登录流程

1. 客户端发起登录ClientLoginHttpRequest到login服(参数uid:平台账号ID,areaID:要登录的区服ID)到登录服，login服收到后从db读取对应user表，如没有就创建新账号,并插入数据库，之后再load出来，获取自增的userID,并发送到center服。
2. center服收到后，根据当前的服务器区服分配方式，选择出该账号要去的game服ID，然后推送到game服
3. game服收到后，保存用户预备登录信息，并创建令牌token，返回center，center再通过短链消息返回客户端，给与客户端目标game服的host,port和token
4. 客户端连接game服,连接成功后发送LoginGameRequest到服务器，服务器校验完token后，踢掉此userID的当前在线角色，然后执行登录逻辑
5. 从数据库中读取此用户在此承载区ID的全部角色登录信息，并发送给客户端，客户端可选择创建角色（见），或选择角色进入游戏，如选择角色

未完待续