

Personal Statement V3

November 10, 2020

Question: NHN godo의 SW개발 직무에 본인이 선발되어야 하는 이유에 대해 강점을 기반으로 기재해 주세요 (500자 이내)

(300개 넘는 작은 웹 앱과 모바일 앱을 함께 만든 개발자)

저는 2년동안 회사에서 300개 넘는 작은 앱과 모바일 앱을 요구사항에 맞추어 구현한 경험이 있는 개발자입니다.

저는 SiteMax Systems inc. 에서 Angular.js 기반 웹 어플 하고 Angular 기반 모바일 앱을 만들기전 COO와 CEO와 다른 동료들에게 요구사항을 물어보고 이해하고 실행 가능한지 확인 하고 만들었습니다. 그리고 다 만들었을때 deploy 하기전 저는 동료들과 코드 리뷰하며 부족한 점이 없는지 요구사항이 다 충족되었는지 논의를 했습니다.

저는 SiteMax System에서 일하면서 앱을 요구사항에 맞추어 구현할때 또는 수정을 할때 많은 어려움을 겪었습니다. 그 중에 하나가 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안되고 수정 하는 시간이 만드는 시간보다 길어지는 아픔이었습니다. 저는 이 부분을 해결하고자 저녁에 Team Treehouse에서 공부했고 Django 기반 Full Stack Development를 공부하며 큰 앱을 보다 안정적이게 수정하고 만드는것에 도움주는 Test Driven 개발법을 배웠습니다.

저는 지금 한층 더 나아가 토론토 대학에서 여름때 배운 C 언어와 함께 OS 시스템을 배우며 요구사항에 맞추어 프로그램을 구축하는 스킬을 hone 하고 있습니다.

저는 토론토 대학에서 C 언어 기반 파일 시스템을 만들때 필요한 아이디어와 이론을 proposal에 썼고 아이디어가 요구사항에 맞았을때 실행으로 옮겼습니다. 그리고 만들때는 C 언어와 shell script를 이용한 TDD를 사용하였고 그 결과 저는 파일 시스템을 흔들림 없이 구축 할 수 있었습니다.

제게 기회를 주신다면 제 2년의 industry 경험과 끊임없이 배우는 자세로 잘 할 수 있지? 하면 잘 할 수 있습니다 하는 개발자로서 이 회사에 기여를 하겠습니다. 감사합니다.

Notes

● Experience

- 저는 초기에 성과내야지 하는 마음에 한꺼번에 많이 하려고 했던 개발자 였습니다.
- 저는 5 개의 함수나 앱 만들면 기존에 했던 5개의 수정을 더해 총 10개를 했어야 했습니다.

- 저는 초창기때 선배의 조언을 많이 들었습니다.
- 그중에서 가장 기억나는것이 "형모야. 일을 한번하면은 되돌아 오지 않게 않는게 핵심이란다" 입니다.
- 저는 그 이후 후배와 함께 일하고 코드리뷰 하면서 성과 생각을 내리고 일을 한번 하면 되돌아 오지 않는 제품을 만드는데 주력했습니다.
- 동료하고 덕담을 주고받고 틀리면 받
- 저는 토론토 대학에서 OS 시스템을 공부하며 피해주지 않고
- 한번하면 되돌아 오지 않고 요구사항에 맞추고 solution이 다른 멤버에게 피해 주지 않는게 함께일해요의 핵심입니다.
- 제게 기회를 주시면 피해주지 않는 개발자로서 함께 일하며 회사에 기여하겠습니다. 감사합니다.
- Key Point
 - #생각한대로 #원하는대로 # 개발 잘할수있지?
 - Java, Python, Javascript, PHP 언어중 한개
 - 상대방의 그리고 동료의 의견을 잘 이해하고 좋은 방향으로 이끌어 나갈 수 있는 능력
 - 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현할 수 있는 정도
 - 새로운것에 부담감이 없어야 함
 - 함께일해요***
 - 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안된다
- 자기소개서 작성 요령에 대해서 link
 - Step 1: 소제목 작성
 - * Ex. 진정성을 기획에 담는 홍보인
 - * Ex 2. 누구보다 바르게 배우는 에이스
 - Step 2: 두괄식으로 작성할 것
 - Step 3: 자신의 경험을 STAR 기법으로 작성할것
 - Step 4: 회사에 기여할 점을 반드시 작성할 것
- 살아남는 자기소개서의 7가지 요소 link
 - 맞춤형 자기소개서
 - 차별화된 자기소개서
 - 출제의도에 맞는 자기소개서
 - 설득력 있는 자기소개서
 - 간결한 자기소개서
 - 솔직한 자기소개서