

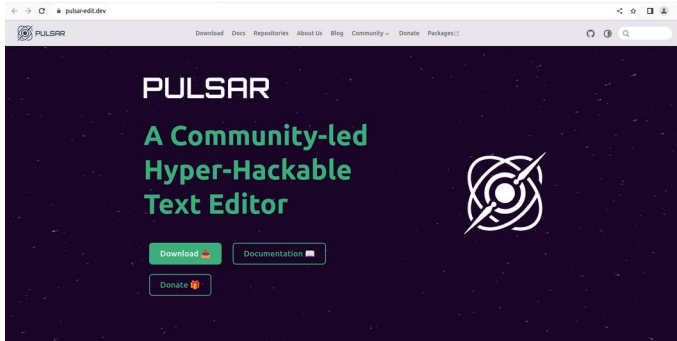
Tutorial de Pulsar con SuperCollider y Hydra

Taller de Creación Audiovisual con lenguajes de programación, UAM Lerma.

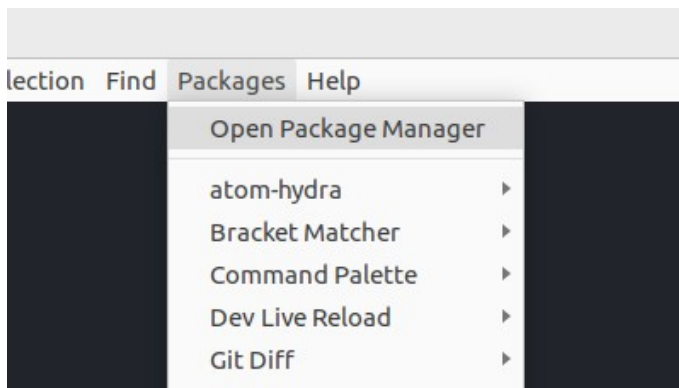
Prof. Hernani Villaseñor

1 Instalar pulsar:

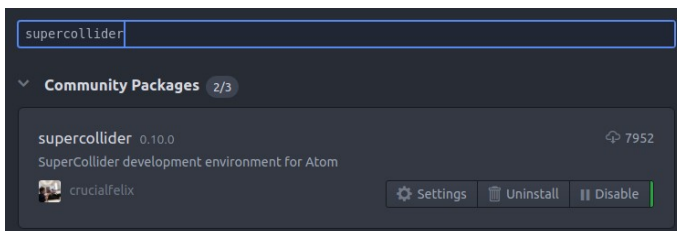
<https://pulsar-edit.dev/>



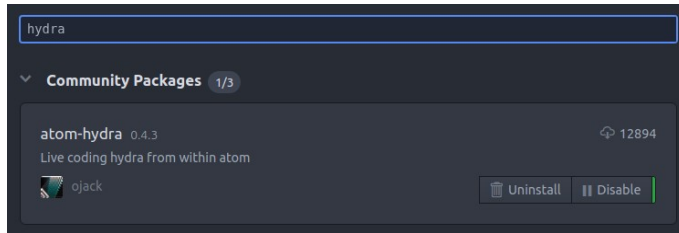
2 Abrir *Package Manager* para instalar los paquetes de hydra y supercollider.



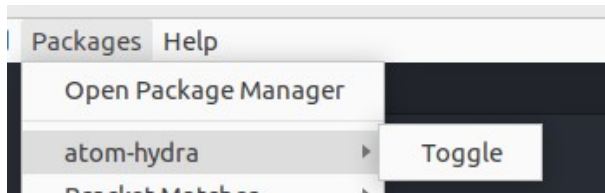
3 Buscar supercollider 0.10.0 de crucialfelix y presionar *install*.



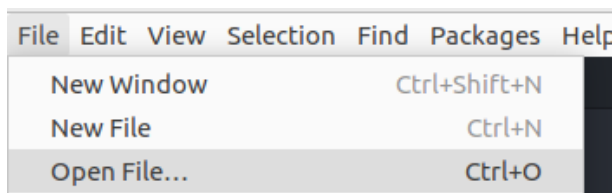
4 Buscar atom-hydra de ojack y presionar *install*.



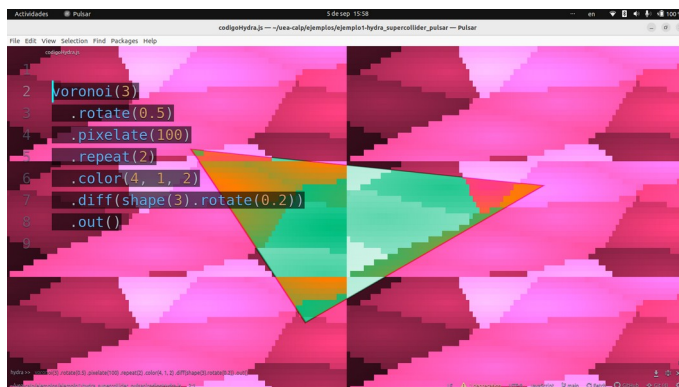
5 Abrir *Packages*, buscar hydra y presionar *toggle*.



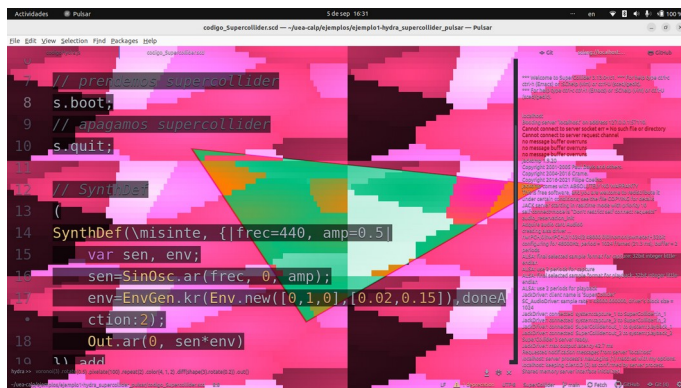
6 Abrir tu sketch de Hydra con extensión .js.



7 Presiona las teclas *Ctrl + enter* para activar el código.



8 Para usar supercollider abre tu documento .scd y presiona y declara la línea de código *s.boot*; con la combinación de teclas Shift + enter.



```
1 // presencio supercollider
2 s.boot;
3 // apagamos supercollider
4 s.quit;
5
6
7
8
9
10
11 // SynthDef
12
13 SynthDef(\misinte, {|frec=440, amp=0.5|
14   var sen, env;
15   sen=SineOsc.ar(frec, 0, amp);
16   env=EnvGen.kr(Env.new([0,1,0],[0.02,0.15]),doneA
17   ction:2);
18   Out.ar(0, sen*env)
19 })
```