2022年秋季操作系统实验(四)

实验任务(7分)

【读者写者问题】现有6个一直存在的进程执行循环读(写)操作,其中A是普通进程,B、C、D是读者进程,E、F是写者进程。

- B阅读消耗2个时间片, C、D阅读消耗3个时间片。
- E写消耗3个时间片, F写消耗4个时间片。
- 允许n个读者同时读一本书,有读者时写者不能写(n=1,2,3)。
- 只允许1个写者写,此时读者不能读。
- 读(写)完后休息t个时间片($t \geq 0$)。

具体要求

参考《Orange's 一个操作系统的实现》第六章,在之前搭建的NASM+Bochs实验平台上实现**读者写者问题**的模拟,具体要求如下:

- 阅读并理解书中已有的代码,尤其是和本次实验相关的代码,检查时也会有相关内容的提问。
- 添加一个系统调用,其功能是接受一个 int 型参数 milli_seconds ,调用此系统调用的进程会在数 milli_seconds 毫秒内不被分配时间片。

第六章代码已经有 mills_delay 函数,但它仍为进程分配了时间片,进程进入空循环。

● 添加一个系统调用,其功能是接受一个 char * 型参数 str ,打印出 str 。

第六章代码已有 disp_str 函数, 但这是内核函数。本次实验要求通过系统调用模式打印字符串。

● 添加两个系统调用执行信号量 PV 操作,在此基础上模拟读者写者问题。普通进程 A 每个时间片输出每个读者写者的状态,格式为: [序号] [B] [C] [D] [E] [F] ,如 1 0 0 0 X X ,每个状态用对应的符号加上对应的颜色表示。为了方便检查,只输出 20 次(序号从 1~20)。

状态	符号	颜色
正在读	0	绿色
等待读	X	红色
正在写	0	绿色
等待写	X	红色
休息	Z	蓝色

- 同时读的数量n要求n=1,2,3均要实现,要求能够现场修改;读(写)完后休息的时间 $t(t\geq 0)$ 可自定,每个进程休息时间可不同,要求能够现场修改。
- 请分别实现**读者优先**和**写者优先**策略,要求能够现场修改。
- 请想办法解决此问题中部分情况下的进程饿死问题(不能通过调整读写后的休息时长来解决,即即便 t=0时也要想办法解决)。

注意事项

- 使用 make 或类似工具构建整个项目。其中 makefile 必须支持 make run 命令直接启动,不需要其他 命令。
- 本次作业可以直接在《Orange's 一个操作系统的实现》第六章源代码的基础上完成,请记录下添加或者 修改的地方。
- 请提交代码、Makefile、说明文档和截图。

评分标准

本次不设置附加题,完成上述所有要求得7分。

实验问题(3分)

在整个实验过程中,无论是编程还是查资料,请同学们注意思考以下问题,助教检查时会从中随机抽取若干题目进行提问,根据现场作答给出分数。请注意,我们鼓励自己思考和动手实验,如果能够提供自己的思考结果并辅助以相应的实验结果进行说明,在分数评定上会酌情考虑。

- 1. 进程是什么?
- 2. 进程表是什么?
- 3. 进程栈是什么?
- 4. 当寄存器的值已经被保存到进程表内, esp 应该指向何处来避免破坏进程表的值?
- 5. tty 是什么?
- 6. 不同的tty为什么输出不同的画面在同一个显示器上?
- 7. 解释 tty任务执行的过程?
- 8. tty结构体中大概包括哪些内容?
- 9. console 结构体中大概包括哪些内容?
- 10. 什么是时间片?
- 11. 结合实验代码解释什么是内核函数? 什么是系统调用?