



Hylson Vescovi Netto &lt;hvescovi@gmail.com&gt;

**[sbc-l] Concurso para Professor Adjunto - Ciência e Engenharia da Computação - DComp-So/UFSCar - campus Sorocaba**

1 mensagem

Luciana Zaina via sbc-l <sbc-l@grupos.ufrgs.br>  
Responder a: Luciana Zaina <lzaina@ufscar.br>  
Para: sbc-l@grupos.ufrgs.br

18 de setembro de 2024 às 12:25

**INSCRIÇÕES ABERTAS ATÉ \*\*11/10/2024\*\***

Prezados(as) colegas,

peço ajuda na divulgação do edital de concurso público para provimento de 2 (duas) vagas para Professor Adjunto A, nível 1, no Departamento de Computação de Sorocaba (DComp-So) da Universidade Federal de São Carlos (UFSCar), campus Sorocaba, na área de Ciência e Engenharia da Computação. O edital do concurso foi publicado no Diário Oficial da União (vide em anexo um recorte destacando informações relevantes) e pode ser acessado também seguindo os passos abaixo:

1. Acesse a página: <https://concursos.ufscar.br/>
2. No menu à esquerda, clique em "Fase de Inscrição" e depois em "Professor Efetivo"
3. Selecione o campus: Sorocaba
4. Clique no código: 03124.44 - Departamento de Computação Sorocaba

Provas de seleção:

- Prova escrita, com duração de 3 horas, sobre tema sorteado da lista de pontos constante no edital;
- Análise do Curriculum Vitae;
- Prova didática, constituída de aula teórica compatível com o nível de graduação, com duração entre 30 e 50 minutos, sobre tema sorteado da lista de pontos constante no edital;
- Arguição do Plano de Trabalho em Ensino, Pesquisa e Extensão.

Relação de pontos para as provas escrita e didática:

1. Estruturas de dados elementares: pilhas, filas, deque, filas de prioridade, listas lineares (alocação sequencial e alocação ligada, listas circulares, listas duplamente ligadas).
2. Árvores: terminologia e representação, algoritmos de manipulação e percursos em árvores binárias, árvores binárias de busca, árvores AVL, árvores rubro-negras.
3. Estruturas de dados em memória secundária: organização de arquivos, representação e manipulação de dados, indexação, árvores B e generalizações, técnicas de espalhamento (hash tables).
4. Algoritmos de ordenação em memória primária e em memória secundária e suas complexidades.
5. Grafos: representações, busca em largura, busca em profundidade e suas aplicações.
6. Problema do caminho mínimo em grafos e suas variações: principais algoritmos e suas complexidades.
7. Técnicas de projetos de algoritmos: algoritmos gulosos, algoritmos baseados em divisão e conquista, algoritmos baseados em programação dinâmica.
8. Complexidade de algoritmos: classes de funções e notação assintótica, resolução de recorrências.

=== Algumas informações importantes ===

Sobre o Departamento de Computação (DComp-So):

O DComp-So vinculado ao Centro de Ciências em Gestão e Tecnologia (CCGT) da Universidade Federal de São Carlos (UFSCar) foi criado em 2011 com a missão de desenvolver atividades de ensino,

pesquisa e extensão em Computação e áreas afins. Em seus anos de existência, o DComp-So vem cada vez mais desempenhando um importante papel no cenário regional, na formação de recursos humanos e no desenvolvimento da Computação.

Com 100% de doutores em seu corpo docente e com um curso de Bacharelado em Ciência da Computação conceituado entre os melhores do país, os pesquisadores do DComp-So desenvolvem pesquisas de ponta em diversas áreas da Computação, tais como redes de computadores e sistemas distribuídos, inteligência artificial, engenharia de software, teoria dos grafos, teoria da computação, computação centrada no humano, computação gráfica e processamento de imagens.

No quesito formação de mestres e doutores, os docentes do DComp-So podem integrar o Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação Multi-campi (<https://www.ppgcc.ufscar.br/>), sediado em São Carlos, com aulas remotas e grupos de pesquisa atuantes nos dois campi.

Os docentes do DComp-So ainda podem se beneficiar de financiamento junto à FAPESP (<http://www.fapesp.br>), a qual oferece bolsas e auxílios à pesquisa em diversas modalidades, assim como podem aproveitar as parcerias com diversas indústrias nacionais e multinacionais.

Sobre Sorocaba:

Sorocaba possui mais de 720.000 habitantes, o 10o maior PIB do Estado de São Paulo e o 24o do país. É a 47a cidade do país e 25a do Estado de São Paulo com o melhor IDH. Sorocaba ocupa a 36a posição no país e a 17a no Estado de São Paulo no ranking que avalia as melhores cidades para fazer negócios. Consequentemente, nos últimos anos, empresas ligadas à área de TI têm se instalado na cidade buscando parcerias para desenvolvimento de projetos em P&D&I. Sorocaba também conta com um ecossistema de startups ativo e com projetos em diferentes áreas do setor produtivo.

Em caso de dúvidas não hesite em entrar em contato através do e-mail [lzaina@ufscar.br](mailto:lzaina@ufscar.br).

At.te,

--

Dr Luciana A M Zaina

-----  
Senior Editor - [Journal of the Brazilian Computer Society](#)  
Advisory Board Member - [Journal on Interactive Systems](#)  
Technical programme co-chair - [EICS 2025](#) - ACM SIGCHI  
[HCI in practice](#) co-chair - IHC 2024  
-----

Associate Professor - Computer Department  
Federal University of São Carlos - UFSCAR  
Sorocaba - São Paulo - Brazil  
Phone: +55 (15) 3229-7422  
-----

pronouns: she/her  
-----

[Google scholar](#) - [DBLP](#) - [Lattes](#)

Homepage: <http://uxleris.sor.ufscar.br/lzaina/>  
UXLeris Group: <http://uxleris.sor.ufscar.br/>



[sbc-l@grupos.ufrgs.br](mailto:sbc-l@grupos.ufrgs.br)

<https://grupos.ufrgs.br/mailman/listinfo/sbc-l>



**Edital.pdf**

387K