## 打包与部署

打包与部署最好能够实现自动化。

目前已知自动化工具有gocd与jenkins，对jenkins比较熟悉，之后会搭建一个jenkins自动打包客户端与服务器以及自动部署服务器。

需要修改的pom文件

对于服务器，首先在project下增加如下pom文件



其次修改all下pom文件为如下



对于机器人工程，首先在clientProject下增加如下pom文件



其次修改client下pom文件为如下



1. **服务器**
2. windows
3. 打包

执行server/tools下mavenServerBuild.bat，会自动将打好的jar包拷贝至serve/bin/jar/game.jar

1. 部署

将server/bin拷贝至服务器对应目录，执行bin/run/start.sh

1. mac
2. jenkins
3. **机器人**
4. Windows
5. 打包

执行server/tools下mavenClientBuild.bat，会自动将打好的jar包拷贝至serve/bin/jar/client.jar

1. 部署

将server/bin拷贝至服务器对应目录，启动client.jar

1. mac
2. jenkins
3. **客户端（打包过程）**
4. **打开editor工程，执行shine下的资源打包，选择对应平台，会自动打bundle到sources下。**
5. **执行客户端脚本，首先考本sources文件到StreamingAssets下**
6. **执行打包指令**