shine小组部分

先安装jdk8(工具工程和测试工程用,如不需要启动工具工程调试,也不需要测试工程测java代码可不装jdk8,安装好jdk8后需要设置一个名为JAVA\_HOME8的环境变量,指向jdk8的位置)

1. 服务器工具工程部分

1. File->Open打开develop/server/toolProject目录,然后关闭上一个idea实例(在配置工程文件时，如存在多个idea实例,会反复误删工程文件)

2.跟之前一样,只是导入的工程为shine8,shineTool,commonTool,gameTool

这里解释一下,因为工具工程加密部分的工具还不支持java9,所以整个工程统一使用java8构建,shine8就是链的shine的源码,但是pom.xml的target是8。

剩下的步骤一样需要覆盖创建iml工程文件,然后Build完毕后,添加Batch执行,添加的文件为makeTools.bat,用来做工具加密

1. 关于makeTools,需要先执行preMakeTools.bat,而这需要maven支持,先去maven官网下载apache-maven-3.5.2-bin.zip，解压后环境变量里添加M2\_HOME,指向maven的安装目录，同时在Path里添加maven的bin目录

如打开的toolProject工程目录里没有shine8,shineTool,commonTool 请执行develop/link/linkCoreForSvn.py

如找不到shine工程的类 需要执行core/link/link.py

二. 性能测试工程部分

1. File->Open打开develop/server/testProject目录
2. 将shine,commonBase,commonGame,commonCenter,以及testProject下的commonTest
3. 工程配置与其他配置工程一致,其中TestJMHApp的main为入口函数，可以做jmh的性能测试

三. IDEA查看字节码快捷方式

