# 1 String创建

方法一:

String str1 = “abc”;

* 首先在常量池（方法区）中查找是否存在内容为"abc"的字符串对象
* 如果不存在则在常量池中创建一个"abc"的字符串对象，并让str引用该对象
* 如果存在则直接让str1引用该对象

方法二:

String str2 = new String(“abc”);

* 首先定义一个str2的String类型的引用并存放在栈中
* 执行new操作，在堆中创建一个指定的对象"abc"
* 让str2指向堆中“abc”这个对象（也就是存储这个对象的在堆中的地址）

Intern方法

String str3 = new String(“aac”);

str3.intern();

1. 检查字符串常量池中是否已有内容为”aac”的对象
2. 如果有，则直接返回常量池中该对象的引用；若没有,则将str3添加到常量池中，并返回str3的引用。