在客户端聊天框中输入：

获得物品简单版：

/addthing 物品id 物品数量 是否绑定0不绑定 可交易日期（天数）

临时包裹获得物品

/addtempthing 物品id 物品数量 是否绑定0不绑定 可交易日期（天数）

获得物品完整版：（完整订制需要的任意属性的物品，通常有属性的都是动态物品）

/addthing id={输入值} num={输入值} {属性字段名}={输入值}

获得代币：

/addyinliang 银子

/addshigong 绑定银币（师贡）

/addxianyu 宝石（充值币，仙玉）

/addarenamoney 竞技场积分

/adddayantascore 降魔币积分

/adddigongscore 地宫积分

/addshuilugongji 水陆功绩积分

/addxiayi 好心值

/addguoshibi 郭氏币

/addbanggong 帮贡

/addexp 人物经验

/addlevel 人物等级

/dualproperty 双属性点

/playerrein 转生次数 #角色转生

/playerpoint 属性点 #增加属性点

/playerskill 技能等级 #增加技能等级

/changerole 职业 #改变角色职业 （需要重新上线）

/equipdurable 耐久度 耐久百分比 #消耗穿戴装备的耐久

/clearbuff 清除buff

/systemtime 2015-01-01 01:01:01 修改系统时间

/clearbag 清理背包

/sendmail 邮件id 数量 发送测试邮件

/fly 场景id 坐标x 坐标y 传送

/pve 战斗id 进行一场pve战斗

/receivereward 领取一封奖励库

/ppp #用于测试环境,加等级,加钱和各种所需道具

/tiaohuan 环数 #两百环跳环用的

/addtask 1 主线表任务id #指定做哪一个主线任务，其他任务有需求请联系作者

/addhuoyuedu xxx #设置活跃度

/ borngboss #刷帮派boss

/readyactive 活动id #活动准备

/openactive 活动id #活动开始

/closeactive活动id #活动结束

/upgradebuilding #所有建筑升级到满级

/addfollower + minionid #添加一个随从

/addpurplewater #添加代币紫水

/addmaterial #添加代币材料

/addfollowerexp #添加随从经验

/addfollowermaterial #添加随从材料

/ addfollowercard #添加随从抽卡卷

/makemarry #结婚

/breakmarry #离婚

local gm\_event = { --事件类型

disband = 1, --解散

upgrade = 2, --升级

demote = 3, --帮派降级

inherit = 4, --帮主继承

}

/guildevent event guildid #帮派事件触发