科目名: プログラミング実習III

課題: B3

番号: 27020856

氏名: 趙 聖化

作成: 2023年10月08日

----------------------------------------

[課題 3.1]

chosunghwa@joseongcBookAir 3-1 % ./a.out

a の番地は 0x16f1ff018

b の番地は 0x16f1ff014

x の番地は 0x16f1ff008

y の番地は 0x16f1ff000

この番地は、変数がメモリ内で格納されている場所を示して、低い番地から高い番地へと増加します

----------------------------------------

[課題 3.2]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.3]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-3 % ./a.out

aの番地 = 0x16d46f018

bの番地 = 0x16d46f014

xの番地 = 0x16d46f008

yの番地 = 0x16d46f000

b内容 = 6666

x内容 = 1.230

b内容 = 6670

x内容 = 2.460

番地を入力 : 0x16d46f008

0x16d46f008 番地の内容は 2.460000

番地を入力 : 0x16d46f000

0x16d46f000 番地の内容は 4.560000

番地を入力 : 0

zsh: segmentation fault ./a.out

chosunghwa@joseongcBookAir 3-3 %

感想：

Pointer の値を変更することを学び、その番地から番地の内容を出力すつ方方を学ぶことができました。

----------------------------------------

[課題 3.4]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-4 % ./a.out

x / y = 3 ... 1

感想：　関数の中でポインタの内容を直接計算できることを間なぶことができました。

----------------------------------------

[課題 3.5]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-5 % gcc ave6main.c ave6.c

chosunghwa@joseongcBookAir 3-5 % ./a.out < ave-in.txt > ave-out.txt

d2つの実数 a, b を入力して下さい: 2つの実数 a, b を入力して下さい: 2つの実数 a, b を入力して下さい: 2つの実数 a, b を入力して下さい: %

chosunghwa@joseongcBookAir 3-5 % diff -w ave-out.txt ave-exp.txt

chosunghwa@joseongcBookAir 3-5 %

感想：

関数の中でポインタの変数を直接変わるのを学び、そのファイルを分けることを学びました。

----------------------------------------

[課題 3.6]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-6 % ./a.out < qeq-in.txt > qeq-out.txt

chosunghwa@joseongcBookAir 3-6 % diff -w qeq-out.txt qeq-exp.txt

chosunghwa@joseongcBookAir 3-6 %

感想：

前に作成したqeq3.hをポインタを利用してすつ方法を学ぶことができました。

----------------------------------------

[課題 3.7]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-7 % gcc dist5.c dist5main.c

chosunghwa@joseongcBookAir 3-7 % ./a.out < dist-in.txt > dist-out.txt

chosunghwa@joseongcBookAir 3-7 % diff -w dist-out.txt dist-exp.txt

chosunghwa@joseongcBookAir 3-7 %

感想：

構造体でもポインタを利用する方法を学びました。

----------------------------------------

[課題 3.8]

1. 教科書 p. 382 を参考に, sizeof 演算子を用いて配列 x[ ] の要素数を求めて k に代入し, それを出力せよ.
2. x[0], x[1], …, x[k-1] のアドレスを出力せよ (printf の書式指定には %p を用いよ). アドレスがいくつづつ増えているかレポートに記せ.
3. x の値 (アドレス) を表示せよ (printf の書式指定には %p を用いよ). 2 で表示したアドレスのいずれと一致するかレポートに記せ.

x[0]とアドレスと同じだ。

1. x+0, x+1, …, x+k-1 の値 (アドレス) を表示せよ. 2 で表示したアドレスのいずれと一致するかレポートに記せ.

x+0 は x[0], x+1 は x[1], x+2 は x[2]、、と一致する

つまりx+k-1 はx[k-1]と一致する。

1. アドレス x+0, x+1, …, x+k-1 に格納されているデータの値を表示せよ. x[0], x[1], …, x[k-1] のいずれの値と一致するかレポートに記せ.z

全部一致する。

1. int 型を指すポインタ変数 p を宣言し, p に x[2] のアドレスを代入せよ. このとき，p+2 の値 (アドレス) と p[2] の値を表示せよ. なぜそのような値になるのかを考察し, 結果をレポートに記せ

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-8 % ./a.out

x[0] : 0, x[0] の値 (アドレス) : 0x16f003000

x[1] : 10, x[1] の値 (アドレス) : 0x16f003004

x[2] : 20, x[2] の値 (アドレス) : 0x16f003008

x[3] : 30, x[3] の値 (アドレス) : 0x16f00300c

x[4] : 40, x[4] の値 (アドレス) : 0x16f003010

x の値 (アドレス) : 0x16f003000

x+0 に格納されているデータの値 : 0, x+0 (アドレス) : 0x16f003000

x+1 に格納されているデータの値 : 10, x+1 (アドレス) : 0x16f003014

x+2 に格納されているデータの値 : 20, x+2 (アドレス) : 0x16f003028

x+3 に格納されているデータの値 : 30, x+3 (アドレス) : 0x16f00303c

x+4 に格納されているデータの値 : 40, x+4 (アドレス) : 0x16f003050

0x16f002ff8

40

問２：４つづ増えてる

問３：x[0]と一致する

問４：x+k[i]の一番右から2番目の値がx[i]よりk大きい

問５：x+k[i]とx[i]は全部一致する。

問６：p+2のアドレスは

感想：

----------------------------------------

[課題 3.9]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-9 % ./a.out < ave\_max-in.txt > ave\_max-out.txt

a[0] = a[1] = a[2] = a[3] = a[4] = %

chosunghwa@joseongcBookAir 3-9 % diff -w ave\_max-out.txt ave\_max-exp.txt

感想：

かくポインタの配列のデータを読み込み、平均値、最大値を計算する方法を学びました。

----------------------------------------

[課題 3.10]

結果：

chosunghwa@joseongcBookAir 3-10 % ./a.out

サイコロを振る回数 n = 1

3: 16807

4: 282475249

5: 1622650073

6: 984943658

7: 1144108930

8: 470211272

9: 101027544

10: 1457850879

11: 1458777923

12: 2007237709

13: 823564440

14: 1115438165

15: 1784484492

16: 74243042

17: 114807987

18: 1137522503

感想：

----------------------------------------

[課題 B3 の感想]

R1 ではポインタについて学んだ. ポインタとは, 〜であり, 〜ということが分

かった.

面白かった/苦労した, etc.