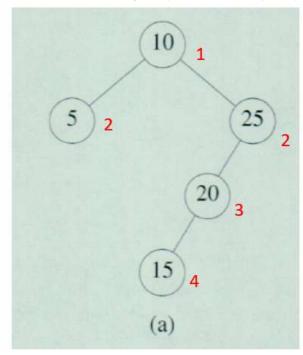
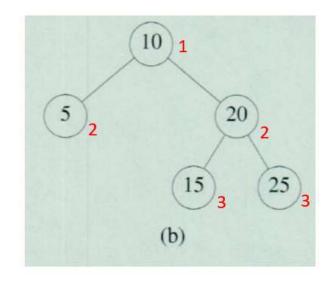
Chapter 09 搜尋 (Searching)(2)

#### 二元搜尋樹

- 二元搜尋樹的搜尋
  - 遞迴版(請參考5.2的投影片)
  - 非遞迴版(請參考5.2的投影片)



平均比較(1+2+2+3+4)/5 = 2.4次

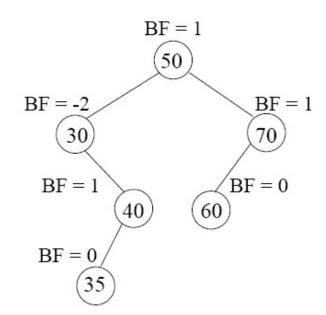


平均比較(1+2+2+3+3)/5 = 2.2次

• 二元搜尋樹為完整二元樹,則平均及最大搜尋時間會最小

#### 高度平衡二元搜尋樹(Height Balanced Binary Tree, AVL Tree)

- •空樹(empty tree)是高度平衡二元樹。
- •假使T不是空的二元樹,T<sub>L</sub>和T<sub>R</sub>分别是此二元樹的左子樹和右子樹,若符合下列二個條件,則稱T為高度平衡二元樹,也稱為AVL-Tree。
  - 1.T<sub>I</sub>和T<sub>R</sub>亦是高度平衡二元樹,
  - 2.|h<sub>L</sub>-h<sub>R</sub>|≤1,其中h<sub>L</sub>及h<sub>R</sub>分別是T<sub>L</sub>和T<sub>R</sub>的高度;
  - 3.h<sub>L</sub>-h<sub>R</sub>為平衡因子(balanced factor, BF) 在AVL-Tree中,每一節點的平衡因子 為-1、0或1。



## AVL Tree的加入

•高度平衡二元搜尋樹在加入或刪除後,可能會造成不平衡,此時可利用LL,RR,LR,RL等四種不同的調整方式,使其符合AVL-tree的定義。

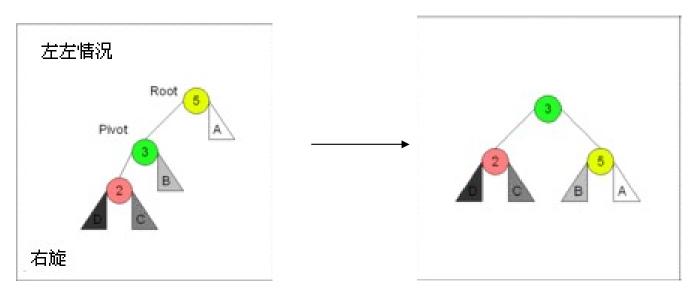
•LL:加入的新節點N在節點p的左邊的左邊。

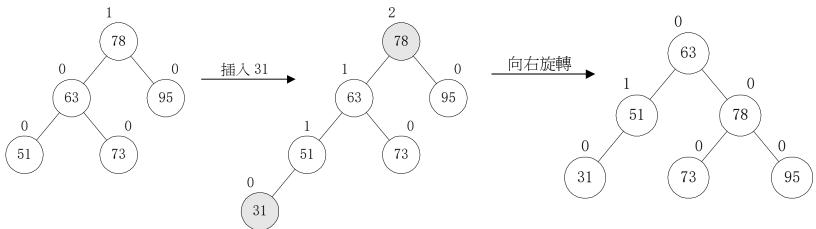
•RR:加入的新節點N在節點p的右邊的右邊。

•LR:加入的新節點N在節點p的左邊的右邊。

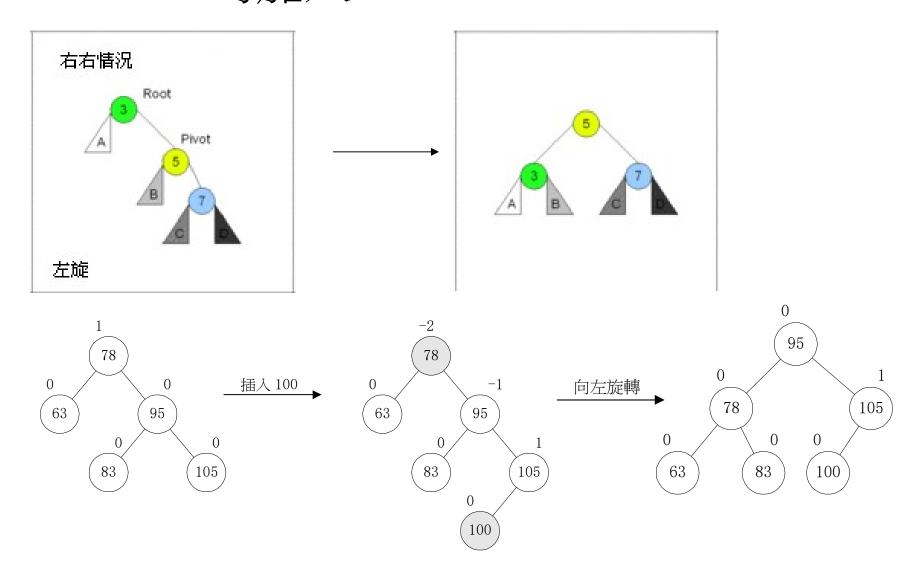
•RL:加入的新節點N在節點p的右邊的左邊。

## AVL Tree的加入 - LL



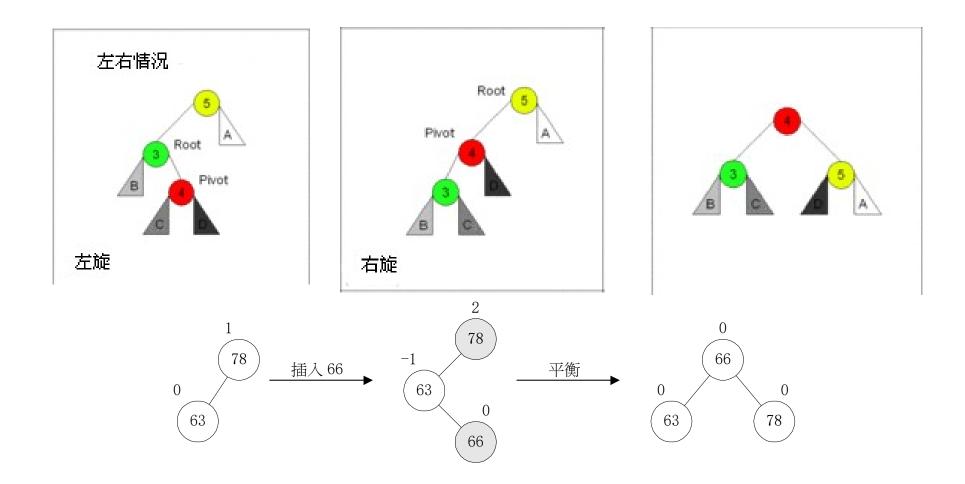


## AVL Tree的加入 - RR

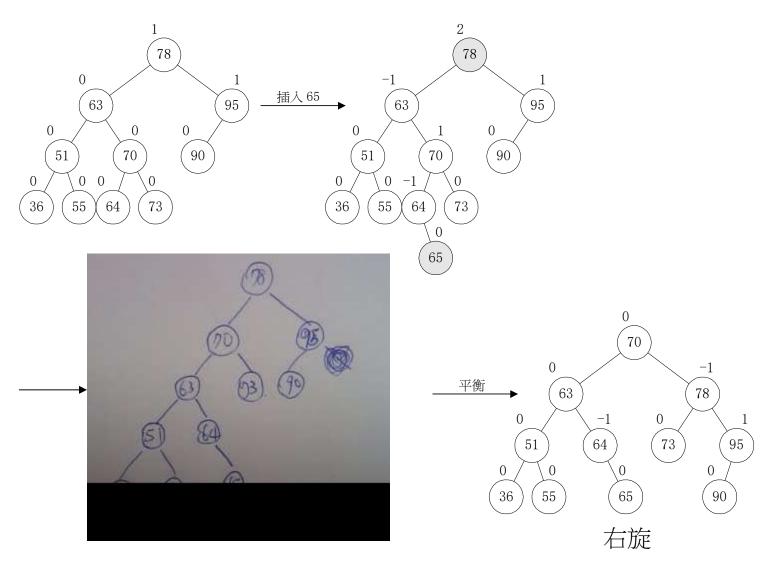


# AVL Tree的加入 - LR (1)

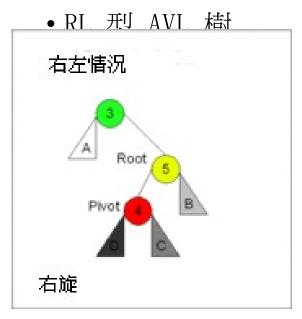
• LR 型 AVL 樹

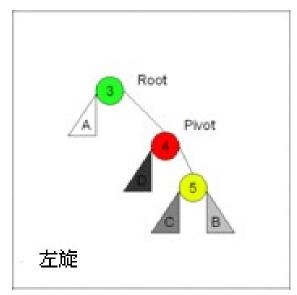


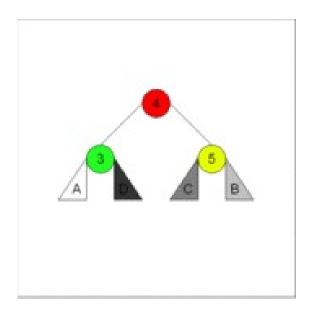
## AVL Tree的加入 - LR (2)

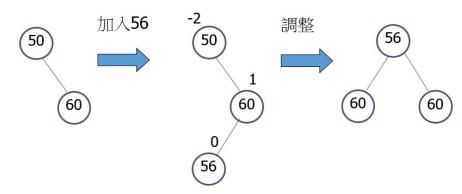


#### AVL Tree的加入 - RL (1)









## AVL Tree的加入 - RL (2)

