# CHIA ĐỘI

Tên file: team

Time limit: 1s

Có n đứa trẻ tham gia vào một chương trình vui chơi nhân dịp Tết Trung thu. Trò chơi cần có 2 đội, vì vậy, n đứa trẻ sẽ được chia thành 2 đội. Rất may cho Ban tổ chức khi số đứa trẻ tham gia chương trình là chẵn, nên việc chia đội có thể thực hiện dễ dàng.

Tuy nhiên, do nhiều đứa trẻ đã quen biết nhau từ trước, chúng rất muốn được sắp xếp ở cùng 1 đội. Những đứa trẻ đã quen biết càng lâu thì chúng càng muốn được sắp xếp ở cùng 1 đội.

Để thực hiện việc chia đội tốt nhất, Ban tổ chức tính toán một số tiêu chí sau. Với 2 đứa trẻ đã quen biết từ trước, chúng có một chỉ số gọi là "Độ thân thiết". Rõ ràng, "Độ thân thiết" của 2 đứa trẻ, ví dụ  $\boldsymbol{a}$  và  $\boldsymbol{b}$ , chính là "Độ thân thiết" của  $\boldsymbol{b}$  và  $\boldsymbol{a}$ . Tiếp đó, Ban tổ chức tiếp tục xác định "Mức đối lập" của 1 cách chia đội là "Độ thân thiết" lớn nhất giữa 1 đứa trẻ ở đội 1 và 1 đứa trẻ ở đội 2. Theo Ban tổ chức, cách chia đội tốt nhất chính là cách chia có "Mức đối lập" nhỏ nhất có thể.

Hãy giúp Ban tổ chức xác định "Mức đối lập" trong cách chia đội tốt nhất.

# **Input:**

- Dòng đầu tiên gồm 2 số nguyên *n* và *m*, lần lượt là số đứa trẻ tham gia và số lượng cặp những đứa trẻ đã quen biết từ trước.
- m dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 3 số nguyên u, v, d ( $1 \le u$ ,  $v \le n$ ,  $1 \le d \le 10^9$ ), thể hiện 2 đứa trẻ u và v đã quen biết từ trước và "Độ thân thiết" của chúng là d.

#### **Output:**

• Gồm một số nguyên duy nhất là kết quả bài toán.

## Ví dụ:

team.inp	team.out
4 4	3
2 3 3	
3 1 5	
4 3 1	
1 4 2	

## Giới hạn:

•  $2 < n < 1000, 0 < m < 2 * 10^5$