media

2019年12月10日

10:19

**什么是media?**

media是CSS中通过访问设备的信息,来应用不同的样式的属性

**CSS2:**

页面宽度小于960的执行指定的样式文件：

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen and (max-width:960px)" href="style.css">

**CSS3:**

<link rel="stylesheet" href="styleA.css" media="screen">

<link rel="stylesheet" href="styleB.css" media="screen and (max-width: 800px)">

<link rel="stylesheet" href="styleC.css" media="screen and (max-width: 600px)">

样式表应用的过程,是自上而下匹配的,先匹配样式表A,然后如果以下满足,则A被覆盖

或者在style标签和CSS文件中:

@media screen and (min-width:960px) and (max-width:1200px){

body{background:yellow;}

}

**media参数汇总:**

width:浏览器可视宽度。

height:浏览器可视高度。

device-width:设备屏幕的宽度。

device-height:设备屏幕的高度。

orientation:检测设备目前处于横向还是纵向状态。

aspect-ratio:检测浏览器可视宽度和高度的比例。(例如：aspect-ratio:16/9)

device-aspect-ratio:检测设备的宽度和高度的比例。

color:检测颜色的位数。（例如：min-color:32就会检测设备是否拥有32位颜色）

color-index:检查设备颜色索引表中的颜色，他的值不能是负数。

monochrome:检测单色楨缓冲区域中的每个像素的位数。（这个太高级，估计咱很少会用的到）

resolution:检测屏幕或打印机的分辨率。(例如：min-resolution:300dpi或min-resolution:118dpcm)。

grid:检测输出的设备是网格的还是位图设备。

媒体类型:

1.all 所有媒体

2.braille 盲文触觉设备

3.embossed 盲文打印机

4.print 手持设备

5.projection 打印预览

6.screen 彩屏设备

7.speech '听觉'类似的媒体类型

8.tty 不适用像素的设备

9.tv 电视

关键字:

1.and

2.not 用来排除某种制定的媒体类型

3.only 用来定某种特定的媒体类型

-很多时候是用来对那些不支持媒体特性但却支持媒体类型的设备

浏览器支持情况:

IE8-

IE9+

Chrome 5+

Opera 10+

Firefox 3.6+<

Safari 4+

常用设定:

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15 | @media screen and (min-width: 1200px) {  css-code;  }  @media screen and(min-width: 960px) and (max-width: 1199px) {  css-code;  }  @media screen and(min-width: 768px) and (max-width: 959px) {  css-code;  }  @media screen and(min-width: 480px) and (max-width: 767px) {  css-code;  }  @media screen and (max-width: 479px) {  css-code;  } |