

git tutorial

举例：

- 主仓：
 - 主分支
 - 分支 1
 - 分支 2
- 子仓：

基本操作

创建新的存储仓

```
echo "# git_tutorial" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/huzibo-yyds/git\_tutorial.git
git push -u origin main
```

从命令行推送现有存储仓

```
git remote add origin https://github.com/huzibo-yyds/git\_tutorial.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

一般开发流程

原则：早拉取、原子化修改

- git pull
- 修改代码
- git pull
 - 无冲突
- git add、commit、push

代码冲突如何处理：

push 前没有 pull

关键词 *rejected*

```
! [rejected]          main -> main (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/huzibo-yyds/git_tutorial_submodule.git'
```

- git pull
 - CONFLICT (content): Merge *conflict* in README.md
- 手动解决冲突
- 重新提交

提交与撤销 commit、reset

可以执行多次 commit，只要不进行 push，都只存在本地

📌 原则，频繁 commit，谨慎 push

修改提交文字

`git commit --amend -m "新的更规范的提交说明"`

reset

- 撤销 commit，但保留更改
 - `git reset --soft HEAD~1`
 - `HEAD~1` 表示撤销最后 1 次，`HEAD~n`，表示撤销最后 n 次
- 撤销 commit，且不保留修改 慎用
 - `git reset --hard HEAD~1`

push 后提交

1. 安全撤销，不删除历史记录 显示为 “Revert xxx”

```
# 1. 找到你想要撤销的那次提交的 ID
git log --oneline

# 2. 撤销该提交 (Git 会自动创建一个新的提交来抵消它)
git revert <commit-id>

# 3. 将这个“抵消”提交推送上去
git push origin <分支名>
```

SHELL

2. 彻底撤销，抹除提交记录（仅限个人分支）

```
# 1. 本地回退到指定版本 (--hard 会删除代码修改, --soft 会保留修改)
git reset --hard HEAD~1

# 2. 强制推送到远程（覆盖服务器记录）
git push -f origin <分支名>
```

SHELL

分支相关

不影响稳定代码（主分支）的情况下，自由地开发新功能或修复 Bug

常用命令

- `git branch`: 查看本地所有分支。
- `git checkout -b <name>`: 创建并切换到新分支（现在推荐使用 `git switch -c <name>`）。
- `git branch -d <name>`: 删除分支（通常在合并后执行）。
- `git status`: 随时查看当前处于哪个分支，以及是否有未提交的修改。

创建自己分支并第一次提交

SHELL

```
git checkout dev    # 切换到开发主分支
git pull origin dev # 拉取远程最新代码

# 创建并同时切换到新分支
git checkout -b feature/my-task
# 编写完代码后查看修改
git status
git add . # 添加所有改动
git commit -m "feat: xx"
# 以后在该分支只需输入 git push, 无需再写后面一长串
git push -u origin feature/my-task # 只有加 -u 本地和远程才会联系, 以后提交不用显示指定远程分支
```

自己分支合并到主分支

在本地分支 commit 修改

切回主分支

```
git checkout main
```

拉取主分支最新代码

```
git pull origin main
```

执行合并

```
git merge feat-branch
```

推送到远程服务器

```
git push origin main
```

本地分支拉取主分支最新修改

1. 确保分支干净
2. 方法1 —— 直接在分支拉取, 同时会合并当前分支
 1. `git pull origin main`
3. 方法2 —— 通过本地主分支中转
 1. 不推荐

```
git checkout main
git pull origin main
git checkout feat-login
git merge main
```

在‘个人’分支开发提交前

`git stash` # 1. 隐藏 或者使用

`git fetch origin dev` # 2. 下载最新的 dev 代码 (不切换分支)

`git merge origin/dev` # 3. 将下载的最新代码合并到当前分支

`git stash pop` # 4. 恢复

`git stash drop` # 4. 删除 (可选)

子模块相关

添加子模块

```
git submodule add <url> <子模块路径>
```

```
git submodule add git@github.com:huzibo-yyds/git_tutorial_submodule.git ./lib
```

- 此处使用 `./lib` 则项目根目录会到 `lib` 中
 - 最好使用 `./lib/子模块名`
会增加 `.gitmodules` 文件, 包含 `path` 与 `url`

克隆带有子模块的仓库

- 方法 1
 - `git clone --recursive <主仓库地址>`
- 方法 2, 已经 clone 了主仓库, 未关注 submodule
 - `git submodule update --init --recursive`
 - 为什么要初始化子模块
 - 默认情况只是一个子模块指针, 子模块中内容是不会下载下来的

同步更新子模块

- 方法 1 (进入子模块根目录更新)
进入子模块目录 `cd libs/shared`
`git pull origin main` `cd .`
`./..`
主仓库会发现指针变了, 需要提交这个变动
`git add libs/shared`
`git commit -m "更新子模块到最新版本"`
- 方法 2 (一键更新子模块💡)
 - `git submodule update --remote --merge`

修改和推送子模块的更改

❗ 需要先更新子仓库, 再更新主仓库

方法 1

进入子模块: `cd libs/shared`

提交修改: `git add .` → `git commit -m "fix something"`

推送子模块: `git push origin main` (必做! 否则别人拉不到你的代码)

返回主仓库提交指针: `cd ../..` → `git add libs/shared` → `git commit -m "更新子模块指针"`

方法 2 (一键全推)

`git push --recurse-submodules=on-demand`

设置子模块自动更新

📌 保持主项目中子模块版本一致

`submodule.recurse`

(本质时, 在执行 `git pull` 时, 默认带上参数 `--recurse-submodules`)

- 全局配置
 - `git config --global submodule.recurse true`
- 仅为当前项目配置
 - `git config submodule.recurse true`
- 验证配置
 - `git config --list | grep submodule.recurse`
- 效果
 - `git pull`, 自动同步子模块 (当主模块中子模块指针更新时自动更新)
 - `git checkout`, 自动将子模块切换到, 分支中子模块所指向的版本
 - `git merge`, 自动根据子模块指针, 合并子模块

❗ 误解为自动更新子模块代码到最新, 下面是正确理解

- 保持子模块与父项目, 所记录版本一致
- 只有当主项目拉取到一个新提交, 且新提交中包含子模块指针更新时, 才会更新子模块

遇到问题与解决

.diff 文件是什么？需要提交么？

lib.diff 并不是一个真实存在于你硬盘上的文件，它是 VS Code 的 Git 插件为了向你展示“子模块发生了什么变化”而临时生成的一个虚拟视图。

不要提交

正确做法

- 更新提交子模块中，在主模块中提交更新
- 如果子模块修改是误操作，则撤销子模块更新
 - `cd lib`
 - `git restore .`

当前代码有问题，需要切换会历史版本build 一版可执行文件

```
# 暂存当前修改
git stash # 暂时藏起来
# 找到历史版本
git log --oneline -n 20
# 基于目标 ID 创建一个名为 build-fix 的新分支并切换过去
git checkout -b build-fix a1b2c3d
( 直接git checkout <id>

# 同步子模块（可选）
git submodule update --init --recursive

# 执行构建
xxx

# 切换回开发分支
git checkout dev # 回到开发分支
git branch -D build-fix # 删除临时构建分支
git stash pop # 恢复你之前写了一半的代码
```

SHELL

git config 说明

TODO

小技巧

简化终端显示

比如

- 修改前：huzi@huMacBook-Air git_tutorial %
- 修改后：git_tutorial %

```
# 通过 PS1 环境变量自定义终端提示符
echo 'export PS1="%1~ %# "' >> ~/.zshrc
source ~/.zshrc
```

SHELL