

朴素贝叶斯

武蔡丽 51184506045



Content

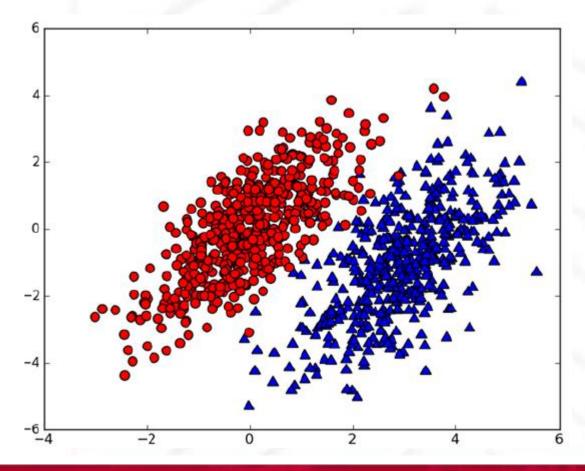
- 原理
- 实例作业



Content

- 原理
- 实例作业

贝叶斯决策理论



如果p1(x, y) > p2(x, y), 类别为1 如果p2(x, y) > p1(x, y), 类别为2

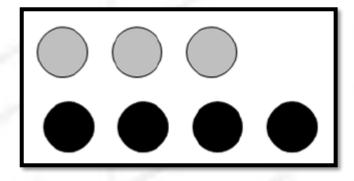
简而言之,选择高概率对应的类别; 即,做错误率最小的决策



贝叶斯概率 (Bayesian Probability)

贝叶斯概率以18世纪的一位神学家托马斯·贝叶斯命名。贝叶斯概率引入 先验知识和逻辑推理来处理不确定命题。另一种概率理论则被称为频数概 率(frequency probability),只从数据本身获得结论,并不考虑逻辑推 理及先验知识。

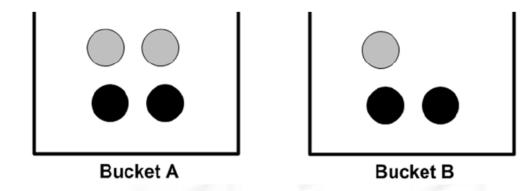
条件概率 (Conditional probability)



假设有个盒子,里面有三个灰球,四个黑球,那么我们随手抓一个,抓到灰球的概率是多少?抓到黑球的概率又是多少?

条件概率 (Conditional probability)

现在,7个球如下图所示,被放入两个盒子;上述的概率又该如何计算呢?



把问题更具体一点,随手从B盒中抓一个,抓到 灰球的概率是多少? 在 "已知是从B盒里抽取的条件下,取出灰球的概率" ,这便被称为 "条件概率" 。 在 事件B 发生条件下 事件A 发生的概率如下:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

即,

P(灰球| B盒) = P(抽中B盒中的灰球) / P(B盒)

贝叶斯定理 (Bayes' rule)

在事件B发生条件下事件A发生的条件概率:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

那么,在事件A发生条件下事件B发生的条件概率为:

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

所以,我们可以这样计算:

$$P(A|B) P(B) = P(A \cap B) = P(B|A) P(A).$$

我们对这个引理进行变换,两边同除 P(A) , 若 P(A) 不为零,便得到了著名的贝叶斯定理:

$$P(B|A) = \frac{P(A|B) P(B)}{P(A)}.$$

贝叶斯定理 (Bayes' rule)

$$P(B|A) = \frac{P(A|B) P(B)}{P(A)}.$$

其中, P(B) 被称为 "先验概率", 在A事件发生之前, 对B事件概率的一个判断。 P(B|A)则被称为 "后验概率", 是在A事件发生之后, 对B事件的重新评估。 P(A|B)/P(A)则被称为 "可能性函数", 是一个调整因子, 使得预估概率更接近真实概率。



朴素贝叶斯 (Naïve Bayes)

- 朴素贝叶斯是基于贝叶斯定理与特征条件独立假设的分类方法。
- 对于给定的训练集,首先基于特征条件独立立假设学习输入/输出的联合概率分布
- · 然后基于此模型,对给定的输入x,利用贝叶斯定理求出后验概率最大的输出y。
- 因为我们假设每个特征条件之间是独立的,比如一个单词出现的概率和其他相邻 单词没有关系,所以这个算法就被称为"朴素"的贝叶斯。
- 然而虽然Naive,但朴素贝叶斯实现简单,学习和预测的效率都很高,所以应用很广泛。



Content

- 原理
- 实例作业

朴素贝叶斯应用实例一

- 朴素贝叶斯的一个常见用途是区分垃圾邮件。
- 用S表示垃圾邮件,H表示正常邮件。
- 随机抽取一封邮件, 抽到垃圾邮件的概率是 P(S),正常邮件的概率是 P(H)
- 给出一封邮件 D, D= { W1, W2, ..., Wn }

D是垃圾邮件的概率:

D是正常邮件的概率:

$$P(S|D) = \frac{P(S)P(D|S)}{P(D)}$$

$$P(H|D) = \frac{P(H)P(D|H)}{P(D)}$$

如果 P(S | D) > P(H | D) ,则邮件D是垃圾邮件,

反之, 若 P(S | D) < P(H | D),则邮件D是正常邮件。

先验概率 P(S) & 条件概率 P(D | S) 如何计算?

先验概率 P(S): 极大似然估计

- 垃圾邮件的概率是 P(S),正常邮件的概率是 P(H), P(S) + P(H) = 1
- 从网上所有的邮件中抽取 m+n 封邮件, 其中 m 封垃圾邮件, n 封正常邮件的概率为:

$$P = P(S)^m P(H)^n = P(S)^m (1 - P(S))^n$$

- 假设有100封邮件的训练样本,其中30封垃圾邮件,70封正常邮件,它是由上述的概率模型产生生的,那么我们就可以依靠这个样本来估计参数 P(S),这个估计基于这样的思想:我们所估计的模型参数,要使得产生这个样本集的可能性最大。
- 所以我们所求出的 P(S), 要使 P 最大:

$$P = P(S)^{30}(1 - P(S))^{70}$$

• 对上式求导,令其等于0,得:

$$30P(S)^{29}(1 - P(S))^{70} - 70(1 - P(S))^{69}P(S)^{30} = 0$$

$$30P(S)^{29}(1 - P(S))^{70} = 70(1 - P(S))^{69}P(S)^{30}$$

$$\frac{1 - P(S)}{P(S)} = \frac{7}{3}$$

• 所以 P(S) = 0.3

条件概率 P(D | S): 特征条件独立假设

- 给出一封邮件 D, D= { W1, W2, ..., Wn }
- $P(D \mid S) = P(W1, W2, ..., Wn \mid S)$
- 根据一般乘法公式,可改写为:

$$P(D | S) = P(W1 | S) P(W2 | S,W1) P(W3 | S,W1,W2) ... P(Wn | S,W1,...,Wn-1)$$

• 为什么是"朴素"贝叶斯

$$P(D | S) = P(W1 | S) P(W2 | S) P(W3 | S) ... P(Wn | S)$$

$$P(W_i|S) = \frac{P(W_i,S)}{P(S)}$$

 $P(S) = \frac{\text{垃圾邮件的个数}}{\text{邮件总数}}$ $P(W_i,S) = \frac{\text{包含词}W_i \text{的垃圾邮件个数}}{\text{邮件总数}}$
 $P(W_i|S) = \frac{\text{包含词}W_i \text{的垃圾邮件个数}}{\text{垃圾邮件的个数}}$

拉普拉斯平滑

• 给出一封邮件 D, $D = \{W_1, W_2, ... W_k\}, (k \neq 1, 2, ... n)$

$$P(W_k|S) = \frac{2 c_{W_k}}{2 c_{W_k}} = \frac{2$$

• 即, P(S | D) = 0 & P(H | D) = 0

正确吗!!!

$$P(W_k|S) = \frac{包含W_k 的垃圾邮件数量 + 1}{垃圾邮件数量 + 1} \neq 0$$

$$P(W_k|H) = \frac{包含W_k$$
的正常邮件数量 + 1
正常邮件数量 + 1



朴素贝叶斯应用实例二

- 朴素贝叶斯还可用于多分类任务。
- 给定成绩等级划分规则如下:

语文:大于等于120分为A;大于等于105分,小于120分为B;大于等于90分,

小于105分为C;小于90分为D。

数学、英语: 大于等于135分为A; 大于等于120分, 小于135分为B; 大于等

于105分,小于90分为C;小于90分为D。

总分:大于等于650分为A;大于等于550分,小于650分为B;大于等于550分,

小于450分为C;小于450分为D。

• 目标是通过语数英的等级预测总成绩的等级



朴素贝叶斯应用实例二

要计算的值为:

P(总成绩等级为A)*P(语文成绩为A|总成绩为A)*(数学成绩为A|总成绩为A)*(英语成绩为B|总成绩为A)

P(总成绩等级为B)*P(语文成绩为A|总成绩为B)*(数学成绩为A|总成绩为B)*(英语成绩为B|总成绩为B)

P(总成绩等级为C)*P(语文成绩为A|总成绩为C)*(数学成绩为A|总成绩为C)*(英语成绩为B|总成绩为C)

P(总成绩等级为D)*P(语文成绩为A|总成绩为D)*(数学成绩为A|总成绩为D)*(英语成绩为B|总成绩为D)

取值最高的一个对应的等级即为预测结果。



朴素贝叶斯的优点

- 朴素贝叶斯模型发源于古典数学理论,有稳定的分类效率。
- 对小规模的数据表现很好,能个处理多分类任务,适合增量式训练,尤其是数据量超出内存时,我们可以一批批的去增量训练。
- 对缺失数据不太敏感,算法也比较简单,常用于文本分类



朴素贝叶斯的缺点

- 理论上,朴素贝叶斯模型与其他分类方法相比具有最小的误差率。但是实际上并非总是如此,这是因为朴素贝叶斯模型假设属性之间相互独立,这个假设在实际应用中往往是不成立的。
- 举个例子,在文本分类中,朴素贝叶斯会假设单词出现概率是不相关的,但angry后出现person的概率明显高于sofa。
- 在属性个数比较多或者属性之间相关性较大时,分类效果不好。而在属性相关性较小时, 朴素贝叶斯性能最为良好。对于这一点,有半朴素贝叶斯之类的算法通过考虑部分关联 性适度改进。

$$h(x) = \max(P(c) \prod_{i=1} P(x_i \mid c, pa_i))$$

朴素贝叶斯的缺点

- 需要知道先验概率,且先验概率很多时候取决于假设,假设的模型可以有很多种,因此在某些时候会由于假设的先验模型的原因导致预测效果不佳。
- 举个例子:假设一个暗箱中有白球、黑球共两个,虽然不知道具体的颜色分布情况、但是知道这两个球是完全一样的。现在有放回地从箱子里抽了2个球,发现两次抽出来的结果是1黑1白,那么该如何估计箱子里面球的颜色?从直观上来说似乎箱子中也是1黑1白会比较合理(频率估计概率),朴素贝叶斯则用极大似然估计来得到"1黑1白"这个先验概率。

$$p(\tilde{x}|\theta) = \theta^{X_1 + X_2} (1 - \theta)^{2 - X_1 - X_2}$$



朴素贝叶斯的缺点

- 由于我们是通过先验和数据来决定后验的概率从而决定分类,所以分类决策存在一定的错误率。
- 对输入数据的表达形式很敏感。在分类变量的情况下表现良好,若是数值变量,则需要假设其为正态分布



Content

- 原理
- 实例作业



作业

基于给定的数据集,抽取特征,训练一个可以分类垃圾邮件的贝叶斯分类器。

数据集分两部分:训练集 (spam_train.txt, 共5000封邮件),测试集 (spam_test.txt, 共1000封邮件),其中正常邮件和垃圾邮件比例为3:1。

数据格式说明:

训练集:每封邮件占一行,格式为标签+空格+内容,标签1代表是垃圾邮件,0代表是正常邮件。

测试集: 每封邮件占一行, 只有内容, 无标签



提交要求

1.代码部分

文本处理得到向量的的代码,包括去停用词,文本向量化(词包和词集模式均可,要指明)等;

贝叶斯模型的代码,包括训练和测试部分。

2.模型评价部分

提交1000条测试集文本的预测结果 (即1000个0/1标签, 放于txt文件中,

以空格分割);

对算法及模型进行简要说明,给出在训练集上的错误率结果。



评分标准

- 1. 基础分50分, 每晚交12小时减10分;
- 2. Naïve Bayes算法代码17分;
- 3. 预处理到特征向量的生成17分;
- 4. 模型评价16分

	Healthy	Spam
Healthy	681	12
Spam	28	279