## **IntArray**

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace BaiTap2
{
  public class IntArray
  {
    private int[] array;
    public int[] Array
       get { return array; }
      set { array = value; }
    }
    public IntArray()
    {
      array = new int[0];
    }
    public IntArray(int k)
    {
       if (k \le 0 \mid | k > 1000000)
       {
```

```
Console.WriteLine("Vui long nhap so khac");
  }
  array = new int[k];
  Random random = new Random();
  for (int i = 0; i < k; i++)
  {
    array[i] = random.Next(1, 201);
  }
}
public IntArray(int[] a)
  array = new int[a.Length];
  a.CopyTo(array, 0);
}
public IntArray(IntArray obj)
{
  array = new int[obj.Array.Length];
 obj.Array.CopyTo(array, 0);
}
public void Input()
{
  Console.WriteLine("Nhap so phan tu cho mang: ");
  int n=int.Parse(Console.ReadLine());
  array=new int[n];
```

```
for (int i = 0; i < n; i++)
  {
    Console.Write($"Nhập giá trị cho phần tử thứ {i + 1}: ");
    array[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
  }
}
public void Output()
{
  Console.WriteLine("Các phần tử trong mảng:");
  for (int i = 0; i < array.Length; i++)
  {
    Console.WriteLine(\$"Phần tử thứ \{i + 1\}: \{array[i]\}");
  }
}
public int SequentialSearch(int x)
{
  for (int i = 0; i < array.Length; i++)
  {
    if (array[i] == x)
       return i;
    }
  }
```

```
return -1;
}
public int BinarySearch(int x)
  int left = 0;
  int right = array.Length - 1;
  while (left <= right)
  {
    int mid = (left + right) / 2;
    if (array[mid] == x)
       return mid;
    else if (array[mid] < x)
       left = mid + 1;
    }
    else
       right = mid - 1;
    }
  }
  return -1;
}
```

## **Program**

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace BaiTap2
{
  internal class Program
  {
```

```
static void TestConstructor1()
{
  IntArray obj = new IntArray(20);
  Console.WriteLine("Gia tri mang phat sinh: ");
  obj.Output();
}
static void TestConstructor2()
{
  int[] a = { 4, 7, 9, 10, 20, 8, 3, 17, 10, 6 };
  IntArray obj = new IntArray(a);
  Console.WriteLine("Gia tri mang: ");
  obj.Output();
}
static void TestConstructor3()
{
  IntArray obj1=new IntArray();
  obj1.Input();
  Console.WriteLine("Gia tri mang: ");
  obj1.Output();
  IntArray obj2 = new IntArray(obj1);
  Console.WriteLine("Gia tri mang copy: ");
  obj2.Output();
}
static void TestTimTuanTu()
{
  int k, x, kq;
  Console.Write("Nhap so luong phan tu: ");
  int.TryParse(Console.ReadLine(), out k);;
  IntArray obj=new IntArray(k);
```

```
Console.WriteLine("Cac phan tu: ");
  obj.Output();
  Console.WriteLine("Gia tri can tim x=");
  int.TryParse(Console.ReadLine(), out x);
  kq = obj.SequentialSearch(x);
  if (kq == -1)
    Console.WriteLine($"Khong ton tai {x}");
  else
    Console.WriteLine($"Co {x} tai vi tri {kq}");
}
static void TestTimNhiPhan()
{
  int k, x, kq;
  Console.Write("Nhap so luong phan tu: ");
  int.TryParse(Console.ReadLine(), out k);
  IntArray obj = new IntArray(k);
  obj.BurbleSort();
  Console.WriteLine("Cac phan tu: ");
  obj.Output();
  Console.WriteLine("Gia tri can tim x=");
  int.TryParse(Console.ReadLine(), out x);
  kq = obj.BinarySearch(x);
  if (kq == -1) Console.WriteLine($"Khong ton tai {x}");
  else Console.WriteLine($"Ton tai {x} tai vi tri {kq}");
}
```

```
static void Main(string[] args)
{
    //TestConstructor1();
    //TestConstructor2();
    //TestConstructor3();
    //TestTimTuanTu();
    TestTimNhiPhan();
    Console.ReadKey();
}
```

## MangSinhVien

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace BaiTap1
{
   internal class MangSinhVien:SinhVien
   {
     private SinhVien[] danhSachSinhVien;
     private int soLuongSinhVien;

     public MangSinhVien(int n)
   {
```

```
danhSachSinhVien = new SinhVien[n];
  soLuongSinhVien = 0;
}
public void NhapDanhSach()
{
  for (int i = 0; i < danhSachSinhVien.Length; i++)
  {
    Console.WriteLine($"Nhập thông tin cho sinh viên thứ {i + 1}:");
    SinhVien sv = new SinhVien();
    do
    {
      Console.Write("Mã số sinh viên: ");
      sv.maso = Console.ReadLine();
    while (TonTai(sv.maso, i) == true);
    Console.Write("Họ và tên: ");
    sv.hoten = Console.ReadLine();
    Console.Write("Chuyên ngành: ");
    sv.chuyennganh = Console.ReadLine();
    Console.Write("Năm sinh: ");
    sv.namsinh = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.Write("Điểm trung bình tích lũy: ");
    sv.diemtb = float.Parse(Console.ReadLine());
    danhSachSinhVien[i] = sv;
  }
```

```
soLuongSinhVien = danhSachSinhVien.Length;
}
public void XuatDanhSach()
{
  Console.WriteLine("\nDanh sách sinh viên:");
  for (int i = 0; i < soLuongSinhVien; i++)</pre>
  {
    Console.WriteLine($"Sinh viên thứ {i + 1}:");
    Console.WriteLine("Mã số sinh viên: " + danhSachSinhVien[i].maso);
    Console.WriteLine("Ho và tên: " + danhSachSinhVien[i].hoten);
    Console.WriteLine("Chuyên ngành: " + danhSachSinhVien[i].chuyennganh);
    Console.WriteLine("Năm sinh: " + danhSachSinhVien[i].namsinh);
    Console.WriteLine("Điểm trung bình tích lũy: " + danhSachSinhVien[i].diemtb);
    Console.WriteLine();
  }
}
public bool TonTai( string msx,int vt)
{
  for(int i = 0; i < vt; i++)
  {
    if (danhSachSinhVien[i].maso.CompareTo(msx) == 0);
    return true;
  }
  return false;
}
```

}