

# day15笔记

---

## 1、react介绍

---

- 基础介绍
  - 文档地址: <https://react.docschina.org/>
  - Facebook
  - 版本: v16 稳定!
  - 2013年开源!
- 特点
  - 声明式
  - 组件化
  - 跨终端 (ReactNative)
- 描述: 用于构建用户界面的 JavaScript 库

## 2、react基础语法

---

### 2.1、基础使用

- 引入react
  - 核心方法: **React.createElement(标签名, 标签属性, 内容)** 创建出来一个React元素标签, 一个虚拟DOM节点!
- 引入react-dom
  - 核心方法: **ReactDOM.render(react元素、挂载的节点、回调函数)** 将React元素节点, 挂载到真实DOM节点上面!
- 基础使用:

```
let p1 = React.createElement('p',{key:1},'我是第一段话的内容! ')
let p2 = React.createElement('p', {key:2},'我是话的内容')
let h3 = React.createElement('h3',{className:'title',key:3},'中原一点红! ')
let div = React.createElement('div',{id:'box'},[h3,p1,p2])

ReactDOM.render(div,document.getElementById("app"))
```

- 由于实际开发不可能使用createElement创建元素, 因为很慢。所以有了JSX的语法糖来实现他! 需要babel解析一下

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```

<title>02、JSX使用</title>
<!--1、 引入react -->
<script src="./js/react.development.js"></script>
<!--2、 引入react-dom -->
<script src="./js/react-dom.development.js"></script>
<!--3、 引入babel -->
<script src="./js/babel.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    </div>
</body>
<script type="text/babel">
// 一定要修改type为babel!!!
// JSX 本质就是做了React.createElement!!! 就是他的语法糖!

let vdom = (<div id="box">
  <h3 className="title">中原一点红! </h3>
  <p>我是第一段话的内容! </p>
  <p>我是话的内容!</p>
</div>)
ReactDOM.render(vdom,document.getElementById("app"))

</script>
</html>

```

## 2.2、模板语法

- JSX语法要求

```

//1.渲染变量： {变量/表达式}
    // 不能输入布尔值!
    // 条件判断可以，只是不能输出布尔值!
    // 对象不能直接输出!
//2.注释语法： {/* 注释内容 */}
//3.标签一定要闭合，特别注意单标签! br,hr,img,input
//4.属性绑定
    // <标签 属性名={变量/表达式} />
//5.属性注意
    // class 要换成className
    // label的for换成htmlFor
    // 多个单词组成的属性，要变成驼峰命名! 如果 colspan, rowspan, onclick, 等等!
//6.标签的嵌套要遵循规则!
//7.数组的渲染，如果数组的元素都是字符串，那么直接拿去渲染（放在一起，符号都没有）! 如果
数组的元素是react元素标签，也直接渲染! 如果都是react元素标签，每个react元素标签要有key属性!

```

```
//8.渲染HTML字符串: <标签 dangerouslySetInnerHTML={{__html:变量}}></标签>
```

- 代码

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>03、JSX语法</title>
  <!--1、引入react -->
  <script src="./js/react.development.js"></script>
  <!--2、引入react-dom -->
  <script src="./js/react-dom.development.js"></script>
  <!--3、引入babel -->
  <script src="./js/babel.min.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="app">

    </div>
  </body>
<script type="text/babel">
  let msg = '你好React!'
  let person = {
    name:"张飞",
    age:20
  }
  let mytpl = (<div className="tpl">
    <h3>我是故事!! </h3>
    </div>)
  function sayName(name){
    return `我的名字是${name}`
  }
  let nums =1000;
  let arr1 = ['小刘','小张','小强','小红','翠花','铁蛋','狗剩']
  let arr2 = [<b key='1'>我是加粗</b>, <i key='2'>我是斜体</i>, <u key='3'>我是下
划线</u>]
  let imgurl = "https://timgsa.baidu.com/timg?
image&quality=80&size=b9999_10000&sec=1600405521930&di=64cc268cce68facb3e5f357f522
4b8f5&imgtype=0&src=http%3A%2F%2Faliyunimg.9ku.com%2Fpic%2Ftoutiao%2F20180803%2Ff2
6db75f65a134e844dba3039ea30310.jpeg%3F-x-oss-
process%3Dimage%2Fresize%2Cw_600%2Cq_60"
  let articleContent = "<div>我是div, <h3>我是h3</h3></div>"

  let vdom = (<div className="box">
    <h3>{msg}</h3>
    <p>{1+1}</p>
```

```

    <p>{true}</p>
    <p>{10>20 ? '111': '222' }</p>
    { /* 不能直接输出对象! */ }
    { /* <p>{person}</p>* / }
    {mytpl}
    {sayName('哈哈')}=====
    {nums}
    <hr/>
    {arr1}
    <hr/>
    {arr2}
    <img src={imgurl} />
    <h3 id={ 'box'+nums}>我是id值为box1000的h3</h3>
    <label htmlFor=""></label>
    <table border="1" width="500" cellSpacing="0" cellPadding="0">
      <tbody>
        <tr>
          <td colSpan="2">2</td>
          <td>3</td>
        </tr>
      </tbody>
    </table>
    <hr/>
    <div dangerouslySetInnerHTML={{__html:articleContent}}></div>
  </div>

  ReactDOM.render(vdom,document.getElementById("app"))
</script>
</html>

```

## 2.3、样式处理

- 操作class, 操作style
- 注意: **style**不能直接写样式描述字符串, 不能够解析!
- 样式处理

```

// 处理样式!
// 处理style  style={{样式属性名1:样式属性值1,样式属性名2:样式属性值2}} //注意
驼峰命名法!
// 处理class  属性绑定!

```

- 代码

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

```

```

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>04、样式处理</title>
  <!--1、引入react -->
  <script src="./js/react.development.js"></script>
  <!--2、引入react-dom -->
  <script src="./js/react-dom.development.js"></script>
  <!--3、引入babel -->
  <script src="./js/babel.min.js"></script>
  <style>
    *{
      padding: 40px;
    }
    .red{
      color: red;
    }
    .blue{
      color: blue;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <div id="app">

    </div>
</body>
<script type="text/babel">
  let c1 = 'red'

  let stylename = {
    border: "2px solid green",
    color: "#fff",
    lineHeight: "40px",
    backgroundColor: "orange"
  }

  let vdom = (<div className='box'>
    <h3 className={c1}>111</h3>
    <h3 className={10>20 ? 'red': 'blue'}>111</h3>
    /*不能直接写样式描述字符串，不能够解析! */
    /*<h3 style="border:2px solid blue;color:orange">111</h3>*/
    /* style只能接收一个样式描述对象!!! */
    <h3 style={{border:"2px solid
blue",color:"orange",lineHeight:"50px",backgroundColor:"#eee"}}>111</h3>
    <h3 style={stylename}>111</h3>
  </div>)

```

```
ReactDOM.render(vdom, document.getElementById("app"))

</script>

</html>
```

## 2.4、条件渲染

- 本质：依靠三木运算展示不同的JSX片段！
- 实现

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>05、条件渲染</title>
  <!--1、引入react -->
  <script src="./js/react.development.js"></script>
  <!--2、引入react-dom -->
  <script src="./js/react-dom.development.js"></script>
  <!--3、引入babel -->
  <script src="./js/babel.min.js"></script>
  <style>
    body{
      padding: 20px;
    }
    .hide{
      display: none;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <div id="app">
    <!-- <div class="list">
      <ul>
        <li>111</li>
        <li>222</li>
        <li>333</li>
      </ul>
      <p>暂无数据! </p>
    </div> -->
  </div>
</body>
```

```

<script type="text/babel">

  let tpl1 = (<ul>
    <li>111</li>
    <li>222</li>
    <li>333</li>
  </ul>)
  let tpl2 = (<p>暂无数据! </p>);

  let state = true;

  let vdom = (<div className="list">
    {state ? tpl1 : tpl2 }
    <hr/>
    { state ?
      <ul>
        <li>111</li>
        <li>222</li>
        <li>333</li>
      </ul>
      :
      <p>暂无数据! </p>
    }
    <hr/>
    <h3>模拟v-show</h3>
    <ul className={!state ? 'hide':''}>
      <li>111</li>
      <li>222</li>
      <li>333</li>
    </ul>
    <p className={state ? 'hide' : ''}>暂无数据! </p>

    </div>)

  ReactDOM.render(vdom, document.getElementById("app"))

</script>

</html>

```

## 2.5、列表渲染

- 思路：react渲染数组！将数据数组变成一个react元素数组，然后再去渲染该react元素数组！
- 实现：

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>06、列表渲染</title>
  <!--1、引入react -->
  <script src="./js/react.development.js"></script>
  <!--2、引入react-dom -->
  <script src="./js/react-dom.development.js"></script>
  <!--3、引入babel -->
  <script src="./js/babel.min.js"></script>
  <style>
    body {
      padding: 20px;
    }

    .hide {
      display: none;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <div id="app">
    <!-- <div class="list">
      <ul>
        <li>
          <h3>姓名: xxx</h3>
          <p><b>性别: xxx</b><i>年龄: xx</i></p>
          <ol>
            <li>学科: xxx==>分数: xxx</li>
          </ol>
        </li>
      </ul>
    </div> -->
  </div>
</body>
<script type="text/babel">

  let userdata = [
    {
      name: "铁蛋",
      age: 20,
```



```

sex:1,
score:[
  {type:"语文",num:90},
  {type:"数学",num:100},
  { type: "英语", num: 60 }
]
},
{
  name: "翠花",
  age: 19,
  sex: 2,
  score: [
    { type: "语文", num: 10 },
    { type: "数学", num: 10 },
    { type: "英语", num: 90 }
  ]
},
{
  name: "二狗子",
  age: 30,
  sex: 1,
  score: [
    { type: "语文", num: 80 },
    { type: "数学", num: 30 },
    { type: "英语", num: 60 }
  ]
},
{
  name: "狗剩儿",
  age: 25,
  sex: 1,
  score: [
    { type: "语文", num: 70 },
    { type: "数学", num: 30 },
    { type: "英语", num: 20 }
  ]
}
]

```

```

// let listvdom = [<li><h3>姓名: 111</h3> <p><b>性别: 22</b><i>年龄: 33</i></p>
</li>,<li><h3>姓名: 111</h3> <p><b>性别: 22</b><i>年龄: 33</i></p></li>,<li><h3>姓
名: 111</h3> <p><b>性别: 22</b><i>年龄: 33</i></p></li>]

```

```

let listvdom = userdata.map((val,idx)=>{
  return (<li key={idx}>
    <h3>姓名: {val.name}</h3>
    <p><b>性别: {val.sex == 1 ? '男' : '女'}</b><i>年龄: {val.age}
</i></p>
    <ol>
      {val.score.map((v,i)=>{

```

```

        return <li key={i}>学科: {v.type}==&gt;分数: {v.num}
    </li>
    )})
    </ol>
  </li>)
})

let vdom = (<div className="list">
  <ul>
    {listvdom}
  </ul>
  <hr/>
  <ul>
    {userdata.map((val, idx) => {
      return (<li key={idx}>
        <h3>姓名: {val.name}</h3>
        <p><b>性别: {val.sex == 1 ? '男' : '女'}</b><i>年
龄: {val.age}</i></p>
        <ol>
          {val.score.map((v, i) => {
            return <li key={i}>学科: {v.type}==&gt;分
数: {v.num}</li>
          })}
        </ol>
      </li>)
    })}
  </ul>
</div>)

ReactDOM.render(vdom, document.getElementById("app"))

</script>

</html>

```

## 2.6、组件的注册

- 组件的分类
  - 函数式组件

```

function 组件名(){
  return JSX
}
let 组件名 = ()=>(JSX)

```

- 类组件

```
class 组件名 extends React.Component{
  render(){
    return JSX
  }
}
```

- 组件注意：
  - 组件名首字母大写！
  - 组件只能有一个根标签！
- 组件的使用

```
<组件名/>
```

- 代码

```
function Box(){
  return (<div className="item">
    <h3>
      <span>标题</span>
      <a href="">更多</a>
    </h3>
    <div className="content">
      <p>这是一个段落</p>
    </div>
  </div>)
}

let Kaixin = ()=> (<div className="kaixin">
  <h3 className='tit'>
    我是开心组件!
  </h3>
  <p>我是开心组件的内容! </p>
</div>)

class Banner extends React.Component{
  render(){
    return (<div className='banner'>
      <h1>我是Banner啊! </h1>
      <p>我是Banner啊啊啊! </p>
      <Kaixin/>
    </div>)
  }
}

let vdom = (<div id="box">
  <h1>你好! !! </h1>
  <Box/>
  <Banner/>
```

```
</div>
ReactDOM.render(vdom, document.getElementById("app"))
```

## 3、脚手架

### 3.1、安装脚手架

- 脚手架名称：create-react-app
- 脚手架官方文档：
  - 英文文档：<https://create-react-app.dev/>
  - 中文文档：<https://www.html.cn/create-react-app/docs/getting-started/>
- 安装脚手架：

```
npm i create-react-app -g // 全局安装
cnpm i create-react-app -g
```

- 检测是否安装成功

```
create-react-app -V // 显示版本号说明安装成功
```

### 3.2、初始化项目

- npx直接初始化项目，不需要安装脚手架

```
npx create-react-app 项目名称
```

- 脚手架初始项目命令
  - 找到项目存放的目录位置，进入该位置的cmd窗口
  - 执行初始化命令

```
create-react-app 项目名称 // 初始化项目 默认是使用的yarn下载包依赖，如果没有yarn则自动使用npm
```

- 启动项目
  - 进入项目目录

```
cd 项目名称
```

- 启动项目

```
npm start
// 如果安装了yarn可以执行
yarn start
```

- 题外知识(了解即可!)

- yarn的安装 【yarn是一个包管理工具，和npm一样!】

- 文档地址: <https://yarn.bootcss.com/docs/install/#windows-stable>
    - 安装yarn

```
cnpm i yarn -g // 全局安装yarn
npm i yarn -g
```

- 检测安装是否成功

```
yarn -version // 输出版本号说明安装成功
```

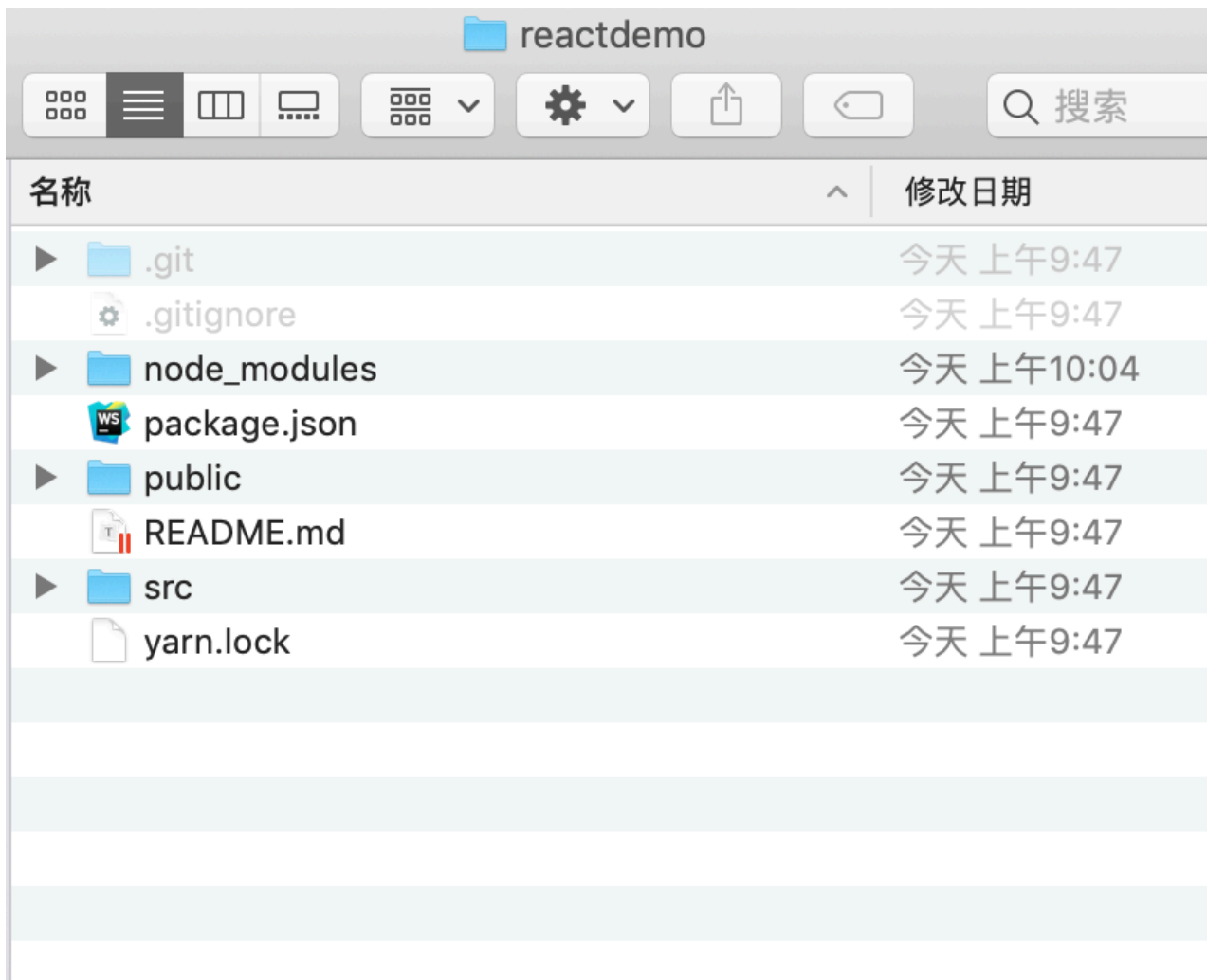
- yarn的常用指令

```
yarn init // 初始化项目 类似于 npm init
yarn add 包名 // 安装一个包 类于 npm install 包名
yarn upgrade 包名 // 更新一个包 类于 npm update 包名
yarn remove 包名 // 删除某个包 类似于 npm uninstall 包名

// 安装项目所有依赖，自动读取项目下面的package.json文件去下载所有依赖包，类似于
npm i
yarn
或者
yarn install
```

- yarn比npm快，但是第一次是一样的，因为yarn他会吧下载过的包缓存起来，下次再下载就会很快！而npm是每次都会重新下载！

### 3.3、目录结构



```
reactdemo
|== git           //文件夹 不用管，是版本管理文件夹
|== gitignore     //文件   不用管， 是版本管理时候忽略的文件
|== node_modules  //文件夹 项目依赖包文件夹
|== package.json  //文件   包说明文件
|== public        //文件夹 静态文件夹，类似于Vue-cli 项目里面的static
|==|== favicon.ico // 网页图标 不用管，
|==|== index.html  // 单页面应用的单页面
|==|== manifest.json // 缓存配置 不用管，
|==|== robots.txt  // 目录抓取 不用管，
|== README.md     // 说明文件，不用管
|== src           //文件夹 【开发目录！】
|==|== App.css     //文件   根组件样式 ((可以不要，自己写)
|==|== App.js      //文件   根组件      (可以自己写)
|==|== App.test.js //文件   测试文件    (不用管,可删除)
|==|== index.css   //文件   全局样式文件 (可以不要，自己写)
|==|== index.js    // 项目入口文件，类似于Vue-cli 里面的main.js 【非常重要！】
|==|== serviceWorker // 服务测试文件 (不用管,可删除)
|==|== setupTests.js // 服务测试文件 (不用管,可删除)
```

## 3.4、文件解释

- index.js 入口文件

```
import React from 'react'; // 引入react
import ReactDOM from 'react-dom'; // 引入react-dom
import './index.css'; // 全局的css文件
import App from './App'; // 导入根组件
import * as serviceWorker from './serviceWorker'; // 离线测试

// 渲染根组件到react实例上面!
ReactDOM.render(<App />, document.getElementById('root'));

// If you want your app to work offline and load faster, you can change
// unregister() to register() below. Note this comes with some pitfalls.
// Learn more about service workers: https://bit.ly/CRA-PWA
serviceWorker.unregister(); // 离线测试
```

- App.js 根组件

```
import React from 'react';
import logo from './logo.svg'; // 导入一张svg图
import './App.css'; // 导入app.css样式

// 函数式创建一个App组件!
function App() {
  return (
    <div className="App">
      <header className="App-header">
        <img src={logo} className="App-logo" alt="logo" />
        <p>
          Edit <code>src/App.js</code> and save to reload.
        </p>
        <a
          className="App-link"
          href="https://reactjs.org"
          target="_blank"
          rel="noopener noreferrer"
        >
          Learn React
        </a>
      </header>
    </div>
  );
}
// 暴露组件
export default App;
```

## 3.5、注意点

- 引入css文件

```
// 把css作为一个模块引入
import "css的路径"
```

- 引入本地图片

- 使用import作为模块导入

```
import 变量 from "图片的路径"
<img src={变量} />
```

- 使用require引入

```
<img src={require("图片路径")} />
```

- 外链的网络图片没有问题

- 代码

```
import React, { Component } from 'react';

// 导入css文件
import "../assets/css/app.css"

// 图片引入解决
// 方式1:
import pq from "../assets/img/pq.jpg";

class App extends Component {
  render() {
    return (
      <div className='app'>
        我是根组件啊!
        { /* 不能按照相对路径去引入本地图片! */ }
        { /*  */ }
        { /* 方式1 */ }
        <img src={pq} />
        { /* 方式2 */ }
        <img src={require("../assets/img/pq.jpg")} />
        { /* 外链图片没有问题 */ }
        
        </div>
      );
  }
}
```



```

    }
  }

  // 暴露
  export default App;

```

- 所有的import语句必须放在最上面，写完了import语句之后才可以写 常规JS代码。

## 4、事件绑定

### 4.1、事件绑定

- 方式1

```

class Box extends Component {
  fn1(){
    alert("事件绑定1")
  }
  render() {
    return (
      <div className="box">
        <button onClick={this.fn1 }>事件绑定1</button>
      </div>
    );
  }
}

```

这种方式绑定事件，事件函数里面的this是undefined。

不能加括号，加了就是直接调用，所以不能传参

- 方式2

在绑定的时候加上bind实现this的固定。

```

<标签 onClick="this.事件函数名.bind(this)" />

```

```

import React, { Component } from 'react';

class Box extends Component {
  constructor(){
    super()
  }
  fn1(){
    alert("事件绑定1")
    console.log(this)
  }
}

```

```

    }
    fn2(){
      alert("事件绑定2")
      console.log(this)
    }
    render() {
      return (
        <div className="box">
          <button onClick={this.fn1}>事件绑定1</button>
          { /* 固定this的指向 */ }
          <button onClick={this.fn2.bind(this)}>事件绑定2</button>
        </div>
      );
    }
  }
}

export default Box;

// function 函数名(){}
// let 函数名 = function(){}
// new Function()

```

- 方式3

在构造器里面就定义好事件函数的this绑定

```

import React, { Component } from 'react';

class Box extends Component {
  constructor(){
    super()
    this.fn3 = this.fn3.bind(this)
  }
  fn1(){
    alert("事件绑定1")
    console.log(this)
  }
  fn2(){
    alert("事件绑定2")
    console.log(this)
  }
  fn3() {
    alert("事件绑定3")
    console.log(this)
  }
  render() {
    return (

```

```

        <div className="box">
            <button onClick={this.fn1}>事件绑定1</button>
            /* 固定this的指向 */
            <button onClick={this.fn2.bind(this)}>事件绑定2</button>
            <button onClick={this.fn3}>事件绑定3</button>
        </div>
    );
}
}

export default Box;

// function 函数名(){}
// let 函数名 = function(){}
// new Function()

```

- 方式4

定义事件函数的就是用箭头函数从而实现this的固定。

```

import React, { Component } from 'react';

class Box extends Component {
    constructor(){
        super()
        this.fn3 = this.fn3.bind(this)
    }
    fn1(){
        alert("事件绑定1")
        console.log(this)
    }
    fn2(){
        alert("事件绑定2")
        console.log(this)
    }
    fn3() {
        alert("事件绑定3")
        console.log(this)
    }
    fn4 = ()=>{
        alert("事件绑定4")
        console.log(this)
    }
    render() {
        return (

```

```

        <div className="box">
            <button onClick={this.fn1}>事件绑定1</button>
            { /* 固定this的指向 */ }
            <button onClick={this.fn2.bind(this)}>事件绑定2</button>
            <button onClick={this.fn3}>事件绑定3</button>
            <button onClick={this.fn4}>事件绑定4</button>
        </div>
    );
}
}

export default Box;

// function 函数名(){}
// let 函数名 = function(){}
// new Function()

```

- 方式5

间接操作： 在模板上事件绑定的是一个箭头函数，箭头函数里面 执行的我们类里面的事件函数

```

import React, { Component } from 'react';

class Box extends Component {
    constructor(){
        super()
        this.fn3 = this.fn3.bind(this)
    }
    fn1(){
        alert("事件绑定1")
        console.log(this)
    }
    fn2(){
        alert("事件绑定2")
        console.log(this)
    }
    fn3() {
        alert("事件绑定3")
        console.log(this)
    }
    fn4 = ()=>{
        alert("事件绑定4")
        console.log(this)
    }
    fn5(){
        alert("事件绑定5")
        console.log(this)
    }
}

```

```

    }
    render() {
      return (
        <div className="box">
          <button onClick={this.fn1}>事件绑定1</button>
          { /* 固定this的指向 */ }
          <button onClick={this.fn2.bind(this)}>事件绑定2</button>
          <button onClick={this.fn3}>事件绑定3</button>
          <button onClick={this.fn4}>事件绑定4</button>
          { /* <button onClick={() => { console.log(1111) }}>事件绑定
5</button> */ }
          <button onClick={() => { this.fn5() } }>事件绑定5</button>
        </div>
      );
    }
  }
}

export default Box;

// function 函数名(){}
// let 函数名 = function(){}
// new Function()

```

## 4.2、事件传参

```

import React, { Component } from 'react';

class BoxTwo extends Component {
  constructor(){
    super()
    this.fn3 = this.fn3.bind(this)
  }
  fn1(){
    alert("事件绑定1")
    console.log(this)
  }
  fn2(val){ // 可以传参!!!
    alert(val)
    console.log(this)
  }
  fn3() {
    alert("事件绑定3")
    console.log(this)
  }
}

```

```

fn4 = ()=>{
  alert("事件绑定4")
  console.log(this)
}
fn5(val){
  alert(val)
  console.log(this)
}
render() {
  return (
    <div className="box">
      <button onClick={this.fn1}>事件绑定1===不能传! </button>
      { /* 固定this的指向 */ }
      <button onClick={this.fn2.bind(this,2222)}>事件绑定2</button>
      <button onClick={this.fn3}>事件绑定3===不能传! </button>
      <button onClick={this.fn4}>事件绑定4===不能传! </button>
      { /* <button onClick={() => { console.log(1111) }}>事件绑定5</button>
    */ }
      <button onClick={() => { this.fn5(2000) } }>事件绑定5</button>
    </div>
  );
}
}

export default BoxTwo;

// 模板里面使用bind 和 模板里面使用箭头函数 绑定事件可以传参! 这两种事件绑定使用最多!

```

## 4.3、事件对象

```

import React, { Component } from 'react';

class BoxThree extends Component {
  constructor() {
    super()
    this.fn3 = this.fn3.bind(this)
  }
  fn1(e) {
    console.log(e.target)
    alert("事件绑定1")
    console.log(this)
  }
  fn2(e) {
    console.log(e.target)
    alert("事件绑定2")
    console.log(this)
  }
}

```

```

    }
    fn3(e) {
      console.log(e.target)
      alert("事件绑定3")
      console.log(this)
    }
    fn4 = (e) => {
      console.log(e.target)
      alert("事件绑定4")
      console.log(this)
    }
    fn5(e) {
      alert("事件绑定5")
      console.log(this)
    }
    render() {
      return (
        <div className="box">
          <button onClick={this.fn1}>事件绑定1</button>
          { /* 固定this的指向 */ }
          <button onClick={this.fn2.bind(this)}>事件绑定2</button>
          <button onClick={this.fn3}>事件绑定3</button>
          <button onClick={this.fn4}>事件绑定4</button>
          { /* <button onClick={() => { console.log(1111) }}>事件绑定5</button> */ }
          <button onClick={(ev) => { this.fn5(ev) }}>事件绑定5</button>
        </div>
      );
    }
  }
}

export default BoxThree;

// function 函数名(){}
// let 函数名 = function(){}
// new Function()

```

## 4.4、既要传参又要获取事件对象

```

import React, { Component } from 'react';

class BoxFour extends Component {
  constructor() {
    super()
  }
}

```

```

        this.fn3 = this.fn3.bind(this)
    }
    fn1() {
        alert("事件绑定1")
        console.log(this)
    }
    fn2(val,e) { // 可以传参!!!
        // 如果既要传参又要获取事件对象, 那么形参位置的最后一位就是事件对象!
        console.log(e.target)
        alert(val)
        console.log(this)
    }
    fn3() {
        alert("事件绑定3")
        console.log(this)
    }
    fn4 = () => {
        alert("事件绑定4")
        console.log(this)
    }
    fn5(e,num) {
        console.log(e.target)
        console.log(num)
        console.log(this)
    }
    render() {
        return (
            <div className="box">
                <button onClick={this.fn1}>事件绑定1===不能传! </button>
                /* 固定this的指向 */
                <button onClick={this.fn2.bind(this,2222)}>事件绑定2</button>
                <button onClick={this.fn3}>事件绑定3===不能传! </button>
                <button onClick={this.fn4}>事件绑定4===不能传! </button>
                /* <button onClick={() => { console.log(1111) }}>事件绑定5</button>
            */
                <button onClick={(ev) => { this.fn5(ev,200) }}>事件绑定5</button>
            </div>
        );
    }
}

export default BoxFour;

// 模板里面使用bind 和 模板里面使用箭头函数
// 绑定事件可以传参且可以同时获取事件对象! 这两种事件绑定使用最多!

```



