科目名: プログラミング実習III

課題: B3

番号: 27020856

氏名: 趙 聖化

作成: 2023年10月08日

----------------------------------------

[課題 3.1]

chosunghwa@joseongcBookAir 3-1 % ./a.out

a の番地は 0x16f1ff018

b の番地は 0x16f1ff014

x の番地は 0x16f1ff008

y の番地は 0x16f1ff000

この番地は、変数がメモリ内で格納されている場所を示して、低い番地から高い番地へと増加します

----------------------------------------

[課題 3.2]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.3]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.4]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.5]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.6]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.7]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.8]

1. 教科書 p. 382 を参考に, sizeof 演算子を用いて配列 x[ ] の要素数を求めて k に代入し, それを出力せよ.

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. x[0], x[1], …, x[k-1] のアドレスを出力せよ (printf の書式指定には %p を用いよ). アドレスがいくつづつ増えているかレポートに記せ.텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명

4づつ増えている。

1. x の値 (アドレス) を表示せよ (printf の書式指定には %p を用いよ). 2 で表示したアドレスのいずれと一致するかレポートに記せ.텍스트, 폰트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명

x[0]とアドレスと同じだ。

1. x+0, x+1, …, x+k-1 の値 (アドレス) を表示せよ. 2 で表示したアドレスのいずれと一致するかレポートに記せ.텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명

x+0 は x[0], x+1 は x[1], x+2 は x[2]、、と一致する

つまりx+k-1 はx[k-1]と一致する。

1. アドレス x+0, x+1, …, x+k-1 に格納されているデータの値を表示せよ. x[0], x[1], …, x[k-1] のいずれの値と一致するかレポートに記せ.z텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

   자동 생성된 설명

全部一致する。

1. int 型を指すポインタ変数 p を宣言し, p に x[2] のアドレスを代入せよ. このとき，p+2 の値 (アドレス) と p[2] の値を表示せよ. なぜそのような値になるのかを考察し, 結果をレポートに記せ

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.9]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 3.10]

結果：

感想：

----------------------------------------

[課題 B3 の感想]

R1 ではポインタについて学んだ. ポインタとは, 〜であり, 〜ということが分

かった.

面白かった/苦労した, etc.