เอาไว้เป็นตัวกำหนดตำแหน่งของพวก object

ประกาศและเซ็ทค่าตำแหน่ง x y

Myposition

เอาไว้เป็นตัวกำหนดตำแหน่งของตัวplayerที่กำลังเล่น ทั้งตำแหน่ง x y

Res

เอาไว้เก็บภาพต่างๆมี player title object