

Generative Model

2020. 11. 9

방준일

Korea AI Center for Drug Discovery and Development



Contents

1

AI Based Drug Development

2

개요

3

생성모델 기초

4

VAE

5

GAN

6

AAE

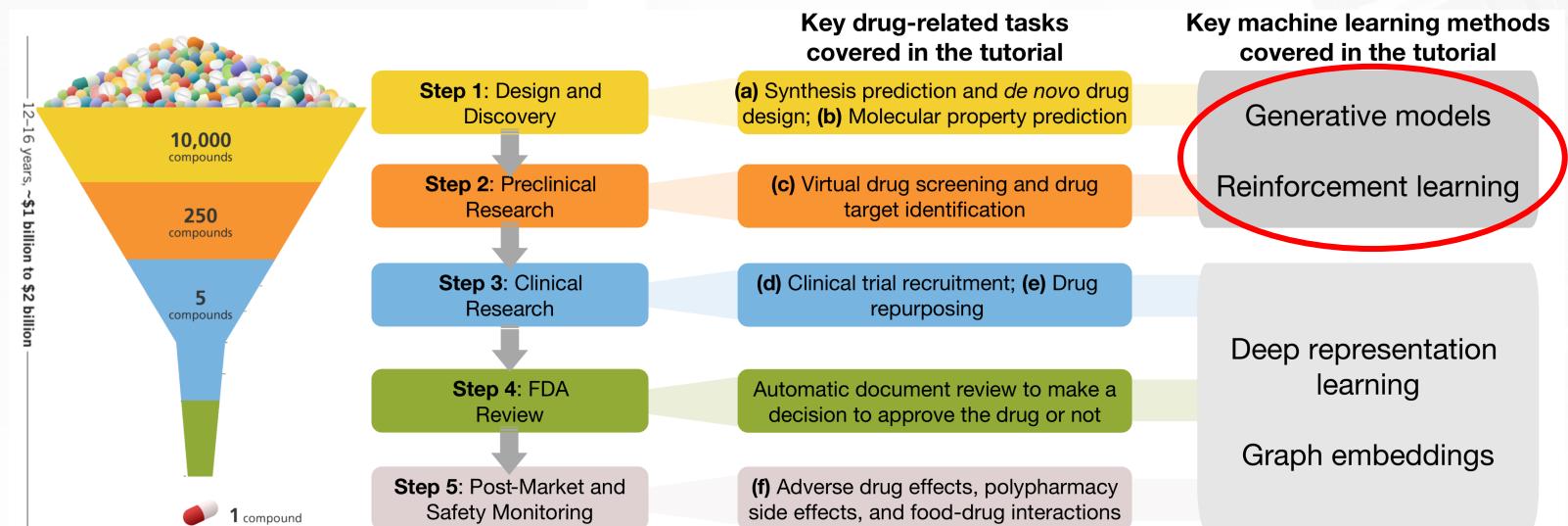
7

MOSES 실습

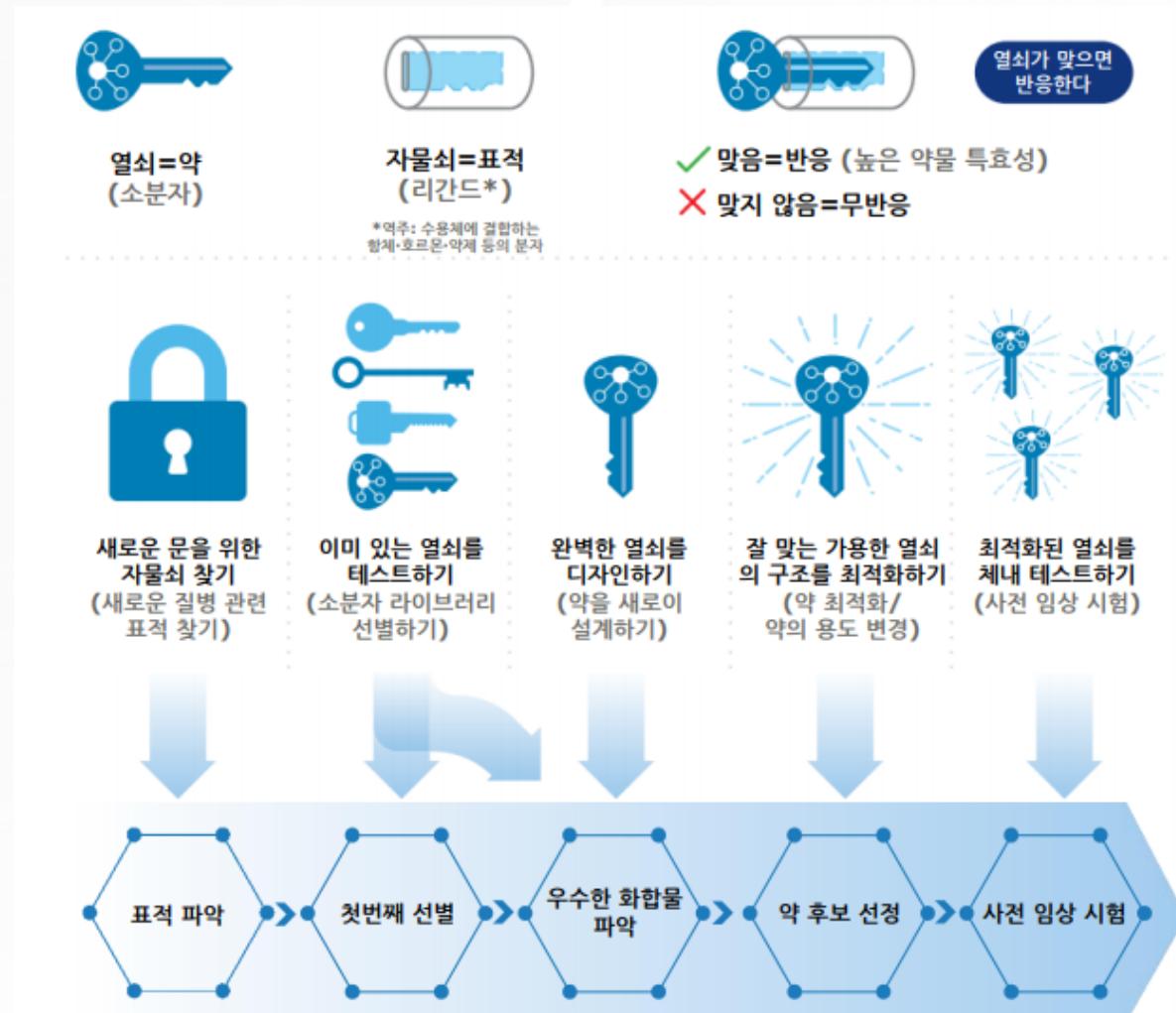
1. AI Based Drug Development

AI Based Drug Development

- a : 합성 예측 및 새로운 **약물 설계**, 복잡한 분자 합성을 지원하기 위해 화학적으로 올바른 구조를 생성
- b : 분자 **특성 예측**, 분자 데이터에서 효능, 생물 활성 및 독성과 같은 특성을 예측하여 분자의 치료 효과를 식별
- c : 가상 약물 스크리닝 및 **약물 표적 식별**, 약물이 표적 단백질에 결합하고 다운 스트림 활동에 영향을 줌으로써 약물이 인체에 미치는 영향을 예측



AI Based Drug Development



* 출처: 딜로이드 분석

AI Based Drug Development

In Silico Drug Design & Discovery



functional genomics, structural genomics, proteomics and bioinformatics	in silico structure-based design (novel or known compound) HTS (in vitro & in vivo)	toxicity assays (in vitro & in vivo)
---	--	---

출처 : British Columbia

Drug Development Using AI

■ Design & Discovery

- *de novo* Drug Design
- Molecular property prediction

■ Preclinical Research

- Virtual drug screening, drug target identification

AutoEncoder(VAE, AAE 등), GAN

– **Generative**

DTI(QSAR, GraphDTI, DeepDTA ... 등)

– **Discriminative**

2. 개요

Classification

- 분류 문제에서 사용되는 모델은 크게 2가지

■ **Discriminative Model** – **판별 모델**

■ **Generative Model** – **생성 모델**

Discriminative Classifiers

- Logistic regression
- Scalar Vector Machine
- Traditional neural networks
- Nearest neighbour
- Conditional Random Fields (CRFs)

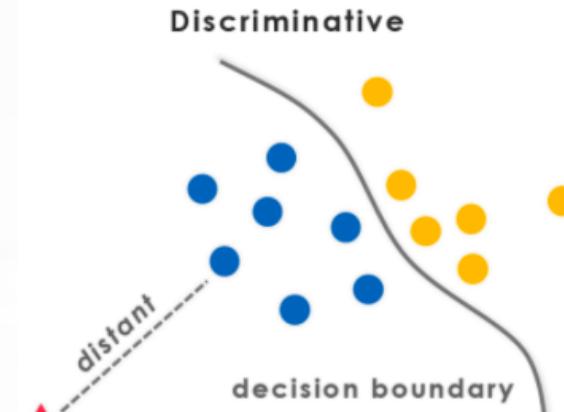
Generative classifiers

- Naïve Bayes
- Bayesian networks
- Markov random fields
- Hidden Markov Models (HMM)

Classification

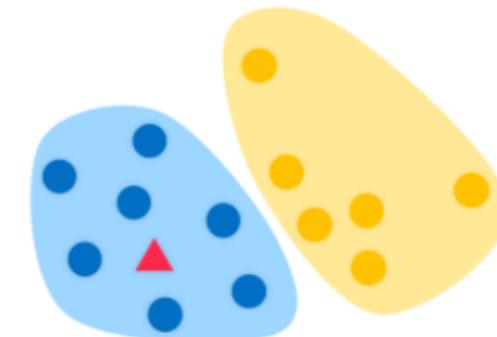
- Class의 차이점에 주목하여 확률적 계산을 통해 판별

- 데이터가 충분할수록 좋은 성능
- 구분만이 목적, 본질에 대한 이해가 어려움



- Class의 분포(거리, 밀도 등)에 주목

- 데이터가 충분하지 않아도 성능을 보임
- 본질 파악 가능
- 유사 데이터 생성 가능



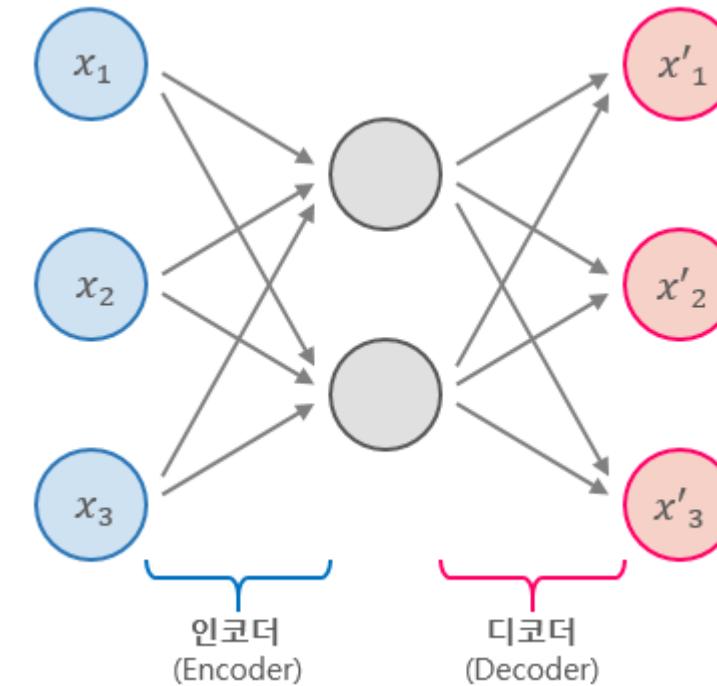
Generative Model

- Loss 값의 계산과 Back Propagation(역전파) 학습이 어려움
- 성능을 명확히 수치화하기 어려워 사용이 많지 않았음
- 여러 방식들의 활용 보고로 인하여 가능성이 조명을 받게 됨

3. 생성모델 기초

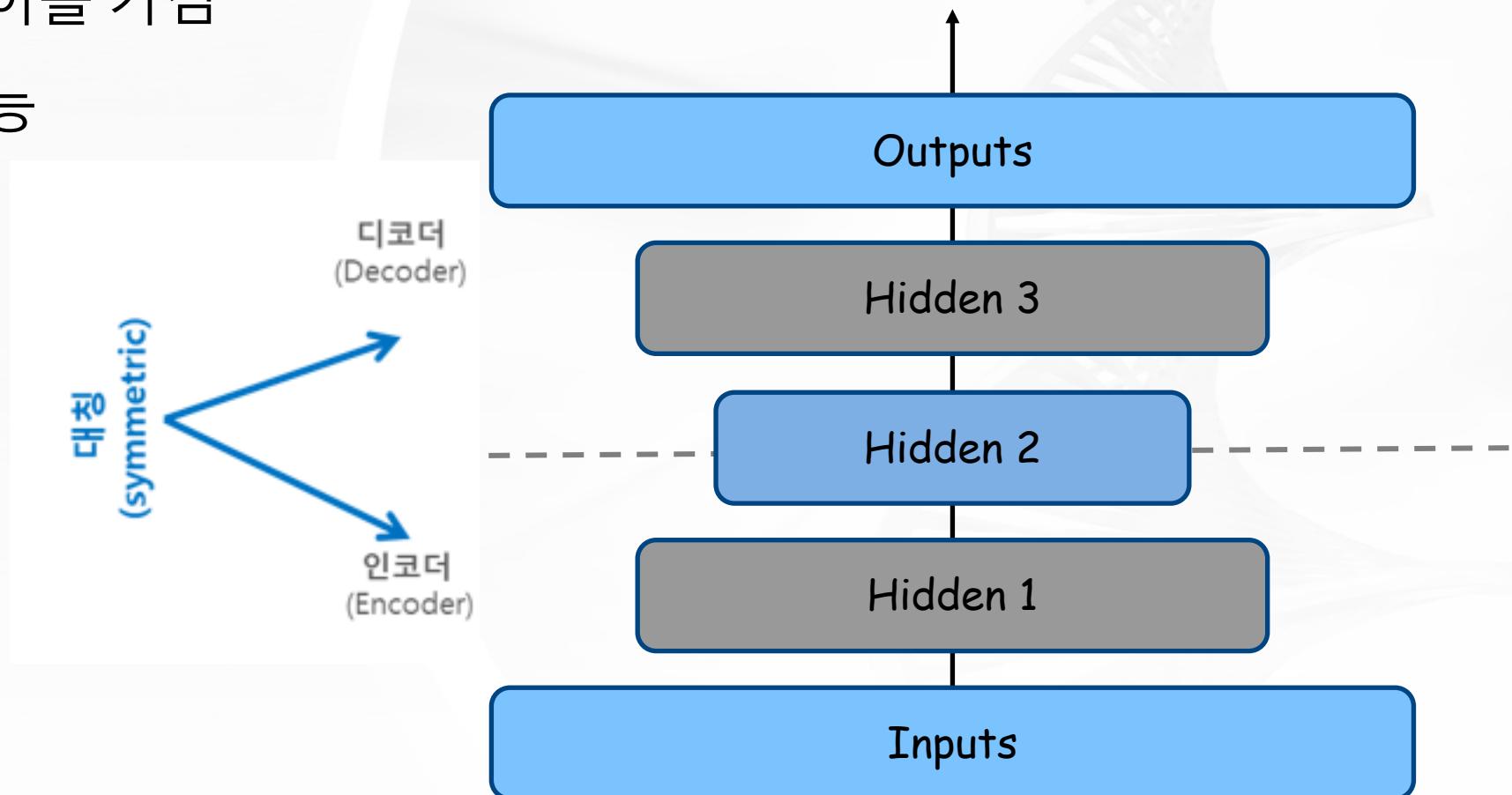
Auto Encoder

- 자기 자신을 재생산하는 모델
- Recognition network – encoder
- Generative network – decoder



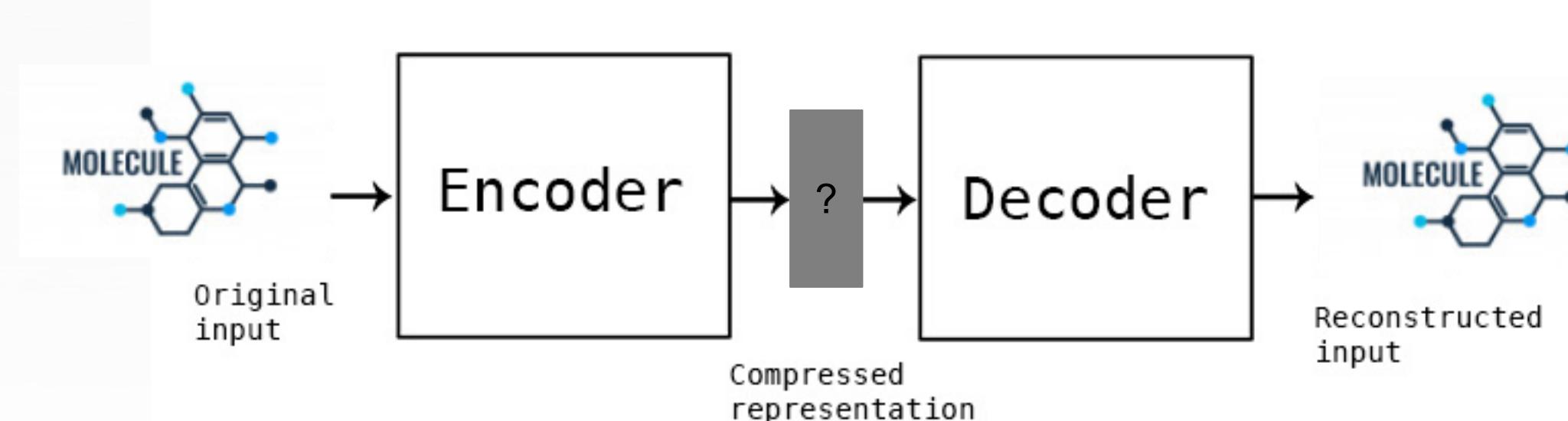
Auto Encoder

- Stacked Auto Encoder
- 여러 개의 히든 레이어를 가짐
- 보다 복잡한 학습 가능



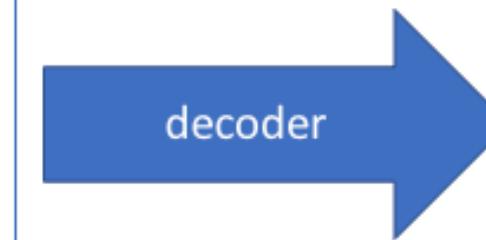
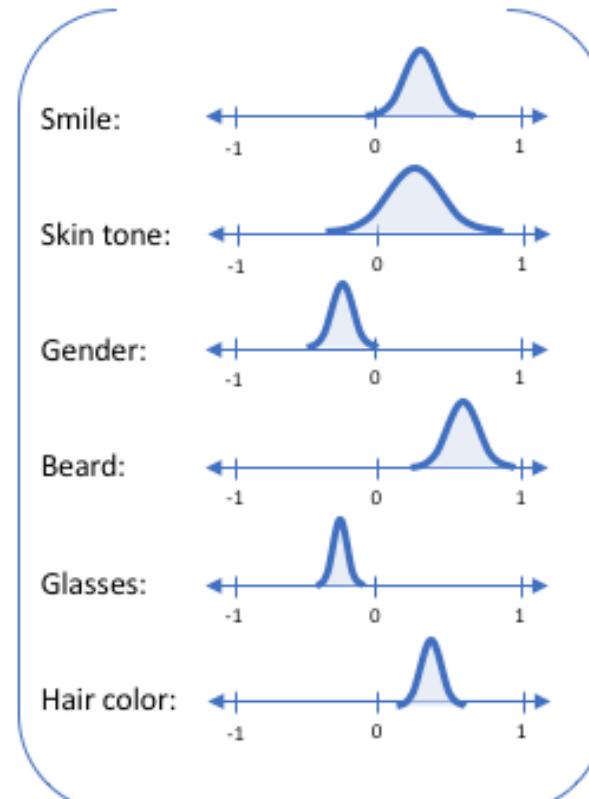
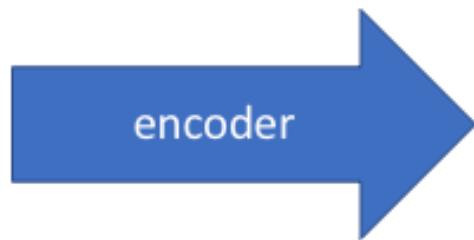
Auto Encoder

- 압축된 Latent Space는 input 데이터의 특징을 가지고 있음
- 해당 특징을 보존하여 output 생성



Auto Encoder

- 그림 예시



Auto Encoder

- Data-Specific :
훈련된 데이터와 비슷한 데이터로만 압축 및 생성 가능
- 자동적 학습 :
특정 입력값에 대하여 잘 작동하는 모델로 훈련
- 손실 값 존재 :
압축 해제, 즉, 디코딩 되어 생성된 값은 원본 보다 손실된 결과

Auto Encoder

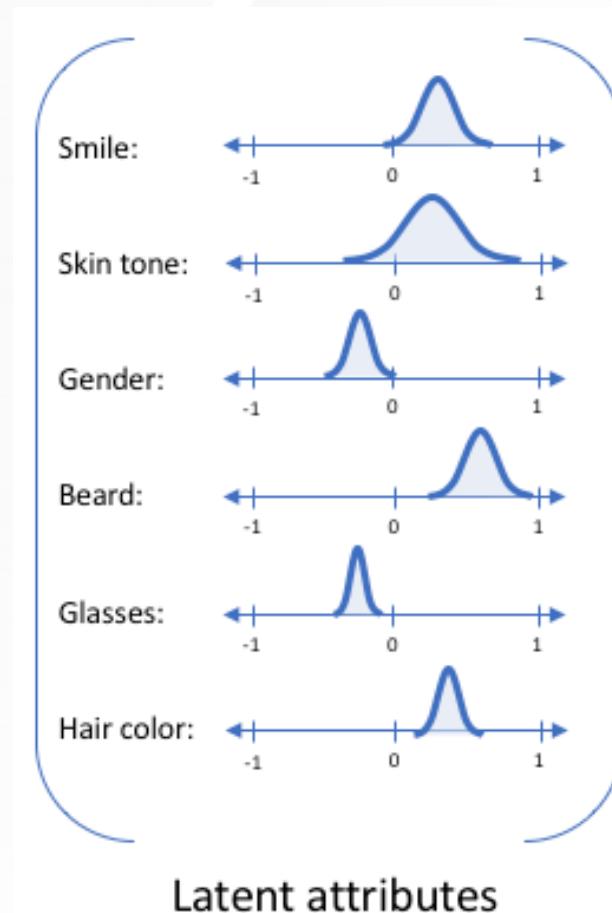
- Auto Encoder는 타 알고리즘들의 활용 빈도수 보다 낮았으며, 실제 응용이 드물었음
- 다만, 비지도 학습의 문제를 풀어낼 **KEY**로 생각되었음
- Deep Auto Encoder, Convolutional Auto Encoder, Sequence-to-sequence Auto Encoder(used RNN) 등의 방향으로 발전

4. VAE

Variational Auto Encoder

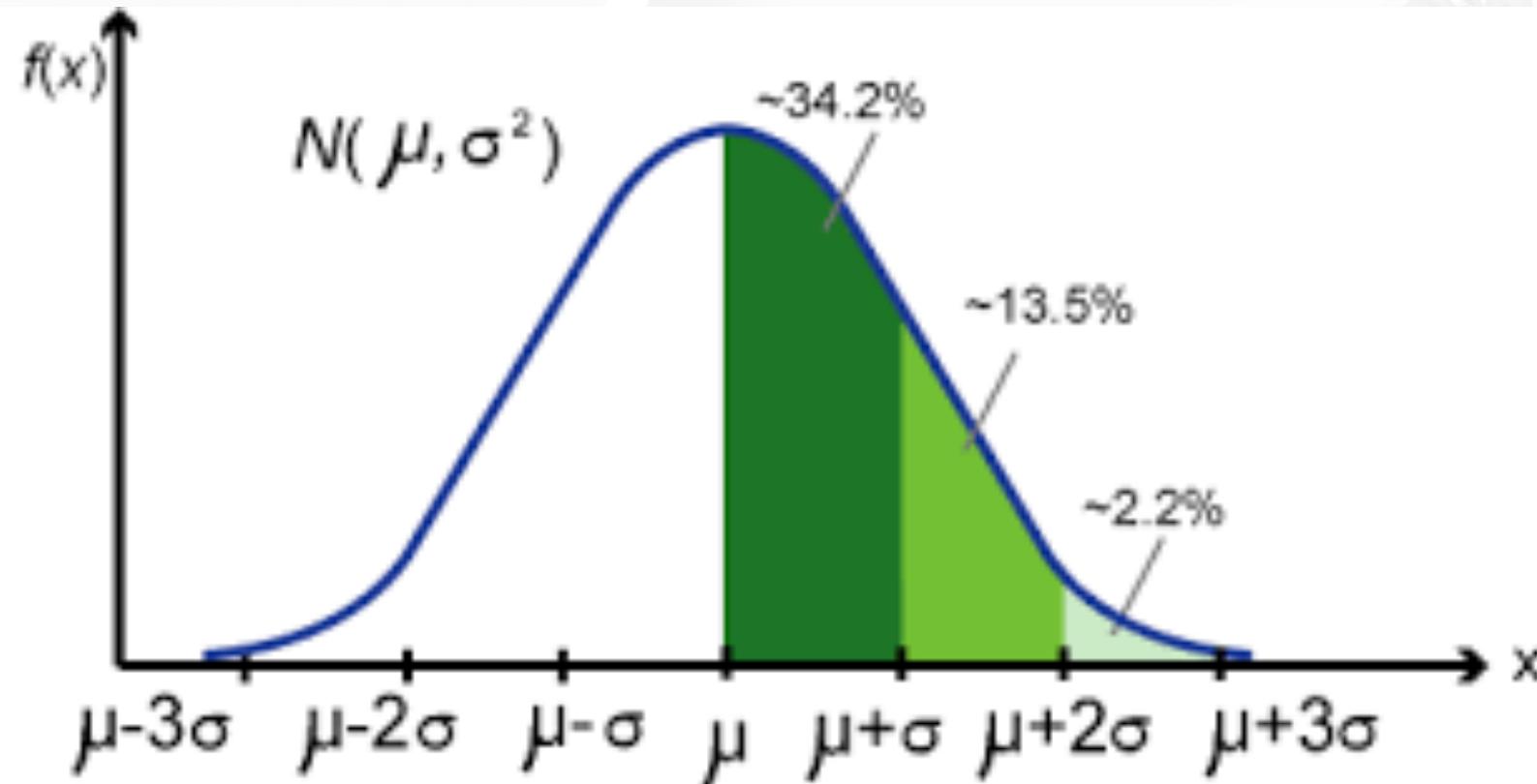
- 제약 조건이 추가된 Auto Encoder
- 입력 데이터에 대한 Latent Variable Model을 학습
- 임의의 함수 학습 대신, 데이터를 모델링하는 확률 분포의 매개변수를 학습

Variational Auto Encoder



Variational Auto Encoder

$$z = \mu(x) + \sigma(x) \times \epsilon, \epsilon \sim N(0, 1)$$



Variational Auto Encoder

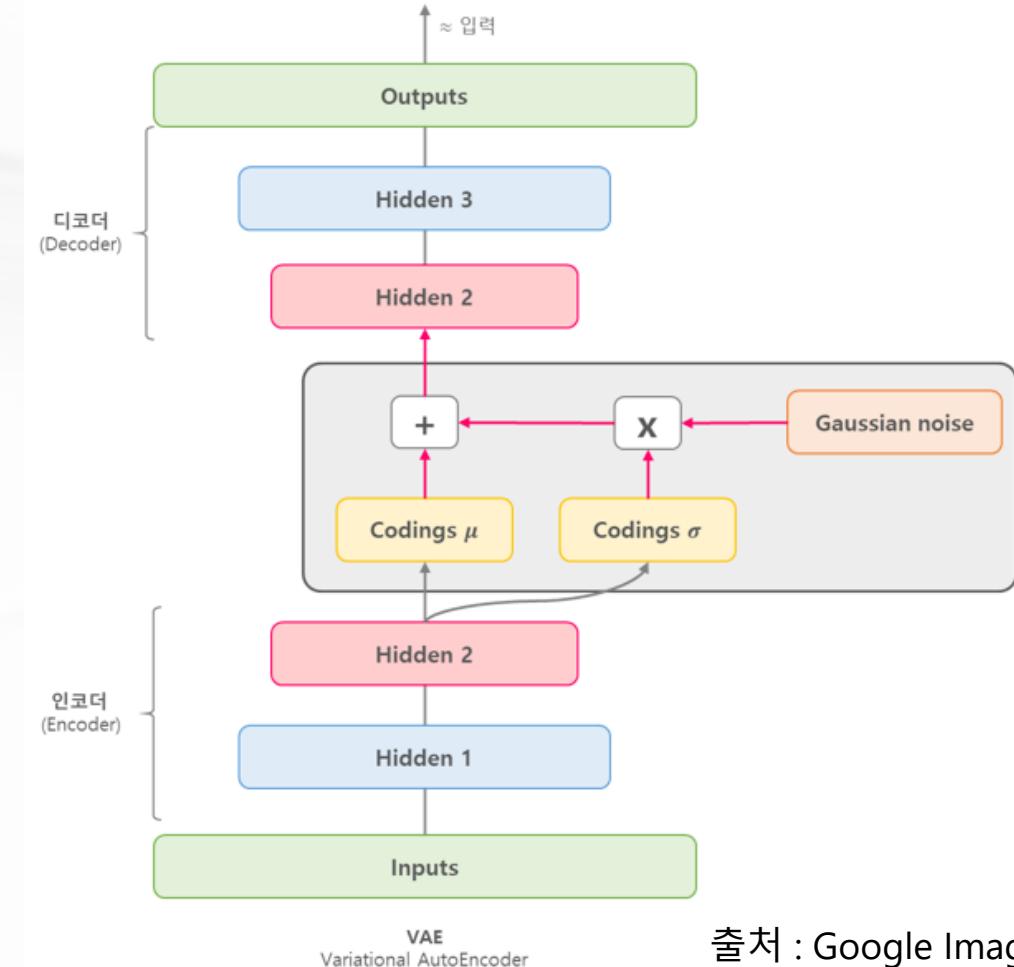
- 확률적 오토인코더 :

학습이 끝난 후에도 출력이 부분적으로 우연에 의해 결정 - 가우시안 노이즈 영향

- 생성 오토인코더 :

데이터셋에서 샘플링 된 것과 같은 새로운 샘플을 생성 가능 - 가우시안 분포 영향

- 2014년 D.Kingma와 M.Welling
Auto-Encoding Variational Bayes



출처 : Google Image

Variational Auto Encoder

- 보통의 Auto Encoder와 다르게, 주어진 입력에 추가적 연산
- 평균이 μ 이고 표준편차가 σ 인 가우시안 분포에서 랜덤하게 샘플링 후, 디코더가 원본 입력으로 재구성
-> 가우시안 분포(정규분포)에서 샘플링 된 것처럼 보이는 연산
$$z = \mu(x) + \sigma(x) \times \epsilon, \epsilon \sim N(0, 1)$$
- 학습하는 동안 손실함수가 가우시안 분포와 유사한 형태의 Latent Sapce(잠재변수 공간)을 따르도록 함

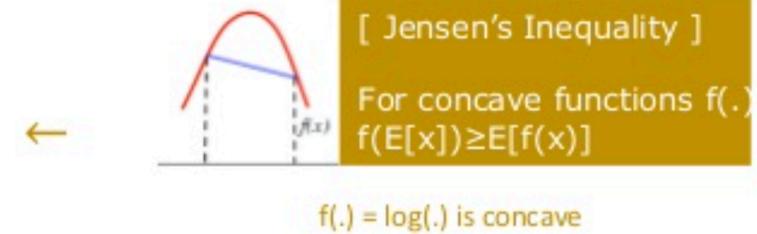
Loss Function - Regularization

- KL Divergence - 쿨백-라이블러 발산(Kullback-Leibler divergence, KLD)
 - 두 확률분포의 차이를 계산하는 데 사용하는 함수

$$D_{KL}(P||Q) = E_{X \sim P} \left[\log \frac{P(x)}{Q(x)} \right] = E_{X \sim P} \left[-\log \frac{Q(x)}{P(x)} \right]$$

Loss Function

$$\log(p(x)) = \log\left(\int p(x|z)p(z)dz\right) \geq \int \log(p(x|z))p(z)dz$$



$$\log(p(x)) = \log\left(\int p(x|z) \frac{p(z)}{q_\phi(z|x)} q_\phi(z|x) dz\right) \geq \int \log\left(p(x|z) \frac{p(z)}{q_\phi(z|x)}\right) q_\phi(z|x) dz \leftarrow \text{Variational inference}$$

$$\log(p(x)) \geq \int \log(p(x|z)) q_\phi(z|x) dz - \int \log\left(\frac{q_\phi(z|x)}{p(z)}\right) q_\phi(z|x) dz$$

$$= \underbrace{\mathbb{E}_{q_\phi(z|x)} [\log(p(x|z))]}_{ELBO(\phi)} - KL(q_\phi(z|x) || p(z))$$

Variational lower bound
 Evidence lower bound (ELBO)

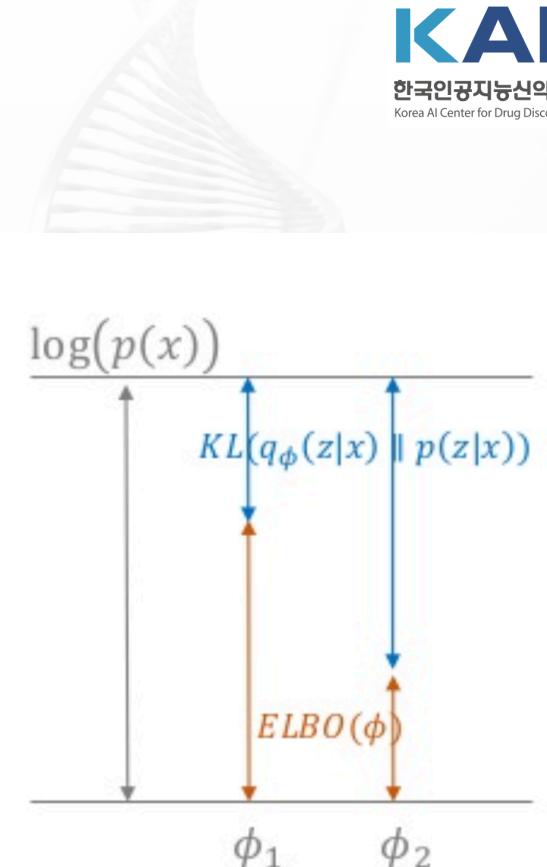
ELBO를 최대화하는 ϕ^* 값을 찾으면 $\log(p(x)) = \mathbb{E}_{q_{\phi^*}(z|x)} [\log(p(x|z))] - KL(q_{\phi^*}(z|x) || p(z))$ 이다.

<https://www.slideshare.net/NaverEngineering/ss-96581209>

Loss Function

$$\begin{aligned}
 \log(p(x)) &= \int \log(p(x)) q_{\phi}(z|x) dz \quad \leftarrow \int q_{\phi}(z|x) dz = 1 \\
 &= \int \log\left(\frac{p(x,z)}{p(z|x)}\right) q_{\phi}(z|x) dz \quad \leftarrow p(x) = \frac{p(x,z)}{p(z|x)} \\
 &= \int \log\left(\frac{p(x,z)}{q_{\phi}(z|x)} \cdot \frac{q_{\phi}(z|x)}{p(z|x)}\right) q_{\phi}(z|x) dz \\
 &= \int \log\left(\frac{p(x,z)}{q_{\phi}(z|x)}\right) q_{\phi}(z|x) dz + \int \log\left(\frac{q_{\phi}(z|x)}{p(z|x)}\right) q_{\phi}(z|x) dz
 \end{aligned}$$

ELBO(ϕ)
 $KL(q_{\phi}(z|x) \parallel p(z|x))$
두 확률분포 간의 거리 ≥ 0



KL을 최소화하는 $q_{\phi}(z|x)$ 의 ϕ 값을 찾으면 되는데 $p(z|x)$ 를 모르기 때문에,
 KL최소화 대신에 ELBO를 최대화하는 ϕ 값을 찾는다.

<https://www.slideshare.net/NaverEngineering/ss-96581209>

Loss Function

$$\log(p(x)) = ELBO(\phi) + KL(q_\phi(z|x) \| p(z|x))$$

$$q_{\phi^*}(z|x) = \operatorname{argmax}_{\phi} ELBO(\phi)$$

$$\begin{aligned} ELBO(\phi) &= \int \log\left(\frac{p(x,z)}{q_\phi(z|x)}\right) q_\phi(z|x) dz \\ &= \int \log\left(\frac{p(x|z)p(z)}{q_\phi(z|x)}\right) q_\phi(z|x) dz \\ &= \int \log(p(x|z)) q_\phi(z|x) dz - \int \log\left(\frac{q_\phi(z|x)}{p(z)}\right) q_\phi(z|x) dz \\ &= \mathbb{E}_{q_\phi(z|x)}[\log(p(x|z))] - KL(q_\phi(z|x) \| p(z)) \end{aligned}$$

Loss Function

■ Reconstruction Loss => cross entropy

- 복원 값의 오차를 계산하여 줄이는 과정

■ Regularization Loss => D_kl

- 두 확률 분포의 차이를 줄이는 과정

원 데이터에 대한 likelihood 선택

$$L_i(\phi, \theta, x_i) = -\mathbb{E}_{q_\phi(z|x_i)}[\log(p_\theta(x_i|z))] + KL(q_\phi(z|x_i)||p(z))$$

Reconstruction Error

- 현재 샘플된 z에 대한 negative log likelihood
- x_i 에 대한 복원 오차 (AutoEncoder 관점)

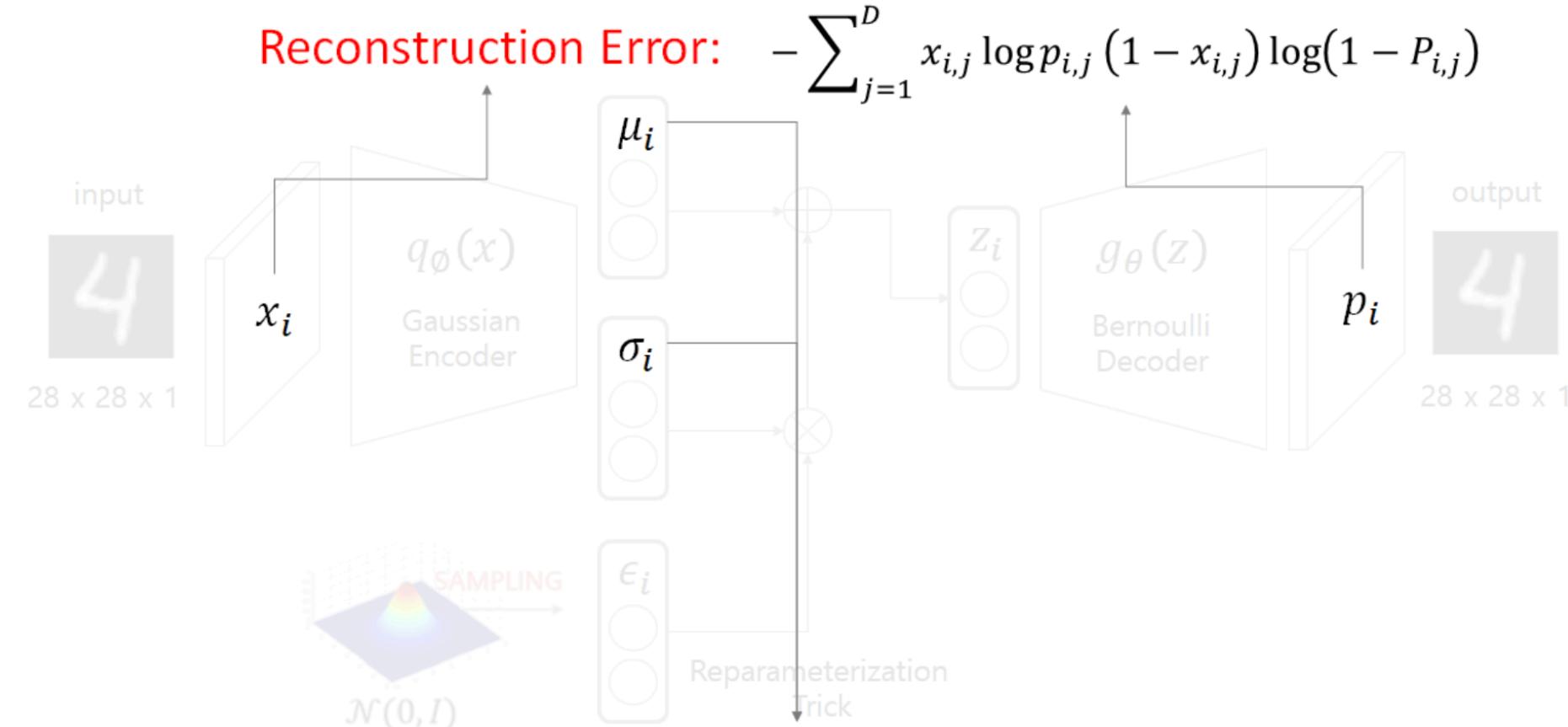
Variational inference를 위한 approximation class 중 선택

다루기 쉬운 확률 분포 중 선택

Regularization

- 현재 샘플된 z에 대한 추가 조건
- 샘플링되는 z들에 대한 통제성을 prior를 통해 부여, Variational distribution $q(z|x)$ 가 $p(z)$ 와 유사해야 한다는 조건을 부여

Loss Function

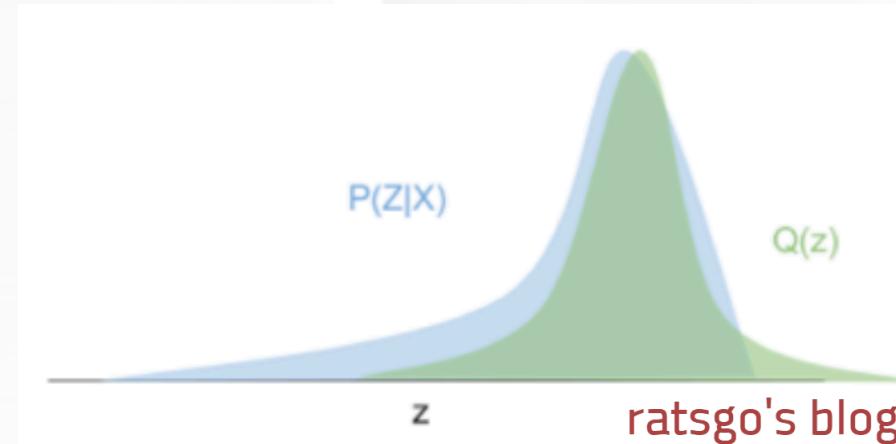


Regularization : $\frac{1}{2} \sum_{j=1}^J (\mu_{i,j}^2 + \sigma_{i,j}^2 - \ln(\sigma_{i,j}^2) - 1)$

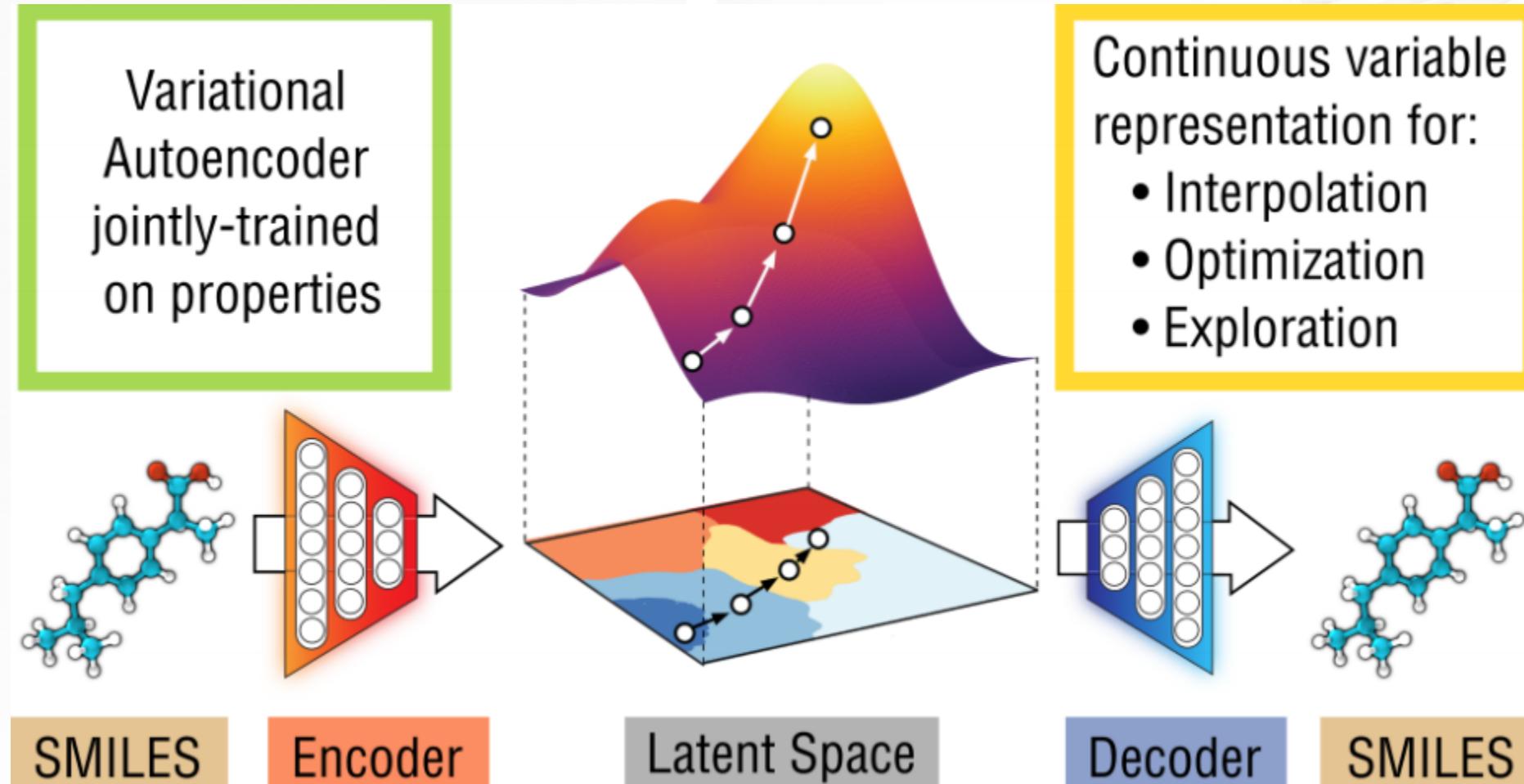
그림 출처 : [taeu.github](#)

Loss Function - Regularization

- 두 확률 분포의 차이를 줄이는 것으로 학습



Variational Auto Encoder



참조 : Automatic Chemical Design Using a Data-Driven Continuous Representation of Molecules

Variational Auto Encoder

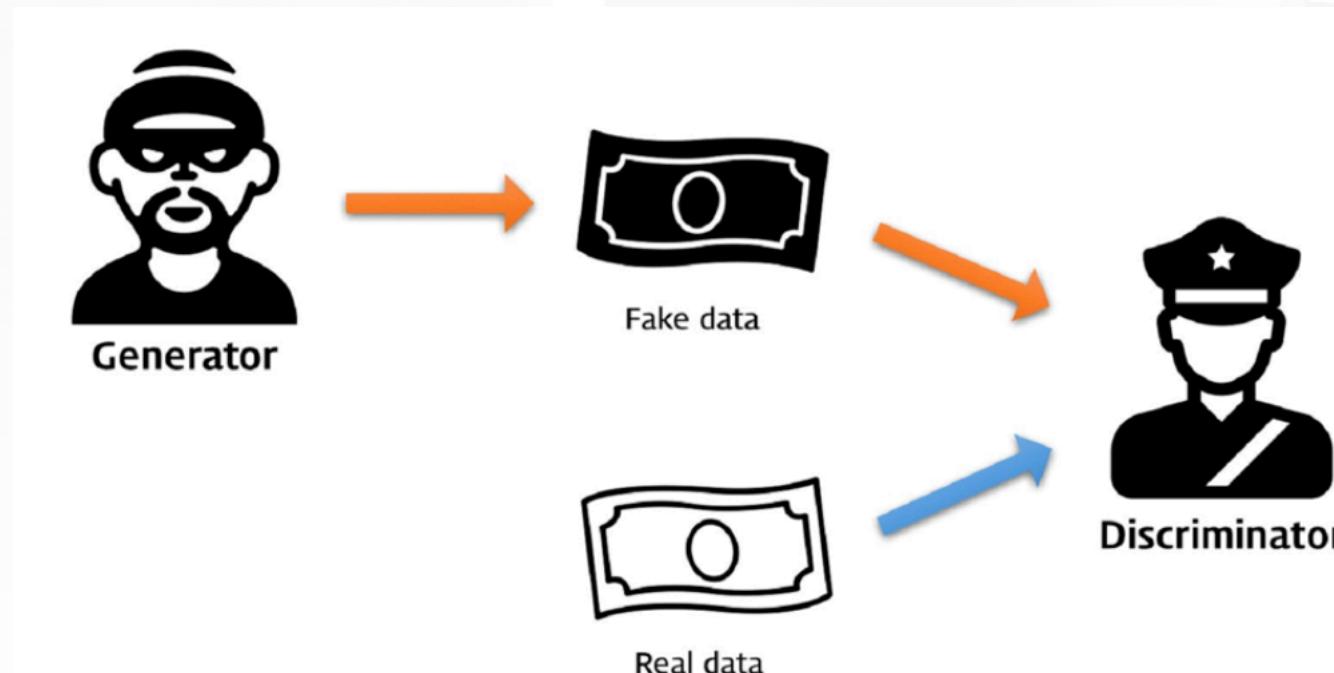
- 학습이 쉬움
- 복잡한 데이터 생성 모델을 설계하고 대규모 set에 적응 할 수 있게 해줌
- VAE는 data 분포가 잘 학습되지만 하면 sampling (=data generation)이 자연스럽게 따라옴

5. GAN

Generative Adversarial Networks

■ Generative Adversarial Networks (GAN) 의 특성 :

- Generator Model의 목적 자체가 임의의 정해진 분포를 학습하는 것이 아님
- 진짜 같은 Sample을 Generate하는 것이 목적



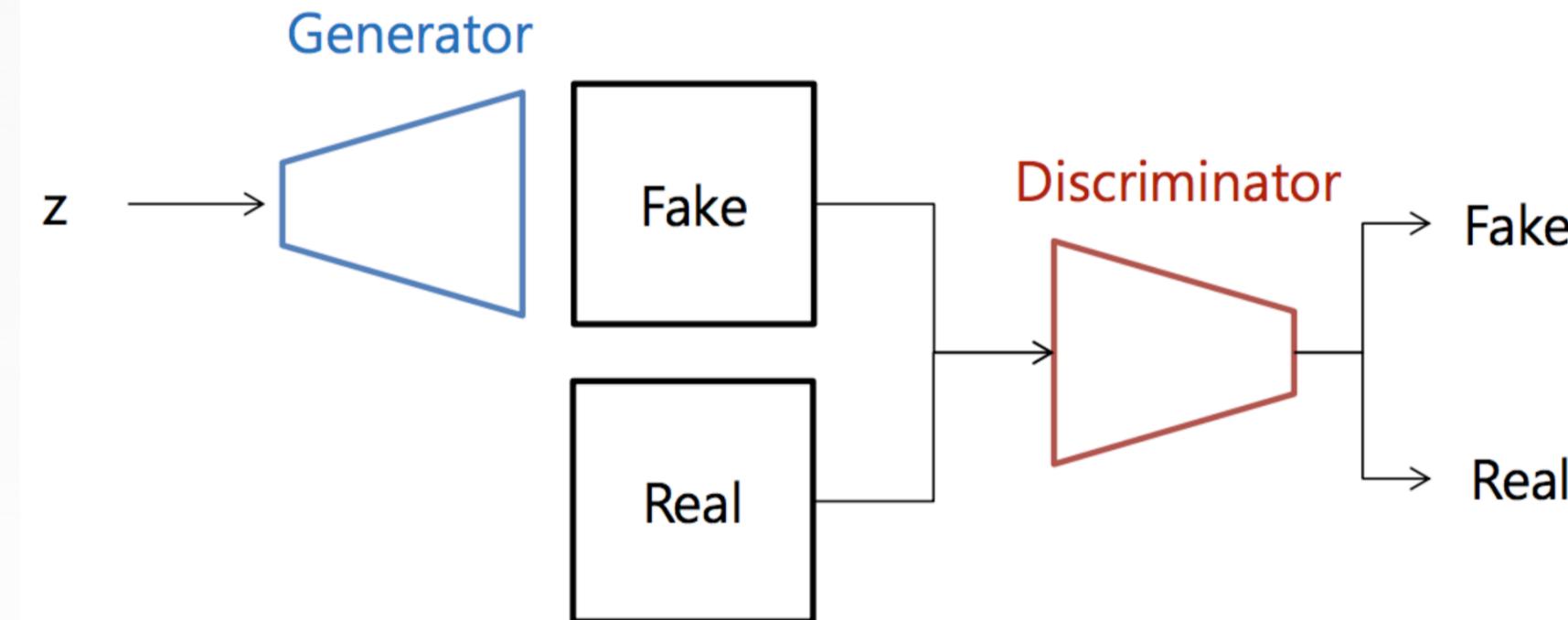
참조 : <https://dreamgonfly.github.io/blog/gan-explained/>

Generative Adversarial Networks

- 두 네트워크를 적대적으로 학습
- 비지도 학습 기반 생성 모델 - unsupervised generative model
- 생성자 G 는 *Zero-Mean Gaussian*으로 생성된 z 를 기반
- GAN의 궁극적인 목적은 실제 데이터의 분포에 가까운 데이터를 생성

Generative Adversarial Networks

- 생성자(generator, G)
- 구분자(discriminator, D)



참조 : ratsgo's blog

Loss Function

$$\min_G \max_D V(D, G) = E_{x \sim p_{data}(x)} [\log D(x)] + E_{z \sim p_z(z)} [\log \{1 - D(G(z))\}]$$

- Discriminator – D
 - 실제 데이터 x 를 입력하면 $D(x)$ 증가 – 좌항 증가
 - 가짜 데이터 $G(z)$ 를 입력하면 $D(G(z))$ 증가 – 우항 감소
- Generator – G
 - 가짜 데이터 $G(z)$ 가 실제 데이터의 확률처럼 높게 나오도록 $D(G(z))$ 감소 – 우항 증가
- 두 네트워크를 동시에 학습시키지 않고 따로따로 업데이트(D와 G 고정)

Loss Function - D

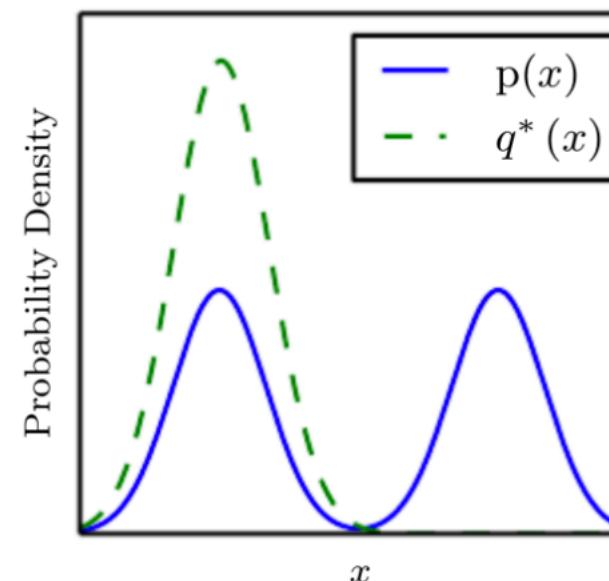
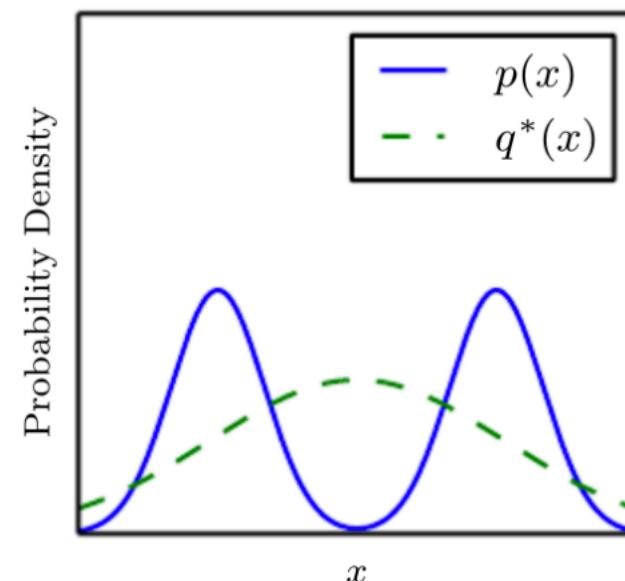
$$\begin{aligned}\max_D V(D) &= E_{x \sim p_{data}(x)} [\log D(x)] + E_{z \sim p_z(z)} [\log \{1 - D(z)\}] \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \log D(x^i) + \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \log \{1 - D(G(z^i))\}\end{aligned}$$

Loss Function - G

$$\begin{aligned}
 \min_G V(G) &= E_{z \sim p_z(z)} [\log \{1 - D(G(z))\}] \\
 &= \frac{1}{m} \sum_{j=1}^m \log \{1 - D(G(z^j))\} \\
 \Rightarrow & -E_{z \sim p_z(z)} [\log D(G(z))]
 \end{aligned}$$

Generative Adversarial Networks

- mode collapsing
 - 실제 데이터의 분포를 모두 커버하지 못하고 다양성을 잃어버리는 현상
- Loss값의 감소 만을 위한 학습으로 인해 G가 전체 데이터 분포를 찾지 못함
(하나의 mode에만 강하게 몰림)



참조 : ratsgo's blog

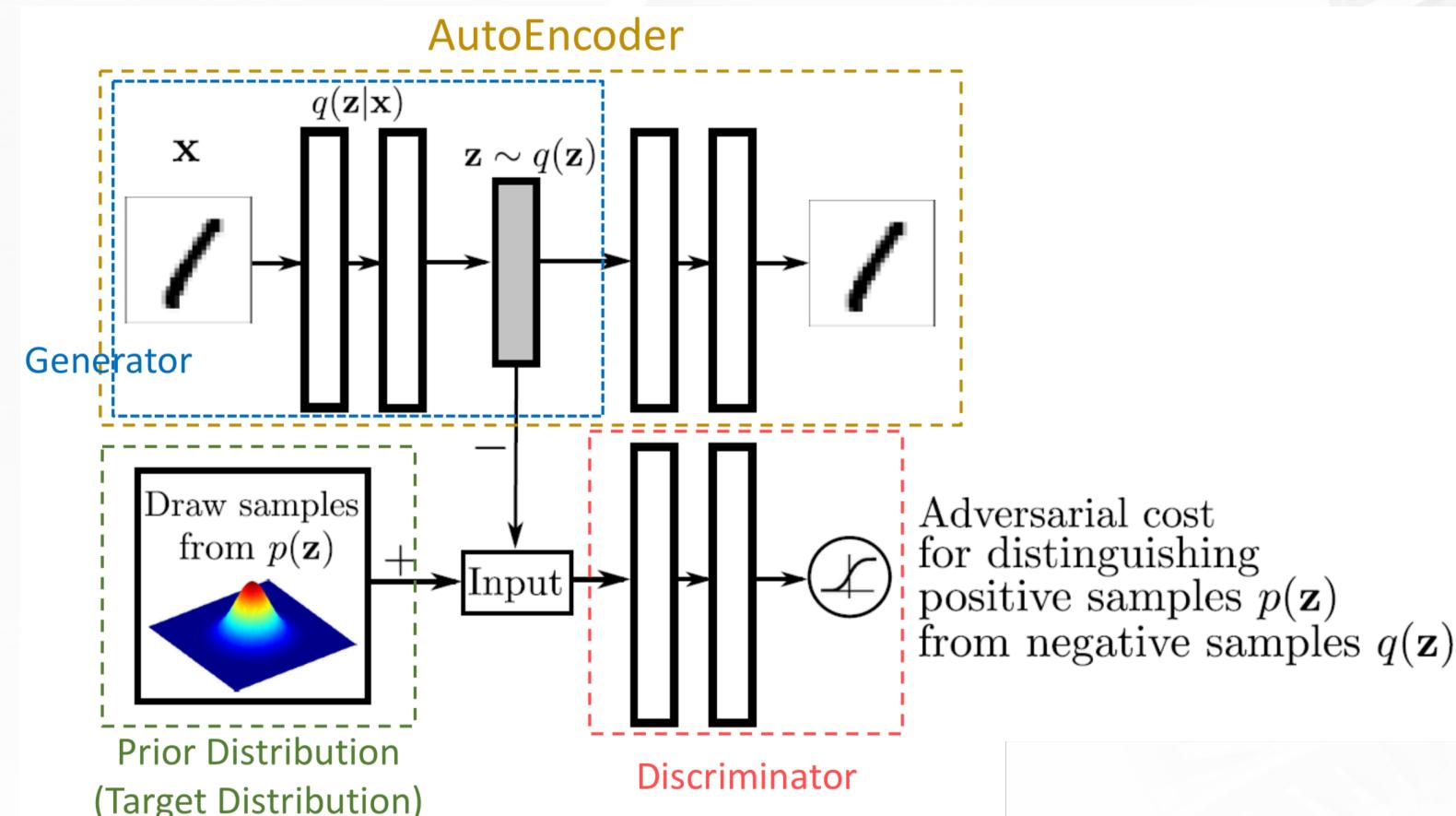
Generative Advesarial Networks

- 정량적인 평가가 어려움
 - 정성평가 – 사람이 직접 평가
 - 학습된 분류기를 이용 – 지도학습한 다른 판별모델로 평가
- 학습이 어려움

6. AAE

Adversarial Auto Encoder

- VAE에 GAN을 융합



참조 : ratsgo's blog

Adversarial Auto Encoder

- VAE는 Sampling이 가능하고 Numerical하게 계산이 되어야 함
- 따라서 사전 확률 분포를 정규분포로 가정하고 KL-divergence를 사용
- AAE는 두 분포를 유사하게 만들기 위하여 KL-divergence 대신, GAN이 이 역할을 수행
- 특정 확률 분포를 전제로 할 필요가 없는 GAN의 장점을 이용
(실제 데이터가 어떤 확률 분포 형태이던 따르도록 설계됨)

Loss Function

- Autoencoder - **Reconstruction Loss**
- Generator Loss, Discriminator Loss - **Regularization Loss**

Training Step 1 : Update AE

update ϕ, θ according to reconstruction error

$$L_i(\phi, \theta, x_i) = -\mathbb{E}_{q_\phi(z|x_i)}[\log(p_\theta(x_i|z))]$$

Training Step 2 : Update Discriminator

update λ according to loss for discriminator

$$-V_i(\phi, \lambda, x_i, z_i) = -\log d_\lambda(z_i) - \log(1 - d_\lambda(q_\phi(x_i)))$$

Training Step 3 : Update Generator

update ϕ according to loss for discriminator

$$-V_i(\phi, \lambda, x_i, z_i) = -\log(d_\lambda(q_\phi(x_i)))$$

참조 : ratsgo's blog

Adversarial Auto Encoder

- Regularization 역할의 두 Loss가 없다면 기본 AutoEncoder 모델과 동일
- 샘플링을 담당하는 재건 부분이 없는 모델은,
단순히 Input을 재현하는 기본적인 autoencoder의 형태를 취하기 때문

7. MOSES 실습

Property

■ log P : 물-옥тан올 분배 계수(water-octanal partition coefficient)

- 농도 비율에 log를 취한 값을 보통 사용
- 이온화 되지 않은 화합물의 농도 비율을 logP
- 유기 용매의 극성이 높을 수록 P 값이 낮아지며,
- 따라서 독성이 더 큼을 의미
- 해당 코드에서는 객체 사이의 유사성을 판별하기 위하여 사용

Property

- QED : 약물 유사성의 정량적 추정(Quantitative Estimation of Drug-likeness)
 - ~~논문 "Quantifying the chemical beauty of drugs"에 기반~~
 - 0~1 사이의 값
 - 분자량, logP, 토폴로지 극성 표면적, 수소 결합 공여체 및 수용체 수, 방향족 고리 및 회전 가능한 결합 수, 원치 않는 화학적 기능의 존재를 포함한 분자 특성의 기본 분포를 반영
 - molecular weight, logP, topological polar surface area, number of hydrogen bond donors and acceptors, the number of aromatic rings and rotatable bonds, and the presence of unwanted chemical functionalities
 - 화합물의 품질을 정량화하기 위해 선호도 개념을 적용
 - 표적 기능과 관련된 장점에 따라 화학 구조의 순위를 매기는 수단
 - 참조: <https://www.rdkit.org/docs/source/rdkit.Chem.QED.html>

Property

■ SAS : 합성(종합) 접근성 점수(synthetic accessibility score)

- 논문 "Estimation of synthetic accessibility score of drug-like molecules based on molecular complexity and fragment contributions" 와 "Prediction of Physicochemical Parameters by Atomic Contributions"에 기반

- 1-10 사이의 값으로 계산 가능

- SAscore = fragmentscore - complexitypenalty

- fragmentscore (fragment의 유사도를 측정)

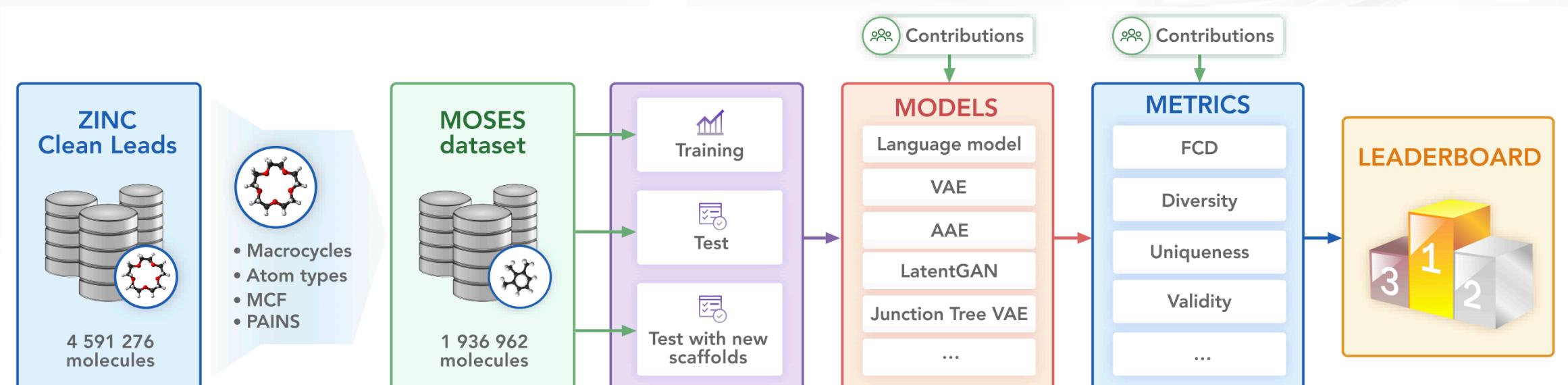
- complexitypenalty (ringComplexityScore, stereoComplexityScore, macrocyclePenalty, sizePenalty 의 조합)

- PubChem 데이터베이스에서 934,046 개의 대표 분자를 fragment화 하여 계산

- 참조 : <https://depth-first.com/articles/2010/10/28/predicting-synthetic-accessibility/>

DataSet & Parameter Setting

- **ZINC Dataset** - 캘리포니아 대학의 제약 화학과 Shoichet Laboratory의 John Irwin에 의해 개발
 - 가상 스크리닝을 위해 상업적으로 이용 가능한 화합물의 무료 데이터베이스
- <http://zinc15.docking.org/>
- ZINC 데이터베이스에서 벤치마크된 데이터셋을 사용
- ZINC Clean Leads 컬렉션을 기반 - 1,936,962 개



Code

moses/scripts

- distribution_config.csv
- distribution_plots.py
- eval.py
- prepare_dataset.py
- print_table.py
- run.py
- run_all_models.sh
- sample.py
- split_dataset.py
- table_config.csv
- train.py

moses/moses

- aae
- baselines
- char_rnn
- dataset
- latentgan
- metrics
- organ
- vae
- __init__.py
- interfaces.py
- models_storage.py
- script_utils.py
- utils.py

moses/moses/{model}

- __init__.py
- config.py
- model.py
- trainer.py

Code

Scripts – 모델 호출을 위한 기본 구성

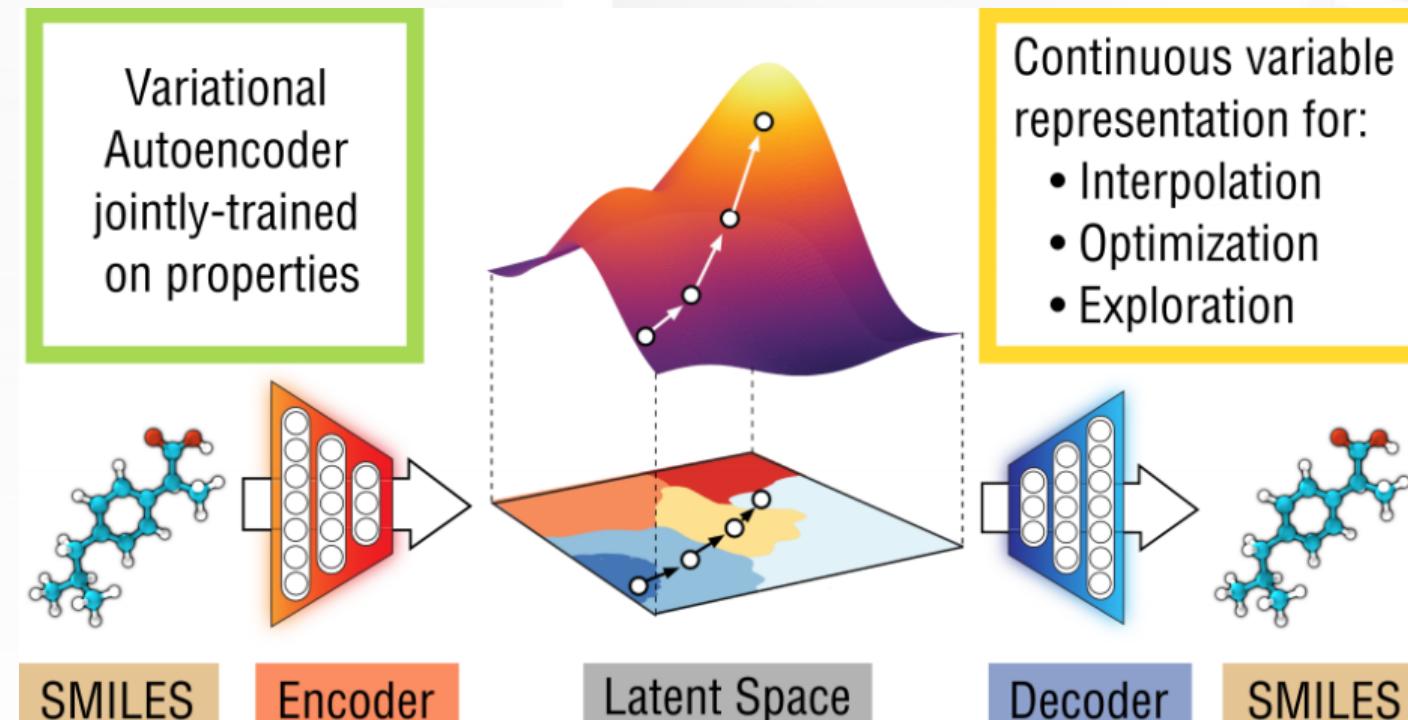
- Scripts/run.py – 데이터 실행을 위한 train.py 호출 및 configuration 명령 Parse
- Scripts/ train.py – 학습할 모델(VAE, AAE 등)의 호출, 모델 구성을 위해 default로 선언된 configuration 호출
- Scripts/ eval.py – 평가를 위한 함수 호출 및 configuration 명령 Parse

moses 디렉토리 안에 모델(VAE, AAE 등)을 구성하는 python file 존재

- moses/models_storage.py – 각 모델을 호출하기 위한 징검다리
- moses/utils.py – vocabulary(smiles 변환) 정의

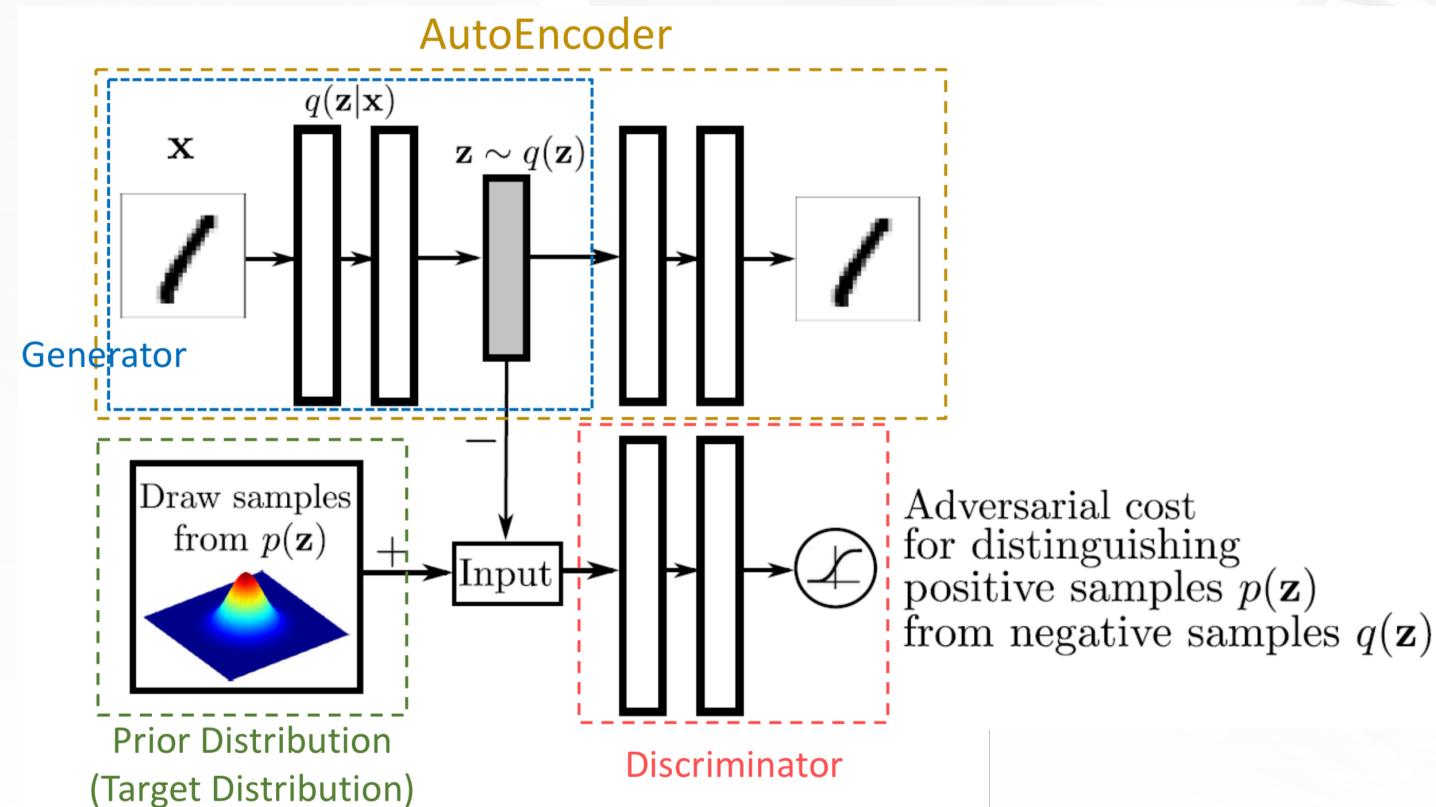
Code - VAE

- moses/vae/config.py. – 모델 호출 시 같이 호출해야 하는 default configuration
- moses/vae/trainer.py – 실질적인 모델의 학습 동작부
- moses/vae/model.py. – VAE 모델 선언, VAE



Code - AAE

- moses/vae/config.py. – 모델 호출 시 같이 호출해야 하는 default configuration
- moses/vae/trainer.py – 실질적인 모델의 학습 동작부
- moses/vae/model.py. – VAE 모델 선언, VAE



실습 목적

- 코드 동작 이해 및 흐름 파악

- 활용 방안 방법 소개

1차 Sampling - Finger Print의 Distance를 통해 유사 Smiles를 추가 (딥러닝 X)

2차 Sampling - ZINC Dataset으로 학습이 완료 된 moses의 모델을 사전 학습 모델로 삼아 원하는 Smiles(1차 샘플링 된) 들로 전이 학습을 하여 원하는 데이터에 가깝게 Generate