

Personal Statement V3

November 10, 2020

Question: NHN godo의 SW개발 직무에 본인이 선발되어야 하는 이유에 대해 강점을 기반으로 기재해 주세요 (500자 이내)

(300개 넘는 작은 웹 앱과 모바일 앱을 함께 만든 개발자)

개발을 할때 만든 솔루션이 한번하면 되돌아 오지 않고 나중에 다른 멤버에게 피해 주지 않는게 함께일해요의 핵심입니다. 저는 SiteMax Systems inc.에 개발자로 일하면서 초창기에 성과내야지 하는 마음에 한꺼번에 많이 하려고 했었습니다. 담당자에게 design requirement 하고 business requirement를 물어보고 이해한다음 바로 개발에 들어갔습니다. 하지만 새로운 앱을 하나하나 만들면서 기존에 만들었던 앱들을 계속 수정 해야했고 쌓아져가기만 했습니다. 이때 제 선배님의 조언을 들었습니다 ”형모야. 일을 한번하면은 되돌아 오지 않게 않는게 핵심이란다” 였습니다. 그 이후 선배에게 실현 가능한지 물어보고 일을 하나하나씩 끝내고 선후배와 함께 코드리뷰를 했고 제 자신의 주장을 말하는 것보다 경청을 했고 생각이 다르면 존중히 논의하고 부족하면 보고 배우며 요구사항이 맞을때 까지 계속 수정을 했습니다. 그 결과 전 제 동료하고 하나하나 끝내며 2년동안 함께 300개 넘는 앱을 만들 수 있었습니다. 제게 기회를 주시면 2 년의 경험과 한번하면 되돌아 오지 않는 자세로 팀과 함께 일하며 회사의 발전에 기여하겠습니다. 감사합니다.

Notes

- 사람들에게 칭찬받는 점이 뭐예요?
 - 한번하면은 끝을 보는 끈기 입니다
 - 부족하면 배우고 발전하려고 하는 자세입니다
 - 꼼꼼함
- 사람들에게 자랑하고 싶은 자신의 특징은 뭐예요?
- 그런 특징들과 관련된 경험은 뭐가 있어요?
- 그런 특징들이 하려는 일과 무슨 상관이 있나요?
- Experience
 - 저는 초기에 성과내야지 하는 마음에 한꺼번에 많이 하려고 했던 개발자 였습니다.
 - 저는 5 개의 함수나 앱 만들면 기존에 했던 5개의 수정을 더해 총 10개를 했어야 했습니다.

- 저는 초창기때 선배의 조언을 많이 들었습니다.
- 그중에서 가장 기억나는것이 "형모야. 일을 한번하면은 되돌아 오지 않게 않는게 핵심이란다" 입니다.
- 저는 그 이후 후배와 함께 일하고 코드리뷰 하면서 성과 생각을 내리고 일을 한번 하면 되돌아 오지 않는 제품을 만드는데 주력했습니다.
- 동료하고 덕담을 주고받고 틀리면 받
- 저는 토론토 대학에서 OS 시스템을 공부하며 피해주지 않고
- 한번하면 되돌아 오지 않고 요구사항에 맞추고 solution이 다른 멤버에게 피해 주지 않는게 함께일해요의 핵심입니다.
- 제게 기회를 주시면 피해주지 않는 개발자로서 함께 일하며 회사에 기여하겠습니다. 감사합니다.
- Key Point
 - #생각한대로 #원하는대로 # 개발 잘할수있지?
 - Java, Python, Javascript, PHP 언어중 한개
 - 상대방의 그리고 동료의 의견을 잘 이해하고 좋은 방향으로 이끌어 나갈 수 있는 능력
 - 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현할 수 있는 정도
 - 새로운것에 부담감이 없어야 함
 - 함께일해요***
 - 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안된다
- 자기소개서 작성 요령에 대해서 link
 - Step 1: 소제목 작성
 - * Ex. 진정성을 기획에 담는 홍보인
 - * Ex 2. 누구보다 바르게 배우는 에이스
 - Step 2: 두괄식으로 작성할 것
 - Step 3: 자신의 경험을 STAR 기법으로 작성할것
 - Step 4: 회사에 기여할 점을 반드시 작성할 것
- 살아남는 자기소개서의 7가지 요소 link
 - 맞춤형 자기소개서
 - 차별화된 자기소개서
 - 출제의도에 맞는 자기소개서
 - 설득력 있는 자기소개서
 - 간결한 자기소개서
 - 솔직한 자기소개서