## 编程练习题 Exercise04

书7.21 (游戏: 豆机)豆机,也称为梅花瓶或高尔顿瓶,他是一个用来做统计实验的设备,是用英国科学家瑟弗兰克斯高尔顿的名字来命名的。它是一个三角形状的均匀放置钉子(或钩子)的直立板子,如图7-13所示。

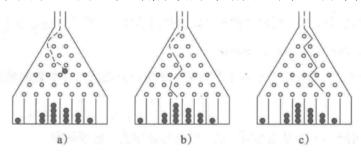
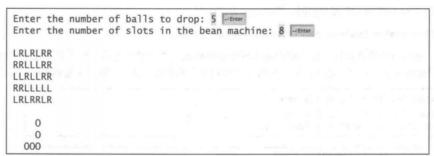


图 7-13 每个球都选取一个随机路径,然后掉入一个槽中

球都是从板子口落下的。每当球碰到钉子,它就有50%的机会落下左边或落向右边。在板子底部的槽子 (slot) 中都会积累一堆球。

编写程序模拟豆机。程序应该提示用户输入球的个数以及机器的槽数。打印每个球的路径模拟它的下落。例如,在图7-13b中求得路径是LLRRLLR,而在图7-13c中球的路径是RLRRLRR。使用条形图显示槽中秋的最

终储备量。下面是程序的一个运行示例



提示: 创建一个名为 slots 的数组。数组 slots 中的每个元素存储的是一个槽中球的个数。每个球都经过一条路径落入一个槽中。路径上 R 的个数表示球落下的槽的位置。例如: 对于路径 LRLRLRR 而言, 球落到 slots[4]中,而对路径 RRLLLLL 而言, 球落到 slots[2]中。

## 编程练习题 Exercise04

书7.29 (游戏:选出四张牌)

编写一个程序,从一副52张的牌中选出四张,然后计算它们的和。Ace、King、Queen和Jack分别表示1、13、12和11。程序应该显示得到的和为24的选牌次数。

## 编程练习题 Exercise04

书7.31 (合并两个有序列表)

编写下面的方法,将两个有序列表合并成一个新的有序列表。

public static int[] merge(int[] list1, int list2)

只进行list1.length+ list2.length次比较来实现该方法。编写一个测试程序,

提示用户输入两个有序列表,然后显示合并的列表。

下面是一个运行示例。

注意,输入中的第一个数表示列表中元素的个数。该数不是列表的一部分。

Enter list1: 5 1 5 16 61 111 -- Enter

Enter list2: 4 2 4 5 6 Finter

The merged list is 1 2 4 5 5 6 16 61 111