

LAB 3:

WINDOWS FORMS APPLICATION NÂNG CAO

A. Mục tiêu

- Hướng dẫn sinh viên xây dựng chương trình Windows Form nâng cao hơn.
- Hướng dẫn làm quen môi trường lập trình C# với phần mềm Microsoft Visual Studio 2022.
- Hướng dẫn sinh viên tập làm quen mới soạn thảo, chỉnh sửa mã nguồn, biên dịch, gỡ lỗi (debug), thực thi chương trình.
- Làm quen với các control dạng bảng và lưới trên Winform như:
 - + Sử dụng DataTable để chứa thông tin dạng bảng.
 - + Sử dụng DataGridView để hiển thị nội dung chứa trong DataTable.
 - + Sử dụng ListView để hiển thị thông tin dạng bảng.
 - + GroupBox: Nhóm các đối tượng về cùng nhóm.
 - + DateTimePicker: Control hiển và chọn giá trị ngày/tháng/năm.
 - + PictureBox: Đối tượng chứa hình ảnh.
- Làm quen khai báo và xử lý các sự kiện với các control khác nhau.
- Làm quen với cách đặt tên biến lập trình của các control.

B. Nội dung

Thực hành 1: Thiết kế và lập trình ứng dụng Winform theo mô tả sau:

Tại một quán ăn nhanh, người quản lý sẽ cung cấp cho mỗi nhân vật phục vụ bàn một máy PDA để order món ăn theo phương thức số hóa. Bởi vậy, khi order xong các món theo bàn, nhân viên phục vụ bàn sẽ không phải xuống trực tiếp với nhà bếp mà chuyển thông tin các món khách hàng yêu cầu thông qua hệ thống mạng không dây. Dưới đây là hình ảnh minh họa màn hình làm việc máy PDA đó:

The application window 'Form1' displays the following elements:

- Title Bar:** Form1
- Header:**
 - Icon: A hamburger.
 - Text: Quán ăn nhanh Hưng Thịnh
- Menu Section:**

Danh sách món ăn:

Cơm chiên trứng	Bánh mì ốp la	Coca	Lipton
Ốc rang muối	Khoai tây chiên	7 up	Cam
Mỳ xào hải sản	Cá viên chiên	Pepsi	Cafe
Burger bò nướng	Đùi gà rán	Bún bò Huế	
- Controls:**
 - Xóa button
 - Chọn bàn: [Dropdown menu]
 - Order button
- Order List Area:** A large gray rectangular area at the bottom for displaying the order details.

Nguyên tắc sử dụng:

- Nhân vật phục vụ bàn sẽ chọn tên bàn trong danh sách sổ xuống của control ComboBox. Sau đó, tùy theo nhu cầu ăn uống mà khách hàng gọi món. Đồ ăn và thức uống được thể hiện bằng cách button. Mỗi một lần nhấn button thì số lượng món ăn sẽ tăng lên 1. Ví dụ, nhấn 2 lần món Cơm rang Dương Châu, thì số lượng món ăn này là 2 và danh mục các món cùng số lượng đặt sẽ được hiển thị bằng control DataGridView hoặc ListView ở bên dưới.
- Kết thúc quá trình gọi món, nhân viên phục vụ sẽ chọn chức năng Order để chuyển thông tin món ăn và số lượng xuống nhà bếp. Ở đây, ta sẽ thay thế chức năng chuyển thông tin này bằng chức năng ghi tệp văn bản.

Thực hành 2: Tạo mới 1 project có tên là “ThucHanh2” với form chính được minh họa như sau:

Danh sách sinh viên

DANH MỤC SINH VIÊN

Thông tin sinh viên:

Họ tên: Lớp:

Ngày sinh: Địa chỉ:

Chức năng:

Thông tin chung sinh viên:

Họ tên:	Ngày sinh	Lớp	Địa chỉ

Yêu cầu :

- Nhập thông tin vào phần “Thông tin sinh viên”, khi nhấn các nút lệnh sẽ thực hiện như sau:
- Nút Thêm: Thêm các thông tin vào listview. Chú ý: Kiểm tra thông tin họ tên sinh viên không được rỗng, nếu rỗng thì không cho thêm.
- Nút Xóa: Xóa 1 dòng trên listview (chú ý nếu người dùng chưa chọn 1 dòng trên listview thì yêu cầu người dùng phải chọn rồi mới xóa).
- Nút Sửa: Cập nhật thông tin đã điều chỉnh 1 dòng trên listview.
- Thoát: thoát khỏi chương trình.
- Khi chọn 1 dòng trên listview thì nội dung của dòng được chọn sẽ được thể hiện trên các ô “Thông tin chung sinh viên”.