

Benvenuto nel Gioco Trento e Rovereto Play&Go!

Partecipare è semplice: pianifica i tuoi viaggi con **Viaggia Play&Go** e scegli delle soluzioni di mobilità sostenibile per guadagnare punti e avanzare nel gioco. Divertiti a collezionare punti, badge e mettiti alla prova con le sfide settimanali. Invita i tuoi amici a scalare le classifiche: ogni settimana puoi vincere ricchi premi e contribuire, divertendoti, a rendere la tua città più sostenibile e smart!

IMPIANTO GENERALE

Il Gioco ha una durata di 25 settimane, dalle 0:00 di **sabato 09/09/2017**, alle 23:59 di **venerdì 02/03/2018**.

Ogni Giocatore che utilizza l'App Viaggia Play&Go durante il Gioco per pianificare e tracciare i propri itinerari ha la possibilità di guadagnare **punti e badge** (distintivi) che riconoscono l'utilizzo di soluzioni di mobilità sostenibile.

In base ai punti accumulati i Giocatori vanno ad occupare una posizione in **classifiche globali e settimanali** che vengono aggiornate quotidianamente per tutta la durata del Gioco.

I badge vengono raccolti in collezioni che testimoniano il raggiungimento di particolari obiettivi che fanno parte della logica del Gioco.

Durante il Gioco saranno proposte delle sfide personalizzate – **challenge** - che, se superate, permettono di guadagnare ulteriori bonus in punti.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

i. Azioni rilevanti ai fini del gioco:

Il Giocatore, a valle della registrazione al Gioco, può iniziare a collezionare punti e badge. La funzionalità di Viaggia Play&Go rilevante ai fini del gioco, è il tracciamento di un viaggio in corso di esecuzione.

La funzionalità di tracciamento del viaggio viene utilizzata esclusivamente ai fini del Gioco per la validazione della scelta di viaggio compiuta dal Giocatore e per eventuali fini statistici e di ricerca. In questo senso, è **essenziale** che il Giocatore, per procedere nel Gioco, abbia attivato la **funzione di geo-localizzazione** sul suo dispositivo mobile.

Il tracciamento di viaggi **a piedi**, in **bicicletta**, in **autobus** o **treno** è molto semplice:

1. Aprire Viaggia Play&Go e selezionare "Inizia a tracciare un percorso" "a piedi", "in bici", "in autobus" oppure "in treno" (bottoni verdi in testa alla home). La App inizierà a tracciare il tuo itinerario, salvando alcune informazioni utili ai fini della validazione del Gioco;

2. Al termine del percorso, selezionare “Termina Viaggio” (bottone rosso); il viaggio potrà essere visualizzato nella sezione “Play&Go > Diario di gioco” e, una volta validato, presenterà il numero di punti guadagnati grazie all’itinerario effettuato.

Il tracciamento di viaggi **multi-modali** o che prevedono l’utilizzo di **altri mezzi** (e.g., bike sharing, funivia Trento-Sardagna, parcheggi di attestamento) richiede la pianificazione del viaggio, seguita dal salvataggio dell’itinerario scelto e dal suo tracciamento in corso di esecuzione:

1. Aprire Viaggia Play&Go e selezionare “Pianifica”. Inserire le informazioni riguardanti il viaggio, i mezzi di trasporto che si intendono utilizzare e cercare gli itinerari disponibili (lente in alto a destra);
2. Scegliere l’itinerario che si intende compiere e, dalla finestra di dettaglio, selezionare “**Inizia**”. La App inizierà a tracciare il tuo itinerario, salvando alcune informazioni utili ai fini della validazione del Gioco.
3. Selezionando “**Termina Viaggio**” è possibile comunicare la fine del viaggio. Se il Giocatore non confermasse la fine del viaggio tramite “Termina Viaggio”, la App è impostata in modo da terminare automaticamente il tracciamento del viaggio dieci minuti dopo l’orario di fine previsto in pianificazione.

Altre azioni che permettono di procedere nel gioco sono:

- la **registrazione di altri Giocatori** su invito. A tale scopo, è sufficiente comunicare il proprio nickname utilizzato nel Gioco ad un amico, che dovrà registrarsi al gioco segnalando di essere stato invitato da un Giocatore con suddetto nickname (sezione “Chi ti ha invitato a questo gioco?” nella pagina di registrazione). I punti verranno attribuiti se l’amico invitato risulterà attivo.
- la **partecipazione alle “sfide” e agli eventi** promossi dalle Amministrazioni di Trento e Rovereto durante il periodo di svolgimento del gioco e comunicate tramite App e e-mail.

In caso di evidenti violazioni delle regole del gioco e di registrazione di viaggi non effettivamente effettuati da parte del Giocatore, gli Organizzatori a proprio insindacabile diritto si riservano di revocare punti Green Leaves e badge già assegnati al Giocatore. In caso di reiterazione di comportamenti scorretti gli Organizzatori si riservano il diritto di escludere il Giocatore dal Gioco.

ii. Come guadagnare punti:

Con ogni itinerario effettuato, il Giocatore può guadagnare punti **Green Leaves**. Le modalità di

acquisizione punti sono le seguenti:

- Il Giocatore guadagna un numero di Green Leaves proporzionale ai Km percorsi a piedi, in bicicletta e con mezzi pubblici, misurati secondo l'itinerario tracciato tramite l'App. In fase di pianificazione viaggio, la App mostra i punti Green Leaves associati ad ogni itinerario.
- I viaggi che contribuiscono a collezionare punti Green Leaves devono essere effettuati nel Comune di Trento o Rovereto.
- Sono previsti limiti giornalieri per il numero di Km o viaggi effettuati dal giocatore con i diversi mezzi (10 Km a piedi; 30 Km in bici/bike-sharing; 8 viaggi in treno/autobus, 4 viaggi in funivia). Al raggiungimento di queste soglie, i viaggi tracciati dal giocatore non contribuiranno all'avanzamento nel gioco.
- Sono previsti punti aggiuntivi per i viaggi a impatto zero, ovvero quelli effettuati unicamente a piedi o in bicicletta.

iii. Come collezionare badge:

I badge sono assegnati automaticamente, ogni qual volta il Giocatore raggiunga determinati obiettivi previsti dalla logica del Gioco. I badge che possono essere conseguiti dai Giocatori sono suddivisi in una varietà di collezioni.

Tutti i badge che possono essere conseguiti all'interno del Gioco sono stati decisi in anticipo dagli Organizzatori; tuttavia, non pubblichiamo una lista dei possibili badge, in accordo con la necessità ludica di mantenere un "effetto sorpresa" per il conseguimento di un badge, come aspetto incentivante per la partecipazione attiva dei Giocatori al Gioco.

iv. Challenge settimanali:

Durante lo svolgimento del gioco potranno essere proposte delle challenge personalizzate di durata settimanale. Il superamento di ogni challenge permetterà al Giocatore di guadagnare dei bonus in punti Green Leaves e di avanzare nel gioco.

v. Stato del Gioco e aggiornamento:

Il Giocatore può controllare il proprio stato nel Gioco, per quanto riguarda punti, classifiche, badge, e challenge selezionando "Play&Go > Punteggio" nella home della App.

Inoltre, ogni Giocatore riceverà all'indirizzo email indicato al momento della propria registrazione delle email che riassumono i risultati ottenuti nel gioco ed eventuali aggiornamenti riguardanti le nuove sfide e premi settimanali.

RISULTATI E INCENTIVI

Alla fine del Gioco, ogni Giocatore riceverà un attestato che riporterà i risultati raggiunti.

Gli otto Giocatori in testa **alla classifica globale a punti Green Leaves** (vedasi “FUNZIONAMENTO DEL GIOCO”) alla fine del Gioco riceveranno i seguenti premi:

- 1 classificato: un soggiorno di tre giorni e due notti per due persone con trattamento di pernottamento in mezza pensione presso una struttura del territorio (** o **S);
- 2 classificato: un paio di occhiali da sole grandi firme;
- 3 classificato: un abbonamento semestrale in palestra;
- 4 classificato: un abbonamento stagionale-estivo per piscina;
- 5 classificato: un corso di pilates o stretching o yoga, metodo Feldenkrais e altri;
- 6 classificato: un abbonamento allo spazio espositivo MAXI OHH presso il MUSE;
- 7 classificato: un abbonamento annuale al car sharing;
- 8 classificato: un abbonamento da 10 ingressi in piscina.

Saranno inoltre assegnati ulteriori premi ad altri giocatori estratti dalla classifica globale (ad esclusione dei primi otto) che si sono collocati entro il 50 esimo posto.

Al termine di ogni settimana di gioco potranno essere assegnati dei premi settimanali: il premio di diritto al primo classificato nella classifica settimanale a punti Green Leaves e altri sorteggiati tra i primi 50 in classifica (ad esclusione del concorrente già premiato con il primo premio).

In coerenza con lo spirito del gioco e al fine di premiare l'impegno del maggior numero di partecipanti, i premi saranno assegnati secondo queste modalità:

- il premio di diritto, in palio ogni settimana, sarà assegnato al primo nella classifica settimanale, che potrà concorrere ai soli premi in estrazione per i successivi due mesi.
- in caso di parità di punteggio tra gli aventi diritto a ricevere il primo premio, sarà premiato chi non ha mai vinto o ha vinto in meno occasioni.

Gli eventuali premi settimanali verranno comunicati di volta in volta ad inizio della settimana di gioco con e-mail da parte di FBK.

I premi non ritirati entro la data di fine del gioco potranno essere riassegnati in occasione dell'evento finale, alla consegna degli attestati.

UTILIZZO DEI DATI E PRIVACY

Al fine di permettere lo svolgimento del gioco si rendono necessari la raccolta ed il trattamento delle informazioni relative ai viaggi pianificati e salvati, al tracciato dei viaggi effettuati tramite App, ai risultati del gioco. I dati personali del Giocatore verranno trattati nel pieno rispetto della vigente normativa sulla privacy, come specificato nel documento “Informativa trattamento dati e privacy gioco Trento e Rovereto Play&Go”.

ORGANIZZATORI

Gli enti che organizzano e gestiscono il Gioco sono il Comune di Trento, il Comune di Rovereto e la Fondazione Bruno Kessler.



COMUNE DI TRENTO

