

Passa A Bola

O código é um **sistema de gerenciamento de inscrições de jogadoras de futebol**. Ele é um programa interativo que utiliza um menu para guiar o usuário.

As principais funcionalidades do código são:

- **Validação de Dados:** O programa usa uma série de funções (`negarVazio`, `verificaTelefone`, `forcaOpcao`, etc.) para garantir que as informações fornecidas pelas jogadoras (como nome, telefone e idade) estejam sempre corretas.
- **Coleta de Informações:** Ele armazena os dados de cada jogadora em listas separadas (`jogadoras`, `telefones`, `idades`), mantendo uma organização clara.
- **Interface do Usuário:** O código apresenta um menu principal que permite ao usuário escolher entre fazer uma nova inscrição, ver a lista de jogadoras já inscritas, ou sair do programa.
- **Listagem de Dados:** Uma função específica (`listarInscricoesLinha`) é responsável por formatar e exibir as informações de todas as jogadoras cadastradas de forma organizada e fácil de ler.