

## Busan science high school 2023 Ocean ICT Festival **2023 BOIF**

B QR 코드 영역 QR 삽입 후 테두리 삭제 36

Youtube 영상 QR

## 태평양 쓰레기섬의 변화 양상 예측 및 해결방안 제시

TEAM PSY: 2506 김서준, 2507 김한결

# 탐구동기

어릴 때부터 다양한 매체를 통해 태평양 한가운데에 있는 쓰레기섬의 심각성을 인지해 왔다. 쓰레기량 증가에 따른 쓰레기섬 한 확장되고있어 쓰레기섬 크기 변화 양상을 측하면. 쓰레기 제거 및 해양쓰레기 규제 강화 에 도움이 될 것 같아 주제를 정하게 되었다.



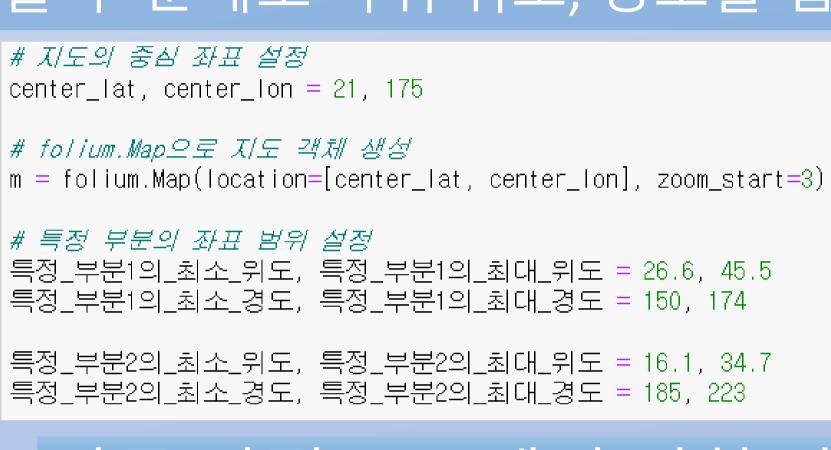
### 탐구과정 1: 라이브러리 불러오기

folium 라이브러리를 불러와, 쓰레기 섬을 시각 화 할 지도를 다룰 수 있게 한다. 또한 random 함 수를 불러와, 범위 내 무작위로 점(쓰레기)을 생 성할 수 있게 한다.

import folium import random

## 탐구과정 2: 쓰레기 섬설정하기

쓰레기 섬의 99%이상 비율을 차지하는 아시아의 쓰레기, 미국의 쓰레기 비율을 나눠 지도에 나타내려 한다. 기존에 있던 쓰레기 섬 을 두 군데로 나눠 위도, 경도를 입력 후, 지도에시각화 한다.





#### 탐구 과정 3: 쓰레기 변화 나타내기

기존에 있던 쓰레기 양을 검은 점으로 나타내고, 새로 생성된 쓰레 기를 색있는 점으로 나타내어, 쓰레기 섬의 변화양상을 지도에 나 타낸다. 기존의 쓰레기와 새로 생성된 쓰레기의 비율을 대입하여 변화 양상을 볼 수 있게끔 한다.

elif random.random() <= x:</pre>

# 파란색, 초록색, 보라색 점을 랜덤하게 생성

```
colors = ['red', 'blue', 'green', 'purple'] #4가지 종류에 대한 색상
for _ in range(num_points):
   if random.random() <= x:</pre>
       lat = random.uniform(특정_부분1의_최소_위도, 특정_부분1의_최대_위도)
       | Ion = random.uniform(특정_부분1의_최소_경도, 특정_부분1의_최대_경도)
      color = 'black'
       radius = 3
   elif random.random() <= 0.5-x:</pre>
       lat = random.uniform(특정_부분2의_최소_위도, 특정_부분2의_최대_위도)
       lon = random.uniform(특정_부분2의_최소_경도, 특정_부분2의_최대_경도)
       color = 'black'
```

def generate\_random\_points(map\_obj, num\_points, x, y):

radius = 3

lat = random.uniform(특정\_부분1의\_최소\_위도 - 3\*y\*x, 특정\_부분1의\_최대\_위도 + 3\*y\*x) | lon = random.uniform(특정\_부분1의\_최소\_경도 - 3\*y\*x, 특정\_부분1의\_최대\_경도 + 3\*y\*x) color = random.choice(['red', 'blue', 'green', 'purple']) elif random.random() <= 0.5-x:</pre> # 파란색, 초록색, 보라색 점을 랜덤하게 생성 Tat = random.uniform(특정\_부분2의\_최소\_위도 - 10\*y\*(0.5-x), 특정\_부분2의\_최대\_위도 + 10\*y\*(0.5-x)) | Ion = random.uniform(특정\_부분2의\_최소\_경도 - 10\*y\*(0.5-x), 특정\_부분2의\_최대\_경도 + 10\*y\*(0.5-x)) color = random.choice(['red', 'blue', 'green', 'purple']) radius = 3# 랜덤 점의 위치에 CircleMarker 추가 (fill\_color로 색상 선택) folium.CircleMarker(location=[lat, lon], radius=radius, color**=None**, fill**=True**, fill\_color=color).add\_to(map\_obj)| return map\_obj

### 탐구과정 4: 지도에 시각화하기

아시아, 미국의 해양쓰레기 비율을 입력하여, 지도에 나타 내 쓰레 기섬의 변화양상을 볼수 있게 한다. 검은색 점은 기존에 있던 쓰레 기,색있는 점은 입력한 값에 따른 새로 생성된 쓰레기의 양이다. (각 비율은 0~0.5 사이)

Enter the probability of black points (0 to 0.5): 0.3

Enter the probability of black points (0 to 20): 4

# 랜덤으로 점을 생성하여 지도에 추가 num\_random\_points = 523 # 생성할 랜덤 점의 개수 x\_value = float(input("Enter the probability of black points (0 to 0.5): ")) y\_value = float(input("Enter the probability of black points (0 to 20): ")) m = generate\_random\_points(m, num\_random\_points, x\_value, y\_value) # 생성한 지도를 출력

탐구과정 5: 데이터 예측하기

2007년부터 2021년간 아시아(중국,일본,대한민국)가 방출한 해 양쓰레기 데이터와 미국이 방출한 해양쓰레기 데이터를 조사하여, 선형회귀를 통해 향후 각 대륙이 방출할 쓰레기량을 예측한다. 예 측한 데이터값을 위 코딩에 대입하면 보다 정확한 쓰레기섬 변화 양상을 보일것으로 기대한다.



최근 완화작업이 시작된지 얼마 되지 않은 쓰레기섬은 전세계의 뜨 거운 이슈이다. 위 프로젝트를 통한 예측을 통해 해양쓰레기에 대한 경각심과 해양생태계 파괴 완화에 대한 규제가 강화되길 바란다