

# KẾ HOẠCH THỰC HÀNH - 19CTT4

## CTT003 - Nhập môn lập trình

### GV hướng dẫn thực hành:

1. Trần Huy Quang - thquang@fit.hcmus.edu.vn (trợ giảng)
2. Nguyễn Duy Lộc - ndloc@fit.hcmus.edu.vn

Tuần	Nội dung
1	Thực hành hình thức 2.
2	Lập các chương trình đơn giản gồm các câu lệnh tuần tự; Sử dụng một số hàm thư viện cơ bản.
3	Chạy chương trình từng dòng lệnh, gỡ lỗi trong chương trình (debug); Lập chương trình đơn giản có sử dụng cấu trúc rẽ nhánh (if, switch).
4	Lập chương trình đơn giản có sử dụng cấu trúc lặp (for, while, do while).
5	Xây dựng hàm trong chương trình.
6	Xây dựng hàm trong chương trình (tt).
7	Ôn tập + <b>Thi thực hành giữa kỳ</b>
8	Sử dụng mảng một chiều trong chương trình.
9	Mảng ký tự và kiểu dữ liệu cấu trúc.
10	Sử dụng mảng hai chiều trong chương trình.
11	Xử lý tập tin văn bản thô.
12	Tổng kết nội dung thực hành.
13	<i>Dự trữ</i>
14	<b>Thi thực hành cuối kỳ</b>

Ngôn ngữ lập trình: C++

Môi trường lập trình:

- **MS Visual Studio** (được cài đặt tại phòng máy)
- MS Studio Code (được cài đặt tại phòng máy)
- ...