

Busan science high school 2023 Ocean ICT Festival 11 **2023 BOIF**

QR 코드 영역 QR 삽입후 테두리 삭제

Youtube 영상 QR

인공지능 로봇 염전 시스템 구축

팀 "오천년의 신비"

2315 윤성빈 2320 최창원

탐구 동기

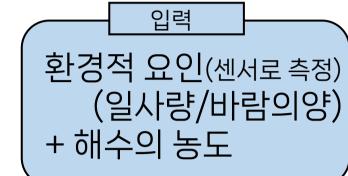
오션 ICT 주제를 찾던 중 몇 년 전 뉴스에서 본 신안 염전 노예 사건이 생각이 났다. 노 예가 생기는 이유는 소금 채집이 고된 작업이고, 혼자서는 할 수 없는 스케일이 큰 작업 이라 악덕 사장들이 사람을 속여 노예로 부리는 것이라 생각하였다. 2014년에 떠오른 사건이었지만, 1년 전 몇몇 뉴스 취재로 현재진행형으로 일어나고 있다 한다. 또한 현 재 후쿠시마 오염수 방출 논란과 관련하여 천일염을 구입하는 사람이 늘어나 이들의 노동량이 더욱 증가하고 있다.

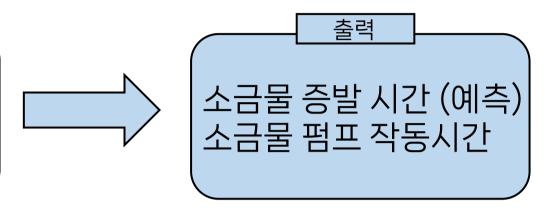
물론 악한 행동을 한 사장 자체의 문제도 있을 것이지만, 염전에서의 천일염 채집을 인 공지능을 이용한 자동화를 하면 다음과 같은 행위가 감소할 것 같아 주제를 생각하게 되었다.



입출력

환경적 요인과 소금물(해수) 의 농도에 맞게, 인공지능이 소금이 생기는 시간을 예측하여 측정하 여야 하므로, 환경적 요인(일사량, 바람의 양) 를 입력하여 주면 소금물(해수)의 완전한 증발 시간 을 출력하여 바닷물을 효율적으로 끌어올 수 있도록 설계하였다.





작품 설계 및 실험

1. 염전 로봇 만들기: 아두이노에 모터드라이브를 몸체로 한 미니 염전 로봇을 만들었다. 2. 염전 시스템 제작:

로봇이 연결된 아두이노를 브레드보드에 연결한 후 모터 드라이버와 조도 센서, 진동 감지 센서를 연결하였다. 원래는 온습도 센서도 연결하여 실험을 진행하려 했으나 잘못된 코드 입력으로 실험중 고장으로 사용하지 못하였다. (ㅜㅜ)





빛의 양	조도 센서 값
빛이 없을때	200
빛 1단	120
빛 2단	95
빛 3단	70

바람	진동센서 값
바람이 없을 때	1023
바람 약	1020
바람 중	1010
바람 강	990
이려바이 세 네이 가	

시간

1시간 23분

1시간 10분

바람 약, 빛의 양

3. 염전 소금 증발시간 비교 실험:

이후, 3D 프린터로 염전 형태의 판을 뽑았다. 빛과 바람을 조절해주기 위해 LED등, 선풍기를 사용하였다. 그 후, 제작한 염전 판에 35‰ 소금물을 40ml씩 넣고 모두 증발되어 소금이 나타나는 데 까지 걸리는 시간을 측정하였다. 조작 변인들을 조절해가며 데이터를 수집하였다.

바람 X. 빛의 양

빛 3단

(빛과 바람이 동시에 없는 경우에는 증발에 10시간이 초과되었다.)



빛 1단	4시간 28분	빛 1단
빛 2단	3시간 40분	빛 2단
빛 3단	2시간 21분	빛 3단
바람 중, 빛의 양	시간	바람 경
바람 중, 빛의 양 빛 1단	<mark>시간</mark> 1시간 2분	바 람 경 빛 1단

52분

및 3단	58문
바람 강, 빛의 양	시간
빛 1단	49분
빛 2단	43분
빛 3단	38분

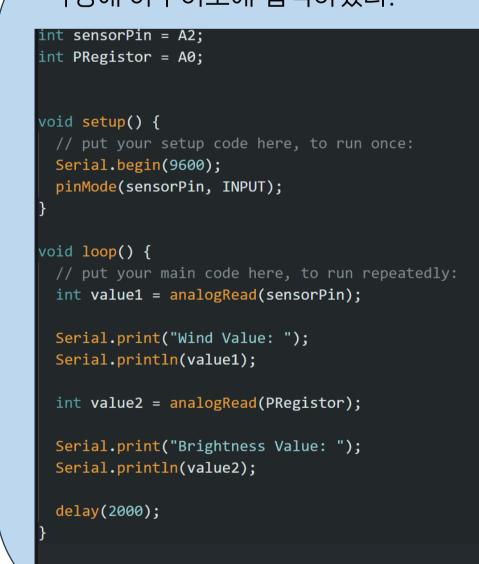
빛과 바람에 따른 증발 속도

코드 작성

1. 앞에서 얻은 실험 결과 값으로 파이썬을 이용하여 회귀분석을 진행하였다.

```
In [1]: import numpy as np
      from sklearn.linear_model import LinearRegression
      A = np.array([120, 95, 70, 120, 95, 70, 120, 95, 70, 120, 95, 70]).reshape(-1, 1)
      B = np.array([1023, 1023, 1023, 1020, 1020, 1020, 1010, 1010, 1010, 990, 990, 990]).reshape(-1, 1)
      y = np.array([268, 220, 141, 83, 70, 58, 62, 57, 52, 49, 43, 38])
                                                            A는 조도센서 값
      # 다변수 회귀분석 모델 생성
      model = LinearRegression()
                                                            B는 진동센서 값
      # 독립 변수 행렬 생성
                                                            Y는 그에 따른
      X = np.concatenate((A, B), axis=1)
                                                            증발 시간(분)이다.
      # 모델 학습
      model.fit(X, y)
                                                            이를 토대로 회귀분석
      print("회귀 계수 (기울기):", model.coef_)
                                                            하는 코드이고,
      print("절편:", model.intercept_)
      # 새로운 데이터로 예측
      new_data = np.array([[100, 1010]]) # 예사로 A=100, B=1010인 경우
                                                            아래에 결과 값을 보았
     predicted_result = model.predict(new_data)
                                                            을 때, 바람 세기가 빛
     print("예측된 결과:", predicted_result)
                                                            세기보다 더 영향이 큰
      회귀 계수 (기울기): [0.865 3.4151981]
      절편: -3439.0031464816907
                                                            것을 알 수 있다.
      예측된 결과: [96.84693476]
```

2. 그 후, 바람의 세기와 온도를 측정하는 코드를 C++언어로 작성해 아두이노에 입력하였다.



analogWrite(out1Pin, 300);

digitalWrite(out2Pin, LOW);

analogWrite(out3Pin, 300);

digitalWrite(out4Pin, LOW):

delay(4000); // 4초 대기

이 코드는 센서로 입력받은 조도센서와 진동센서 값을 2초 간격으로 출력하는 코드이다.

아날로그 값으로 입력받은 값은 숫자로 표현된다.

3. 회귀분석한 식을 대입하여 바닷물 유입량을 측정하는 코드를 작성하였다.

```
const int lightSensorPin = A0; // △
 const int vibrationSensorPin = A2; // 진동 센서
void setup() {
  pinMode(motorPin, OUTPUT); // 펌프 모터 핀을 출력으로 설정
   Serial.begin(9600); // 시리얼 통신 초기화
  int lightValue = analogRead(lightSensorPin); // 조도 센서 값 읽기
  int vibrationValue = analogRead(vibrationSensorPin); // 진동 센서 값 읽기
  float motorDuration = 300000 / (0.865 * lightValue + 3.4151981 * vibrationValue - 3459.0031465); // 300[초] / 파이션
  Serial.print(lightValue);
   Serial.print(" 진동 값: ");
  Serial.print(vibrationValue);
  Serial.println(motorDuration);
  digitalWrite(motorPin, HIGH); // 모터 동작 시작
  delay(motorDuration); // 모터 동작 시간만큼 대기
  digitalWrite(motorPin, LOW); // 모터 정지
  delay(60000*(0.865 * lightValue + 3.4151981 * vibrationValue - 3459.0031465)); // 예상 증발 시간만큼 대기
위 파이썬 회귀분석코드에서 회귀분석한 결과
```

Y = 0.865A + 3.415... B - 3459.00... 라는 식이 나온다. 14번째 줄에서 300(초)에서 위 증발시간(분)을 나누었을 때 대략 적으로 펌프를 작동시키기 적절한 시간이 나타나기에 (예를 들어 예상 증발시간이 60분이라면 펌프를 5초동안 작동, 300분이라면 펌프를 1초동안 작동시킨다.)

위와 같은 코드를 작성하였고, 예상 증발시간(ms) 만큼 대기시키 는 코드를 작성하였다.



염전에서 삽을 내린 채로 염전판 위에서 앞뒤로 4개의 레인을 왕복하는 코 드이다. 중간중간 회전할 때 왼쪽과 오른쪽 바퀴의 전 후진을 다르게 하여 회전시키는 코드를 넣었다 또한 모터 작동속도를 디지털값으로 작성하였기에 속도 조절도 가능하다

analogWrite(out1Pin, 300);

digitalWrite(out2Pin, LOW);

analogWrite(out4Pin, 300);

digitalWrite(out3Pin, LOW);

<mark>delay(1500);</mark> // 1.5초 대기

기대 효과

염전에서 발생하는 비인도적인 일들을 해결할 수 있을 뿐만 아니라, 인부들을 쓰는 것 보다 효율적 이고, 평범한 염전에서도 이러한 시스템이 도움이 될 수 있다. 단순히 인력을 대체할 수 있을 뿐만 아니라 회귀분석을 통해 효율적으로 바닷물을 끌어들이는 시스템을 마련하였기에 생산량을 더 증 가시킬 수 있다고 생각된다.

실험에서 하지 못했던 온도와 습도 변인을 추가시키면 더 좋은 효과를 얻을 수 있을 것 같다.