



pool : loom-control

protein1 : new-video

d : new-video
i : asset-uid : Str { uid }
i : priority : float64 { }
i : attach-even-if-invisible : bool { }
i : loc : Vect { x , y, z }
i : norm : Vect { x, y, z }
i : over : Vect { x, y, z }
i : color : Vect { r , g , b , a }
i : rin : int64 { }
i : height : float64 { }
i : width : float64 { }
i : z-index : float64 { }

protein2 : new-video

d : new-video
i : asset-uid : Str { uid }
i : priority : float64 { }
i : attach-even-if-invisible : bool { }
i : loc : Vect { x , y, z }
i : forced : bool { }
i : feld-uid : Str { uid }
i : color : Vect { r , g , b , a }
i : rin : int64 { }
i : z-index : float64 { }

protein3 : new-image

d : new-image
i : file-name : < file.png >
i : asset-uid : < Str { uid } >
i : feld-uid : < Str { uid } >
i : loc : < x , y ,z >
i : norm : Vect { x, y, z }
i : over : Vect { x, y, z }
i : color : Vect { r , g , b , a }
i : height : float64 { }
i : width : float64 { }
i : z-index : float64 { }

protein4 : transform-quad

i : asset-uid : < Str { uid } >
i : feld-uid : < Str { uid } >
i : color : Vect { r , g , b , a }
i : z-index : float64 { }

protein5 : transform-quad

i : asset-uid : < Str { uid } >
i : loc : Vect { x , y, z }
i : norm : Vect { x, y, z }
i : over : Vect { x, y, z }
i : color : Vect { r , g , b , a }
i : rin : int64 { }
i : height : float64 { }
i : width : float64 { }
i : z-index : float64 { }

protein6 : new-image

d : new-image
i : file-name : Str { file.png }
i : asset-uid : Str { uid }
i : feld-uid : Str { uid }
i : color : Vect { r , g , b , a }
i : z-index : float64 { }

pool : loom-routes

protein7 : set-route

d : set-route
i : renderer-uid : Str { uid }
i : Map { vin : rin, vin : rin, ... }