

2018320177

컴퓨터학과

황종호

컴퓨터프로그래밍2 프로젝트 계획서

1. 프로젝트 개요

대학을 다니는 학생이라면 모두 많은 생각을 가지고 살아갈 것이다. 하지만 누구나 그 생각을 방해하는 과제가 있다. 굳이 수업 시간에 내 주는 과제 외에도, 자신이 이루어 내야 할 일이나 언젠가는 해내야 할 일, 공부해야 할 일도 많다. 하지만 이 “과제”들은 제출 기한도, 방식도 너무나도 다르다. 일일이 다 신경 쓰면서 살기에는 너무 가혹하다. 물론 미리 해 두면 좋겠지만, 과제가 나간 당일 바로 할 수 없는 과제들이 있으며, 바로 하기에는 준비가 덜 된 과제가 있을 것이다. 과제가 나올 때마다 매번 계획을 세우기는 어렵다. 갑자기 과제가 추가될 수도 있고, 늦은 과제를 내야 할 수도 있다. 이런 문제 상황을 해결하기 위해서는 과제를 대신해주는 프로그램을 만들거나, 아니면 과제와 그 속성을 입력해두고, 그 정보에 따라 계획을 세워주는 프로그램이 필요할 것 같다. 이 둘 중 두 번째 프로그램을 만들기로 결정했다.

예상되는 모습은 모든 과제와 할 일을 시간에 맞춰서 내고 학점도 적절히, 공부도 적절히 해 두고, 잠도 잘 오는 인생을 누리는 것이다. 편안하고 안정적인 프로그램을 믿으며 여유로운 생활을 즐기는 것이다.

그리고 이것은 단순 과제에만 적용되는 일이 아니다. 피트니스 계획을 추가하거나, 약속 시간을 기록하거나, 기념일을 챙기거나 하는 다양한 모습으로 사용될 수 있다.

2. 프로젝트 작업

a)계획

1 주차

응용 프로그램 개발에 필요한 것이 무엇인지 조사하고 기록한다.

2 주차

과제들을 살펴보며 그들이 가지는 특성에는 어떤 것이 있을지 기록한다. 그리고 과제와 그 속성들을 input 받고 저장하는 프로그램을 작성한다.

과제의 속성 형식을 저장한 후 바로 불러올 수 있도록 한다. (예시: 자유정의진리 과제는 거의 똑 같은 예상 시간과 제출 기한, 비슷한 목표들을 가지고 있으므로 그 형식을 저장해 둔다.)

3 주차

과제 간의 관계(선행 과제, 같은 수업 과제 등), 시간과 날짜에 따른 알림일 계산과 그 알림 방법, 날짜가 비슷하거나 겹칠 때는 어떻게 할지 등을 계산한다.

4 주차

프로그램의 디자인을 관리하고 자잘한 오류를 수정 및 보완한다.

5 주차

프로그램의 전체적인 면을 수정 및 보완하고 추가할 부분(예시: 비밀번호)을 넣는다.

b)실제 진행

3. 프로젝트 결과

계획의 대부분을 잘라내었다. 그리고 GUI와 정렬, 필터를 이용한 태스크 매니저를 만들었다.

<https://github.com/hwajoho/Planning-machine>

<https://youtu.be/5BapawllSkY>

4. 회고

좋지 않았다. 이번에는 열심히 할 수 있을 줄 알았는데, 내가 너무 실망스럽다. 자신감을 가지고 회고하려고 했지만, 그럴 수 없을 것 같다. 달력 모양을 만들지도, 오늘 뭘 해야 하는지 나오는 알림도, 자동으로 계획을 짜주는 프로그램도 만들 수 없었다. 많은 내용을 참고하였다.

설정을 기억해 두는 것도 어려웠고 자바 자체를 이해하는 것도 어려웠다. 솔직히 한 것이 없는 것 같다. 애초에 과제를 계획해주는 프로그램이 문제가 아니었던 것이다. 문제는 과제를 하지 않는 나인 것 같다. 어떻게 해야 될지 모르겠다. 아무런 답도 찾지 못하고 아무런 것도 배우지 못하고 아무것도 정리하지 못하고 잠은 잠대로 못 자고 참 어렵다. 잘 모르겠다. 솔직히 아무도 관심이 없을 것 같은 기분이지만, 나는 잘 못한다. 이런 것을.

머리가 깨질 것 같아서 그만둬야겠다.

5. 참고한 자료

<https://github.com/Superbird11/HomeworkPlanner>