BlockTitle

Blocktitle บอกว่าตำแหน่งนั้นเป็นblockไร

Tick ตัวอัพเดท

Render วาดรูป

getBounds กำหนดของเขตของช่อง

Bomb

Bomb ตัวบอกว่าเป็นระเบิด

Tick ตัวอัพเดท

Render วาดรูป

getBounds กำหนดของเขตของช่อง

sendMSG ส่งข้อมูล

Bullet

Bullet ตัวสร้างกระสุน

Tick ตัวอัพเดท

Render วาดรูป

getBounds กำหนดขอบเขต

run ตัวรัน

Enemy

Enemy ตัวสร้างenemy

Tick ตัวอัพเดท

Render วาดรูป

getBounds กำหนดขอบเขต

createHP ตัวสร้างช่องเลือด

ET

Energytank ตัวสร้าง Energytank

Tick ตัวอัพเดท

Render วาดรูป

getBounds กำหนดขอบเขต

getRandom ตัวสุ่ม

GameObject

กำหนดตำแหน่งและไอดีของวัตถุ

ID

ประกาศว่าในobject มีไอดีของอะไรบ้าง

Robot

Robot ตัวสร้างหุ่นยนต์

Tick ตัวอัพเดท

Render วาดรูป

getBounds กำหนดขอบเขต

sendMSG ส่งข้อความ