham khảo	4
2. Các định nghĩa	5

Lịch sử sửa đổi

Người sửa đổi	Thời gian	Các thay đổi	Phiên bản
Cả nhóm	28/02/2024	Khởi tạo mẫu tài liệu	1.0
Cả nhóm	24/03/2024	Cập nhật tài liệu	1.1
Trần Hồng Quân	25/03/2024	Hoàn thành tài liệu	1.2

# **1. Tổng quan**

## **1.1 Giới thiệu**

Đây là bài báo cáo cho bài tập lớp học phần Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của nhóm sinh viên về lựa chọn chủ đề và giải quyết vấn đề. Tài liệu này được sử dụng để xác định các miền vấn đề và xác định mô hình miền của dự án.

## **1.2 Tài liệu tham khảo**

- [1] IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.
- [2] Slide môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng do giảng viên cung cấp.
- [3] Các tài liệu mẫu của giảng viên Nguyễn Tùng Lâm.

## 2. Các định nghĩa

STT	Tiếng Việt	Tiếng Anh	Định nghĩa
1	Khách hàng	Customer	Người mua hàng trong hệ thống. Khách hàng chọn đồ về vào giỏ hàng và điền các thông tin cá nhân để hoàn tất đặt hàng.
2	Quản trị hệ thống	Administrator	Người quản lý trong hệ thống, quản lý danh sách người dùng trong hệ thống
3	Nhà cung cấp	Provider	Đơn vị cung cấp nông sản cho hệ thống
4	Mặt hàng	Product	Các mặt hàng nông sản mà khách hàng sẽ mua
5	Giỏ hàng	Order	Danh sách các mặt hàng khách hàng đang chọn
6	Chủ cửa hàng	Shop Owner	Người bán hàng trong hệ thống. Chủ cửa hàng sẽ quản lý danh sách mặt hàng và xem thống kê về doanh thu