Tutorial de Pulsar con SuperCollider y Hydra

Taller de Creación Audiovisual con lenguajes de programación, UAM Lerma.

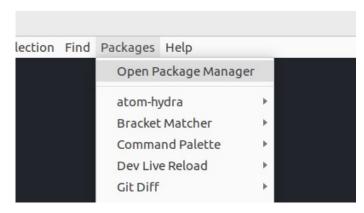
Prof. Hernani Villaseñor

1 Instalar pulsar:

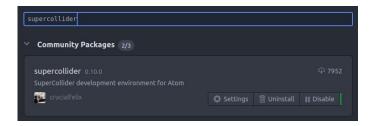
https://pulsar-edit.dev/



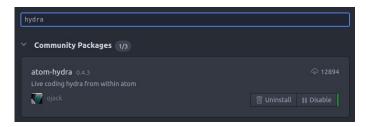
2 Abrir *Package Manager* para instalar los paquetes de hydra y supercollider.



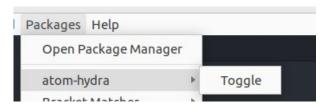
3 Buscar supercollider 0.10.0 de crucialfelix y presionar *install*.



4 Buscar atom-hydra de ojack y presionar install.



5 Abrir *Packages*, buscar hydra y presionar *toggle*.



6 Para instalar el Package de Hydra se requiere instalar NPM con node, ve a node.js e instala la versión LTS para tu sistema operativo



7 Sigue las instrucciones para el paquete pulsar con tu sistema operativo en https://github.com/hydra-synth/atom-hydra



8 Abrir tu sketch de Hydra con extensión .js.

File	Edit	View	Selection	Find	Packages	Help
New Window Ctrl+Shift+N						
New File						
0	pen F	ile				

9 Presiona las teclas *Ctrl* + *enter* para activar el código.



8 Para usar supercollider abre tu documento .scd y presiona y declara la línea de código *s.boot;* con la combinación de teclas Shift + enter.

