

BỘ BA MAY MẮN

Tên file: **triple**

Time limit: 1s

Trong dãy số gồm N số nguyên A_1, A_2, \dots, A_N , một bộ ba (i, j, k) được gọi là bộ ba may mắn nếu $A_i = A_k$ và $1 \leq i < j < k \leq N$.

Ví dụ, dãy số gồm 6 số nguyên $A = \{3, 1, 3, 7, 3, 7\}$ có 6 bộ ba may mắn.

- $(1, 2, 3)$ - $A_1 = 3, A_2 = 1, A_3 = 3$.
- $(1, 2, 5)$ - $A_1 = 3, A_2 = 1, A_5 = 3$.
- $(1, 3, 5)$ - $A_1 = 3, A_3 = 3, A_5 = 3$.
- $(1, 4, 5)$ - $A_1 = 3, A_4 = 7, A_5 = 3$.
- $(3, 4, 5)$ - $A_3 = 3, A_4 = 7, A_5 = 3$.
- $(4, 5, 6)$ - $A_4 = 7, A_5 = 3, A_6 = 7$.

Input:

- Dòng đầu tiên gồm số nguyên T là số lượng bộ test.
- Mỗi bộ test có định dạng như sau:
 - Dòng đầu tiên gồm số nguyên N là độ dài dãy số.
 - Dòng tiếp theo gồm N số nguyên A_i ($1 \leq A_i \leq 10^9$).

Output:

- Với mỗi test, in ra một dòng “**Case #X: Y**” trong đó X là số thứ tự test, bắt đầu từ 1; Y là kết quả của test tương ứng.

Ví dụ:

triple.inp	triple.out
4	Case #1: 6
6	Case #2: 1
3 1 3 7 3 7	Case #3: 35
3	Case #4: 0
5 5 5	
7	
35 35 35 35 35 35 35	
4	
102 38 173 25	

Giới hạn:

- $1 \leq N \leq 100\,000$
- **Subtask 1:** 40% số test có $1 \leq N \leq 1\,000$