持久化类型：

0表示生成时确定

1表示即时备份

2表示离线备份

3表示定时备份

账号表：account

account : 账号 0

playerid：玩家id 0

装备表：equip

playerid :角色ID 0

thingid：物品id 0

thingcfgid：物品配置id 1

bind：绑定状态 1

amount：数量 1

tradeday：可交易日期 1

gem：宝石数量 1

gemstory:镶嵌的最大宝石数量 1

durable：耐久度 1

baseattr: 基础属性 1

refineattr:炼化属性 1

recasttype：重铸缓存类型 1

recastattr：重铸缓存属性 1

refinetempattr：炼化缓存属性 1

道具表：item

playerid :角色ID 0

thingid：物品id 0

thingcfgid：物品配置id 1

bind：绑定状态 1

amount：数量 1

tradeday：可交易日期 1

itemext:道具扩展 1

玩家表：player

playerid :角色ID 0

account : 账号 0

exp：经验 1

level：等级 1

shape：模型 1

name：名字 1

roleid：职业id 1

rei：转生次数 1

offlinetime：离线时间 1

updatetime：更新时间 1

createtime：创角时间 1

online：是否在线 1

logintime：登录时间 1

loginIP：登录ip 1

bonusexp：盈福经验 1

viplevel：vip等级 1

weapon：武器外观 1

dye：配色 1

wuxing：五行等级 1

cscardtype：变形卡 1

skill：技能 1

badge：徽章 1

assignpoint：加点 1

activepoint：激活的加点 1

pointext：兑换点数 1

chgprocd：转职cd 1

hp：血量 1

mp：法力 1

背包表：player\_bag

playerid :角色ID 0

size:容器大小 1

things:物品序列化串 1

卡包表：player\_cardbag

playerid :角色ID 0

size:容器大小 1

things:物品序列化串 1

衣着表：player\_clothes

playerid :角色ID 0

size:容器大小 1

things:物品序列化串 1

任务背包表：player\_taskbag

playerid :角色ID 0

size:容器大小 1

things:物品序列化串 1

临时背包表：player\_tempbag

playerid :角色ID 0

size:容器大小 1

things:物品序列化串 1

仓库表：player\_storage

playerid :角色ID 0

page:仓库页数 0

size:容器大小 1

things:物品序列化串 1

代币表：player\_token

playerid :角色ID 0

ShiGong：师贡 1

YinLiang：银两 1

XianYu：仙玉 1

DaYanTaScore：大雁塔积分 1

ShuiLuGongJi：水陆功绩 1

ArenaMoney：竞技场积分 1

XiaYi：好心值 1

DiGongScore：地宫积分 1

GuoShiBi：郭氏币 1

BangGong：帮贡 1

玩家战斗数据：player\_fight

playerid :角色ID 0

autocmd:自动战斗指令 1

petautocmd：宠物战斗指令 1

autofight：是否自动战斗 1

玩家buff:player\_buff

playerid :角色ID 0

buffid:标识 1

bufftime:时间 1

buffvalue：值 1

私有npc：privatenpc

playerid :角色ID 0

npckey：标识 1

posx：坐标x 1

posy:坐标y 1

npcid:配置id 1

sceneid:场景 1

玩家爱组队信息：player\_team

playerid :角色ID 0

teamgoal：组队目标 1

talkgoal：聊天筛选 1

邮件：mail

playerid :角色ID 0

id：标识 1

mailid:邮件id 1

mailtype：邮件类型 1

params：参数 1

tokens：代币 1

things：物品 1

open：是否开启 1

世界等级：worldlevel

level：等级 1

版本表：gameversion

version\_number：版本号 1

版本表：globalversion

version\_number：版本号 1

商店表 player\_shopbuyinfo

`playerid` bigint(10) 玩家id

`shopid` bigint(10) 商店id

`weekshopbuyinfo` 周次数

`dayshopbuyinfo` 日次数

-- ----------------------------

-- Table structure for player\_main\_task\_data

-- ----------------------------

DROP TABLE IF EXISTS `player\_main\_task\_data`;

主线任务 `player\_main\_task\_data`

`playerid` 玩家id

`id` int 主线id

`taskid` 任务id

`\_status` 状态

`\_cursor` 做到哪个目标了

`target\_data` 目标数据

`\_type` 任务类型

`limittime` 限制时间

`活动表 player\_activity

`playerid` 玩家id

`curactiveness` 当前活跃度

`currewardlv` 当前活跃等级

`pushcfg` 活动界面的按钮设置信息

`curdoubleexp` 当前双倍

`leftdoubleexp` 剩下的双倍点

活动次数表 `activity\_info`

`playerid` 玩家id

`id` 活动id

`curacts` 活动获得的活跃读

`cnt` 活动完成的次数

`begintime` 开始时间

`\_type` 活动类型

称号表 `player\_title`

`playerid` 玩家id

`curtitleid` 当前称号id

`prevtitle` 前一个称号id

`curtitleparam` 当前称号参数

`alltitle` 所有称号集合

大理寺 `player\_dalisi`

`playerid` 玩家id

`answered` 正确大难

`curorder` 当前出的题目顺序

`curquestid` 当前问题id

`begintime` 开始的时间

-- ----------------------------

杀星表 `player\_killboss`

`playerid` 玩家id

`cur\_kill\_star` 当前杀星等级

副本表 `player\_copymap`

`playerid` 玩家id

`copytype` 副本类型

`num` int(10) 副本进度

`historynum` 历史最高进度

师门任务 `player\_shimen\_task\_data`

`playerid` 玩家id

`taskid` 任务id

`\_status` 状态

`\_cursor` 做到哪个目标了

`target\_data` 目标数据

`\_type` 任务类型

`recvtime` 接任务时间

`limittime` 限制时间

两百环任务 `player\_hund\_task\_data`

`playerid` 玩家id

`taskid` 任务id

`\_status` 状态

`\_cursor` 游标

`target\_data` 目标数据

`\_type` 任务类型

`npcid` 交任务npcid

`limittime` 限制时间

另外的任务信息，这个表的数据不会随着任务删除 `player\_task\_other`

`playerid` 玩家id

`guildtasklist` 帮派任务列表

`refreshtime` 帮派任务刷新时间

`huantime` 两百环开始时间

prevhuantasknpc 前一个两百环任务npc

maxmaintaskid 最大的主线任务id

yaowangtimes 刷妖王任务的

-- ----------------------------

-- Table structure for player\_guild\_task\_data

-- ----------------------------

DROP TABLE IF EXISTS `player\_guild\_task\_data`;

帮派任务 `player\_guild\_task\_data`

`playerid` 玩家id

`taskid` 任务id

`\_status` 状态

`\_cursor` 做到哪个目标了

`target\_data` 目标数据

`\_type` 任务类型

`recvtime` 接任务时间

`num` 列表上的第几个帮派任务

`limittime` 限制时间

转生任务 `player\_rei\_task\_data`

`playerid` 玩家id

`taskid` 任务id

`\_status` 状态

`\_cursor` 做到哪个目标了

`target\_data` 目标数据

`\_type` 任务类型

`recvtime` 接任务时间

`limittime` 限制时间

pvp副本表 水陆大会 `player\_pvpcopy`

`playerid`玩家id

`copytype` 副本id

`award\_flg` 奖励标记

join\_time 参加时间

帮派boss `guildboss`

`guildid` 帮派id

`begintime` 开始时间 9 ~21

`rebegintime` i第二天要重置的开始时间

`num` 刷了几波了

`failflg` 失败标记

-- ----------------------------

交易表 `trade\_info`

"saleid", --唯一id

"tid", --二级标签

"supertag", --一级标签

"create\_time", --物品申请时间

"audittime", --审核结束时间

"publicitytime", --公示结束时间

"saleeffecttime", --上架有效时间

"thingcount", --物品数量

"thingprice", --物品单价

"playerid", --属于哪个玩家

"playername", --玩家名字

"status", --当前状态

"quality", --东西区分 1是普通物品，2是珍品

"watch", --关注他的玩家

"buyplayerid", --购买他的玩家

"thingcfgid", --物品模板id

"tradethingtype", --物品类型 1物品 2宠物 3装备

"multiplybuytime", --多人买的计时时间

"cost", --物品价值

"dataid", --物品id

"totalcnt", --总数量

"delcnt", --删除数据用的引用计数

"backtime", --物品回退时间

交易日志 `trade\_log`

`playerid` 玩家id

`buylogs` 买日志

`salelogs` 卖日志

交易背包 `player\_trade\_bag` (

`playerid` 玩家id

`frozen\_money` 冻结的钱

`sale\_things` 卖的东西

`buy\_things` 买的东西

关注表 `trade\_attention`

`playerid` 玩家id

`trade\_attentions` 关注的东西

-- ----------------------------

购买的订单 `dispatchthing`

`playerid`玩家id

`saleid` 交易id

`cnt` 物品数量

`delaytime` 延迟发放时间

`tid` int(10) tid

`id` id

杀星妖王小妖 `killboss` (

`playerid` 玩家id

`kings` 放出的妖王 被人击杀

`small` 放出的小妖被人击杀

`kingslivetime`放出的妖王 消失了的经验

`smalllivetime`放出的小妖 消失了的经验

pvp副本 水陆大会 `pvpcopyglobals`

`\_type` '1是水陆大会 2是..',

`ring` '第几轮',

`totalring` '历史轮数',

`seasonnum` '历史赛季数目',

水陆大会积分`pvpcopy\_integral` (

`\_type` '1是水陆大会 2是..',

`playerid` 玩家id

`integral` '积分',

------------------------------------空间-----------------------------------

玩家空间表: player\_space

playerid:

likeinfo:点赞详情

空间基础信息: space\_base

"playerid", --

"sign", --签名留言

"signsound", --签名语音索引

"flower", --送花信息

"likes", --点赞

"box", --盒子

"area", --地区

"imageid", --空间图片ID

"setup\_area", --屏蔽地区

"setup\_logo", --屏蔽照片

"setup\_yinliang", --屏蔽银两

"setup\_speak", --屏蔽留言

"setup\_name", --屏蔽曾用名

"setup\_speed", --屏蔽速度

空间成就: space\_honor

"playerid", --

"sum\_shuiluwins" , --水陆大会胜场总数

"max\_playerspeed" , --最高速度

"min\_playerspeed" , --最低速度

"top\_killdishaxing" , --击杀地煞星最高级别

"sum\_killdishaxing" , --击杀地煞星总数量

"sum\_onlinetime" , --累计在线时长

"top\_yinliang" , --最大银两拥有数量

"sum\_tradeconsume" , --摆摊累计购买金额

"sum\_killqiangdao" , --累计击杀帮派强盗

"sum\_shigong" , --累计获得师贡

"sum\_yinliang" , --累计获得银两

"sum\_banggong" , --累计获得帮派贡献

"top\_equipscore" , --最高装备评价

"sum\_xiayi" , --累计获得好心值

"recent\_time" , --最近登录日期

空间留言板: space\_msgboard

"playerid", --

"msgkey" --消息KEY

"userid", --

"objid", --回复者ID

"posttime", --发言时间

"spaceid", --空间ID

"content", --内容

空间人气：space\_popular

"playerid", --

"flowerinfo", --送花详细信息

"likeinfo", --点赞详细信息

"boxinfo", --宝箱详细信息

------------------------------------排行榜---------------------------------

综合实力榜rank\_overallpower

"playerid", --

"roleid",--角色ID

"rankval",--实力值

人气排行榜: rank\_popular

"playerid", --

"rankval",--人气值

装备综合榜：rank\_allequip

"playerid", --

"roleid",--角色ID

"rankval",--实力值

兵器排行榜: rank\_singleequip

"playerid", --

"equipplace",--装备位置

"cfgid", --装备configid

"equipkey", --装备key

"rankval",--装备评分

召唤兽排行榜: rank\_monster

"playerid", --

"petkey",--宠物key

"cfgid",--配置iD

"rankval",--宠物评分

排行榜设置：ranksetup

"playerid", --

"hide", --是否隐藏

排行榜信息收集：rankcollect

"playerid", --

"top\_rankequip" ,--装备评价榜最高排名

"top\_rankequip\_race" ,--种族装备评价榜最高排名

"top\_ranklevel" ,--练功狂人榜最高排名

"top\_rankmonster" ,--召唤兽榜最高排名

"top\_rankpopular" ,--大话佳人榜最高排名

"top\_rankoverallpower" ,--本服综合实力榜最高排名

"top\_rankshuilu" ,--水陆大会积分榜最高排名

玩家信息收集: player\_collect

"playerid", --

"sum\_shuiluwins" , --水陆大会胜场总数

"max\_playerspeed" , --最高速度

"min\_playerspeed" , --最低速度

"top\_killdishaxing" , --击杀地煞星最高级别

"sum\_killdishaxing" , --击杀地煞星总数量

"sum\_onlinetime" , --累计在线时长

"top\_yinliang" , --最大银两拥有数量

"sum\_tradeconsume" , --摆摊累计购买金额

"sum\_killqiangdao" , --累计击杀帮派强盗

"sum\_shigong" , --累计获得师贡

"sum\_yinliang" , --累计获得银两

"sum\_banggong" , --累计获得帮派贡献

"top\_equipscore" , --最高装备评价

"sum\_xiayi" , --累计获得好心值

------------------------------------宠物-----------------------------------

宠物: pet

"playerid", --

"petid"--宠物ID(key)

"petcfgid", --宠物配置id

"amity", --亲密度

"exp", --经验

"name", --名字

"level", --等级

"rei", --转生

"ascent",--飞升

"ascentchoose",--飞升选择属性

"soul", --灵魂

"practice", --修炼等级

"practicepoint", --修炼加点

"skill", --技能

"skilllock", --技能锁

"superskill", --神兽技能

"keel", --龙骨

"score", --评分

"attrpoint", --属性加点

"talent", --天资

"status", --状态

"chat", --闲聊

"curhp", --当前血

"curmp", --当前蓝

宠物驯养表: player\_petinfo

"playerid", --

"petbag",--宠物背包格子

"petwarehouse",

"trainnum", --驯养次数

"train", --驯养

"reinforce",--支援

"onoff",--支援开关

"cleartime",--每周刷新驯养次数

------------------------------------伙伴-----------------------------------

伙伴表: partner

"playerid", --

"partnerid",--伙伴id

"level" , --等级

"rei" , --转生

"status" , --状态

"praclv" , --修炼等级

"pracexp" , --修炼经验

"firstsign" , --第一次修改属性加点标记位

"equiplist" , --装备列表索引

"templatenum" , --模板数

"useingtempindx", --当前激活的模板索引

"pracpointplan" , --修炼加点方案

"attrpointplan" , --属性加点方案

"recastattr" , --重铸属性

"refinetmpattr" , --洗练

"godskill" , --天神技id

------------------------------------竞技场---------------------------------

竞技场（公共表）: arena

"playerid", --

"score", --战绩

"cup", --金杯信息

"atkline", --阵容信息(进攻)

"defline", --阵容信息(防守)

"reportlist", --战报信息(含攻防)

"adversary", --对手列表

玩家竞技场数据:player\_arena

"playerid", --

"refresh", --今日刷新次数

"fightcnt",--今日挑战次数

"buycnt", --今日购买次数

"daymark", --每日战绩信息

"weekmark",--每周战绩信息

"newtime", --查看时刻的时间错（防守）

"huobanline", --查看时刻的时间错（防守）

------------------------------------盈福和好心值---------------------------------

玩家福利：player\_boon

"playerid", --

"yf\_updatetime",--更新时间

"yf\_lastachieve",--上次完成的活动列表

"yf\_exp",--盈福经验

"yf\_recentexp", --最近一次获得的盈福经验

"xy\_record" --好心值：当日获得的好心值记录

-----------------------------------聊天---------------------------------

私聊数据: whisper

`playerid`

`id` --聊天者ID

"senderid", --发送至ID

"sendername", --发送至信息

"senderface",--roleid

"senderpic",--头像

"posttime",--发送时间

"content",--内容

"type", --区分语音和文本

"lasttime", --语音持续时间

"voiceindex", --语音索引

"strparam", --多余参数

"language", --语种

------------------------------------礼包系统---------------------------------

每日签到: player\_dailygift

"playerid", --

"\_index", --签到第N天

"breceive", --今日是否领取过

"bremedy", --是否补可以签过

等级礼包: player\_levelgift

"playerid", --

"levelgift" --等级礼包详情

首冲礼包: player\_firstcharge

"playerid", --

"breceive", --是否领取过

------------------------------------五行系统---------------------------------

五行卡表:

"playerid", --

"core\_lv", --总等级

"gold\_lv", --金等级

"wood\_lv", --木等级

"warter\_lv", --水等级

"fire\_lv", --火等级

"soil\_lv", --土等级

"gold\_exp", --金经验

"wood\_exp", --木经验

"warter\_exp", --水经验

"fire\_exp", --火经验

"soil\_exp", --土经验

"activecard", --当前激活的卡

"overduetime", --失效时间

"useitemcnt", --每周使用道具个数

------------------------------------玩家社交---------------------------------

黑名单: player\_bitch

"playerid", --

"bitchid", --黑名单id(玩家id)

"param", --多余参数

好友列表: player\_friend

"playerid", --

"friendid", --好友id(玩家id)

"groupid", --组id

"amity", --亲密度

最近聊天recent\_speak

"playerid", --

"recentid", --最近聊天者id(玩家id)

"updatetime",--更新时间

最近组队recent\_team

"playerid", --

"recentid", --最近聊天者id(玩家id)

"updatetime",--更新时间

玩家好友组：player\_friendgroup

"playerid", --

"groupid", --组id

"position", --组位置

"groupname", --组名

------------------------------------帮派---------------------------------

玩家帮派信息: player\_guild

"practice", --修炼等级

"practicepoint", --修炼加点

"killbosstimes", --杀强盗的奖励次数

帮派表: guild

"guildid",--帮派id

"money", --帮派存款

"createtime" , --创建时间

"level", --帮派等级

"name", --名字

"enounce", --帮派宗旨

"limitlv", --加入限制等级

"language" , --语言

"limitapply", --限制申请

"affiche", --帮派公告

"active", --活跃度

--帮派申请加入表: guildapply

"guildid",--帮派id

"playerid", --

"name", --名字

"applytime", --申请时间

--帮派禁言表: guildlock

"guildid",--帮派id

"playerid", --

"unlocktime", --解禁时间

帮派事件: guildevent

"guildid",--帮派id

"id", --

"type", --事件类型

"posttime", --时间

"param", --参数

帮派成员表: guildmember

"guildid",--帮派id

"playerid", --

"name",

"rank", --职位

"jointime", --入帮时间

"lasttime", --上次离线时间

"contribute",--贡献

"rei", --转生

"level", --等级

"roleid", --种族（角色ID）

"online", --是否在线

"language", --语种

"logintime", --最近上线