
:: CHAMADA PRELIMINAR DE TRABALHOS - COMPUTER ON THE BEACH 2018 ::

Ariana Ramos <ariana.ramos@univali.br>

3 de outubro de 2017 19:23

Prezado(a)s,

A chamada preliminar de Trabalhos para o Computer on the Beach 2018 (22 a 24 de março, 2018 – Florianópolis/SC) está aberta. Este é um evento técnico-científico, classificado no estrato B4 no Qualis Conferências na área de Computação, que visa reunir profissionais, pesquisadores e acadêmicos da área de computação, a fim de discutir as tendências de pesquisa e mercado da computação aplicada, tendo como pano de fundo a educação, o entretenimento, a saúde, o meio ambiente e a cultura digital.

Este ano, os autores estão convidados a submeter trabalhos originais de suas pesquisas científicas ou tecnológicas, na forma de artigo científico ou resumo estendido, nos seguintes tópicos abaixo sugeridos (mas não limitados a estes):

Automação de sistemas; Banco de dados; Ciência de dados; Computação Gráfica; Computação móvel; Cultura Digital; Engenharia de software; Inclusão Digital; Informática na Educação; Inteligência Artificial; Interação Humano-Computador; Jogos Digitais; Jogos Educativos; Mulheres na Computação; Processamento Digital de Imagens; Redes de computadores; Segurança em Sistemas Computacionais; Sistemas de informação; Sistemas distribuídos; Sistemas embarcados; Sistemas Multimídia; Visão Computacional.

Há dois tipos de submissão:

– **Artigos Completos:** o artigo deve descrever atividades de pesquisa, relatos de experiências relevantes e estudos de casos e deve ter no máximo 10 (dez) páginas. Os artigos aceitos serão apresentados em sessões técnicas (oralmente).

– **Resumo Estendido:** o resumo deve descrever trabalhos em andamento que ainda não apresentaram resultados consolidados e deve ter até 2 (duas) páginas. Os trabalhos aceitos serão apresentados em sessões de pôsteres.

Todos os trabalhos serão avaliados por um corpo de revisores, seguindo um processo de revisão duplamente cega (sem identificação dos autores, revisores e suas instituições). Serão observados os critérios de originalidade, relevância, apresentação e qualidade técnica no julgamento dos trabalhos.

Importante: Os trabalhos aceitos deverão ser apresentados no evento por um dos autores para que possam ser publicados nos anais do Computer on the Beach. Uma comissão de avaliação escolherá os melhores dentre os artigos completos e resumos estendidos aceitos e apresentados no evento. Para cada artigo ou resumo aceito para publicação no Computer on the Beach é necessário, no mínimo, a inscrição de um dos autores (inscrição como autor de trabalho) **até o dia 18 de dezembro.**

DATAS IMPORTANTES:

- **23 de outubro de 2017 – Data limite para submissão de trabalhos.**
- **11 de dezembro de 2017 – Notificação de aceite dos trabalhos selecionados.**

- **18 de dezembro de 2017 – Envio da versão final e data limite para inscrição no evento.**
- **22 a 24 de março de 2018 – Data do evento Computer on the Beach 2018.**

Para submeter seu trabalho acesse o link: <https://submissoes.sbc.org.br/home.cgi?c=2934>.

Mais informações sobre o concurso podem ser obtidas no site <https://computeronthebeach.com.br/2018/chamada-do-computer-on-the-beach/> ou pelo email computeronthebeach@univali.br.