



## NGUYỄN ANH MINH

Data Scientist

0865982658

minh.na194117@sis.hust.edu.vn

Hà Nội

<https://github.com/minhkks>

## TÓM TẮT BẢN THÂN

Theo đuổi lĩnh vực Data Science và Machine Learning, mong muốn được tham gia môi trường học thuật chuyên nghiệp để tiếp thu kiến thức và kinh nghiệm.



## HỌC VẤN

### ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

Sinh viên năm 4: Chương trình Tài năng - Toán Tin K64.

CPA: 3.77/ 4.0 Top 5 toàn Viện Toán ứng dụng và Tin học (SAMI - HUST).

09/2019 - NAY



## THÀNH TÍCH

Bằng khen của BCH TW Hội sinh viên: Giải nhất "Olympic Kinh tế lượng và ứng dụng lần thứ VII"

2022

Học bổng loại A 3 kỳ liên tiếp: 20201, 20202, 20211.

2020 - NAY

28,4 điểm thi THPT Quốc Gia khối A - Á khoa khối A tỉnh Hưng Yên.

2019

Sinh viên 5 Tốt cấp trường năm học 2020-2021.

2021

Giấy khen của Hiệu trưởng ĐH Bách Khoa Hà Nội cho cán bộ Đoàn Hội có thành tích học tập tốt.

2021



## DỰ ÁN NỔI BẬT

### SỬ DỤNG MÔ HÌNH XÍCH MARKOV XÂY DỰNG CƠ CHẾ TÁI TỤC HIỆU QUẢ TRONG BẢO HIỂM XE CƠ GIỚI DỰA VÀO YẾU TỐ SỐ VỤ VÀ SỐ TIỀN KHÁCH HÀNG YÊU CẦU BỒI THƯỜNG

11/2021 - 06/2022

<https://github.com/minhkks/Bonus-Malus-System.git>

- Nghiên cứu hệ thống thưởng phạt Bonus-Malus System được dùng trong việc xây dựng cơ chế tái tục bảo hiểm. Cải tiến, mở rộng công thức để xây dựng BMS dựa trên 2 biến số vụ và số tiền khách hàng yêu cầu bồi thường.
- Thiết kế thuật toán cho ma trận xác suất chuyển của hệ thống dựa trên xích Markov.
- Phân tích, trích xuất dữ liệu khách hàng để làm dữ liệu đầu vào cho hệ thống.

### ĐỒ ÁN: ỨNG DỤNG DEEP REINFORCEMENT LEARNING GIẢI BÀI TOÁN NGƯỜI DU LỊCH ĐA MỤC TIÊU

04/2022 - 08/2022

<https://github.com/minhkks/TSP---Deep-Reinforcement-Learning.git>

- Trình bày lý thuyết về Tối ưu đa mục tiêu, Reinforcement Learning, Deep Reinforcement Learning.
- Nghiên cứu bài toán Multi-objective Traveling Salesman Problem và mạng Pointer Network.
- Lập trình kiểm chứng các kết quả trong Paper.

### THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU QUẢN LÝ ĐĂNG KÝ HỌC PHẦN VÀ ĐĂNG KÝ LỚP HỌC CHO SINH VIÊN

05/2022 - 07/2022

<https://github.com/nhatt1k26/SQL.git>

- Xây dựng mô hình Thực thể liên kết, Cơ sở dữ liệu.
- Viết truy vấn dữ liệu bằng ngôn ngữ đại số quan hệ và ngôn ngữ SQL.
- Tiến hành cài đặt Cơ sở dữ liệu và truy vấn bằng SQL Server

### CLUSTERING, DISTANCE METHODS AND ORDINATION PROBLEM

10/2021 - 01/2022

<https://github.com/minhkks/Clustering.git>

- Trình bày thuật toán phân cụm K-Means.
- Cài đặt thuật toán và phân tích kết quả trên bộ dữ liệu Iris Flower.

## BÀI TOÁN PHÂN TÍCH CẢM XÚC KHÁCH HÀNG

07/2021 - 08/2022

<https://github.com/minhkks/DSS-CK.git>

- Trình bày lý thuyết về phương pháp Word2Vec kết hợp mạng LSTM trong vấn đề giải quyết bài toán Phân tích cảm xúc khách hàng.
- Cài đặt mô hình, đánh giá thực nghiệm trên bộ dữ liệu Imdb Review.



## KIẾN THỨC

- Ngôn ngữ lập trình: C/C++, Python, Matlab, SQL Server.
- Kiến thức cơ sở: Thống kê ứng dụng, Lý thuyết xác suất, Đại số tuyến tính, Tối ưu,...
- Kiến thức chuyên môn: Reinforcement Learning, Deep Learning, Machine Learning.
- Ngoại ngữ: Tiếng Anh (790 Toeic).



## CHỨNG CHỈ

Reinforcement Learning Specialization (Cousera)

2022

<https://bit.ly/3BiFSko>

Deep Learning Specialization (Cousera)

2021

<https://bit.ly/3DwkHhz>

Python Fundamental (DataCamp)

2021

<https://bit.ly/3DAAvQq>

Statistics Fundamental (DataCamp)

2021

<https://bit.ly/3qOITW4>

Problem Solving Intermediate (HackerRank)

2022

<https://www.hackerrank.com/certificates/6fa84ad61396>