



Hylson Vescovi Netto <hvescovi@gmail.com>

[sbc-l] Seleção Mestrado/Doutorado do PPGCC/UFMG - 1o. semestre de 2018

Erickson Rangel do Nascimento via sbc-l <sbc-l@sbc.org.br>
Reply-To: Erickson Rangel do Nascimento <erickson@dcc.ufmg.br>
To: sbc-graf@sbc.org.br, sbc-l@sbc.org.br

Mon, Oct 2, 2017 at 3:04 PM

Prezadas e prezados,

O Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) da Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG) está com inscrições abertas para 50 vagas de Mestrado para o 1o. semestre de 2018.

- Editais disponíveis em: <http://ppgcc.dcc.ufmg.br/editais/>
- Prazos para inscrição:
 - (i) Mestrado - 50 vagas - 09 de outubro a 17 de novembro de 2017.
 - (ii) Doutorado - 50 vagas - seleção em fluxo contínuo.

Gostaríamos de divulgar a oportunidade aos interessados em realizarem Mestrado ou Doutorado nas áreas de Visão Computacional, Computação Gráfica, Robótica e Jogos Digitais em nosso grupo de pesquisa.

Nosso grupo faz parte dos laboratórios de Visão Computacional e Robótica (VeRLab: www.verlab.dcc.ufmg.br) e Multidisciplinar de Pesquisa em Jogos (www.j.dcc.ufmg.br).

Os laboratórios contam com excelente infra-estrutura para experimentação em Visão Computacional, Computação Gráfica, Robótica e Jogos, incluindo dispositivos de captura de movimentos, dispositivos de realidade aumentada (e.g., Microsoft Holons) e realidade virtual (e.g., Oculus Rift), diferentes sensores visuais (sensores RGB-D, câmeras de alta-resolução e alta taxa de aquisição e scanners 3D), diversos robôs móveis terrestres (Pioneer, iCreate e e-Puck) e aéreos (Hummingbird, Pelican, X8+ e E384).

Temos uma avançada infra-estrutura de servidores de processamento. Além da infra-estrutura física, o laboratório conta com recursos humanos de alto nível, sendo no momento aproximadamente 30 pessoas entre professores e alunos (Doutorado, Mestrado e Graduação).

O grupo possui vários projetos de pesquisa e desenvolvimento em andamento. Possuímos parcerias com empresas privadas e públicas, além de uma estreita colaboração com grupos de pesquisas internacionais como University of Pennsylvania/USA, University of California at Berkeley/USA (bair.berkeley.edu), Drexel University/USA, University of New Mexico/USA, CSIRO/Australia, ISR-Coimbra/Portugal e UNEx/Espanha.

O PPGCC/UFMG é um dos mais conceituados programas de pós-graduação em Ciência da Computação do país, nível 7 pela CAPES. O campus da UFMG, com uma ótima infraestrutura e totalmente arborizado, está localizado em uma das mais belas regiões de Belo Horizonte.

Informações sobre a UFMG e o DCC podem ser obtidas em:
<http://www.ufmg.br/>
<http://www.dcc.ufmg.br/>

Dentre os tópicos de pesquisa de nosso grupo, destacamos:

**** Visão Computacional e Computação Gráfica ****

- Processamento de vídeos Egocentricos (<http://www.verlab.dcc.ufmg.br/fast-forward-video-based-on-semantic-extraction/>)
- Reconstrução 3D de ambientes (<http://www.verlab.dcc.ufmg.br/three-dimensional-reconstruction-from-large-image-datasets/>)
- Percepção semântica para reconhecimento de objetos e mapeamento semântico de ambientes (<http://www.verlab.dcc.ufmg.br/scene-understanding/>)
- Detecção e rastreamento de movimentos e Reconhecimento de gestos e atividades (<http://www.verlab.dcc.ufmg.br/high-performance-moves-recognition-and-sequence-segmentation/>)
- Superresolução e Visão subaquática
- Descritores visuais e geométricos e extração de características

**** Robótica e Inteligência Artificial ****

- Localização e Mapeamento
- SLAM / SPLAM / CSPLAM
- Planejamento de caminhos e Navegação
- Sistemas multi-robôs e Swarms
- Interação Humano-Robô
- Cloud robotics e Networked robots

Qualquer dúvida, fiquem à vontade para nos contatar por e-mail:

- Mario F. M. Campos (mario@dcc.ufmg.br)
- Luiz Chaimowicz (chaimo@dcc.ufmg.br)
- Erickson R. Nascimento (erickson@dcc.ufmg.br)
- Douglas G. Macharet (doug@dcc.ufmg.br)

Abraço,

Erickson R. Nascimento

(Currently on a Sabbatical Leave at University of California at Berkeley)

sbc-l mailing list

sbc-l@sbc.org.br

<https://listas.ufrgs.br/mailman/listinfo/sbc-l>