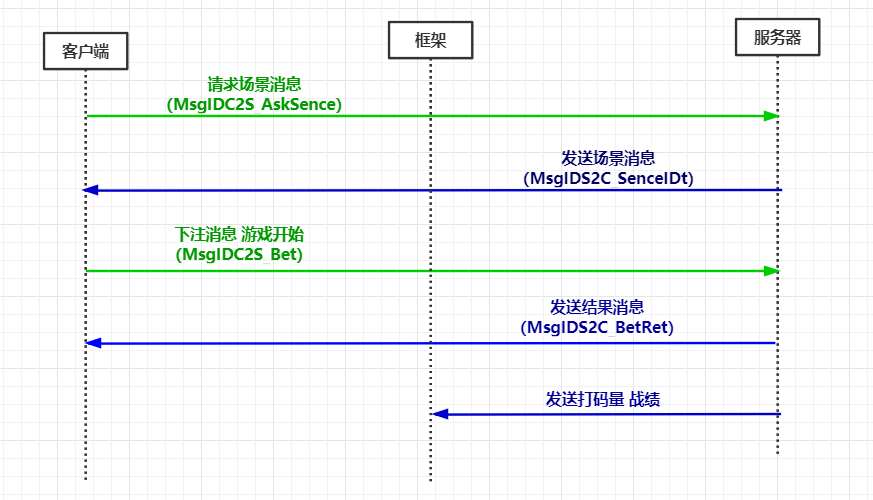
水浒传接口文档1.0.2

**通讯流程：**



**游戏接口定义**

**服务器：**

1场景消息

消息ID宏定义

SendToClientMessageType SenceID= 1

协议名字：Sence

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| Gold | Int64 | 是 | 用户分数 |
| BetValue | Repeated  Int32 | 是 | 用户下注的筹码 |
| XiaoMaLiTimes | Int32 | 是 | 小玛丽次数 |
| XiaoMaLiGold | Int64 | 是 | 小玛丽获取的金币 |
| BetIndex | Int32 | 是 | 下注的下标 |

2 下注结果消息

消息ID宏定义

SendToClientMessageType BetRet= 2

协议名字：BetRes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| UserGold | Int64 | 是 | 用户分数 |
| IconArr | Repeated  Int32 | 是 | 图片结果 |
| Odds | Int32 | 是 | 玩家赢得的总倍数 |
| Gold | Int64 | 是 | 奖励的钱 |
| Line | Repeated  LineInfo | 是 | 压线数组 |
| XiaoMaLi | Int32 | 是 | 免费游戏次数 |
| ResType | Int32 | 是 | 结果类型，0普通，1武器全图，2人物全图 |
| Cheat | Int32 | 是 | 作弊值 |
| BloodPool | Int64 | 是 | 血池值 |

压线信息：LineInfo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| Index | Int32 | 是 | 线编号下标 |
| Count | Int32 | 是 | 中奖下标 |
| Gold | Int64 | 是 | 玩家赢得的总倍数 |

3下注失败

消息ID宏定义

SendToClientMessageType BetFailID= 3

协议名字：BetFail

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| FailID | Int32 | 是 | 失败的ID |
| Reson | String | 是 | 下注失败的原因 |

4小玛丽消息

消息ID宏定义

SendToClientMessageType XiaMaLiRet = 4

协议名字：XiaoMaLiRes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| Times | Int32 | 是 | 小玛丽次数 |
| OutIndex | Int32 | 是 | 外圈索引 |
| InIcon | repeated  Int32 | 是 | 内圈的图标ID |
| Gold | Int64 | 是 | 本次获取的钱 |
| Exit | Bool | 是 | 是否退出小玛丽 |

5比倍结果

消息ID宏定义

BiBeiRet= 5

协议名字：S2CBiBeiRes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| Dice1 | Int32 | 是 | 第一个骰子 |
| Dice2 | Int32 | 是 | 第二个骰子 |
| Gold | Int64 | 是 | 赢金币 |
| UserGold | Int64 | 是 | 用户自己的金币 |

客户端：

1请求场景消息

消息ID宏定义

AskSence = 1

2. 下注信息

Bet = 2;

协议名字：UserBet

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **字段** | **字段类型** | **必填** | **备注** |
| BetMoney | Int32 | 是 | 单线押注金币 |