



Hylson Vescovi Netto <hvescovi@gmail.com>

[sbc-l] Seleção para Mestrado e Doutorado em Ciência da Computação na UFMG

Jussara Almeida via sbc-l <sbc-l@sbc.org.br>
Reply-To: Jussara Almeida <jussara@dcc.ufmg.br>
To: sbc-l@sbc.org.br

Mon, Oct 2, 2017 at 2:12 PM

O Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPGCC) da Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG) estará em breve com inscrições abertas para o Mestrado (1o. semestre de 2018) e Doutorado (fluxo contínuo):

Mestrado - 50 vagas - período de 09 de outubro a 17 de novembro de 2017

Doutorado - 50 vagas - fluxo contínuo

Acesse os editais em: <http://ppgcc.dcc.ufmg.br/editais/>

O PPGCC-UFMG é um dos mais conceituados programas de pós-graduação em Ciência da Computação do país, nível 7 pela CAPES, tendo formado até o presente 1082 mestres e 178 doutores que hoje atuam nas melhores universidades e empresas do país e do exterior. A sólida e ampla formação acadêmica proporcionada pelo curso capacitam o aluno para atuar no ensino, para avançar o estado da arte na pesquisa e para desenvolver aplicações de alta relevância e conteúdo tecnológico de grande impacto social para o país.

O campus da UFMG, com uma ótima infraestrutura e totalmente arborizado, está localizado em uma das mais belas regiões de Belo Horizonte. O campus é de fácil acesso e em seu entorno conta com excelentes opções de moradia e infraestrutura diária. Em 2015 as pesquisas e os trabalhos desenvolvidos pelo Departamento de Ciência da Computação (DCC) da UFMG passaram a ser sustentados por uma infraestrutura física mais qualificada instalada no Anexo U do Instituto de Ciências Exatas (ICEx). A construção desse anexo possibilitou a reorganização espacial do Instituto para ampliação do atendimento a alunos de graduação e pós-graduação. A construção do Anexo U valeu-se de tecnologias modernas de infraestrutura e de dados, que vão possibilitar avanços nas pesquisas desenvolvidas nas várias subáreas da ciência da computação às quais o DCC tem se dedicado.

<http://www.ufmg.br/>

<http://www.dcc.ufmg.br/dcc/>

<http://www.dcc.ufmg.br/dcc/?q=pt-br/node/2400>

Linhas de pesquisa:**Sistemas de Computação**

Sistemas Web, Redes de Computadores, Arquitetura de Computadores, Computação Ubíqua e Redes de Sensores, Segurança Computacional, Nanocomputação, Análise e Modelagem de Desempenho, Redes Sociais

Engenharia de Software e Linguagens de Programação

Concepção de Software, Arquitetura e Reutilização de Software, Qualidade de Software, Interação Humano-Computador, Compiladores e Linguagens de Programação;

Gerenciamento de Dados e Informações

Bancos de Dados, Recuperação de Informação, Bibliotecas Digitais, Sistemas de Informação para Web, Mineração de Dados, Visualização de Dados e Bioinformática

Robótica, Visão Computacional, Processamento Gráfico

Robótica, Visão Computacional, Processamento Digital de Imagens, Computação Gráfica e Jogos Digitais

Inteligência Artificial

Lógica e prova de teoremas, Agentes Inteligentes, Aprendizado de Máquina, Computação Evolutiva e Aprendizado Probabilístico.

Otimização

Programação Matemática, Otimização Combinatória, Programação Linear, Não Linear e Inteira, Heurísticas, Modelos, Algoritmos e Aplicações.

Teoria

Teoria dos Grafos, Criptografia, Verificação Formal e Teoria de Linguagens.

Atenciosamente,

Profa. Jussara Marques de Almeida Gonçalves
Coordenadora do PPGCC
Departamento de Ciência da Computação/UFMG
E-mail: ppgcc@dcc.ufmg.br

sbc-l mailing list

[sbcl@sbcl.org.br](mailto:sbc-l@sbcl.org.br)

<https://listas.ufmg.br/mailman/listinfo/sbc-l>