

位置相关服务（LBS）： 基于网格索引的查询

郭黎敏

(glm-0207@163.com)

2016年08月

第三章 基于网格索引的查询



最近邻查询

堆

❖ 堆的定义

- 堆是满足下列性质的数据序列 $\{r_1, r_2, \dots, r_n\}$ ：

完全二叉树的性质？

$$\begin{cases} r_{2i} \geq r_i \\ r_{2i+1} \geq r_i \end{cases} \text{ (小顶堆)} \quad \text{或} \quad \begin{cases} r_{2i} \leq r_i \\ r_{2i+1} \leq r_i \end{cases} \text{ (大顶堆)}$$

$\{12, 36, 27, 65, 40, 34, 98, 81, 73, 55, 49\}$

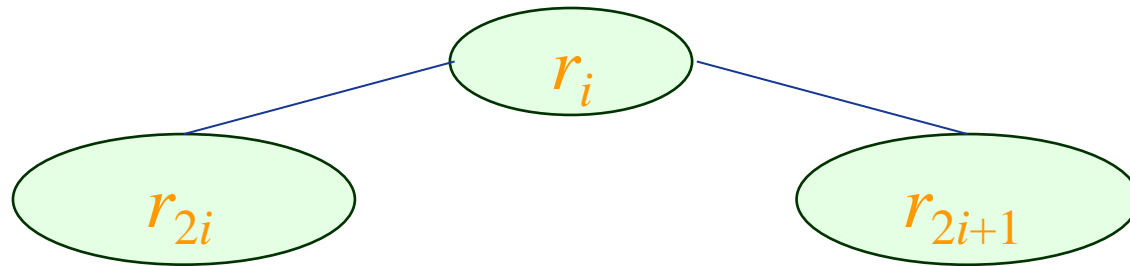
是小顶堆

$\{12, 36, 27, 65, 40, 14, 98, 81, 73, 55, 49\}$

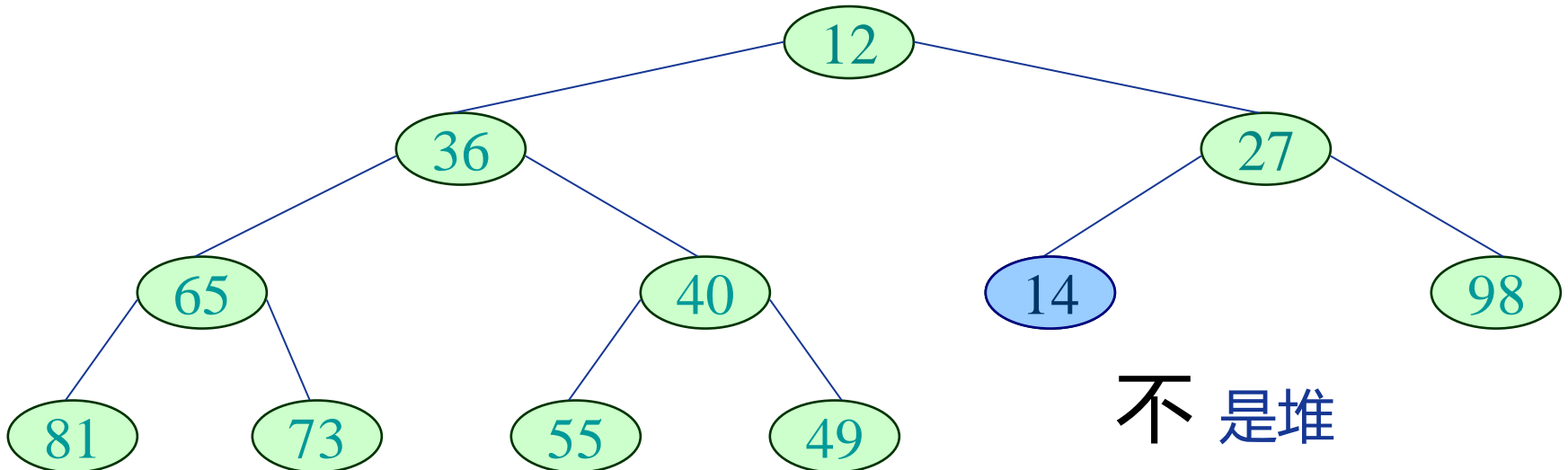
不是堆

堆

若将该数列视作完全二叉树，则 r_{2i} 是 r_i 的左孩子； r_{2i+1} 是 r_i 的右孩子。

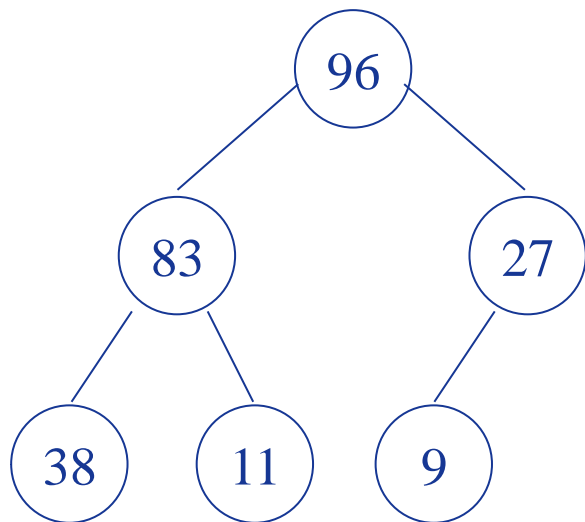


例如: {12, 36, 27, 65, 40, 34, 98, 81, 73, 55, 49}

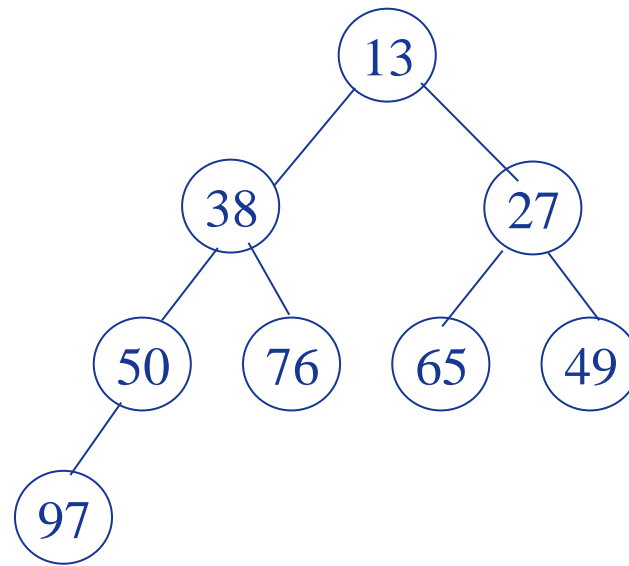


大顶堆和小顶堆

例 (96 , 83 , 27 , 38 , 11 , 9)



例 (13 , 38 , 27 , 50 , 76 , 65 , 49 , 97)



堆序列是完全二叉树，则堆顶元素（完全二叉树的根）必为序列中n个元素的最小值或最大值

堆排序

❖ 堆排序

- 堆排序即是利用堆的特性对记录序列进行排序的一种排序方法

❖ 堆排序的过程

- 对 n 个数据的原始无序序列建堆，输出堆顶元素
- 将剩下的 $n-1$ 个元素调整为堆，输出堆顶元素

堆排序需解决的两个问题：

- 如何由一个无序序列建成一个堆？
- 如何在输出堆顶元素之后，调整剩余元素，使之成为一个新的堆？
→ 筛选

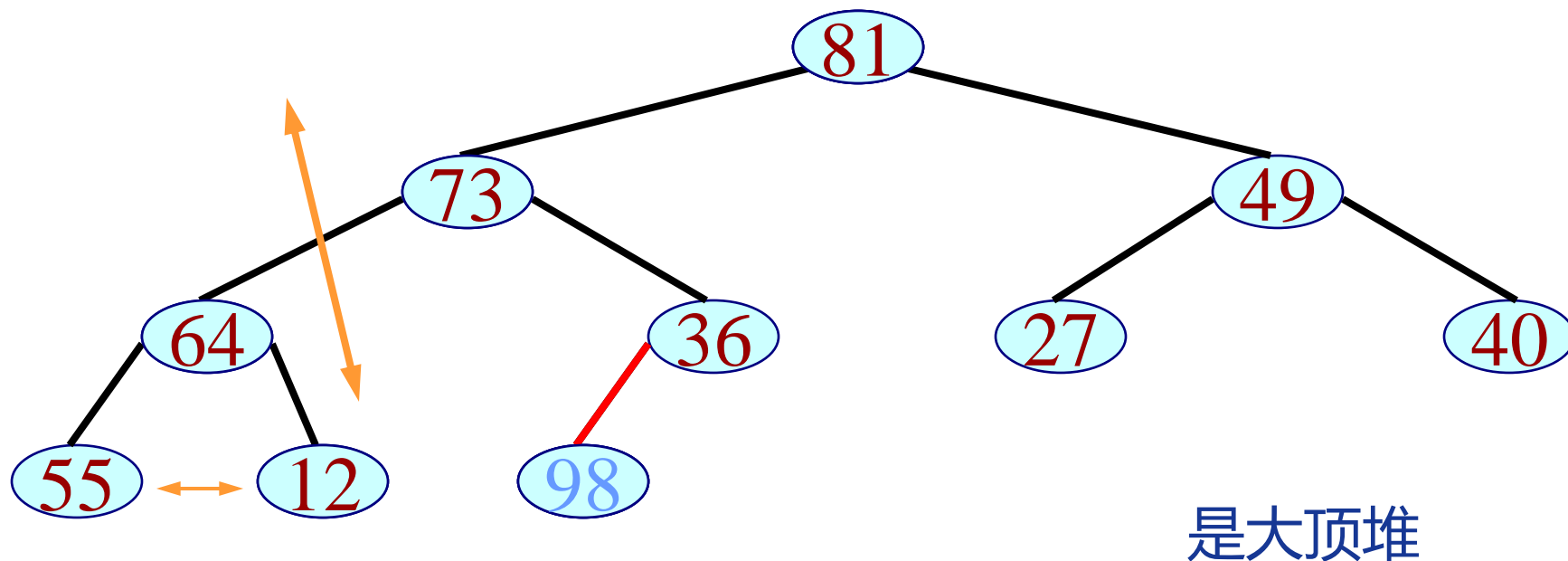
筛选

❖ 第二个问题解决方法——筛选

- 所谓“筛选”指的是，对一棵左/右子树均为堆的完全二叉树，“调整”根结点使整个二叉树也成为堆
- 方法（小顶堆）：输出堆顶元素之后，以堆中最后一个元素替代之；然后将根结点值与左、右子树的根结点值进行比较，并与其中小者进行交换；重复上述操作，直至叶子结点，将得到新的堆，称这个从堆顶至叶子的调整过程为“筛选”

筛选

大顶堆调节过程：

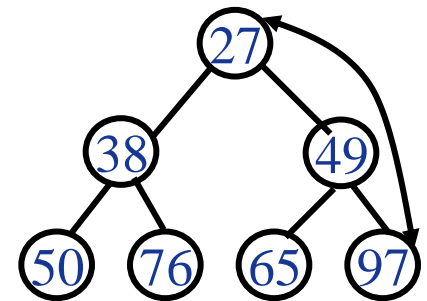
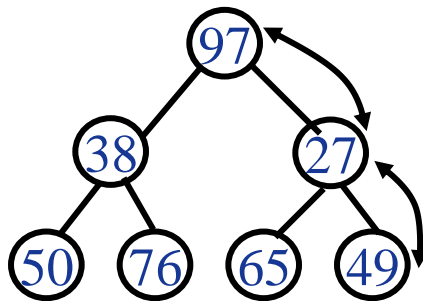
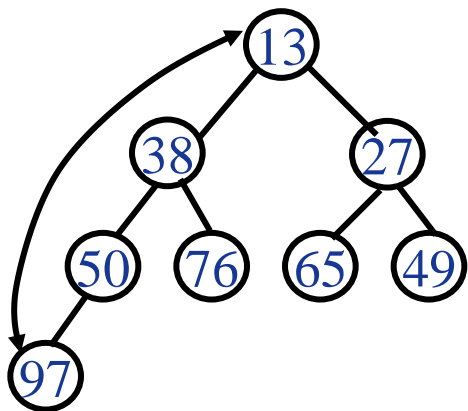


- 输出98 (98 和 12 进行互换) 之后 , 它就不是堆了
- 需要对它进行 “筛选”

堆排序

例：小顶堆

(13 , 38 , 27 , 50 , 76 , 65 , 49 , 97)

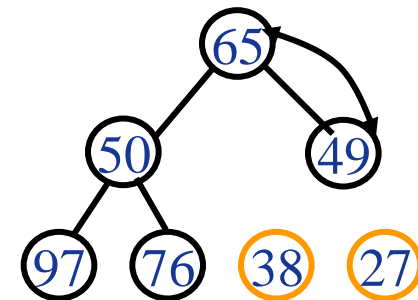
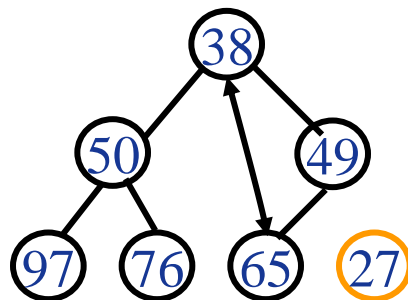
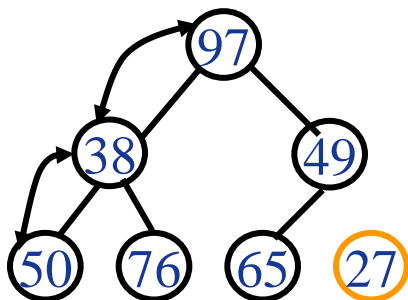


13

输出：13

13

输出：13



13

输出：13 27

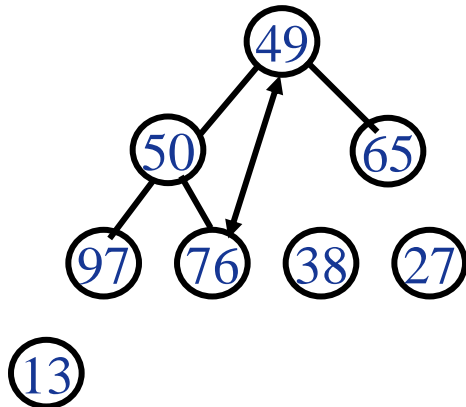
13

输出：13 27

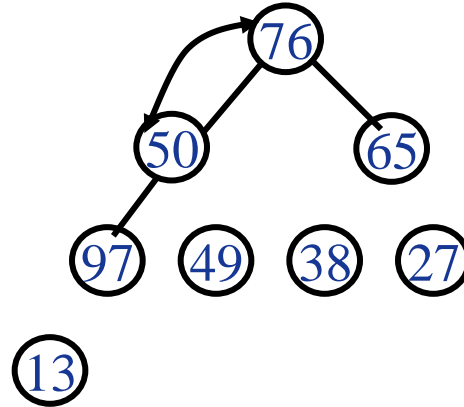
13

输出：13 27 38

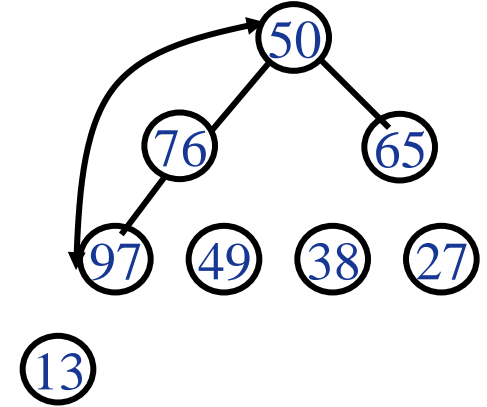
堆排序



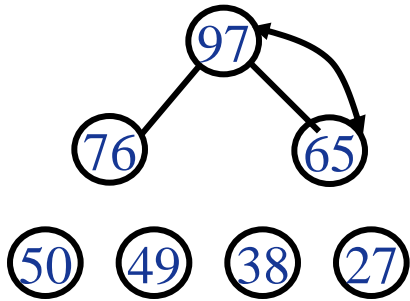
输出 : 13 27 38



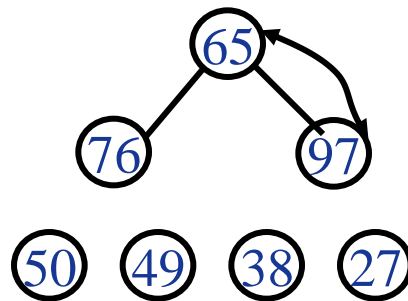
输出 : 13 27 38 49



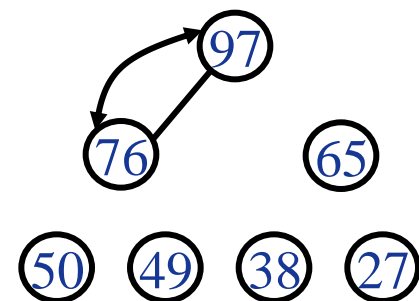
输出 : 13 27 38 49



输出 : 13 27 38 49 50

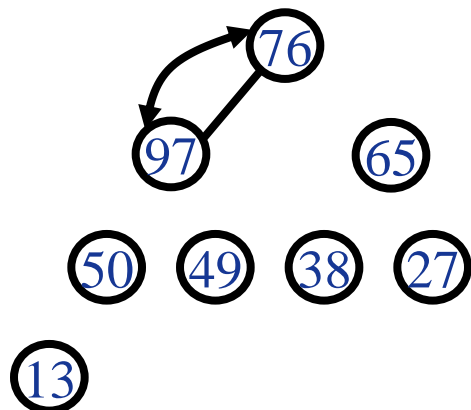


输出 : 13 27 38 49 50

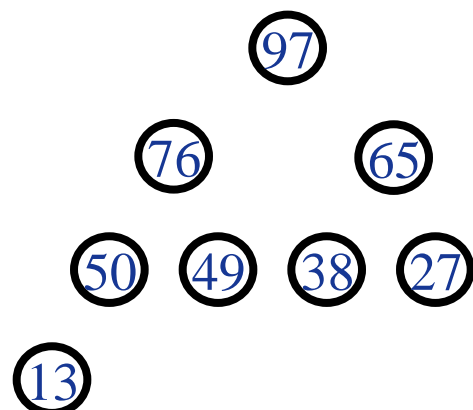


输出 : 13 27 38 49 50 65

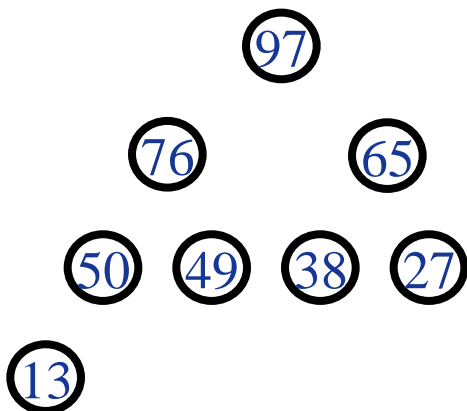
堆排序



输出 : 13 27 38 49 50 65



输出 : 13 27 38 49 50 65 76



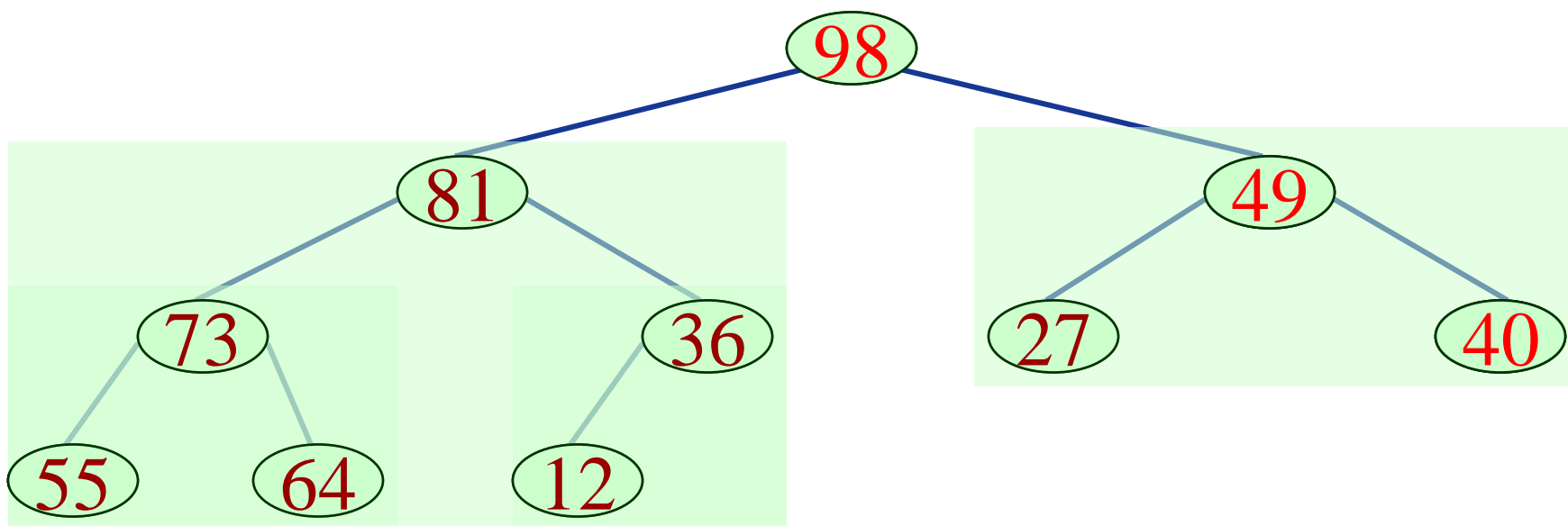
输出 : 13 27 38 49 50 65 76 97

创建堆

建堆是一个从下往上进行“筛选”的过程。

例如: 原始序列为 (40,55,49,73,12,27,78,81,64,36)

从第一个非叶节点开始调节



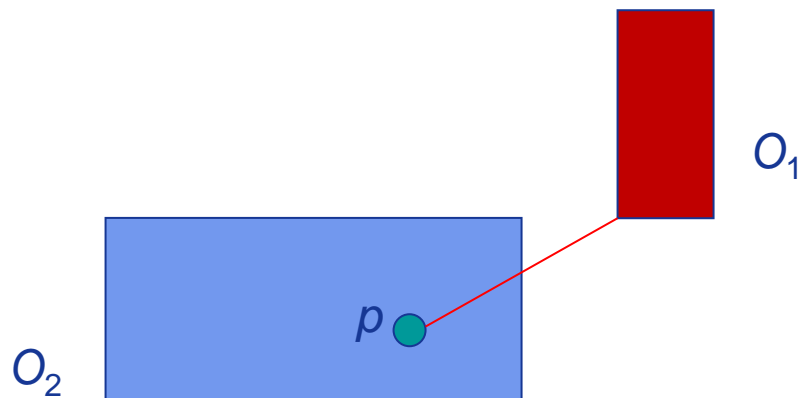
- 左/右子树都已经调整为堆
- 最后只要调整根结点，使整个二叉树是个“堆”即可。

预备知识1:MinDist

P : 给定的查询点 O : R 树结点中的MBR

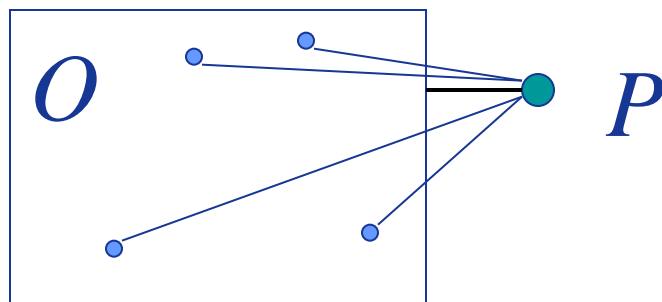
❖ 定义1：最小距离MinDist

- 如果点 P 在 O 内部，最小距离为0
- 如果点 P 在 O 外部，最小距离为 P 同 O 最近的一条边之间的距离



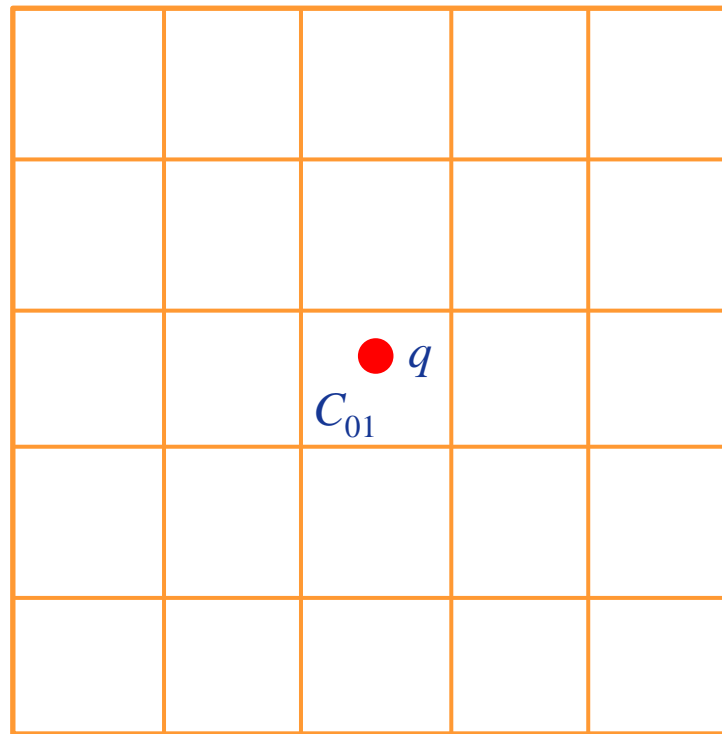
预备知识1:MinDist

- ❖ 推论1 : MinDist等于点 P 与 O 的边界上任意点之间的最小距离
- ❖ 定理1 : P 与 O 之间的MinDist小于或等于 P 同 O 中可能包含的所有数据之间的距离



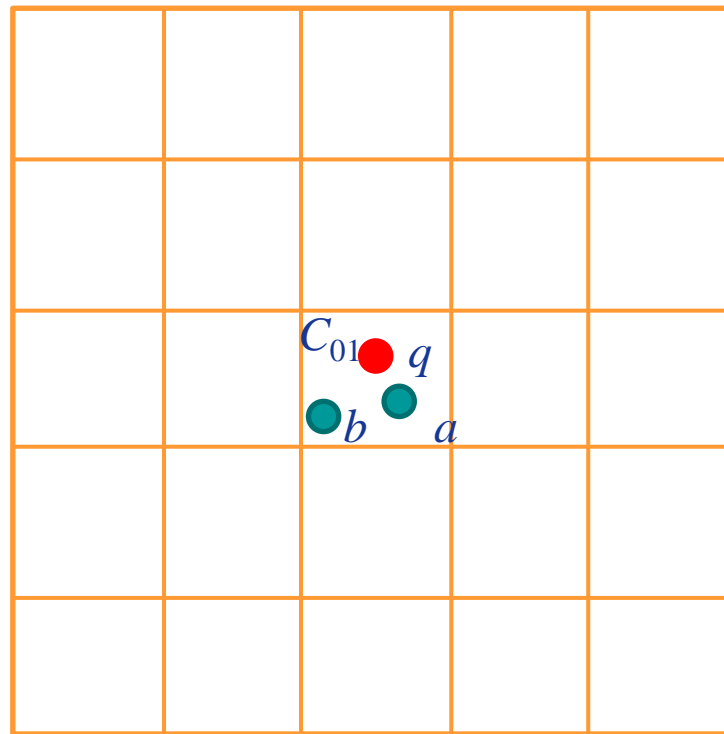
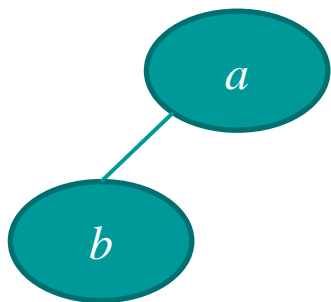
最近邻查询

- ❖ 计算查询点 q 所在的网格 C_{01}
- ❖ 计算 q 与 C_{01} 的MinDist, 为0
- ❖ 依据 q 与 C_{01} 的距离, 创建小顶堆



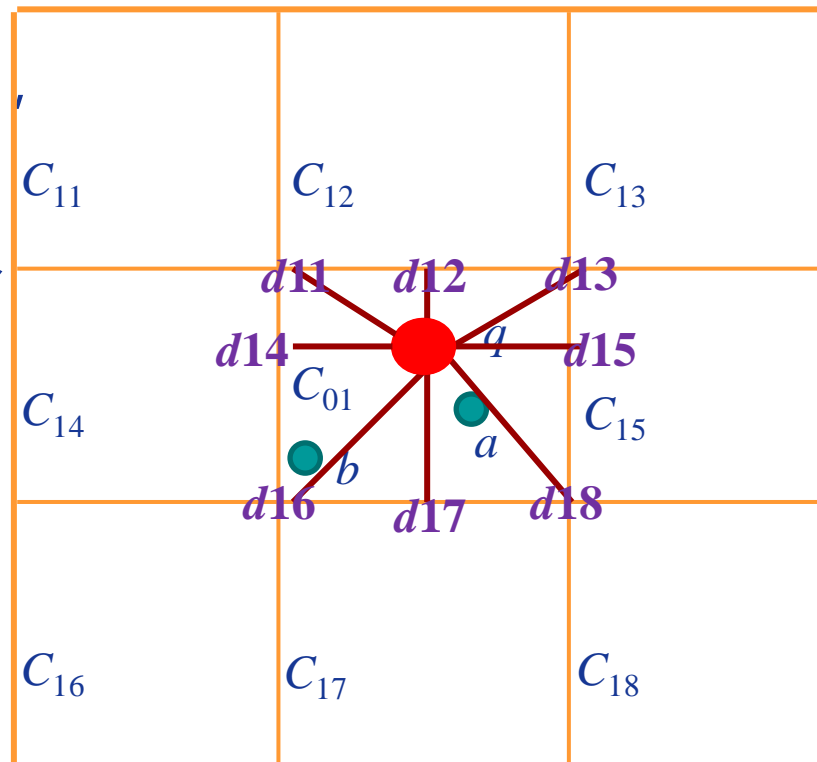
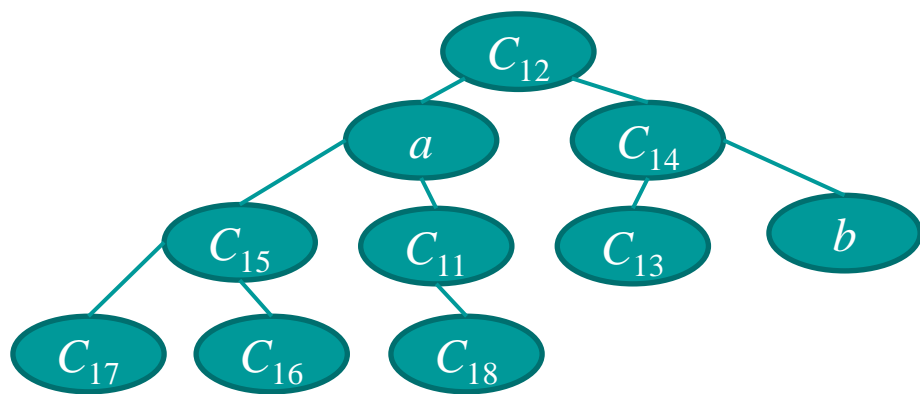
最近邻查询

- ❖ 将堆顶元素弹出(C_{01})，若为网格
- ❖ 则找出网格对应的空间点
- ❖ 依据 q 与空间点的距离，将空间点插入小顶堆中，并调整小顶堆



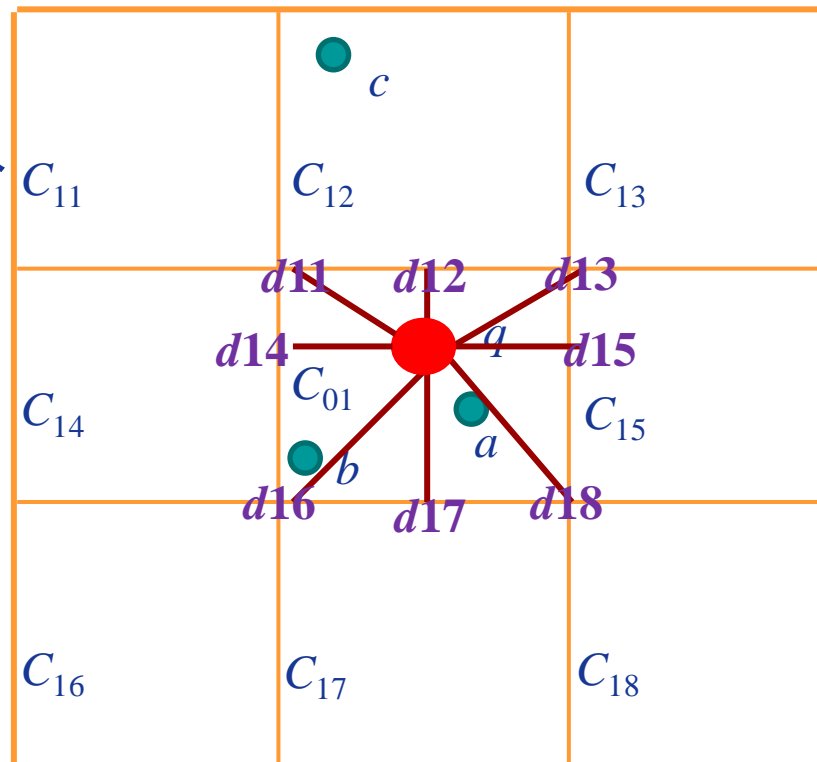
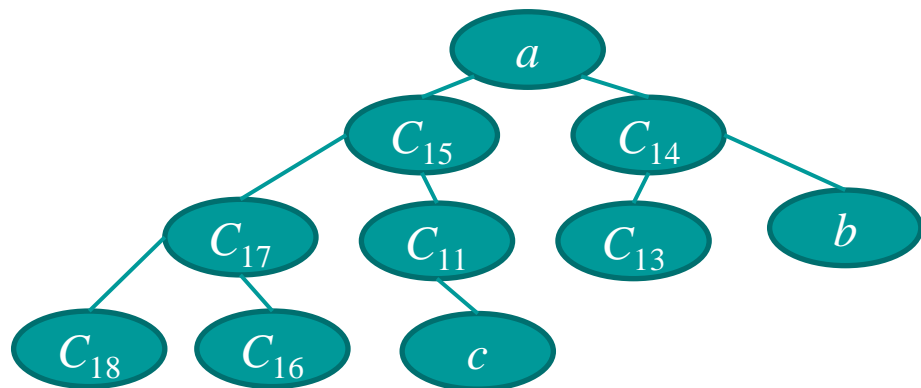
最近邻查询

- ❖ 计算以被删网格(C_{01})为中心的周围8个网格 ($C_{11}, C_{12}, \dots, C_{18}$)
- ❖ 计算 q 与网格 $C_{11}, C_{12}, \dots, C_{18}$ 的MinDist, 分别为 $d_{11}, d_{12}, \dots, d_{18}$
- ❖ 依据最小距离, 将 $C_{11}, C_{12}, \dots, C_{18}$ 插入小顶堆中, 并调整小顶堆



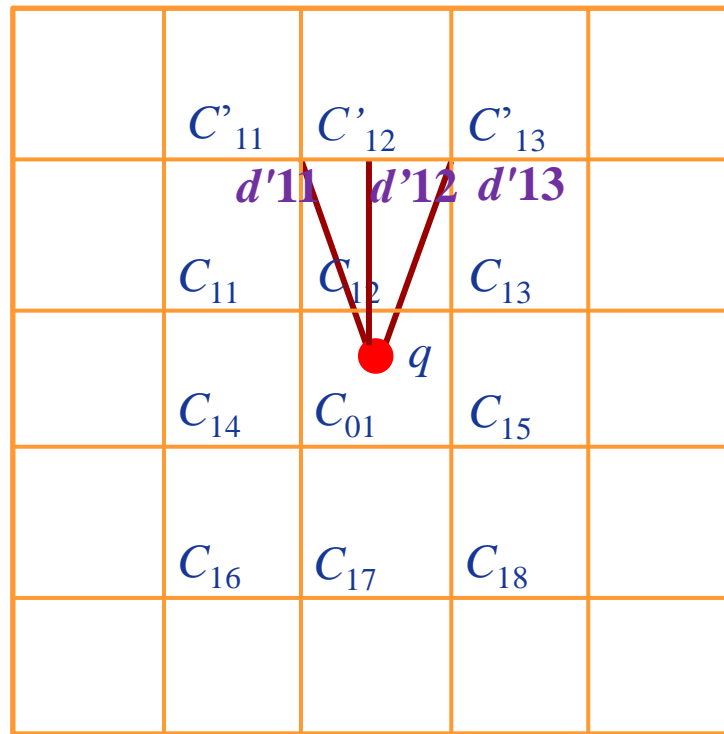
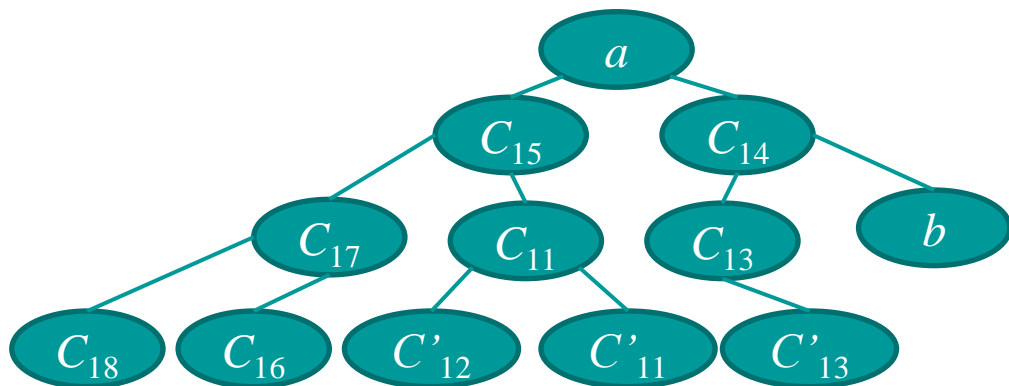
最近邻查询

- ❖ 将堆顶元素弹出(C_{12})，若为网格
- ❖ 则找出网格对应的空间点
- ❖ 依据 q 与空间点的距离，将空间点插入小顶堆中，并调整小顶堆



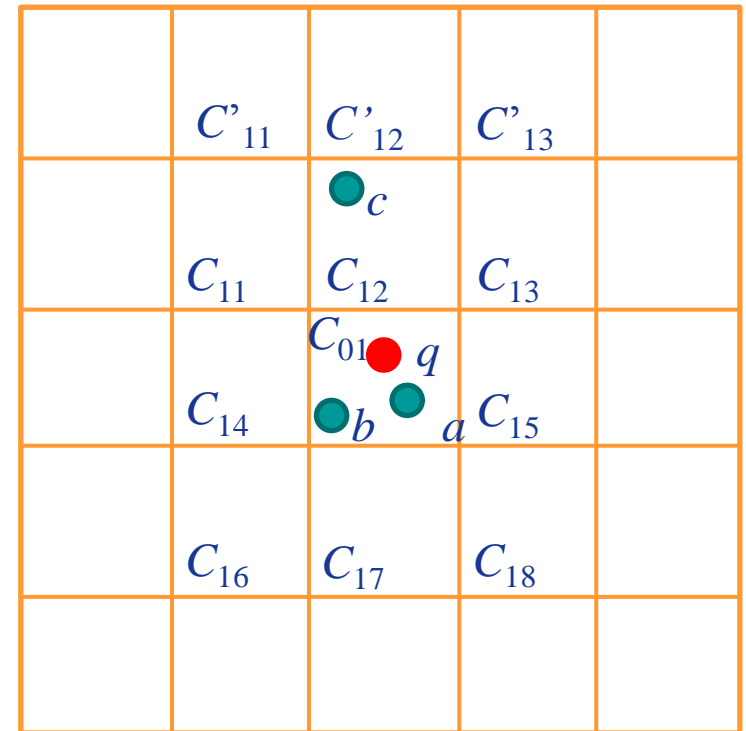
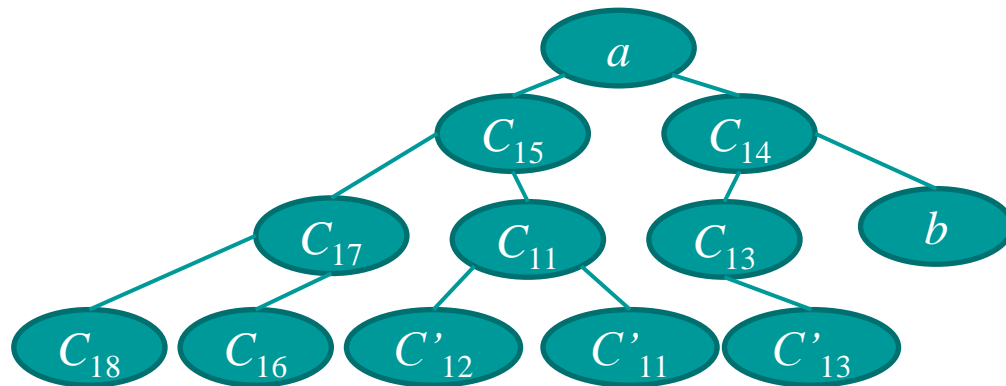
最近邻查询

- ❖ 计算以被删网格(C_{12})为中心的周围8个网格 ($C'_{11}, C'_{12}, C'_{13}$)
- ❖ 计算 q 与网格 $C'_{11}, C'_{12}, C'_{13}$ 的MinDist, 分别为 $d'_{11}, d'_{12}, d'_{13}$
- ❖ 依据最小距离, 将 $C'_{11}, C'_{12}, C'_{13}$ 插入小顶堆中, 并调整小顶堆



最近邻查询

- ❖ 将堆顶元素弹出(a)，若为空间点
- ❖ 则找出最近邻的空间点
- ❖ 查找结束



谢谢！

