渐变

2019年11月26日

19:13

方式一:

// 线性渐变，前四个参数分别是 x0, y0, x2, y2, 范围从 0 - 1，相当于在图形包围盒中的百分比，如果 globalCoord 为 `true`，则该四个值是绝对的像素位置  
color: {  
 type: 'linear',  
 x: 0,  
 y: 0,  
 x2: 0,  
 y2: 1,  
 colorStops: [{  
 offset: 0, color: 'red' // 0% 处的颜色  
 }, {  
 offset: 1, color: 'blue' // 100% 处的颜色  
 }],  
 globalCoord: false // 缺省为 false  
}  
// 径向渐变，前三个参数分别是圆心 x, y 和半径，取值同线性渐变  
color: {  
 type: 'radial',  
 x: 0.5,  
 y: 0.5,  
 r: 0.5,  
 colorStops: [{  
 offset: 0, color: 'red' // 0% 处的颜色  
 }, {  
 offset: 1, color: 'blue' // 100% 处的颜色  
 }],  
 globalCoord: false // 缺省为 false  
}  
// 纹理填充  
color: {  
 image: imageDom, // 支持为 HTMLImageElement, HTMLCanvasElement，不支持路径字符串  
 repeat: 'repeat' // 是否平铺, 可以是 'repeat-x', 'repeat-y', 'no-repeat'  
}

方式二:

{  
 type: 'bar',  
 itemStyle: {  
 normal: {  
 color: new echarts.graphic.LinearGradient(  
 0, 0, 0, 1, //4个参数用于配置渐变色的起止位置, 这4个参数依次对应右/下/左/上四个方位. 而0 0 0 1则代表渐变色从正上方开始  
 [  
 {offset: 0, color: '#000'},  
 {offset: 0.5, color: '#888'},  
 {offset: 1, color: '#ddd'}  
 ] //数组, 用于配置颜色的渐变过程. 每一项为一个对象, 包含offset和color两个参数. offset的范围是0 ~ 1, 用于表示位置  
 )  
 }  
 }  
}

color: new echarts.graphic.RadialGradient(