

Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN
Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG
Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



GLOSSARY
GREENMART - CHỢ NÔNG SẢN SẠCH
HÀNG ĐẦU VIỆT NAM

21020035 - Nguyễn Huy Thái
21020394 - Kiều Minh Tuấn
2102055 - Trần Hồng Quân
21020032 - Đỗ Quốc Tuấn
21020031- Ngô Văn Tuấn

Hà Nội, ngày 24 tháng 03 năm 2024

Mục lục

Mục lục	2
Lịch sử sửa đổi	2
1. Tổng quan	3
1.1 Giới thiệu	3
1.2 Tài liệu tham khảo	3
2. Các định nghĩa	3

Lịch sử sửa đổi

Người sửa đổi	Thời gian	Các thay đổi	Phiên bản
Cả nhóm	28/02/2024	Khởi tạo mẫu tài liệu	1.0
Cả nhóm	24/03/2024	Cập nhật tài liệu	1.1

1. Tổng quan

1.1 Giới thiệu

Đây là bài báo cáo cho bài tập lớp học phần Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của nhóm sinh viên về lựa chọn chủ đề và giải quyết vấn đề. Tài liệu này được sử dụng để xác định các miền vấn đề và xác định mô hình miền của dự án.

1.2 Tài liệu tham khảo

- [1] IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.
- [2] Slide môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng do giảng viên cung cấp.
- [3] Các tài liệu mẫu của giảng viên Nguyễn Tùng Lâm.

2. Các định nghĩa

STT	Tiếng Việt	Tiếng Anh	Định nghĩa
1	Khách hàng	Customer	Người mua hàng trong hệ thống. Khách hàng sẽ không cần đăng nhập, chỉ cần chọn đồ về vào giỏ hàng và điền các thông tin cá nhân để hoàn tất đặt hàng.
2	Quản trị hệ thống	Administrator	Người quản lý trong hệ thống, quản lý danh sách nhà cung cấp
3	Nhà cung cấp	Provider	Đơn vị cung cấp nông sản cho hệ thống
4	Mặt hàng	Good	Các mặt hàng nông sản mà khách hàng sẽ mua
5	Giỏ hàng	Stock	Danh sách các mặt hàng khách hàng đang chọn