# Tuan01

# CTDL

**Ôn tập**

### Câu 2.

Xây dựng một ứng dụng quản lý trang trại: sử dụng OOP

Với yêu cầu:

Lưu thôn tin nuôi trong trang trại có các thông tin sau:

- Mã số vật nuôi

- Loại vật nuội (Heo; Bò; Gà)

- Cân nặng

- Tình trạng (khỏe mạnh hay bệnh)

Các chức năng xử lý:

- Lưu trữ tất cả thông tin của tất cả vật nuôi trong nông trại bằng danh sách liên kết,

- Thêm vật nuôi vào danh sách của nông trại.

- Xóa thông tin của vật nuôi theo MS vật nuôi

- Xem toàn bộ danh sách vật nuôi theo từng loại.

- Nhập đơn đặt hàng của khách hàng rồi xuất ra danh sách vật nuôi phù hợp với yêu cầu của khách hàng. Đảm bảo vật nuôi suất bán không bị bệnh và số lượng đủ đáp ứng yêu cầu của khách hàng. Vì du khách đặt bò <= 1000 KG; heo <= 2000 kg; gà <=700kg. Thì chương trình sẽ xuất ra danh sách theo mã số bò; heo và gà khoẻ mạnh và thoả tổng trọng lượng mà khách yêu cầu.!

- sắp xếp danh sách vật nuôi theo cân nặng và phân hoạch theo loài.

- Ghi thông tin của vật nuôi lưu xuống đĩa cứng!

**Lưu ý:**

- Mã số của vật nuôi là không thay đổi trong toàn bộ chương trình

- Viết chương trình phải đảm bảo không có lỗi biên dịch và chạy được

- Ý nào, hàm nào viết không được phải xuất ra màn hình: “Hàm này chưa viết được”