Personal Statement V3

November 9, 2020

Question: NHN godo의 SW개발 직무에 본인이 선발되어야 하는 이유에 대해 강점을 기반으로 기재해 주세요 (500자 이내)

(요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현할 수 있는 개발자)

저는 2년동안 회사에서 300 개 넘는 작은 앱과 모바일 앱을 요구사항에 맞추어 구현한 경험이 있는 개발자 입니다.

저는 SiteMax Systems inc. 에서 Anguar.js 기반 웹 어플 하고 Angular 기반 모바일 앱을 만들기전 COO와 CEO와 다른동료들에게 요구사항을 물어보고 이해하고 실행 가능한지 확인 하고 만들었습니다. 그리고 다 만들었을때 deploy 하기전 저는 동료들과 코드 리뷰하며 부족한 점이 없는지 요구사항이 다 충족되었는지 논의 하였고 필요성에 따라 앱을 개선했었습니다.

저는 Team Treehouse에서 공부할떄 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안됬었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다.

저는 지금 토론토 대학에서 여름때 배운 C 언어와 함께 OS Programming을 배우며 요구 사항을에 맞추어 프로그램을 구축하는 스킬을 hone 하고 있습니다.

큰 앱을 만들때 가장 어려운 것중에 하나가 많은것을 만들었을때 하나의 문제로 안된다거나 기존에 잘 동작된것들이 수정 후 동작이 잘 안되는것입니다. 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 파일 시스템을 무 에서 유로 만들때 안정적 구축에 필요한 큰 아이디어를 proposal에 썼고 아이디어가 어느정도 구축되었을때 실행으로 옮겼습니다. 그리고 만들때는 C 언어와 shell script를 이용한 TDD를 사용하였고 그

저는 Team Treehouse에서 공부할때 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안됬었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다. 저는 그 문제를 해결하고자 TDD를 사용하였고 그 결과 큰 앱을 만드는데 보다 안정적이고 부담없이 만들 수 있었습니다. 그리고 저는 이 TDD 스킬을 지금 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 작은 OS를 만드는데 사용했습니다.

저는 2년 동안 회사에서 javascript 을 사용했고 python을 즐겨쓰는 개발자 입니다.

제게 기회를 주신다면 제 2년의 industry 경험과 프로그래밍 지식와 끝임없이 배우는 자세로 이 회사에 기여를 하겠습니다. 감사합니다.

Notes

• Key Point

- #생각한대로 #원하는대로 # 개발 잘할수있지?
- Java, Python, Javascript, PHP 언어중 한개
 - * 저는 Python 하고 Javascript에 사용경력이 많은 사람입니다
 - * 저는 2008년도때 파이톤을 꾸준이 사용해왔습니다
 - * 저는 Javascript을 2018년 1월 부터 2019 12월 말까지 2년동안 회사 SiteMax Systems에서 Angular.js와 함께 사용했습니다

*

- 상대방의 그리고 동료의 의견을 잘 이해하고 좋은 방향으로 이끌어 나갈 수 있는 능력
 - * 저는 동료들과 얘기하고 협업하며 앱을 만든 경험을 갖고 있습니다
 - * 저는 SiteMax System에서 동료와 코드리뷰할때 경청하고 작게 논의하여 기존 앱을 수정하고 완성품을 만들어왔습니다
- 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현할 수 있는 정도
 - * 저는 siteMax에서도 지금도 요구사항에 맞추어 프로그램을 구현 하고 있습니다
 - * 지금 토론토 대학에서도 필요 문구사항을 읽고 요구사항에 맞추어 프로그램을 만들고 있습니다

Version 2

- * 저는 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현한 경험이 있고 그리고 그것을 더 잘 하고자 끝임없이 배우는 사람입니다
- * 저는 siteMax 에서 웹 어플을 만들기전 COO와 CEO와 다른동료들에게 요구 사항을 물어보고 이해하고 실행 가능한지 확인하고 만들었습니다
- * 그리고 Team Treehouse에서 파이톤 기반 큰 어플을 만들때 TDD를 활용해 서버 요구사항을 충족해가며 만들었습니다
- * 지금 토론토 대학에서도 필요 문구사항을 읽고 모르면 물어보며 요구사항에 맞추어 프로그램을 만들고 있습니다
- * 제가 만약에

Version 3

- * 저는 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현한 경험이 있고 그리고 그것을 더 잘 하고자 끝임없이 배우는 사람입니다
- * 저는 2015년 캘거리에 있었을때 기회가 더 많은 vancouver로 가기위한 돈을 벌면서 scuba only 를 만들때 스스로 사이트 디자인을 하고 wordpress를 통해 구현하여 만들었습니다
- * 아르바이트를 통해 돈을 벌고 Udacity를 통해 웹 프로그래밍을 공부할떄 주어 진 요구사항을 바탕으로 엡을 만들며 portfolio를 쌓았습니다

- * 저는 SiteMax Systems inc. 에서 웹 어플을 만들기전 COO와 CEO와 다른 동료들에게 요구사항을 이해보고 실행 가능한지 상의하며 만들었습니다
 - · I talked to Christian Hamm, Jake Downie and James Faulkner to understand the business requirements
 - · I talked to Nikolay to understand if the implementation to be done is technically feasible
 - · I created applications (¿ 300 of them including frontend of mobile application) satisfying the business requirements
 - · I code reivewed application with colleagues (Sam and Nikolay) to improve solution and make sure the solution meets the business and technical requirements
- * Team Treehouse에서 파이톤 기반 큰 어플을 만들때 TDD를 활용해 서버 요구 사항을 충족해가며 만들었습니다
- * 지금 토론토 대학에서도 필요 문구사항을 읽고 모르면 물어보며 요구사항에 맞추어 프로그램을 만들고 있습니다
 - · 코스 들어가기전에 필요한 C 언어를 K.N King의 C programming 책을 통해 배웠습니다
 - · FUSE API를 통해 assignment를 하는 것이었습니다.
 - · 하나가 틀리면 여럿이 틀리는 상황이었습니다
 - · Terminal command를 통해 알때 까지 12개의 함수를 만들면서 제가 재대로 가고 있는지 모르는 상황이었습니다

· 그리고 수정많은

- · 저는 이것을 극복하고자 Teadm
- · 그리고 OS 파일 시스템을 구현하기 위해
- 새로운것에 부담감이 없아야 함
 - * 저는 새로운것에 배우는것을 즐거워 하는 사람입니다
 - * 토론토 대학원에 가고싶었고 3학년 코스를 들어야 했습니다.
 - * 그중에 하나가 OS 프로그래밍 과목을 들어야 했는데 C 언어 지식이 필요했습니다.
 - * 저는 C 언어를 제 여인과 함께 K.N King's C programming 문제를 풀어 공부를 하였고 그 결과 지금 저는 토론토 대학에서 OS을 공부하고 있습니다
- 함께잌해요***
- 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안된다
 - * 큰 앱을 만들때 가장 어려운 것중에 하나가 기존에 잘 동작된것들이 수정 후 동작이 잘 안되는것입니다.
 - * 저는 Team Treehouse에서 공부할때 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로 운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안됬었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다
 - * 저는 그 문제를 해결하고자 TDD를 사용하였고 그 결과 큰 앱을 만드는데 보다 안정적이고 부담없이 만들 수 있었습니다

* 그리고 저는 이 TDD 스킬을 지금 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 작은 OS를 만드는데 사용했습니다

Version 2

- * 저는 TDD를 즐겨쓰는 사람입니다
- * 처음에 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안됬었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다
- * 저는 그 문제를 해결하고자 Team Treehouse에서 TDD를 습득하였고 그 결과 큰 앱을 만드는데 보다 안정적이고 부담없이 만들 수 있었습니다
- * 그리고 저는 이 TDD 스킬을 지금 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 작은 OS를 만드는데 사용했습니다
- 자기소개서 작성 요령에 대해서 link
 - Step 1: 소제목 작성
 - * Ex. 진정성을 기휙에 담는 홍보인
 - * Ex 2. 누구보다 바르게 배우는 에이스
 - Step 2: 두괄식으로 작성할 것
 - Step 3: 자신의 경험을 STAR 기법으로 작성할것
 - Step 4: 회사에 기여할 점을 반드시 작성할 것