Javascript

Making of Dynamic Web site





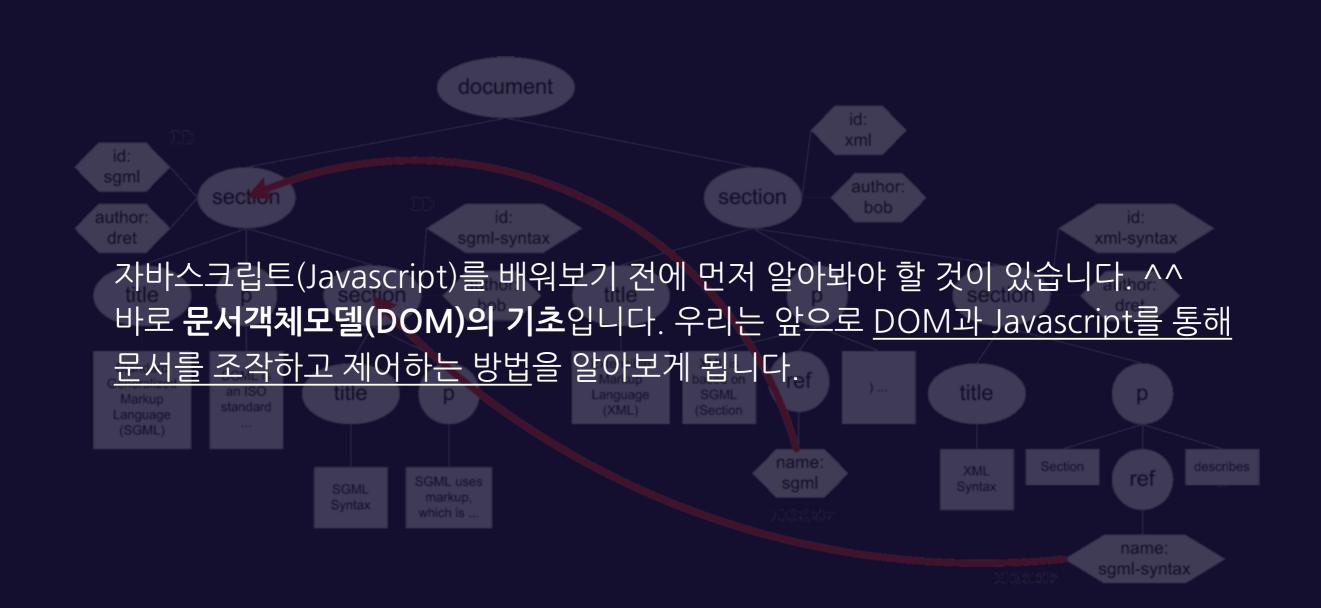
돔-스크립트 프리뷰

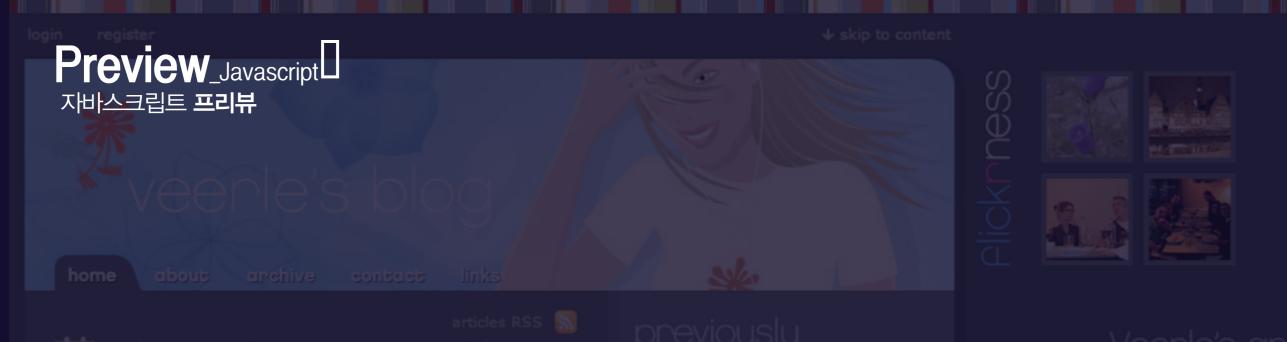
Preview, DOM - Javascript

Preview_Javascript T 자바스크립트 프리뷰

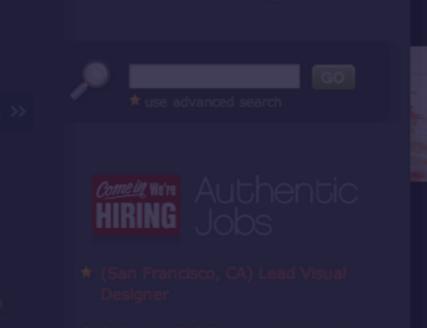








사실... 우리는 CSS를 통해 이미 **문서객체모델(DOM)**을 공부했었습니다. CSS의 역할을 다시금 상기해보면 HTML **문서의 요소를 찾아서(Selecting) 꾸며주는(Decorating) 것**이 었습니다.







"HTML 문서의 요소를 찾아서(Selecting)"

CSS의 역할 중, 위 문장에서 우리는 DOM을 공부했다고 볼 수 있습니다.

findingnemo.com



```
body
                 font: 12px Verdana, Arial;
                 color: #92939c;
CSS는 구조(Mod
                    <u>디자</u>이하는 표현(View) 역할을 수행한다고 배웠죠.
                           위해서는 일종의 <mark>패턴(Pattern)</mark>이 있었습니다.
CSS에서 문서의
                 float: left
                                   으로 선언을 하는 것입니다.
               .clearfix::after {
                 display: block; content: "; clear: both;
```



대상을 선택하는 것

이것이 바로 **문서객체모델(DOM)**의 능력중 하나입니다. 조금 더 DOM을 알아볼까요?



문서객체모델(DOM)이란?

Document - 도큐멘트. 즉 문서를 이야기 하는 것이죠.

Object - 객체. 즉 <u>문서의 요소들</u>을 말합니다.

Model - 모델. 요소들 간의 관계도라고 볼 수 있죠.

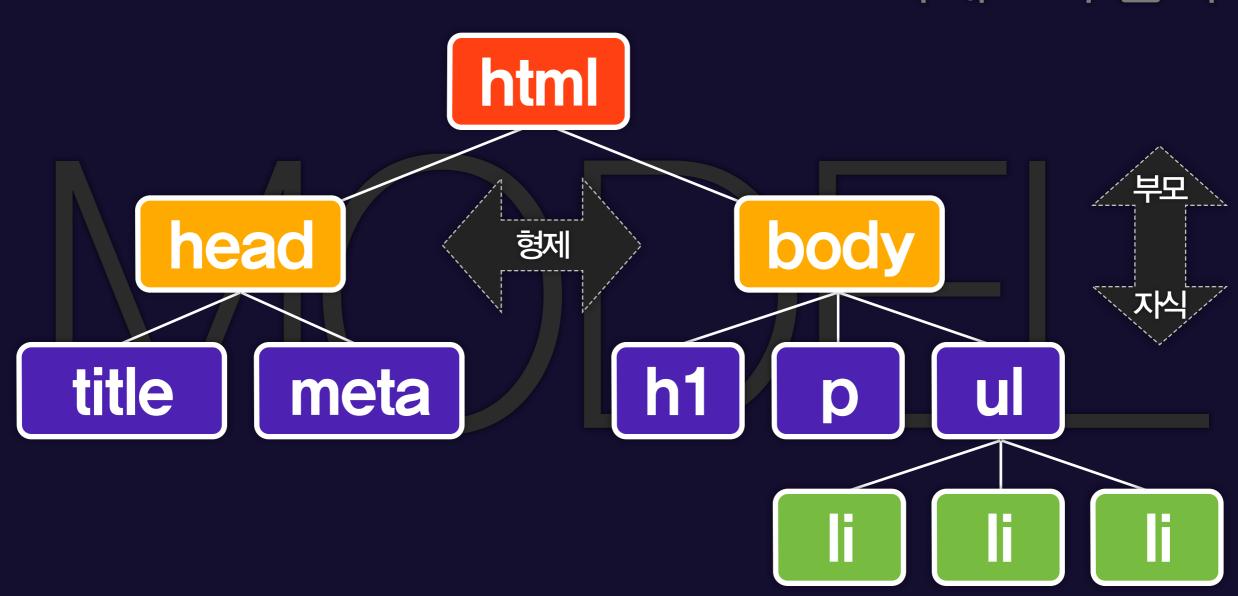


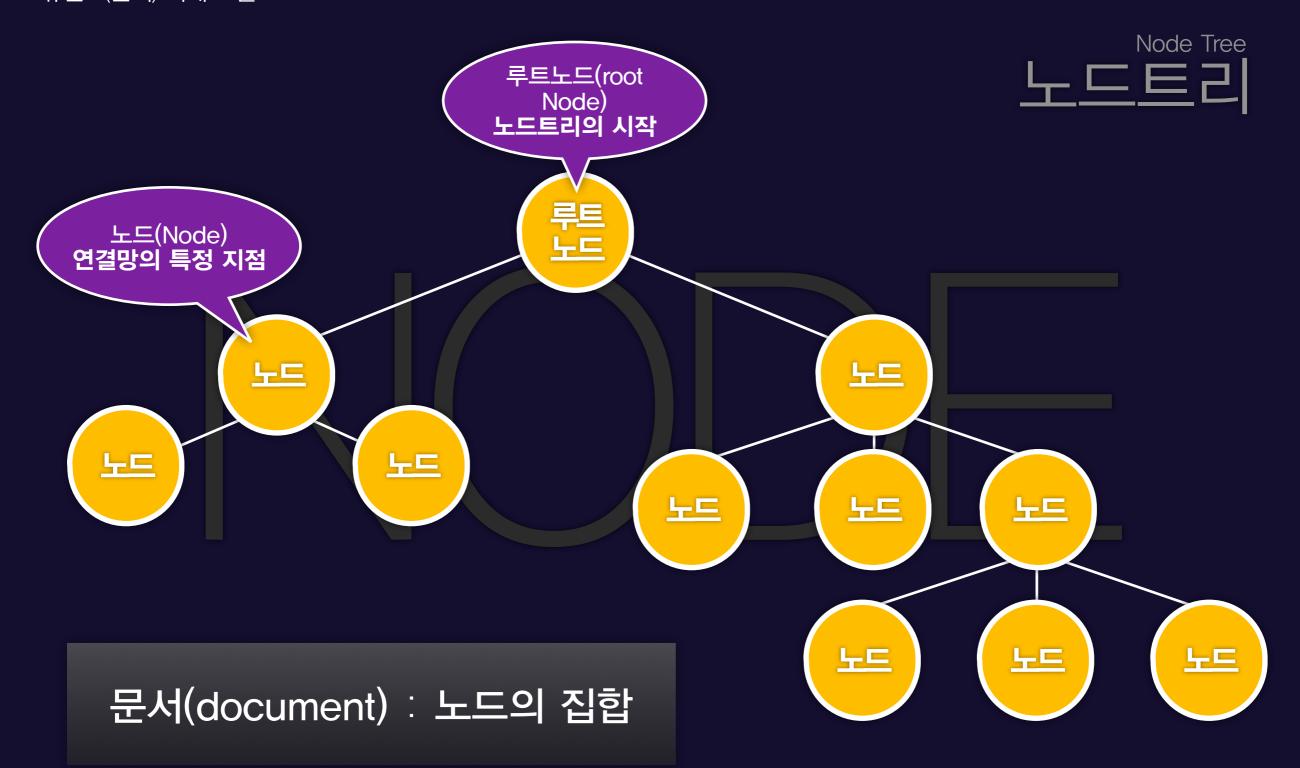
DOM - 웹문서구조

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</pre>
 <u>"h++</u>o://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
     xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ko" lang="ko">
       head
                itp-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
         <t. JOM: 문서객체모델</title>
     </head
            title
       body
             무늬객체모델</h1>
               시체는 "웹 문서 내용을 다루는 객체"를 말합니다.
11
               →Document
             ul
                     t
13
            <
                     14
         15
     </body>
 </html>
 </html>
     </pody>
```



가계도와흡사







요소노드(element node)

<element>태그는 요소의 이름을 붙인 것</element>



속성노드(attribute node)

<element attribute="value">속성은 요소에 항상 포함</element>

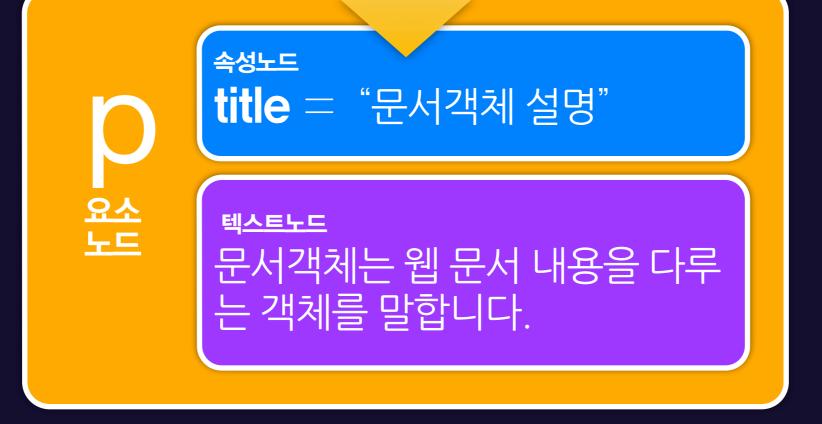


텍스트노드(text node)

<element>웹 문서 대부분의 내용은 텍스트입니다</element>



문서객체는 웹 문서 내용을 다루는 객체를 말합니다.





DEMO

간단한 시연(Demonstration)을 통해 돔-스크립트의 동작패턴을 알아보겠습니다. 문서객체모델(DOM)을 자바스크립트(Javascript)로 조작해보는 것이죠. ^^



DOM - Property

```
firstChild // 첫번째 자식노드(Node)를 찿습니다.
nodeValue // 노드의 값을 확인할 수 있습니다.
innerHTML // 내부에 HTML 코드를 넣을 수 있습니다. 비표준이나, 표준처럼 사용되며 매우 유용합니다.
```

.

•



DOM - Method

document.getElementById() // id 속성을 가진 객체를 선택할 수 있습니다. document.getElementsByTagName() // 객체(요소) 이름으로 요소 노드집합을 선택할 수 있습니다.

•

.



DOM - Event, Event Handler

```
onclick = function() \{...\} // 선택한 대상을 클릭할 경우 일어나는 일을 제어합니다. ondblclick = function() \{...\} // 선택한 대상을 <mark>더블클릭할</mark> 경우 일어나는 일을 제어합니다. onmouseover = function() \{...\} // 선택한 대상에 마우스 오버시에 일어나는 일을 제어합니다. onmouseout = function() \{...\} // 선택한 대상에 마우스 아웃시에 일어나는 일을 제어합니다.
```



돔-스크립트(DOM-Script)란?

문서객체모델(DOM)을 이용하여 문서의 요소를 선택하고, <u>자바스</u>크립트(Javascript)를 이용하여 이벤트 헨들링 및 조작하는 것.