BlockTitle

Function

Blocktitle

Tick ตัวอะพเดท

Render วาดรูป

getBounds

Bomb

Function

Bomb

Tick

Render

getBounds

sendMSG

Bullet

Bullet

Tick

Render

getBounds

run

ควบคุมเงื่อนไขกระสุน ตำแหน่งกระสุน ความเร็ว การเลนเดอร์ภาพ สี

Enemy

Enemy

Tick

Render

getBounds

getDirect

setDirect

createHP

ET

Energytank

Tick

Render

getBounds

getrandom

GameObject

Gameobeject

กำหนดตำแหน่งและไอดีของวัตถุ

ID

ประกาศว่าในobject มีไอดีของอะไรบ้าง

Robot

Robot

Tick

Render

getBounds

setDirect

sendMSG