

Core - Javascript









Loop



자바스크립트의 반복문은 3가지! 반복 수행되어야 할 일을 처리하는 명령문







자바스크립트 첫번째 반복문 while

(조건이 참인) ~하는 동안 반복수행

죄를 뉘우칠 때까지 계속 기도하세요. 월반...



조건이 참(true)인 동안(while) { ... }을 수행하라

```
var count = 0; //초기 값

while ( count <= 15 ) 조건이 항상 참이어서 무한반복 된다!
  document.write('<p>´ + count + ˙는 15모나 작습니나');
  count++; < 반복되는 동안 설정 값에 변화를 준다.
}
```



```
function cleanWhiteSpace(element) {
  element = element | document;
  var cur = element.firstChild:
  while ( cur != null ) { 요소가 비어있지 않으면 반복 수행
    if( cur.nodeType === 3 &&! \\ \$/.test(cur.nodeValue) ) {
       element.removeChild(cur);
    } else if(cur.nodeType === 1) {
       cleanWhiteSpace(cur);
    cur = cur.nextSibling;
                               乳流和 黑红 空游 0135
                                   对对批准起!!!
```

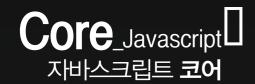






자바스크립트 두번째 반복문 do, while 1회 우선 실행 후, (조건이 참인) ~하는 동안 반복수행

우선 한대 때리죠! 그래도 죄를 뉘우치지 않으면 월자꾸봐... 계속 때릴테요



조건과 상관없이 먼저 한번 실행(do)하고나서, 주어진 조건(while)을 확인한 후 참이면 실행하라

```
var count = 22; //초기 값
do { 조건과 상관없이 한번은 무조건 실행
  document.write('count='+count + '입니다.');
  count++;
} while ( count <= 15 ) 조건이 거짓이므로 더이상 실행되지 않는다.
```



```
function prev(element) {
  if(element.previousElementSibling) {
     element = element.previousElementSibling;
  } else {
    do {
       element = element.previousSibling;
    } while (element && element.nodeType !== 1);
  return element;
```





```
function next(element) {
   if(element.nextElementSibling) {
      element = element.nextElementSibling;
   } else {
      do {
        element = element.nextSibling;
    } while (element && element.nodeType !== 1);
   }
   return element;
}
```

오! 감수와 문자의 고향이 이건도 가격하나지는 군요!!!



```
function firstChild(element) {
    el = element.firstElementChild || element.firstChild;
    return (el && el.nodeType !== 1) ? next(el) : el;
}

function lastChild(element) {
    el = element.lastElementChild || element.lastChild;
    return (el && el.nodeType !== 1) ? prev(el) : el;
}
```



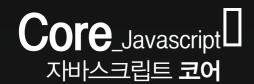
Core_Javascript T





자바스크립트 세번째 반복문 **for** 가장 일반적으로 많이 사용되는 반복수행문

앞서 기도하고, 때렸던 모든 일을 앞으로도 평생 기억하시오!



for문은 편리하게 사용할 수 있는 반복문

조기값 조건 테스트 변화값

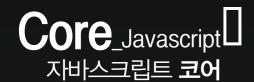
for (var count = 0; count <= 15; count++) {
 document.write("<p>count는 ' +count + '입니다.");
}



for문의 실행 흐름 순서

```
for (var count = 0; count = 15; count + ) {
    document.write("count는 ' +count + '입니다.<(33');
}
```

- 1. 초기값
- 2. 조건(참이면 계속, 거짓이면 그만!)
- 3. { } 문장 수행
- 4. 변수값 변화



continue는 조건이 참이면 건너뛸 수 있다

```
var Apple = ['apple','fruits', true, 2010];
var elements_in_Apple = [];
for ( var i = 0; i < Apple.length; i++ ) {
   if (typeof Apple[i] == 'boolean') continue;
   elements_in_Apple.push(Apple[i]);
   document.write(elements_in_Apple[i]+'<br />');
}
```



break는 조건이 참이면 더이상 실행 안한다

```
var Apple = ['apple','fruits',2010,true];
var elements_in_Apple = [];
for ( var i = 0; i < Apple.length; i++ ) {
  if (typeof Apple[i] == 'boolean') break;
  elements_in_Apple.push(Apple[i]);
  document.write(elements_in_Apple[i]+'<br />');
}
```



```
function parent(element, count) {
   count = count || 1;
   for ( var i=0; i<count; i++ ) {
      if(element != null) {
       element = element.parentNode;
      }
   }
   return element;
}</pre>
```

오! 하는 무지하는 고하다이 이 3년 가장막하나지는 교회!!!











for~in문은 객체의 내부 속성을 순환하여 처리.

```
yamoo9_example.html
yamoo9 example.html
 for ( var i in object ) {
     console.log(object+'.'+ i +'='+object[i]);
                                  어디다 생 저는 건지.
```



```
yamoo9 example.html
yamoo9 example.html
function getEnabledStyles(element) {
     if(typeof element !== 'object') return false;
     var style list = [], styles;
     for(i in element.style) {
         var styles = element.style[i];
         if(styles !== '' && styles !== null &&
typeof styles !== 'function') {
              style list.push(i);
         };
     return style list;
                     乳流和 显然 不适的 01315
};
                         对对机性是!!!
```



while, for statement	description
while(condition) {}	(조건)이 참인 동안 {} 코드블럭 실행
do {} while(condition)	조건과 상관없이 한번은 반드시 실행 (조건)이 참인 동안 {} 코드블럭 실행
for(초기값;조건;변화량) {}	(조건)이 참인 동안 {} 코드블럭 실행
continue	continue를 만나면 아래 코드 생략, 조건 확인후 다시 실행