

Personal Statement V2

November 9, 2020

Question: NHN godo의 SW개발 직무에 본인이 선발되어야 하는 이유에 대해 강점을 기반으로 기재해 주세요 (500자 이내)

저는 Python 하고 Javascript에 사용경력이 많은 사람입니다. 저는 2008년도때 파이톤을 꾸준히 사용해왔습니다. 저는 Javascript를 2018년 1월 부터 2019 12월 말까지 2년동안 회사 SiteMax Systems에서 Angular.js와 함께 사용했습니다.

저는 동료들과 얘기하고 협업하며 앱을 만든 경험을 갖고 있습니다 저는 SiteMax System에서 2년동안 동료와 코드리뷰할때 경청하고 논의하여 기존 앱을 수정하고 완성품을 만들어 왔습니다. 저는 그 결과 저는 제 동료들과 함께 Angular.js 기반 300 개 넘는 작은 웹 어플을 만들었고 Ionic Framework 기반 SiteMax 2 모바일 어플을 함께 만들었습니다.

저는 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현한 경험이 있고 그리고 그것을 더 잘 하고자 끊임 없이 배우는 사람입니다. 저는 SiteMax Systems inc. 에서 웹 어플을 만들기전 COO와 CEO와 다른동료들에게 요구사항을 물어보고 이해하고 실행 가능한지 확인하고 만들었습니다. 그리고 지금 토론토 대학에서도 C 언어를 사용해 file system을 만들때 필요 문구사항을 읽고 모르면 물어보며 요구사항에 맞추어 프로그램을 만들었습니다

저는 새로운것을 끊임없이 배우는 사람입니다. 토론토 대학원에 가고싶었고 3학년 코스를 들어야 했습니다. 그중에 하나가 OS 프로그래밍 과목을 들어야 했는데 C 언어 지식이 필요했습니다. 저는 C 언어를 제 여인과 함께 K.N King's C programming 문제를 풀어 공부를 하였고 그 결과 지금 저는 토론토 대학에서 OS를 공부하고 있습니다.

큰 앱을 만들때 가장 어려운 것중에 하나가 기존에 잘 동작된것들이 수정 후 동작이 잘 안되는것입니다. 저는 Team Treehouse에서 공부할때 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안되었었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다. 저는 그 문제를 해결하고자 TDD를 사용하였고 그 결과 큰 앱을 만드는데 보다 안정적이고 부담없이 만들 수 있었습니다. 그리고 저는 이 TDD 스킬을 지금 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 작은 OS를 만드는데 사용했습니다.

제게 기회를 주신다면 제 2년의 industry 경험과 프로그래밍 지식과 끊임없이 배우는 자세로 이 회사에 기여를 하겠습니다. 감사합니다.

Notes

- Key Point

- #생각한대로 #원하는대로 # 개발 잘할수있지?
- Java, Python, Javascript, PHP 언어중 한개
 - * 저는 Python 하고 Javascript에 사용경력이 많은 사람입니다
 - * 저는 2008년도때 파이톤을 꾸준히 사용해왔습니다
 - * 저는 Javascript을 2018년 1월 부터 2019 12월 말까지 2년동안 회사 SiteMax Systems에서 Angular.js와 함께 사용했습니다
 - *
- 상대방의 그리고 동료의 의견을 잘 이해하고 좋은 방향으로 이끌어 나갈 수 있는 능력
 - * 저는 동료들과 얘기하고 협업하며 앱을 만든 경험을 갖고 있습니다
 - * 저는 SiteMax System에서 동료와 코드리뷰할때 경청하고 작게 논의하여 기존 앱을 수정하고 완성품을 만들어왔습니다
- 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현할 수 있는 정도
 - * 저는 siteMax에서도 지금도 요구사항에 맞추어 프로그램을 구현 하고 있습니다
 - * 지금 토론토 대학에서도 필요 문구사항을 읽고 요구사항에 맞추어 프로그램을 만들고 있습니다

Version 2

- * 저는 요구사항에 맞추어 생각한 대로 구현한 경험이 있고 그리고 그것을 더 잘 하고자 끊임없이 배우는 사람입니다
- * 저는 siteMax 에서 웹 어플을 만들기전 COO와 CEO와 다른동료들에게 요구 사항을 물어보고 이해하고 실행 가능한지 확인하고 만들었습니다
- * 그리고 Team Treehouse에서 파이톤 기반 큰 어플을 만들때 TDD를 활용해서 서버 요구사항을 충족해가며 만들었습니다
- * 지금 토론토 대학에서도 필요 문구사항을 읽고 모르면 물어보며 요구사항에 맞추어 프로그램을 만들고 있습니다
- * 제가 만약에
- 새로운것에 부담감이 없아야 함
 - * 저는 새로운것에 배우는것을 즐거워 하는 사람입니다
 - * 토론토 대학원에 가고싶었고 3학년 코스를 들어야 했습니다.
 - * 그중에 하나가 OS 프로그래밍 과목을 들어야 했는데 C 언어 지식이 필요했습니다.
 - * 저는 C 언어를 제 여인과 함께 K.N King's C programming 문제를 풀어 공부를 하였고 그 결과 지금 저는 토론토 대학에서 OS을 공부하고 있습니다
- 함께일해요***
- 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안된다
 - * 큰 앱을 만들때 가장 어려운 것중에 하나가 기존에 잘 동작된것들이 수정 후 동작이 잘 안되는것입니다.

- * 저는 Team Treehouse에서 공부할때 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안됐었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다
- * 저는 그 문제를 해결하고자 TDD를 사용하였고 그 결과 큰 앱을 만드는데 보다 안정적이고 부담없이 만들 수 있었습니다
- * 그리고 저는 이 TDD 스킬을 지금 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 작은 OS를 만드는데 사용했습니다

Version 2

- * 저는 TDD를 즐겨쓰는 사람입니다
- * 처음에 큰 앱을 만들며 수정을 할때 아니면 새로운것을 만들때 늘 기존에 잘 동작된것들이 동작이 잘 안됐었습니다 그리고 그 문제를 찾기도 어려웠습니다
- * 저는 그 문제를 해결하고자 Team Treehouse에서 TDD를 습득하였고 그 결과 큰 앱을 만드는데 보다 안정적이고 부담없이 만들 수 있었습니다
- * 그리고 저는 이 TDD 스킬을 지금 토론토 대학에서 C 언어와 shell scripting을 함께 이용해 FUSE기반 작은 OS를 만드는데 사용했습니다