# ĐỒ ÁN THỰC HÀNH - PACKET TRACER

## MÔN MẠNG MÁY TÍNH

## Quy đinh:

- 1. Đồ án làm cá nhân.
- 2. Sinh viên dùng chương trình Packet Tracer để làm bài. Mỗi câu trong đề, sinh viên lưu thành 1 file riêng. Sinh viên nhớ chú thích tên Router, Switch, Server, PC, địa chỉ IP, ... rõ ràng trong mô hình (sử dụng chức năng ghi note của Packet Tracer).
- 3. Bài nộp có tên là **<MSSV>.**zip. Gồm:
  - Hai file .pkt, mỗi câu sinh viên lưu lại file thiết kế với tên: **<MSSV>\_<Câu>.**pkt
  - File báo cáo **MSSV.pdf** (không quá 25 trang):
    - Chụp hình các thao tác cấu hình, ghi chú để giải thích cho từng bước và kết quả kiểm tra chứng minh cấu hình thành công. Khi chụp hình, phải chụp toàn màn hình cấu hình và có 1 phần Desktop Background.
    - o Ghi rõ phần làm được, chưa được, mức độ hoàn thành (%).

<u>Ví dụ:</u> sinh viên có MSSV là **1812127** thì bài nộp có tên **1812127.zip** gồm:

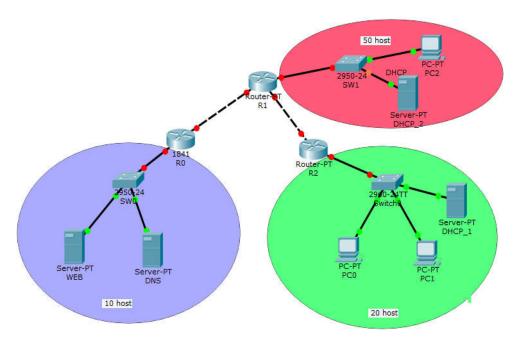
- Hai file lưu bài làm câu 1 và câu 2 trong đề tương ứng là: 1812127\_1.pkt và 1812127\_2.pkt
- o File báo cáo 1812127.pdf
- 4. Các bài giống nhau sẽ bị KHÔNG điểm phần thực hành.
- 5. Những sinh viên làm sai qui đinh sẽ không được chấm điểm.
- 6. Moi thắc mắc liên quan đến bài tập sinh viên có thể trao đổi trên Moodle.

Mạng Máy Tính Trang 1

## Đề bài

Câu 1:

Thiết lập sơ đồ mạng như sau:



Với các yêu cầu sau:

- 1. Hãy sử dụng đường mạng 192.168.64.0/21 để chia subnet cho các mạng con trong mô hình sao cho tối ưu nhất.
- 2. Cấu hình địa chỉ IP tĩnh cho các thiết bị router, server.
- 3. Các PC nhân IP đông từ DHCP server
- 4. Xây dựng web server với tên miền www.abc.com để có thể hiện ra các thông báo chào mừng đến với công ty khi người dùng truy cập.
- 5. Cấu hình DHCP server có thể cấp thông tin về IP, Gateway, DNS server cho các PC.
- 6. Cấu hình định tuyến tĩnh cho các router để tất cả các đường mang thông nhau.
- 7. Cấu hình và thiết lập các tham số cần thiết để cho phép người dùng ở PC1 và PC2 truy cập vào web server này thông qua domain name.

#### Câu 2:

Công ty A có 3 phòng như sau: Điều Hành, Kỹ Thuật, Phòng Họp. Mỗi phòng có tối đa **20** người, riêng phòng Kỹ Thuật có tối đa **30** người. Hãy thiết kế mạng cho công ty A sao cho:

- Tất cả các máy tính trong công ty đều có thể liên lạc với nhau. Mỗi phòng dùng 1 đường mạng riêng.
- Kết nối giữa các tầng sao cho thuân tiên, dễ quản lý.
- Trong đó:
  - Phòng Điều Hành sử dung đường mang 192.10.100.0/24
  - o Phòng Kỹ Thuật sử dụng đường mạng 192.10. X.0/24
  - Phòng Hop sử dung đường mang 192.10.(100+X).0/24

Mạng Máy Tính Trang 2

#### Ghi chú:

- X là 2 số cuối của MSSV, nếu X=00 thì lấy X=1, nếu X=0Y (Y khác 0) thì X=Y.
- Các đường mạng khác sinh viên tự chọn 1 địa chỉ đường mạng trong dãy địa chỉ đường mạng 192.168.200.0/24 192.168.250.0/24 để gán địa chỉ
- Hub và Switch có tối đa 24 port.
- Router chỉ dùng tối đa 2 interface.

### <u>Yêu cầu:</u>

- 1. Sinh viên đề xuất một mô hình logic có thể được xây dựng hệ thống mạng thoả mãn nhu cầu của công ty.
- 2. Dùng công cụ Packet Tracer để thiết kế mô hình mạng trên (mỗi phòng chỉ cần dùng 1 máy đại diện). Cấu hình các thiết bị mạng sau khi đã thiết kế để đáp ứng được yêu cầu.
- 3. Lưu ý: Sử dụng *định tuyến tĩnh.* Mô hình logic bao gồm chú thích tên thiết bị, đường mạng, IP của các thiết bị.

Mạng Máy Tính Trang 3