

Core - Javascript

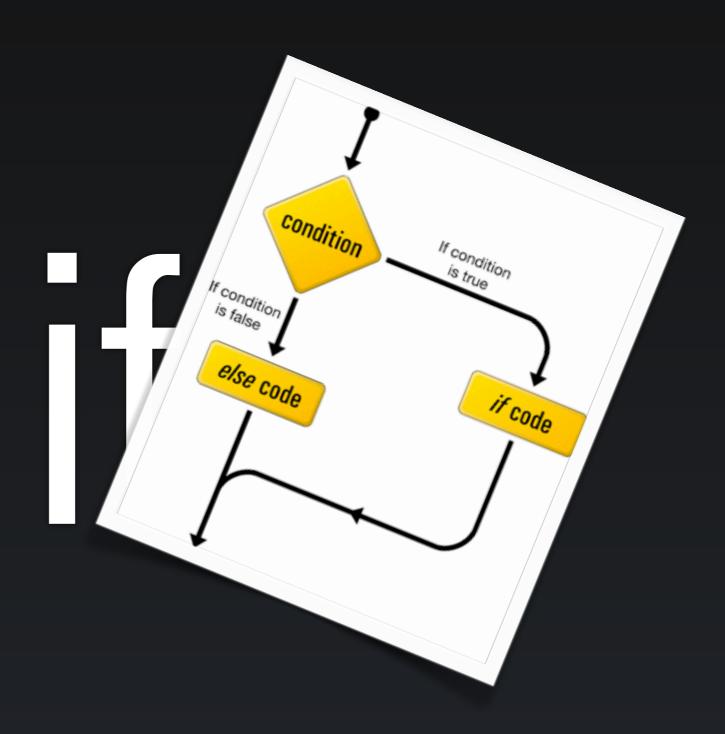


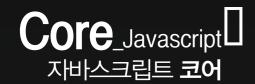












만약(if) 조건이 참(true)이면 { ... }을 수행하라

3은 5보다 작기 때문에 거짓이다.

```
if (3 > 5) {
    alert('3은 5보다 크지 않죠. 조건은 거짓입니다.
    이 코드는 실행되지 않습니다.');
}
```



만약(if) 조건이 참(true)이면 { ... }을 수행하라 그렇지 않으면(else) { ... }을 수행하라

```
if (3 > 5) {
    alert('3은 5보다 크지 않죠. 조건은 거짓입니다.
        이 코드는 실행되지 않습니다.');
} else {
        if(조건)이 거짓이면 아래 {...} 실행된다.
        alert('3은 5보다 크지 않습니다. 조건은 거짓입니다.
        그렇기 때문에 이 코드가 실행됩니다.');
}
```



조건이 3개 이상일 경우의 if문

```
var user_num = 3;

if(user_num > 5) {
    alert('user_num은 ' + user_num + '으로 5보다 큽니다.');
} else if(user_num == 5) {
    alert('user_num은 ' + user_num + '으로 5와 같습니다.');
} else {
    alert('user_num은 ' + user_num + '으로 5보다 작습니다.');
}
```



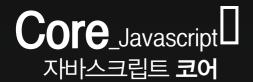
if statement	description
if(condition) {.1.}	만약 (조건)이 참이라면 {.1.} 코드블러 실행
if(condition) {.1.} else {.2.}	만약 (조건)이 참이라면 {.1.} 코드블러 실행 그렇지 않으면(거짓이면) else {.2.} 실행
if(condition1) {.1.} else if(condition2){.2.} else {.3.}	만약 (조건1)이 참이라면 {.1.} 코드블러 실행 만약 (조건2)가 참이라면 {.2.} 코드블러 실행 그렇지 않으면(거짓이면) else {.3.} 실행





= 대입연산

```
var my_mood = '행복';
var your_mood = '슬픔';
if(my_mood = your_mood)) { 조건이 무조건 참이다. :논리오류 alert('우리가 느끼는 지금의 감정은 서도 끝나.');
} else {
alert('우리가 느끼는 지금의 감정은 서로 다르다.');
}
```



== 비교연산

```
var my_mood = '행복';
var your_mood = '슬픔';
if(my_mood == your_mood)) {
    alert('우리가 느끼는 지금의 감정은 서로 같다.');
} else {
    alert('우리가 느끼는 지금의 감정은 서로 다르다.');
}
```

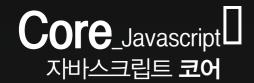


= 비교연산

```
var my_mood = '행복';
var your_mood = '슬픔';
if(my_mood != your_mood) ) {
alert('우리가 느끼는 지금의 감정은 서로 다르다.');
}
```

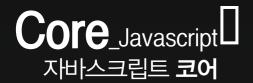


22, | | , |



논리 AND 연산

```
var num = 5;
if(num > 4 && num < 6)) {
  alert('num은 4보다 크고, 6보다 작다.');
}
```



논리 OR 연산

```
var num = 3;
if(num > 15  num < 3) ) {
   alert('num은 15보다 크거나, 3보다 작다.');
}
```



부정(NOT) 연산

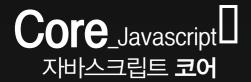
```
var num = 3;
if(!(num > 15)) {
    alert('num은 15보다 크지 않다.');
}
```



Operation	description	Operatio n	description
>	비교 연산자: ~보다 크다	&&	논리 AND 연산자: 둘 다 만족할 경우 참(true)
<	비교 연산자: ~보다 작다	II	논리 OR 연산자: 둘 중 하나만 만족할 경우 참(true)
>=	비교 연산자: ~보다 크거나, 같다	!	논리 부정(NOT) 연산자: 정 반대의 값
<=	비교 연산자: ~보다 작거나, 같다		
==	비교 연산자: ~와 같다		
!=	비교 연산자: ~와 같지 않다		



자바스크립트 객체 비교하는 방법은 2가지 Equality Operator, Strict Equality Operator



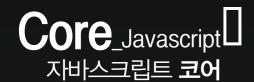
동등 비교연산자의 문제점

```
"" == "0"
                      // false
   0 == ""
                      // true
   0 == "0"
                      // true
false == "false"
                     // false
false == "0"
                      // true
false == undefined
                     // false
                      // false
false == null
null == undefined
                     // true
```



엄격한 동등 비교연산자를 사용해야 하는 이유

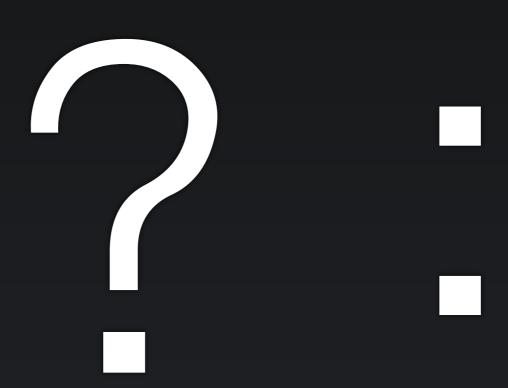
```
"" === "0"
                      // false
   0 === ""
                      // false
   0 === "0"
                      // false
false === "false"
                      // false
false === "0"
                      // false
false === undefined
                      // false
false === null
                      // false
null === undefined
                      // false
```

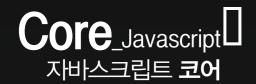


자바스크립트 객체 비교시에는 반드시! Strict Equality Operator(===)를 사용해야 한다

>==	엄격한 비교 연산자: ~보다 크거나, 같다
<==	엄격한 비교 연산자: ~보다 작거나, 같다
===	엄격한 비교 연산자: ~와 같다
!==	엄격한 비교 연산자: ~와 같지 않다







삼항 조건 식 - 조건 ? 참(true) : 거짓(false)

havePosts() ? checkPosts() : loadPosts();

havePosts()가 참이면 checkPosts()를 실행하고, 거짓이면 loadPosts()를 실행하라



다중 삼항 조건 식

```
typeof checkValue === 'string' ? 1 :
  typeof checkValue === 'number' ? 2 :
    typeof checkValue === 'boolean' ? 3 :
    typeof checkValue === 'undefined' ? 4 : 5;
```

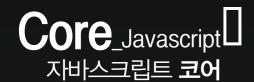
Core_Javascript THL스크립트 코어





상황(Case)에 맞게 대처(Switch)하라

```
switch (condition) {
    case 'A':
        alert('a');
        break;
    case 'B':
        alert('b');
        break;
    default:
        alert('a도 b도 아니다');
}
```

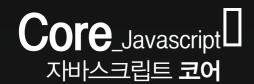


조건이 3이상이면 switch문이 효율적!

```
switch (condition) {
    case 'A':
        alert('a');
        break;
    case 'B':
        alert('b');
        break;
    default:
        alert('a도 b도 아니다');
}
```

```
var user_num = 3;

if(user_num > 5) {
    alert('user_num은 ' + user_num + '으로
5보다 큽니다.');
} else if(user_num == 5) {
    alert('user_num은 ' + user_num + '으로
5와 같습니다.');
} else {
    alert('user_num은 ' + user_num + '으로
5보다 작습니다.');
}
```



switch문이 if문을 항상 대신할 수 있진 않다

```
switch (condition)
                                         varuser num = 3:
     case > 5:
                  이런 표현식은 허용되지 않는다. num > 5) {
         alert('a'),
                                          aler ty user_num은 ' + user_num + '으로
                                         5 버드나크니다.');
         break;
     case == 5:
                  이런 경우 if문으로 코드를 작성.
                                                (user_num == 5) {
         alert('b'),
                                          alert( user_num은 ' + user_num + '으로
         break;
                                         5와 같습니다.');
    default:
                                         } else {
         alert('a도 b도 아니다');
                                          alert('user_num은 ' + user_num + '으로
                                         5보다 작습니다.');
```



switch statement	description
switch(condition) {}	(조건)의 상황에 따라 대체 적용
case:	고려되는 상황 조건
break;	case 문의 종료를 알림
default	case에 조건에 만족하는 값이 없을 경우 기본 값