ClientHandler

ตัวจัดการข้อมูลสำหรับclient เข้า ออก สุ่มของ ส่งข้อความ

MainWindow

สร้างหน้าต่างสำหรับเริ่มเกมแต่ละclient

Server

ทำหน้าที่ในการเปิดตัวserver

TranslateMessage

แปลง messgeที่ส่งมาเป็นcode