
XITRUM



Xitrum Scala Web Framework Guide

Выпуск 3.22

Aleksander Guryanov, Ngoc Dao, Takeharu Oshida

20 January 2015

1	Введение	3
1.1	Возможности	3
1.2	Авторы	4
2	Как начать	5
2.1	Создание пустого проекта Xitrum	5
2.2	Запуск	5
2.3	Импорт проекта в Eclipse	6
2.4	Импорт проекта в IntelliJ	6
2.5	Автоматическая перезагрузка	6
2.5.1	Запуск в IDE	7
2.5.2	Запуск в SBT	7
2.5.3	DCEVM	7
2.6	Список игнорируемых файлов	7
3	Контроллеры и представления	9
3.1	Стандартный контроллер (normal action)	9
3.2	FutureAction	9
3.3	Актор контроллер (actor action)	10
3.4	Отправка ответа клиенту	10
3.5	Шаблонизация	11
3.5.1	currentAction и приведение типов	12
3.5.2	Mustache	12
3.5.3	CoffeeScript	12
3.6	Макет (Layout)	13
3.6.1	Макет в отдельном файле	14
3.6.2	Использование макета непосредственно в respondView	14
3.7	Внутренние представления	15
3.8	Фрагменты	15
3.9	Использование шаблона смежного контроллера	15
3.9.1	Один контроллер - много представлений	16
3.10	Компонент	16
4	RESTful APIs	19
4.1	Кэш маршрутов	19
4.2	Очередность маршрутов	20
4.3	Несколько маршрутов для одного контроллера	20
4.4	Точка в маршруте	20

4.5	Регулярные выражения в маршруте	20
4.6	Обработка не стандартных маршрутов	21
4.7	Ссылка на контроллер	21
4.8	Редирект на контроллер	21
4.9	Форвардинг (перенаправление) на контроллер	22
4.10	Определение Ajax запроса	22
4.11	Anti-CSRF	22
4.12	antiCsrfInput и antiCsrfToken	23
4.13	SkipCsrfCheck	23
4.14	Управление маршрутами	24
4.15	Получение полных (сырых) данных запроса	24
4.16	Документирование API	24
5	Шаблонизация	27
5.1	Настройка	27
5.2	Отключение шаблонизатора	27
5.3	Реализация своего шаблонизатора	27
6	Postbacks	29
6.1	Шаблон	29
6.2	Форма	30
6.3	Другие элементы (не формы)	31
6.4	Диалог подтверждения	31
6.5	Дополнительные параметры	31
6.6	Отображение анимации во время Ajax загрузки	31
7	XML	33
7.1	Отключения экранирования XML	33
7.2	Группировка XML элементов	33
7.3	Отображение XHTML	34
8	JavaScript и JSON	35
8.1	JavaScript	35
8.1.1	Вставка JavaScript фрагментов в представление	35
8.1.2	Отправка JavaScript непосредственно (без представления)	36
8.2	JSON	36
8.3	Плагин для Knockout.js	36
9	Асинхронная обработка запросов	37
9.1	WebSocket	38
9.2	SockJS	39
9.3	Chunked ответ	40
9.3.1	Бесконечный iframe	41
9.3.2	Event Source	41
10	Статичные файлы	43
10.1	Отправка статических файлов с диска	43
10.2	index.html и обработка отсутствующих маршрутов	44
10.3	404 и 500	44
10.4	Использование файлов ресурсов в соответствии с WebJars	44
10.4.1	WebJars	44
10.4.2	Хранение файлов ресурсов внутри .jar файла согласно WebJars	45
10.4.3	Ответ файлом из classpath	45
10.5	Кэширование на стороне клиента с ETag и max-age	45
10.6	GZIP	46

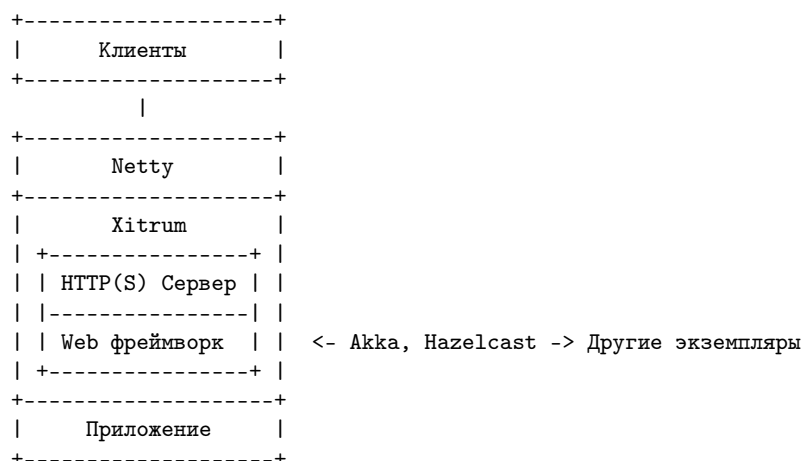
10.7	Кэш на стороне сервера	46
11	Serve flash socket policy file	47
12	Запросы, параметры, куки, сессии	49
12.1	Запросы	49
12.1.1	Типы параметров	49
12.1.2	Доступ к параметрам	49
12.1.3	“at”	50
12.1.4	“at.Json”	50
12.1.5	RequestVar	51
12.2	Куки	51
12.2.1	Допустимые символы в куки	52
12.3	Сессии	53
12.3.1	session.clear()	53
12.3.2	SessionVar	53
12.3.3	Хранилище сессии	54
12.4	object vs. val	55
13	Валидация	57
13.1	Стандартные валидаторы	57
13.2	Написание своих валидаторов	58
14	Загрузка файлов	59
14.1	Ajax загрузка файлов	59
15	Фильтры	61
15.1	Пре-фильтр (before filter)	61
15.2	Пост-фильтры (after filter)	61
15.3	Внешние фильтры (around filter)	62
15.4	Порядок выполнения фильтров	62
16	Кэш на стороне сервера	63
16.1	Кэширование страницы или контроллера	63
16.2	Кэш объект	64
16.3	Удаление кэша	64
16.4	Конфигурация	65
16.5	Как работает кэш	65
16.6	xitrum.util.LocalLruCache	66
17	Интернационализация	67
17.1	Используйте интернационализированные сообщения непосредственно в коде	67
17.2	Извлечение сообщений в pot файл	68
17.3	Где сохранять ро файлы	68
17.4	Выбор языка	69
17.5	Валидационные сообщения	69
17.6	Множественные числа	70
18	Логирование	71
18.1	Использование объекта xitrum.Log	71
18.2	Использование трейта xitrum.Log	71
18.3	Проверка уровня логирования	71
18.4	Настройка уровня и способов логирования	72
18.5	Использование Fluentd	72

19	Развертывание на сервере	73
19.1	Сборка	73
19.2	Сборка и xitrum-package	73
19.3	Подключение Scala консоли к запущенному JVM процессу	74
19.4	Установка Oracle JDK на CentOS или Ubuntu	74
19.5	Запускайте Xitrum в боевом режиме когда система запускается	75
19.6	Настройка портов	76
19.7	Настройка Linux для обработки большого числа подключений	76
19.7.1	Увеличьте лимит открытых файлов	76
19.7.2	Оптимизация ядра	77
19.7.3	Замечание об использовании backlog	77
19.8	HAProxy	78
19.9	Nginx	78
19.10	Развертывание в Heroku	78
19.10.1	Зарегистрируйтесь и создайте репозиторий	78
19.10.2	Создание Procfile	78
19.10.3	Изменения порта	79
19.10.4	Уровень логирования	79
19.10.5	Создание алиаса для xitrum-package	79
19.10.6	Развертывание на Heroku	79
20	Масштабирование вместе с Akka and Hazelcast	81
21	Netty handlers	83
21.1	Netty handler architecture	83
21.2	Custom handlers	84
21.3	Xitrum default handlers	84
22	Метрики	87
22.1	Агрегирование метрик	87
22.1.1	Память и CPU	87
22.1.2	Метрики контроллера	88
22.1.3	Дополнительные метрики	88
22.2	Публикация метрик	89
22.2.1	Просмотр метрик через Xitrum	89
22.2.2	Jconsole	90
22.2.3	Просмотр метрик сторонними средствами	90
22.2.4	Хранения метрик	91
23	HOWTO	93
23.1	Авторизация	93
23.1.1	Конфигурация для базовой аутентификации	93
23.1.2	Базовая аутентификация на конкретный контроллер	93
23.2	Загрузка конфигурационных файлов	94
23.2.1	JSON файл	94
23.2.2	Файлы свойств (properties)	94
23.2.3	Typesafe конфигурационный файл	94
23.3	Сериализация и десериализация	95
23.4	Шифрование данных	95
23.5	Множество сайтов на одном доменном имени	96
23.6	Преобразование разметки (markdown) в HTML	96
23.7	Мониторинг изменений файлов	96
23.8	Временные директории	97
23.9	Потоковые видео	97

24 Зависимости	99
24.1 Библиотеки	99
24.2 Связанные проекты	101

Есть также английская и японская версии.

Введение



Xitrum - асинхронный и масштабируемый Scala веб фреймворк и HTTP(S) сервер. Он построен на базе [Netty](#) и [Akka](#).

Из отзывов [пользователей](#):

Wow, this is a really impressive body of work, arguably the most complete Scala framework outside of Lift (but much easier to use).

[Xitrum](#) is truly a full stack web framework, all the bases are covered, including wtf-am-I-on-the-moon extras like ETags, static file cache identifiers & auto-gzip compression. Tack on built-in JSON converter, before/around/after interceptors, request/session/cookie/flash scopes, integrated validation (server & client-side, nice), built-in cache layer ([Hazelcast](#)), i18n a la GNU gettext, Netty (with Nginx, hello blazing fast), etc. and you have, wow.

1.1 Возможности

- Безопасный относительно типов (typesafe) во всех отношениях где это возможно.
- Полностью асинхронный. Необязательно слать ответ на запрос немедленно, можно запустить сложные вычисления и дать ответ, когда он будет готов. Поддерживаются Long polling, chunked response, WebSockets, SockJs, EventStream.
- Встроенный веб сервер основан на высоко производительном [Netty](#), отдача статических файлов сравнима по производительности с [Nginx](#).

- Обширные возможности для кэширования как на серверной так и на клиентской стороне. На уровне сервера файлы маленького размера сохраняются в памяти, большие файлы пересылаются с использованием NIO's zero copy. На уровне фреймворка есть возможность сохранить в кэш страницу, действие (action) или объект в стиле Rails. Учтены рекомендации [Google](#). Ревалидация кэша возможна в любой момент.
- Для статических файлов поддерживаются [Range запросы](#). Эта функция необходима для отдачи видео файлов.
- Поддержка [CORS](#).
- Автоматический расчет маршрутов (routes) приложения в стиле JAX-RS и Rails. Нет необходимости в объявлении маршрутов в каком-либо файле. Благодаря этому Xitrum позволяет объединять несколько приложений в одно. Все маршруты из jar файлов объединяются и работают как единое приложение.
- Обратная маршрутизация: генерация ссылок на контроллеры и действия.
- Генерация документации на основе [Swagger Doc](#).
- Автоматическая перезагрузка классов и маршрутов при изменении (не требует перезапуска сервера).
- Представления (views) могут быть созданы с использованием [Scalate](#), Scala или xml (во всех случаях происходит проверка типов на этапе компиляции).
- Сессии могут храниться в куках или кластеризованны, например, с помощью [Hazelcast](#).
- Встроенная валидация с [jQuery](#) (опционально).
- i18n на основе [GNU gettext](#). Автоматическая генерация pot файлов из исходников. gettext поддерживает множественные и единственные формы числа.

Идеологически Xitrum находится между [Scalatra](#) и [Lift](#): более функциональный чем Scalatra и гораздо проще чем Lift. Вы можете очень просто создавать RESTful APIs и postbacks. [Xitrum](#) является controller-first фреймворком.

Связанные ссылки (с. 99) список демонстрационных проектов, плагинов и прочее.

1.2 Авторы

Xitrum - проект с открытым исходным кодом проект, вступайте в официальную [Google группу](#).

Авторы в списке упорядочены по времени их первого вклада в проект.

(*): Участники команды разработки Xitrum.

- [Ngoc Dao](#) (*)
- [Linh Tran](#)
- [James Earl Douglas](#)
- [Aleksander Guryanov](#)
- [Takeharu Oshida](#) (*)
- [Nguyen Kim Kha](#)
- [Michael Murray](#)

Как начать

Эта глава описывает как создать и запустить Xitrum проект. Предполагается что вы знакомы с операционной системой Linux и у вас установлена Java.

2.1 Создание пустого проекта Xitrum

Для создания проекта, скачайте файл `xitrum-new.zip`:

```
wget -O xitrum-new.zip https://github.com/xitrum-framework/xitrum-new/archive/master.zip
```

или:

```
curl -L -o xitrum-new.zip https://github.com/xitrum-framework/xitrum-new/archive/master.zip
```

2.2 Запуск

Сложившийся стандарт запуска Scala проектов - использование SBT. Проект созданный из шаблона уже включает SBT в директории `sbt`. Если вы хотите установить SBT самостоятельно, воспользуйтесь [руководством](#).

Перейдите в директорию созданного проекта и выполните команду `sbt/sbt run`:

```
unzip xitrum-new.zip
cd xitrum-new
sbt/sbt run
```

Данная команда выполнит скачивание всех *зависимостей* (с. 99), компиляцию проекта и запуск `main`-класса `quickstart.Boot`, который запустит сервер. В консоль будут напечатаны все маршруты (routes) проекта:

```
[INFO] Load routes.cache or recollect routes...
[INFO] Normal routes:
GET / quickstart.action.SiteIndex
[INFO] SockJS routes:
xitrum/metrics/channel xitrum.metrics.XitrumMetricsChannel websocket: true, cookie_needed: false
[INFO] Error routes:
404 quickstart.action.NotFoundError
500 quickstart.action.ServerError
[INFO] Xitrum routes:
GET /webjars/swagger-ui/2.0.17/index xitrum.routing.SwaggerUiVersioned
```

GET	/xitrum/xitrum.js	xitrum.js
GET	/xitrum/metrics/channel	xitrum.sockjs.Greeting
GET	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/eventsouce	xitrum.sockjs.EventSourceReceive
GET	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/htmlfile	xitrum.sockjs.HtmlFileReceive
GET	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/jsonp	xitrum.sockjs.JsonPPollingReceive
POST	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/jsonp_send	xitrum.sockjs.JsonPPollingSend
WEBSOCKET	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/websocket	xitrum.sockjs.WebSocket
POST	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/xhr	xitrum.sockjs.XhrPollingReceive
POST	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/xhr_send	xitrum.sockjs.XhrSend
POST	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/xhr_streaming	xitrum.sockjs.XhrStreamingReceive
GET	/xitrum/metrics/channel/info	xitrum.sockjs.InfoGET
WEBSOCKET	/xitrum/metrics/channel/websocket	xitrum.sockjs.RawWebSocket
GET	/xitrum/metrics/viewer	xitrum.metrics.XitrumMetricsViewer
GET	/xitrum/metrics/channel/:iframe	xitrum.sockjs.Iframe
GET	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/websocket	xitrum.sockjs.WebSocketGET
POST	/xitrum/metrics/channel/:serverId/:sessionId/websocket	xitrum.sockjs.WebSocketPOST

```
[INFO] HTTP server started on port 8000
[INFO] HTTPS server started on port 4430
[INFO] Xitrum started in development mode
```

Во время запуска, все маршруты будут собраны и напечатаны в лог. Это очень удобно иметь список всех маршрутов проекта, если вы планируете написать документацию для своего RESTful API.

Откройте <http://localhost:8000/> или <https://localhost:4430/> в браузере. В консоль будет напечатана информация о запросе:

```
[INFO] GET quickstart.action.SiteIndex, 1 [ms]
```

2.3 Импорт проекта в Eclipse

Использование Eclipse для написания Scala кода.

Из директории проекта выполните команду:

```
sbt/sbt eclipse
```

Файл Eclipse проекта `.project` будет создан из описание проекта `build.sbt`. Откройте Eclipse и импортируйте созданный проект.

2.4 Импорт проекта в IntelliJ

IntelliJ, поддерживает Scala на очень хорошем уровне.

Для создания файлов проекта выполните команду:

```
sbt/sbt gen-idea
```

2.5 Автоматическая перезагрузка

Xitrum позволяет перезагружать `.class` файлы (hot swap) без перезапуска программы. Однако, что бы избежать проблем с производительностью и получить более стабильное приложение, эта функция должна быть использована только в режиме разработчика (development mode).

2.5.1 Запуск в IDE

Во время разработки в IDE на подобии Eclipse или IntelliJ, автоматически будет происходить перезагрузка кода.

2.5.2 Запуск в SBT

При использовании SBT, нужно открыть две консоли:

- В первой выполните `sbt/sbt run`. Эта команда запустит программу и будет перезагружать `.class` файлы когда они изменятся.
- Во второй `sbt/sbt ~compile`. При изменении исходных файлов они будут автоматически компилироваться в `.class` файлы.

В директории `sbt` расположен `agent7.jar`. Его задача заключается в перезагрузке `.class` файлов в рабочей директории (и под директориях). Внутри скрипта `sbt/sbt`, `agent7.jar` подключается специальной опцией `-javaagent:agent7.jar`.

2.5.3 DCEVM

Обычно JVM позволяет перезагружать только тела методов. Вы можете использовать **DCEVM** - открытую модификацию Java HotSpot VM, которая позволяет полностью перезагружать классы.

Вы можете установить DCEVM двумя способами:

- Изменить существующую установку Java.
- Установить собранную версию (проще).

В первом варианте:

- DCEVM будет включен постоянно.
- Или будет установлен в качестве “альтернативной” JVM. В этом случае, что бы включить DCEVM, при запуске `java` нужно указывать опцию `-XXaltjvm=dcevm`. Например, вам нужно добавить `-XXaltjvm=dcevm` в скрипт `sbt/sbt`.

Если вы используете IDE (например, Eclipse или IntelliJ), вам нужно настроить их на использование DCEVM при работе с вашим проектом.

Если вы используете SBT, вам нужно настроить переменную окружения `PATH` так что бы команда `java` была из DCEVM (не из стандартной JVM). Вам так же нужен `javaagent` описанный выше, поскольку DCEVM поддерживает изменения классов, но сам их не перезагружает.

Смотри **DCEVM** - бесплатная альтернатива JRebel.

2.6 Список игнорируемых файлов

При создании проекта *по шаблону* (с. 5), есть ряд файлов которые нужно **исключить** из системы контроля версий:

```
.*
log
project/project
project/target
```

target
tmp

Контроллеры и представления

Xitrum располагает тремя видами контроллеров или действий (actions): стандартный контроллер `Action`, `FutureAction` и актор контроллер `ActorAction`.

3.1 Стандартный контроллер (normal action)

Реализация данного контроллера синхронная.

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("hello")
class HelloAction extends Action {
  def execute() {
    respondText("Hello")
  }
}
```

В случае наследования от `xitrum.Action`, ваш код будет выполняться в потоке Netty's IO. Это допустимо только в случае если ваш контроллер очень легковесный и не блокирующий (возвращает ответ немедленно). Иначе Netty не сможет принимать новые подключения или отправлять запросы клиентам.

3.2 FutureAction

```
import xitrum.FutureAction
import xitrum.annotation.GET

@GET("hello")
class HelloAction extends FutureAction {
  def execute() {
    respondText("hi")
  }
}
```

В случае наследования от `xitrum.FutureAction`, код контроллера будет выполняться в отдельном потоке (в том же пуле что и `ActorAction`) не занимая потоки Netty.

3.3 Актор контроллер (actor action)

Если вы хотите что бы контроллер был актором Akka наследуйте от `ActorAction`:

```
import scala.concurrent.duration._

import xitrum.ActorAction
import xitrum.annotation.GET

@GET("hello")
class HelloAction extends ActorAction with AppAction {
  def execute() {
    // See Akka doc about scheduler
    import context.dispatcher
    context.system.scheduler.scheduleOnce(3 seconds, self, System.currentTimeMillis())

    // See Akka doc about "become"
    context.become {
      case pastTime =>
        respondInlineView(s"It's $pastTime Unix ms 3s ago.")
    }
  }
}
```

Экземпляр актора будет создан на каждый запрос. Актор будет остановлен в момент закрытия подключения или когда ответ будет отправлен клиенту. Для chunked запросов актор будет остановлен когда будет отправлен последний chunk.

Актор будет выполняться в пуле потоков Akka в системе с именем “xitrum”.

3.4 Отправка ответа клиенту

Что бы отправить данные клиенту используются функции:

- `respondView`: при ответе использует шаблон ассоциированный с контроллером
- `respondInlineView`: при ответе использует шаблон переданный как аргумент
- `respondText("hello")`: ответ строкой “plain/text”
- `respondHtml("<html>...</html>")`: ответ строкой “text/html”
- `respondJson(List(1, 2, 3))`: преобразовать Scala объект в JSON и ответить
- `respondJs("myFunction([1, 2, 3])")`
- `respondJsonP(List(1, 2, 3), "myFunction")`: совмещение предыдущих двух
- `respondJsonText("[1, 2, 3]")`
- `respondJsonPText("[1, 2, 3] myFunction")`
- `respondBinary`: ответ массивом байт
- `respondFile`: переслать файл с использованием техники *zero-copy* (aka send-file)
- `respondEventSource("data event")`

3.5 Шаблонизация

Каждый контроллер может быть связан с шаблоном [Scalate](#). В этом случае при вызове метода *respondView* будет задействован данный шаблон для формирования ответа.

scr/main/scala/mypackage/MyAction.scala:

```
package mypackage

import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("myAction")
class MyAction extends Action {
  def execute() {
    respondView()
  }

  def hello(what: String) = "Hello %s".format(what)
}
```

scr/main/scalate/mypackage/MyAction.jade:

```
- import mypackage.MyAction

!!! 5
html
  head
    != antiCsrfMeta
    != xitrumCss
    != jsDefaults
    title Welcome to Xitrum

  body
    a(href={url}) Path to the current action
    p= currentAction.asInstanceOf[MyAction].hello("World")

    != jsForView
```

- `xitrumCss` подключает стандартные CSS встроенные в Xitrum. Вы можете убрать их если они не требуются
- `jsDefaults` подключает jQuery, jQuery Validate и пр. Если используется, вызов должен быть размещен в секции `<head>`
- `jsForView` использует функцию контроллера `jsAddToView` и включает JS фрагмент в шаблон. Если используется, вызов должен быть в конце шаблона

В шаблонах допускается использование любых методов из трейта `xitrum.Action`. Дополнительно можно использовать утильные методы Scalate, такие как `unescape` (см. [Scalate doc](#)).

Синтаксис [Jade](#) используется по умолчанию для Scalate. Так же вы можете использовать синтаксис [Mustache](#), [Scaml](#) или [Ssp](#). Что бы установить предпочитаемый синтаксис, отредактируйте файл `xitrum.conf` в директории `config`.

Кроме этого, метод *respondView* позволяет переопределять синтаксис шаблона.

```
respondView(Map("type" -> "mustache"))
```

3.5.1 currentAction и приведение типов

Если известен подкласс контроллера который используется с шаблоном, то можно выполнить приведение `currentAction` к этому подклассу.

```
p= currentAction.asInstanceOf[MyAction].hello("World")
```

Или так:

```
- val myAction = currentAction.asInstanceOf[MyAction]; import myAction._

p= hello("World")
p= hello("Scala")
p= hello("Xitrum")
```

3.5.2 Mustache

Важно:

- [Mustache syntax](#)
- [Scalate implementation](#)

Mustache намеренно ограничивает возможности шаблонизации до минимума логики. Поэтому многие возможности используемые в Jade не применимы в Mustache.

Для передачи моделей из контроллера в шаблон необходимо использовать `at`:

Контролер:

```
at("name") = "Jack"
at("xitrumCss") = xitrumCss
```

Шаблон Mustache:

```
Мое имя {{name}}
{{xitrumCss}}
```

Примечание: следующие слова зарезервированы и не могут быть использованы как ключ в `at`:

- “context”: Scalate объект предоставляющий методы `unescape` и пр.
- “helper”: текущий контроллер

3.5.3 CoffeeScript

Scalate позволяет включать CoffeeScript в шаблоны `:coffeescript` filter:

```
body
  :coffeescript
    alert "Hello, Coffee!"
```

Результат:

```
<body>
  <script type='text/javascript'>
    //
      (function() {
        alert("Hello, Coffee!");</pre></div><div data-bbox="112 931 138 948" data-label="Page-Footer"><hr/>12</div><div data-bbox="557 931 888 949" data-label="Page-Footer">Глава 3. Контроллеры и представления</div>
```

```

    }).call(this);
  //]]>
</script>
</body>

```

Однако, эта возможность работает достаточно **медленно**:

```

jade+javascript+1thread: 1-2ms for page
jade+coffeescript+1thread: 40-70ms for page
jade+javascript+100threads: ~40ms for page
jade+coffeescript+100threads: 400-700ms for page

```

Рекомендуется самостоятельно компилировать CoffeeScript в JavaScript для оптимизации производительности.

3.6 Макет (Layout)

При использовании `respondView` или `respondInlineView`, Xitrum выполняет шаблонизацию в строку, и присваивает результат в переменную `renderedView`. Затем, Xitrum вызывает метод `layout` текущего контроллера и отправляет результат работы этого метода как ответ сервера.

По умолчанию метод `layout` просто возвращает переменную `renderedView`. В случае перекрытия этого метода появляется возможность декорировать шаблон. Таким образом достаточно просто реализовать произвольный макет (`layout`) для всех контроллеров.

Механизм `layout` очень простой и понятный. Никакой магии. Для удобства, вы можете думать что Xitrum не поддерживает макеты (`layout`), есть только метод `layout` и вы вольны делать с ним все что захотите.

Обычно, создается базовый класс для реализации стандартного макета:

```

src/main/scala/mypackage/AppAction.scala

package mypackage
import xitrum.Action

trait AppAction extends Action {
  override def layout = renderViewNoLayout[AppAction]()
}

```

```

src/main/scalate/mypackage/AppAction.jade

```

```

!!! 5
html
  head
    != antiCsrfMeta
    != xitrumCss
    != jsDefaults
    title Welcome to Xitrum

  body
    != renderedView
    != jsForView

```

```

src/main/scala/mypackage/MyAction.scala

```

```

package mypackage
import xitrum.annotation.GET

```

```
@GET("myAction")
class MyAction extends AppAction {
  def execute() {
    respondView()
  }

  def hello(what: String) = "Hello %s".format(what)
}

scr/main/scalate/mypackage/MyAction.jade:

- import mypackage.MyAction

a(href={url}) Path to the current action
p= currentAction.asInstanceOf[MyAction].hello("World")
```

3.6.1 Макет в отдельном файле

AppAction.scala

```
import xitrum.Action
import xitrum.view.DocType

trait AppAction extends Action {
  override def layout = DocType.html5(
    <html>
      <head>
        {antiCsrfMeta}
        {xitrumCss}
        {jsDefaults}
        <title>Welcome to Xitrum</title>
      </head>
      <body>
        {renderedView}
        {jsForView}
      </body>
    </html>
  )
}
```

3.6.2 Использование макета непосредственно в respondView

```
val specialLayout = () =>
  DocType.html5(
    <html>
      <head>
        {antiCsrfMeta}
        {xitrumCss}
        {jsDefaults}
        <title>Welcome to Xitrum</title>
      </head>
      <body>
        {renderedView}
        {jsForView}
      </body>
    )
```

```

    </html>
  )

  respondView(specialLayout _)

```

3.7 Внутренние представления

Обычно, шаблон описывается в отдельном файле, но существует возможность писать шаблоны непосредственно в контроллере:

```

import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("myAction")
class MyAction extends Action {
  def execute() {
    val s = "World" // Will be automatically HTML-escaped
    respondInlineView(
      <p>Hello <em>{s}</em>!</p>
    )
  }
}

```

3.8 Фрагменты

MyAction.jade: `scr/main/scalate/mypackage/MyAction.jade`

Шаблонизация с помощью фрагмента `scr/main/scalate/mypackage/_MyFragment.jade`:

```
renderFragment[MyAction] ("MyFragment")
```

Можно записать короче, если MyAction - текущий контроллер:

```
renderFragment("MyFragment")
```

3.9 Использование шаблона смежного контроллера

Использование метода `respondView[ClassName]()`:

```

package mypackage

import xitrum.Action
import xitrum.annotation.{GET, POST}

@GET("login")
class LoginFormAction extends Action {
  def execute() {
    // Respond scr/main/scalate/mypackage/LoginFormAction.jade
    respondView()
  }
}

```

```
@POST("login")
class DoLoginAction extends Action {
  def execute() {
    val authenticated = ...
    if (authenticated)
      redirectTo[HomeAction]()
    else
      // Reuse the view of LoginFormAction
      respondView[LoginFormAction]()
  }
}
```

3.9.1 Один контроллер - много представлений

Использование нескольких шаблонов для одного контроллера:

```
package mypackage

import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

// Шаблоны автоматически не маршрутизируются
// scr/main/scalate/mypackage/HomeAction_NormalUser.jade
// scr/main/scalate/mypackage/HomeAction_Moderator.jade
// scr/main/scalate/mypackage/HomeAction_Admin.jade
trait HomeAction_NormalUser extends Action
trait HomeAction_Moderator extends Action
trait HomeAction_Admin extends Action

@GET("")
class HomeAction extends Action {
  def execute() {
    val userType = ...
    userType match {
      case NormalUser => respondView[HomeAction_NormalUser]()
      case Moderator => respondView[HomeAction_Moderator]()
      case Admin => respondView[HomeAction_Admin]()
    }
  }
}
```

Использование дополнительных не автоматических маршрутов выглядит утомительно, однако это более безопасно относительно типов (typesafe).

Вы также можете использовать “String” указать местоположение шаблона:

```
respondView("mypackage/HomeAction_NormalUser")
respondView("mypackage/HomeAction_Moderator")
respondView("mypackage/HomeAction_Admin")
```

3.10 Компонент

Компоненты позволяют создавать переиспользуемое поведение и могут быть включены во множество представлений. Концептуально компонент очень близок к контроллеру, но:

- Не имеет маршрутов, поэтому отсутствует метод `execute`.
- Компонент не отправляет ответ сервера, он просто выполняет шаблонизацию фрагмента. Поэтому внутри компонента, вместо вызовов `respondXXX`, необходимо использовать `renderXXX`.
- Как и контроллеры, компонент может иметь ни одного, одно или множество связанных представлений.

```
package mypackage
```

```
import xitrum.{FutureAction, Component}
import xitrum.annotation.GET
```

```
class CompoWithView extends Component {
  def render() = {
    // Render associated view template, e.g. CompoWithView.jade
    // Note that this is renderView, not respondView!
    renderView()
  }
}
```

```
class CompoWithoutView extends Component {
  def render() = {
    "Hello World"
  }
}
```

```
@GET("foo/bar")
class MyAction extends FutureAction {
  def execute() {
    respondView()
  }
}
```

MyAction.jade:

```
- import mypackage._
```

```
!= newComponent[CompoWithView]().render()
!= newComponent[CompoWithoutView]().render()
```

RESTful APIs

Разработка RESTful APIs с использованием Xitrum.

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("articles")
class ArticlesIndex extends Action {
  def execute() {...}
}

@GET("articles/:id")
class ArticlesShow extends Action {
  def execute() {...}
}
```

Подобным образом описываются POST, PUT, PATCH, DELETE, и OPTIONS запросы. Xitrum автоматически обрабатывает HEAD запросы как GET с пустым ответом.

Для HTTP клиентов не поддерживающих PUT и DELETE (например, обычные браузеры), используется метод POST с параметрами `_method=put` или `_method=delete` внутри тела запроса.

При старте веб приложения, Xitrum сканирует аннотации, создает таблицу маршрутизации и печатает ее в лог. Из лога понятно какое API приложение поддерживает на данный момент:

```
[INFO] Routes:
GET /articles      quickstart.action.ArticlesIndex
GET /articles/:id quickstart.action.ArticlesShow
```

Маршруты (routes) автоматически строятся в духе JAX-RS и Rails. Нет необходимости объявлять все маршруты в одном месте. Допускается включить одно приложение в другое. Например, движок блога можно упаковать в JAR файл и подключить его в другое приложение, после этого у приложения появятся все возможности блога. Маршрутизация осуществляется в два направления, можно генерировать URL по контроллеру (обратная маршрутизация). Автоматическое документирование ваших маршрутов можно выполнить используя [Swagger Doc](#).

4.1 Кэш маршрутов

Для более быстрой скорости запуска, маршруты кэшируются в файл `routes.cache`. В режиме разработки, этот файл не используется. В случае изменения зависимостей содержащих маршруты, необходимо удалить `routes.cache`. Этот файл не должен попасть в вашу систему контроля версий.

4.2 Очередность маршрутов

Возможно вам потребуется организовать маршруты в определенном порядке.

```
/articles/:id --> ArticlesShow
/articles/new --> ArticlesNew
```

В данном случае необходимо что бы второй маршрут был проверен первым. Для этих целей нужно использовать аннотацию `First`:

```
import xitrum.annotation.{GET, First}

@GET("articles/:id")
class ArticlesShow extends Action {
  def execute() {...}
}

@First // This route has higher priority than "ArticlesShow" above
@GET("articles/new")
class ArticlesNew extends Action {
  def execute() {...}
}
```

Last работает помещает маршрут на обработку последним.

4.3 Несколько маршрутов для одного контроллера

```
@GET("image", "image/:format")
class Image extends Action {
  def execute() {
    val format = paramo("format").getOrElse("png")
    // ...
  }
}
```

4.4 Точка в маршруте

```
@GET("articles/:id", "articles/:id.:format")
class ArticlesShow extends Action {
  def execute() {
    val id      = param[Int]("id")
    val format = paramo("format").getOrElse("html")
    // ...
  }
}
```

4.5 Регулярные выражения в маршруте

Регулярные выражения могут быть использованы для задания ограничений в маршруте:

```
GET("articles/:id<[0-9]+>")
```

4.6 Обработка не стандартных маршрутов

Использование символа / не допускается в именах параметров. Если есть необходимость в его использовании вы можете определить маршрут следующим образом:

```
GET("service/:id/proxy/*")
```

Например, данный маршрут будет обрабатывать запросы:

```
/service/123/proxy/http://foo.com/bar
```

Извлечение значение из части `/*`:

```
val url = param("/*") // Будет "http://foo.com/bar"
```

4.7 Ссылка на контроллер

Xitrum пытается быть достаточно безопасным. Не пишите ссылки самостоятельно (в явном виде). Используйте генератор ссылок:

```
<a href={url[ArticlesShow]("id" -> myArticle.id)}>{myArticle.title}</a>
```

4.8 Редирект на контроллер

Читайте подробнее про [редирект](#).

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.{GET, POST}
```

```
@GET("login")
class LoginInput extends Action {
  def execute() {...}
}
```

```
@POST("login")
class DoLogin extends Action {
  def execute() {
    ...
    // After login success
    redirectTo[AdminIndex]()
  }
}
```

```
GET("admin")
class AdminIndex extends Action {
  def execute() {
    ...
    // Check if the user has not logged in, redirect him to the login page
    redirectTo[LoginInput]()
  }
}
```

```
}  
}
```

Допускается делать редирект на тот же самый контроллер с помощью метода `redirectToThis()`.

4.9 Форвардинг (перенаправление) на контроллер

Используйте `forwardTo[AnotherAction]().redirectTo` заставляет браузер делать новый запрос, в то время как `forwardTo` работает в рамках одного запроса.

4.10 Определение Ajax запроса

Используйте `isAjax`.

```
// В контроллере  
val msg = "A message"  
if (isAjax)  
  jsRender("alert(" + jsEscape(msg) + ")")  
else  
  respondText(msg)
```

4.11 Anti-CSRF

Для запросов отличных от GET Xitrum автоматически защищает приложение от [Cross-site request forgery](#) атаки.

Включите в шаблон `antiCsrfMeta`:

```
import xitrum.Action  
import xitrum.view.DocType  
  
trait AppAction extends Action {  
  override def layout = DocType.html5(  
    <html>  
      <head>  
        {antiCsrfMeta}  
        {xitrumCss}  
        {jsDefaults}  
        <title>Welcome to Xitrum</title>  
      </head>  
      <body>  
        {renderedView}  
        {jsForView}  
      </body>  
    </html>  
  )  
}
```

Тогда секция `<head>` будет включать в себя `csrf-token`:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    ...
    <meta name="csrf-token" content="5402330e-9916-40d8-a3f4-16b271d583be" />
    ...
  </head>
  ...
</html>

```

Этот токен будет автоматически включен во все Ajax запросы jQuery как заголовок **X-CSRF-Token** если вы подключите `xitrum.js`. `xitrum.js` подключается вызовом `jsDefaults`. Если вы не хотите использовать `jsDefaults`, вы можете подключить `xitrum.js` следующим образом (или посылать токен самостоятельно):

```
<script type="text/javascript" src={url[xitrum.js]}></script>
```

4.12 antiCsrfInput и antiCsrfToken

Xitrum использует CSRF токен из заголовка запроса с именем **X-CSRF-Token**. Если заголовок не установлен, Xitrum берет значение из параметра `csrf-token` переданного в теле запроса (не из URL).

Если вы вручную создаете формы, и не используете мета тэг и `xitrum.js` как сказано выше, то вам нужно использовать методы контроллера `antiCsrfInput` или `antiCsrfToken`:

```

form(method="post" action={url[AdminAddGroup]})
  != antiCsrfInput

form(method="post" action={url[AdminAddGroup]})
  input(type="hidden" name="csrf-token" value={antiCsrfToken})

```

4.13 SkipCsrfCheck

Для некоторые API не требуется защита от CSRF атак, в этом случае проще всего пропустить эту проверку. Для этого дополнительно наследуйте свой контроллер от трейта `xitrum.SkipCsrfCheck`:

```

import xitrum.{Action, SkipCsrfCheck}
import xitrum.annotation.POST

trait Api extends Action with SkipCsrfCheck

@POST("api/positions")
class LogPositionAPI extends Api {
  def execute() {...}
}

@POST("api/todos")
class CreateTodoAPI extends Api {
  def execute() {...}
}

```

4.14 Управление маршрутами

Xitrum автоматически собирает маршруты при запуске. Для управления этими маршрутами используйте `xitrum.Config.routes`.

Например:

```
import xitrum.{Config, Server}

object Boot {
  def main(args: Array[String]) {
    // Вы можете поправить маршруты до запуска сервера
    val routes = Config.routes

    // Удаление маршрутов относящихся к конкретному классу
    routes.removeByClass[MyClass]()

    if (demoVersion) {
      // Удаление маршрутов начинающихся с префикса
      routes.removeByPrefix("premium/features")

      // Допустимый вариант
      routes.removeByPrefix("/premium/features")
    }

    ...

    Server.start()
  }
}
```

4.15 Получение полных (сырых) данных запроса

Обычно когда `mime` тип запроса не соответствует `application/x-www-form-urlencoded`, предполагается что содержимое запроса будет обработано в ручном режиме.

Получение тела запроса в виде строки:

```
val body = requestContentString
```

JSON:

```
val myMap = requestContentJson[Map[String, Int]]
```

Если вам нужно получить полный доступ к запросу, используйте `request.getContent`. Он возвращает `ByteBuf`.

4.16 Документирование API

Из коробки вы можете документировать API и использованием `Swagger`. Добавьте аннотацию `@Swagger` к контроллеру который нужно задокументировать. Xitrum генерирует `/xitrum/swagger.json`. Этот файл может быть использован в `Swagger UI` для генерации интерактивной документации.

Xitrum включает Swagger UI, по пути `/xitrum/swagger-ui`, например `http://localhost:8000/xitrum/swagger-ui`.

api [Show/Hide](#) [List Operations](#) [Expand Operations](#) [Raw](#)

GET `/api-docs.json` [Swagger api integration](#)

GET `/user` [Get user by id](#)

Implementation Notes
Find user in database

Parameters

Parameter	Value	Description	Parameter Type	Data Type
id	(required)	User id		int
respondType		Type of the document, can be {xml, json, jsonp}		string

Error Status Codes

HTTP Status Code	Reason
404	

[Try it out!](#)

[BASE URL: , API VERSION: 1.0]

Рассмотрим пример:

```
import xitrum.{Action, SkipCsrfCheck}
import xitrum.annotation.{GET, Swagger}

@Swagger(
  Swagger.Resource("image", "APIs to create images"),
  Swagger.Note("Dimensions should not be bigger than 2000 x 2000"),
  Swagger.QueryString("text", "Text to render on the image, default: Placeholder"),
  Swagger.Produces("image/png"),
  Swagger.Response(200, "PNG image"),
  Swagger.Response(400, "Width or height is invalid or too big")
)

trait ImageApi extends Action with SkipCsrfCheck {
  lazy val text = paramo("text").getOrElse("Placeholder")
}

@GET("image/:width/:height")
@Swagger( // <-- Inherits other info from ImageApi
  Swagger.Nickname("rect"),
  Swagger.Summary("Generate rectangle image"),
  Swagger.IntPath("width"),
  Swagger.IntPath("height")
)
class RectImageApi extends Api {
  def execute {
    val width = param[Int]("width")
    val height = param[Int]("height")
    // ...
  }
}
```

```
}

@GET("image/:width")
@Swagger( // <-- Inherits other info from ImageApi
  Swagger.Nickname("square"),
  Swagger.Summary("Generate square image"),
  Swagger.IntPath("width")
)
class SquareImageApi extends Api {
  def execute {
    val width = param[Int]("width")
    // ...
  }
}
```

JSON для `Swagger` будет генерироваться при доступе `/xitrum/swagger`.

Swagger UI использует эту информацию для генерации интерактивной документации к API.

Возможные параметры на подобии `Swagger.IntPath` определяются шаблоном:

- `<Тип переменной><Тип параметра>` (обязательный параметр)
- `Opt<Тип переменной><Тип параметра>` (опциональный параметр)

Типы переменных: `Byte`, `Int`, `Int32`, `Int64`, `Long`, `Number`, `Float`, `Double`, `String`, `Boolean`, `Date`, `DateTime`

Типы параметров: `Path`, `Query`, `Body`, `Header`, `Form`

Подробнее о [типах переменных](#) и [типах параметров](#).

Шаблонизация

Выбранный шаблонизатор используется во время вызова методов *renderView*, *renderFragment*, или *respondView* (с. 9).

5.1 Настройка

В конфигурационном файле `config/xitrum.conf`, шаблонизатор может быть указан двумя способами:

```
template = my.template.EngineClassName
```

Или:

```
template {  
  "my.template.EngineClassName" {  
    option1 = value1  
    option2 = value2  
  }  
}
```

По умолчанию используется `xitrum-scalate` в качестве шаблонизатора.

5.2 Отключение шаблонизатора

В случае если ваш проект предоставляет просто API, обычно шаблонизатор не требуется. В этом случае допускается убрать шаблонизатор из проекта что бы сделать его легче. Просто удалите `templateEngine` в `config/xitrum.conf`.

5.3 Реализация своего шаблонизатора

Для реализации своего шаблонизатора, создайте класс реализующий `xitrum.view.TemplateEngine`. После этого укажите имя этого класса в конфигурации `config/xitrum.conf`.

Пример реализации `xitrum-scalate`.

Postbacks

Клиентами веб приложения могут быть:

- другие приложения или устройства: например, RESTful APIs которое широко используется смартфонами, другими веб сайтами
- люди: например, интерактивные веб сайты предполагающие сложные взаимодействия

Как фреймворк, Xitrum нацелен на создание легких решений для этих задач. Для решения первой задачи, используются *RESTful контроллеры* (с. 19). Для решения второй задачи, в том числе существует возможность использовать postback. Подробнее о технологии postback:

- <http://en.wikipedia.org/wiki/Postback>
- <http://nitrogenproject.com/doc/tutorial.html>

Реализация в Xitrum's сделана в стиле Nitrogen.

6.1 Шаблон

AppAction.scala

```
import xitrum.Action
import xitrum.view.DocType

trait AppAction extends Action {
  override def layout = DocType.html5(
    <html>
      <head>
        {antiCsrfMeta}
        {xitrumCss}
        {jsDefaults}
        <title>Welcome to Xitrum</title>
      </head>
      <body>
        {renderedView}
        {jsForView}
      </body>
    </html>
  )
}
```

6.2 Форма

Articles.scala

```
import xitrum.annotation.{GET, POST, First}
import xitrum.validator._

@GET("articles/:id")
class ArticlesShow extends AppAction {
  def execute() {
    val id      = param("id")
    val article = Article.find(id)
    respondInlineView(
      <h1>{article.title}</h1>
      <div>{article.body}</div>
    )
  }
}

@First // Этот маршрут будет обработан перед "show"
@GET("articles/new")
class ArticlesNew extends AppAction {
  def execute() {
    respondInlineView(
      <form data-postback="submit" action={url[ArticlesCreate]}>
        <label>Title</label>
        <input type="text" name="title" class="required" /><br />

        <label>Body</label>
        <textarea name="body" class="required"></textarea><br />

        <input type="submit" value="Save" />
      </form>
    )
  }
}

@POST("articles")
class ArticlesCreate extends AppAction {
  def execute() {
    val title  = param("title")
    val body   = param("body")
    val article = Article.save(title, body)

    flash("Article has been saved.")
    jsRedirectTo(show, "id" -> article.id)
  }
}
```

При возникновении события `submit` формы, состояние формы будет отправлено на сервер в контроллер `ArticlesCreate`.

Атрибут `action` формы зашифрован. Зашифрованный URL выступает в роли anti-CSRF токена.

6.3 Другие элементы (не формы)

Postback может быть отправлен для любого элемента, не только для формы.

Вот пример для ссылки:

```
<a href="#" data-postback="click" action={postbackUrl[LogoutAction]}>Logout</a>
```

Переход по ссылке выполнит отправку состояния в LogoutAction.

6.4 Диалог подтверждения

Отображение диалоговых окон подтверждения:

```
<a href="#" data-postback="click"
  action={postbackUrl[LogoutAction]}
  data-confirm="Do you want to logout?">Logout</a>
```

В случае отказа от продолжения (при нажатии кнопки “Cancel”) postback не будет отправлен.

6.5 Дополнительные параметры

В случае формы вы можете добавлять дополнительные поля `<input type="hidden"...>` для отправки дополнительных параметров как часть postback.

Для других элементов, вы можете поступать так:

```
<a href="#"
  data-postback="click"
  action={postbackUrl[ArticlesDestroy]}("id" -> item.id)}
  data-params="_method=delete"
  data-confirm={"Do you want to delete %s?".format(item.name)}>Delete</a>
```

Или вы можете поместить дополнительные параметры в смежную форму:

```
<form id="myform" data-postback="submit" action={postbackUrl[SiteSearch]}>
  Search:
  <input type="text" name="keyword" />

  <a class="pagination"
    href="#"
    data-postback="click"
    data-form="#myform"
    action={postbackUrl[SiteSearch]}("page" -> page)>{page}</a>
</form>
```

Используйте селектор `#myform` для получения формы с дополнительными параметрами.

6.6 Отображение анимации во время Ajax загрузки

Для отображения анимационной картинки, например:



используйте данный шаблон после включения `jsDefaults` (который включает `xitrum.js`):

```
xitrum.ajaxLoadingImg = 'path/to/your/image';
```


Scala позволяет использовать XML литералы. Xitrum позволяет использовать такую возможность как своеобразный “шаблонизатор”:

- Scala проверяет синтаксис XML во время компиляции: представления безопасны относительно типа.
- Scala автоматически экранирует XML: представления по умолчанию защищены от XSS атак.

Ниже приведены некоторые советы.

7.1 Отключения экранирования XML

Используйте `scala.xml.Unparsed`:

```
import scala.xml.Unparsed
```

```
<script>
  {Unparsed("if (1 < 2) alert('Xitrum rocks');")}
</script>
```

Или `<xml:unparsed>`:

```
<script>
  <xml:unparsed>
    if (1 < 2) alert('Xitrum rocks');
  </xml:unparsed>
</script>
```

`<xml:unparsed>` не отображается в выводе:

```
<script>
  if (1 < 2) alert('Xitrum rocks');
</script>
```

7.2 Группировка XML элементов

```
<div id="header">
  {if (loggedIn)
    <xml:group>
      <b>{username}</b>
```

```
    <a href={url[LogoutAction]}>Logout</a>
  </xml:group>
else
  <xml:group>
    <a href={url[LoginAction]}>Login</a>
    <a href={url[RegisterAction]}>Register</a>
  </xml:group>
</div>
```

`<xml:group>` не будет отображаться в выводе, например в случае пользователя прошедшего аутентификацию:

```
<div id="header">
  <b>My username</b>
  <a href="/login">Logout</a>
</div>
```

7.3 Отображение XHTML

Xitrum отображает представления как XHTML автоматически. Допускается делать это самостоятельно:

```
import scala.xml.Xhtml

val br = <br />
br.toString           // => <br></br>, some browsers will render this as 2 <br />s
Xhtml.toXhtml(<br />) // => "<br />"
```

JavaScript и JSON

8.1 JavaScript

Xitrum включает jQuery (опционально) с дополнительным набором утильных функций jsXXX.

8.1.1 Вставка JavaScript фрагментов в представление

В контроллере вы можете использовать метод `jsAddToView` (множество раз, если необходимо):

```
class MyAction extends AppAction {
  def execute() {
    ...
    jsAddToView("alert('Hello')")
    ...
    jsAddToView("alert('Hello again')")
    ...
    respondInlineView(<p>My view</p>)
  }
}
```

В шаблоне метод `jsForView`:

```
import xitrum.Action
import xitrum.view.DocType

trait AppAction extends Action {
  override def layout = DocType.html5(
    <html>
      <head>
        {antiCsrfMeta}
        {xitrumCss}
        {jsDefaults}
      </head>
      <body>
        <div id="flash">{jsFlash}</div>
        {renderedView}
        {jsForView}
      </body>
    </html>
  )
}
```

8.1.2 Отправка JavaScript непосредственно (без представления)

Для отправки JavaScript:

```
jsRespond("${'#error'}.html(%s)".format(jsEscape(<p class="error">Could not login.</p>)))
```

Для редиректа:

```
jsRedirectTo("http://cntt.tv/")  
jsRedirectTo[LoginAction]()
```

8.2 JSON

Xitrum включает [JSON4S](#). Пожалуйста прочтите документацию проекта о том как считывать и генерировать JSON.

Конвертация case объекта в строку JSON:

```
import xitrum.util.SeriDeseri  
  
case class Person(name: String, age: Int, phone: Option[String])  
val person1 = Person("Jack", 20, None)  
val json    = SeriDeseri.toJson(person1)  
val person2 = SeriDeseri.fromJson[Person](json)
```

Отправка JSON клиенту:

```
val scalaData = List(1, 2, 3) // Например  
respondJson(scalaData)
```

JSON так же полезен для написания конфигурационных файлов со вложенными структурами. См. *Загрузка конфигурационных файлов* (с. 93).

8.3 Плагин для Knockout.js

Смотри <https://github.com/xitrum-framework/xitrum-ko>

Асинхронная обработка запросов

Основные методы для отправки ответа сервером:

- `respondView`: при ответе использует шаблон ассоциированный с контроллером
- `respondInlineView`: при ответе использует шаблон переданный как аргумент
- `respondText("hello")`: ответ строкой “plain/text”
- `respondHtml("<html>...</html>")`: ответ строкой “text/html”
- `respondJson(List(1, 2, 3))`: преобразовать Scala объект в JSON и ответить
- `respondJs("myFunction([1, 2, 3])")`
- `respondJsonP(List(1, 2, 3), "myFunction")`: совмещение предыдущих двух
- `respondJsonText("[1, 2, 3]")`
- `respondJsonPText("[1, 2, 3] myFunction")`
- `respondBinary`: ответ массивом байт
- `respondFile`: переслать файл с использованием техники *zero-copy* (aka send-file)
- `respondEventSource("data event")`

Xitrum автоматически не осуществляет отправку ответа клиенту. Вы должны явно вызвать один из методов `respondXXX` что бы отправить ответ клиенту. Если вы не вызовете метод “`respondXXX`“, Xitrum будет поддерживать HTTP соединение, до тех пор пока не будет вызван метод `respondXXX`.

Что бы убедиться что соединение открыта используйте метод `channel.isOpen`. Вы можете использовать добавить слушателя используя метод `addConnectionClosedListener`:

```
addConnectionClosedListener {  
  // Соединение было закрыто  
  // Необходимо освободить ресурсы  
}
```

Ввиду асинхронной природы, ответ сервера не посылается немедленно. `respondXXX` возвращает экземпляр `ChannelFuture`. Его можно использовать для выполнения действий в момент кода ответ будет действительно отправлен.

Например, если вы хотите закрыть подключение сразу после отправки запроса:

```
import io.netty.channel.{ChannelFuture, ChannelFutureListener}  
  
val future = respondText("Hello")  
future.addListener(new ChannelFutureListener {
```

```
def operationComplete(future: ChannelFuture) {  
    future.getChannel.close()  
}  
})
```

Или проще:

```
respondText("Hello").addListener(ChannelFutureListener.CLOSE)
```

9.1 WebSocket

```
import scala.runtime.ScalaRunTime  
import xitrum.annotation.WEBSOCKET  
import xitrum.{WebSocketAction, WebSocketBinary, WebSocketText, WebSocketPing, WebSocketPong}  
  
@WEBSOCKET("echo")  
class EchoWebSocketActor extends WebSocketAction {  
    def execute() {  
        // Here you can extract session data, request headers etc.  
        // but do not use respondText, respondView etc.  
        // To respond, use respondWebSocketXXX like below.  
  
        log.debug("onOpen")  
  
        context.become {  
            case WebSocketText(text) =>  
                log.info("onTextMessage: " + text)  
                respondWebSocketText(text.toUpperCase)  
  
            case WebSocketBinary(bytes) =>  
                log.info("onBinaryMessage: " + ScalaRunTime.stringOf(bytes))  
                respondWebSocketBinary(bytes)  
  
            case WebSocketPing =>  
                log.debug("onPing")  
  
            case WebSocketPong =>  
                log.debug("onPong")  
        }  
    }  
  
    override def postStop() {  
        log.debug("onClose")  
        super.postStop()  
    }  
}
```

Актор будет создан при открытии подключения. И остановлен когда:

- Соединение будет разорвано
- WebSocket закроет подключение

Используйте следующие методы для отправки WebSocket сообщений (frame):

- `respondWebSocketText`
- `respondWebSocketBinary`

- `respondWebSocketPing`
- `respondWebSocketClose`

Метод `respondWebSocketPong` не предусмотрен, потому что Xitrum автоматически отправляет “pong” сообщение в ответ на “ping”.

Для получения ссылки на контроллер:

```
val url = websocketAbsUrl[EchoWebSocketActor]
```

9.2 SockJS

SockJS предоставляет JavaScript объект эмитирующий поддержку WebSocket, для браузеров которые не поддерживают этот стандарт. SockJS пытается использовать WebSocket если он доступен в браузере. В другом случае будет создан эмитирующий объект.

Если вы хотите использовать WebSocket API во всех браузерах, то следует использовать SockJS вместо WebSocket.

```
<script>
  var sock = new SockJS('http://mydomain.com/path_prefix');
  sock.onopen = function() {
    console.log('open');
  };
  sock.onmessage = function(e) {
    console.log('message', e.data);
  };
  sock.onclose = function() {
    console.log('close');
  };
</script>
```

Xitrum включает файл SockJS по умолчанию. В шаблоне следует написать:

```
...
html
  head
    != jsDefaults
  ...
```

SockJS подразумевает наличие части реализации на сервере. Xitrum автоматически ее реализует:

```
import xitrum.{Action, SockJsAction, SockJsText}
import xitrum.annotation.SOCKJS

@SOCKJS("echo")
class EchoSockJsActor extends SockJsAction {
  def execute() {
    // To respond, use respondSockJsXXX like below

    log.info("onOpen")

    context.become {
      case SockJsText(text) =>
        log.info("onMessage: " + text)
        respondSockJsText(text)
    }
  }
}
```

```
override def postStop() {  
  log.info("onClose")  
  super.postStop()  
}  
}
```

Актор будет создан при открытии новой SockJS сессии. И остановлен когда сессия будет закрыта.

Для отправки SockJS сообщений используйте методы:

- `respondSockJsText`
- `respondSockJsClose`

Рекомендации по реализации:

Обычно использование кук не подходит для SockJS. Если вам нужна авторизация внутри сессии, то для каждой страницы присвойте токен и используйте его в SockJS сессии, для валидации на серверной стороне. В сущности это повторение механизма куки для SockJS.

Подробнее о настройке кластера SockJS, смотрите раздел [Кластеризация с Akka](#) (с. 81).

9.3 Chunked ответ

Для отправки `chunked` ответа:

1. Вызовите метод `setChunked`
2. Отправляйте данные методами `respondXXX`, столько раз сколько нужно
3. Последний ответ отправьте методом `respondLastChunk`

Chunked ответы имеют множество применений. Например, когда нужно генерировать большой документ который не помещается в памяти, вы можете генерировать этот документ частями и отправлять их последовательно:

```
// "Cache-Control" заголовок будет установлен в:  
// "no-store, no-cache, must-revalidate, max-age=0"  
//  
// Важно "Pragma: no-cache" привязывается к запросу, а не к ответу:  
// http://palizine.plynt.com/issues/2008Jul/cache-control-attributes/  
setChunked()
```

```
val generator = new MyCsvGenerator  
  
generator.onFirstLine { line =>  
  if (channel.isOpen) respondText(header, "text/csv")  
}  
  
generator.onNextLine { line =>  
  if (channel.isOpen) respondText(line)  
}  
  
generator.onLastLine { line =>  
  if (channel.isOpen) {  
    respondText(line)  
    respondLastChunk()  
  }  
}
```



```
generator.generate()
```

Замечания:

- Заголовки отправляются при первом вызове `respondXXX`.
- Опционально, вы можете отправить дополнительные заголовки с вызовом метода `respondLastChunk`
- *Кэш страницы и контроллера* (с. 63) не может быть использован совместно с chunked ответами.

Используя chunked ответ вместе с `ActorAction`, легко реализовать [Facebook BigPipe](#).

9.3.1 Бесконечный iframe

Chunked ответ [может быть использован](#) для реализации [Comet](#).

Страница которая включает iframe:

```
...
<script>
  var functionForForeverIframeSnippetsToCall = function() {...}
</script>
...
<iframe width="1" height="1" src="path/to/forever/iframe"></iframe>
...
```

Контроллер который последовательно отправляет `<script>`:

```
// Подготовка к вечному iframe

setChunked()

// Необходимо отправить например "123" для некоторых браузеров
respondText("<html><body>123", "text/html")

// Большинство клиентов (даже curl!) не выполняют тело <script> немедленно,
// необходимо отправить около 2KB данных что бы обойти эту проблему
for (i <- 1 to 100) respondText("<script></script>\n")
```

Позднее, когда вам нужно отправить данные браузеру, просто используйте шаблон:

```
if (channel.isOpen)
  respondText("<script>parent.functionForForeverIframeSnippetsToCall()</script>\n")
else
  // Соединение было закрыто, необходимо освободить ресурсы
  // Вы можете использовать так же ‘‘addConnectionClosedListener‘‘.
```

9.3.2 Event Source

Смотри <http://dev.w3.org/html5/eventsource/>

Event Source ответ, это специальный тип chunked ответа. Данные должны быть в кодировке UTF-8.

Для ответа в формате event source, используйте метод `respondEventSource` столько раз сколько нужно.

```
respondEventSource("data1", "event1") // Имя события "event1"
respondEventSource("data2")           // Имя события устанавливается в "message" по умолчанию
```

Статические файлы

10.1 Отправка статических файлов с диска

Шаблонная директория Xitrum проекта:

```
config
public
  favicon.ico
  robots.txt
  404.html
  500.html
  img
    myimage.png
  css
    mystyle.css
  js
    myscript.js
src
build.sbt
```

Xitrum использует директорию `public` для хранения статических файлов. Для генерации ссылок на статические файлы:

```
/img/myimage.png
/css/mystyle.css
/css/mystyle.min.css
```

Используйте шаблон:

```
<img src={publicUrl("img/myimage.png")} />
```

Для работы с обычными файлами в режиме разработчика и их минимизированными версиями (например, `mystyle.css` и `mystyle.min.css`), используйте шаблон:

```
<img src={publicUrl("css", "mystyle.css", "mystyle.min.css")} />
```

Для отправки файла с диска из контроллера используйте метод `respondFile`.

```
respondFile("/absolute/path")
respondFile("path/relative/to/the/current/working/directory")
```

Для оптимизации работы со статическими файлами, вы можете избежать использование не нужны файлов ограничив их маской (фильтром на основе регулярного выражения). Если запрос не будет соответствовать регулярному выражению, Xitrum ответит страницей 404 на этот запрос.

Смотри `pathRegex` в `config/xitrum.conf`.

10.2 index.html и обработка отсутствующих маршрутов

Если не существует контроллера для данного URL, например `/foo/bar` (или `/foo/bar/`), Xitrum попытается найти подходящий статический файл `public/foo/bar/index.html` (в директории “public”). Если файл существует, то он будет отправлен клиенту.

10.3 404 и 500

`404.html` и `500.html` в директории `public` используются когда маршрут не обнаружен или на сервере произошла ошибка. Пример использования своего собственного обработчика ошибок:

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.{Error404, Error500}

@Error404
class My404ErrorHandlerAction extends Action {
  def execute() {
    if (isAjax)
      jsRespond("alert(" + jsEscape("Not Found") + ")")
    else
      renderInlineView("Not Found")
  }
}

@Error500
class My500ErrorHandlerAction extends Action {
  def execute() {
    if (isAjax)
      jsRespond("alert(" + jsEscape("Internal Server Error") + ")")
    else
      renderInlineView("Internal Server Error")
  }
}
```

Код ответа устанавливается в 404 или 500 еще до того как код контроллера будет запущен, соответственно вам не нужно устанавливать его самостоятельно.

10.4 Использование файлов ресурсов в соответствии с WebJars

10.4.1 WebJars

WebJars предоставляет множество библиотек которые вы можете объявить как зависимости вашего проекта.

Например, для использования `Underscore.js`, достаточно прописать в `build.sbt`:

```
libraryDependencies += "org.webjars" % "underscorejs" % "1.6.0-3"
```

После этого, в шаблоне `.jade`:

```
script(src={webJarsUrl("underscorejs/1.6.0", "underscore.js", "underscore-min.js")})
```

Xitrum будет автоматически использовать `underscore.js` в режиме разработчика, и `underscore-min.js` в боевом режиме.

Результат будет таким:

```
/webjars/underscorejs/1.6.0/underscore.js?X0KgP8_KIpqz9yUqZ1aVzw
```

Для использования в одного и того же файла во всех режимах:

```
script(src={webJarsUrl("underscorejs/1.6.0/underscore.js")})
```

10.4.2 Хранение файлов ресурсов внутри .jar файла согласно WebJars

Если вы разработчик библиотек и ваша библиотека включает `myimage.png`, то вы можете сохранить `myimage.png` внутри .jar файла. Используя [WebJars](#), например:

```
META-INF/resources/webjars/mylib/1.0/myimage.png
```

Использование в проекте:

```
<img src={webJarsUrl("mylib/1.0/myimage.png")} />
```

Во всех режимах URL будет:

```
/webjars/mylib/1.0/myimage.png?xyz123
```

10.4.3 Ответ файлом из classpath

Для ответа файлом находящимся внутри classpath (или внутри .jar файла), даже если файл хранится не по стандарту [WebJars](#):

```
respondResource("path/relative/to/the/classpath/element")
```

Например:

```
respondResource("akka/actor/Actor.class")
respondResource("META-INF/resources/webjars/underscorejs/1.6.0/underscore.js")
respondResource("META-INF/resources/webjars/underscorejs/1.6.0/underscore-min.js")
```

10.5 Кэширование на стороне клиента с ETag и max-age

Xitrum автоматически добавляет [ETag](#) для статических файлов на диске и в classpath.

ETag для маленьких файлов - MD5 хэш от контента файла. Они кэшируются для последующего использования. Ключ кэша - (путь до файла, время изменения). Поскольку время изменения на разных серверах может отличаться, каждый веб сервер в кластере имеет свой собственный ETag кэш.

Для больших файлов, только время изменения используется как ETag. Такая система не совершенна поскольку идентичные файлы на разных серверах могут иметь различный ETag, но это все равно лучше чем не использовать ETag вовсе.

`publicUrl` и `webJarsUrl` автоматически добавляют ETag для ссылок. Например:

```
webJarsUrl("jquery/2.1.1/jquery.min.js")  
=> /webjars/jquery/2.1.1/jquery.min.js?0CHJg71ucpG00lzB-y6-mQ
```

Xitrum так же устанавливает заголовки **max-age** и **Expires** в значение **1 год**. Не переживайте, браузер все равно получит последнюю версию файла. Потому что для файлов хранящихся на диске, после изменения ссылка на файл меняется, т.к. генерируется с помощью **publicUrl** и **webJarsUrl**. Их ETag кэш так же обновляется.

10.6 GZIP

Xitrum автоматически сжимает текстовые ответы. Проверяется заголовок **Content-Type** для определения текстового ответа: **text/html**, **xml/application** и пр.

Xitrum всегда сжимает текстовые файлы, но для динамических ответов с целью повышения производительности ответы размером меньше 1 килобайта не сжимаются.

10.7 Кэш на стороне сервера

Для избежания загрузки файлов с диска, Xitrum кэширует маленькие файлы (не только текстовые) в LRU кэше (вытеснение давно неиспользуемых). Смотри **small_static_file_size_in_kb** и **max_cached_small_static_files** в **config/xitrum.conf**.

Serve flash socket policy file

Read about flash socket policy:

- http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/socket_policy_files.html
- http://www.lightsphere.com/dev/articles/flash_socket_policy.html

The protocol to serve flash socket policy file is different from HTTP. To serve:

1. Modify `config/flash_socket_policy.xml` appropriately
2. Modify `config/xitrum.conf` to enable serving the above file

Запросы, параметры, куки, сессии

12.1 Запросы

12.1.1 Типы параметров

Доступны два вида параметров запроса: текстовые параметры и параметры файлы (file upload, бинарные данные)

Текстовые параметры делятся на три вида, каждый имеет тип `scala.collection.mutable.Map[String, Seq[String]]`:

1. `queryParams`: параметры после символа `?` в ссылке, например: `http://example.com/blah?x=1&y=2`
2. `bodyTextParams`: параметры в теле POST запроса
3. `pathParams`: параметры в пути запроса, например: `GET("articles/:id/:title")`

Параметры собираются воедино в переменной `textParams` в следующем порядке (от 1 к 3, более поздние перекрывают более ранние).

`bodyFileParams` имеет тип `scala.collection.mutable.Map[String, Seq[FileUpload]]`.

12.1.2 Доступ к параметрам

Из контроллера вы можете получить доступ к параметрам напрямую, или вы можете использовать методы доступа.

Для доступа к `textParams`:

- `param("x")`: возвращает `String`, выбрасывает исключение если `x` не существует
- `paramo("x")`: возвращает `Option[String]`
- `params("x")`: возвращает `Seq[String]`

Вы можете преобразовывать их к другим типам (`Int`, `Long`, `Float`, `Double`) автоматически используя `param[Int]("x")`, `params[Int]("x")` и пр. Для преобразования текстовых параметров к другим типам, перекройте метод `convertTextParam`.

Для параметров файлов: `param[FileUpload]("x")`, `params[FileUpload]("x")` и пр. Более подробно, смотри *Загрузка файлов* (с. 59).

12.1.3 “at”

Для передачи данных из контроллера в представление вы можете использовать `at`. Тип `at` - `scala.collection.mutable.HashMap[String, Any]`. Если вы знакомы с Rails, `at` это аналог `@` из Rails.

Articles.scala

```
@GET("articles/:id")
class ArticlesShow extends AppAction {
  def execute() {
    val (title, body) = ... // Например, получаем из базы данных
    at("title") = title
    respondInlineView(body)
  }
}
```

AppAction.scala

```
import xitrum.Action
import xitrum.view.DocType

trait AppAction extends Action {
  override def layout = DocType.html5(
    <html>
      <head>
        {antiCsrfMeta}
        {xitrumCss}
        {jsDefaults}
        <title>{if (at.isDefinedAt("title")) "My Site - " + at("title") else "My Site"}</title>
      </head>
      <body>
        {renderedView}
        {jsForView}
      </body>
    </html>
  )
}
```

12.1.4 “atJson”

`atJson` - утильный метод который автоматически конвертирует `at("key")` в JSON. Метод может быть полезен для передачи моделей напрямую из Scala в JavaScript.

`atJson("key")` эквивалент `xitrum.util.SeriDeseri.toJson(at("key"))`:

Action.scala

```
case class User(login: String, name: String)

...

def execute() {
  at("user") = User("admin", "Admin")
  respondView()
}
```

Action.ssp

```
<script type="text/javascript">
  var user = ${atJson("user")};
  alert(user.login);
  alert(user.name);
</script>
```

12.1.5 RequestVar

У `at` есть недостаток, он не безопасен относительно типов, т.к. основан на не типизированной коллекции. Если вам нужна большая безопасность, можно использовать идею `RequestVar`, которая оборачивает `at`.

RVar.scala

```
import xitrum.RequestVar

object RVar {
  object title extends RequestVar[String]
}
```

Articles.scala

```
@GET("articles/:id")
class ArticlesShow extends AppAction {
  def execute() {
    val (title, body) = ... // Get from DB
    RVar.title.set(title)
    respondInlineView(body)
  }
}
```

AppAction.scala

```
import xitrum.Action
import xitrum.view.DocType

trait AppAction extends Action {
  override def layout = DocType.html5(
    <html>
      <head>
        {antiCsrfMeta}
        {xitrumCss}
        {jsDefaults}
        <title>{if (RVar.title.isDefined) "My Site - " + RVar.title.get else "My Site"}</title>
      </head>
      <body>
        {renderedView}
        {jsForView}
      </body>
    </html>
  )
}
```

12.2 Куки

Подробнее о [куки](#).

Внутри контроллера, используйте `requestCookies`, для чтения кук отправленных браузером (тип `Map[String, String]`).

```
requestCookies.get("myCookie") match {  
  case None      => ...  
  case Some(string) => ...  
}
```

Для отправки куки браузеру, создайте экземпляр `DefaultCookie` и добавьте его к массиву `responseCookies` который хранит все куки.

```
val cookie = new DefaultCookie("name", "value")  
cookie.setHttpOnly(true) // true: JavaScript не может получить доступ к куки  
responseCookies.append(cookie)
```

Если вы не укажете путь для через метод `cookie.setPath(cookiePath)`, то будет использован корень сайта как путь (`xitrum.Config.withBaseUrl("/")`). Это позволяет избежать случайного дублирования кук.

Что бы удалить куку отправленную браузером, отправить куку с тем же именем и с временем жизни 0. Браузер посчитает ее истекшей. Для того что бы создать куку удаляемую при закрытии браузере, установите время жизни в `Long.MinValue`:

```
cookie.setMaxAge(Long.MinValue)
```

`Internet Explorer` не поддерживает “max-age”, но `Netty` умеет это определять и устанавливает “max-age” и “expires” должны образом. Не беспокойтесь!

Браузер не отправляет атрибуты куки обратно на сервер. Браузер отправляет только пары имя-значение.

Если вы хотите подписать ваши куки, что бы защититься от подделки, используйте `xitrum.util.SeriDeseri.toSecureUrlSafeBase64` и `xitrum.util.SeriDeseri.fromSecureUrlSafeBase64`. Подробнее смотри *Как шифровать данные* (с. 93).

12.2.1 Допустимые символы в куки

Вы можете использовать только ограниченный набор символов в куки. Например, если вам нужно передать UTF-8 символы, вы должны закодировать их. Можно использовать, например, `xitrum.util.UrlSafeBase64` или `xitrum.util.SeriDeseri`.

Пример записи куки:

```
import io.netty.util.CharsetUtil  
import xitrum.util.UrlSafeBase64  
  
val value = ""{"identity":"example@gmail.com","first_name":"Alexander"}""  
val encoded = UrlSafeBase64.noPaddingEncode(value.getBytes(CharsetUtil.UTF_8))  
val cookie = new DefaultCookie("profile", encoded)  
responseCookies.append(cookie)
```

Чтение куки:

```
requestCookies.get("profile").foreach { encoded =>  
  UrlSafeBase64.autoPaddingDecode(encoded).foreach { bytes =>  
    val value = new String(bytes, CharsetUtil.UTF_8)  
    println("profile: " + value)
```

```
}
}
```

12.3 Сессии

Хранение сессии, восстановление, шифрование и прочее выполняются автоматически.

В контроллере, вы можете использовать переменную `session`, которая имеет тип `scala.collection.mutable.Map[String, Any]`. Значения в `session` должны быть сериализуемые.

Например, что бы сохранить что пользователь прошел авторизацию, вы можете сохранить его имя в сессии:

```
session("userId") = userId
```

Позднее, если вы хотите убедиться что пользователь авторизован, вы просто проверяете есть ли его имя в сессии:

```
if (session.isDefinedAt("userId")) println("This user has logged in")
```

Хранение идентификатора пользователя и загрузка его из базы данных при каждом запросе обычно является не плохим решением. В этом случае информация о пользователе обновляется при каждым запросе (включая изменения в правах доступа).

12.3.1 session.clear()

Одна строчка кода позволяет защититься от фиксации сессии.

Прочитайте статью по ссылке выше что бы узнать подробнее про эту атаку. Для защиты от атаки, в контроллере который использует логин пользователя, вызовете `session.clear()`.

```
@GET("login")
class LoginAction extends Action {
  def execute() {
    ...
    session.clear() // Сброс сессии прежде чем выполнять какие либо действия
    session("userId") = userId
  }
}
```

Это касается так же контроллера, который выполняет “выход пользователя” (log out).

12.3.2 SessionVar

`SessionVar`, как и `RequestVar`, это способ сделать сессию более безопасной.

Например, вы хотите хранить имя пользователя в сессии после того как он прошел авторизацию:

Объявите `session var`:

```
import xitrum.SessionVar

object SVar {
  object username extends SessionVar[String]
}
```

Присвойте значение во время авторизации:

```
SVar.username.set(username)
```

Отобразите имя пользователя:

```
if (SVar.username.isDefined)
  <em>{SVar.username.get}</em>
else
  <a href={url[LoginAction]}>Login</a>
```

- Для удаления используйте: `SVar.username.remove()`
- Для сброса всей сессии используйте: `session.clear()`

12.3.3 Хранилище сессии

Из коробки Xitrum предоставляет 3 простых хранилища. В файле `config/xitrum.conf` есть возможность настроить хранилище сессии:

CookieSessionStore:

```
# Хранение сессии на стороне клиента в куках
store = xitrum.scope.session.CookieSessionStore
```

LruSessionStore:

```
# Простое хранилище на стороне сервера
store {
  "xitrum.local.LruSessionStore" {
    maxElems = 10000
  }
}
```

Если вы запускаете несколько серверов, вы можете использовать [Hazelcast](#) для хранения кластеризованных сессий.

Важно, если вы используете `CookieSessionStore` или `Hazelcast`, ваши данные должны быть сериализуемыми. Если ваши данные не подлежат сериализации используйте `LruSessionStore`. При использовании `LruSessionStore` вы можете кластеризовать сессии используя `load balancer` и `sticky sessions`.

Эти три типа хранилища сессии обычно покрывают все необходимые случаи. Существует возможность определить свою реализацию хранилища сессии, используйте наследование от `SessionStore` или `ServerSessionStore` и реализуйте абстрактные методы.

Хранилище может быть объявлено в двух видах:

```
store = my.session.StoreClassName
```

Или:

```
store {
  "my.session.StoreClassName" {
    option1 = value1
    option2 = value2
  }
}
```

Используйте куки когда это возможно, поскольку они более масштабируемы (сериализуемым и меньше 4KB). Храните сессии на сервере (в памяти или базе данных) если это необходимо.

Дальнейшее чтение: [Web Based Session Management - Best practices in managing HTTP-based client sessions.](#)

12.4 object vs. val

Пожалуйста, используйте `object` вместо `val`.

Не делайте так:

```
object RVar {
  val title    = new RequestVar[String]
  val category = new RequestVar[String]
}

object SVar {
  val username = new SessionVar[String]
  val isAdmin  = new SessionVar[Boolean]
}
```

Приведенный код компилируется но не работает корректно, потому что Vars внутри себя используют имена классов что бы выполнять поиск. При использовании `val`, `title` и `category` мы имеем тоже самое имя класса `"xitrum.RequestVar"`. Одно и тоже как и для `username` и `isAdmin`.

Валидация

Xitrum включает плагин [jQuery Validation](#) для выполнения валидации на стороне клиента и предоставляет набор утильных методов на серверной стороне.

13.1 Стандартные валидаторы

Xitrum предоставляет набор валидаторов из пакета `xitrum.validator`. Интерфейс валидатора:

```
check(value): Boolean
message(name, value): Option[String]
exception(name, value)
```

В случае если проверка не проходит, `message` возвращает `Some(error message)`, а `exception` выбрасывает `xitrum.exception.InvalidInput(error message)`.

Вы можете использовать валидаторы везде где захотите.

Пример контроллера:

```
import xitrum.validator.Required

@POST("articles")
class CreateArticle {
  def execute() {
    val title = param("tite")
    val body = param("body")
    Required.exception("Title", title)
    Required.exception("Body", body)

    // дальнейшая обработка валидных title и body
  }
}
```

Если вы не используете блок `try` и `catch`, когда валидация не проходит, Xitrum автоматически обрабатывает исключение и отправит сообщение клиенту. Это удобно при написании API и когда у вас уже есть проверка на клиенте.

Пример модели:

```
import xitrum.validator.Required

case class Article(id: Int = 0, title: String = "", body: String = "") {
  def isValid = Required.check(title) && Required.check(body)
}
```

```
def validationMessage = Required.message(title) orElse Required.message(body)
}
```

Смотри пакет `xitrum.validator` для получения полного списка стандартных валидаторов.

13.2 Написание своих валидаторов

Наследуйтесь от `xitrum.validator.Validator` для создания своего валидатора. Необходимо реализовать только методы `check` и `message`.

Так же вы можете использовать библиотеку `Commons Validator`.

Загрузка файлов

Смотри так же раздел *обработка запросов* (с. 49).

В вашей форме загрузки файла не забывайте устанавливать `enctype` в `multipart/form-data`.

MyUpload.scilate:

```
form(method="post" action={url[MyUpload]} enctype="multipart/form-data")
  != antiCsrfInput

  label Please select a file:
  input(type="file" name="myFile")

  button(type="submit") Upload
```

В контроллере MyUpload:

```
import io.netty.handler.codec.http.multipart.FileUpload

val myFile = param[FileUpload]("myFile")
```

`myFile` это экземпляр `FileUpload`. Используйте его методы для получения имени файла, перемещения в директорию и пр.

Маленькие файлы (менее 16 Кб) сохраняются в памяти. Большие файлы сохраняются в директорию для временных файлов (смотри конфигурацию `xitrum.request.tmpUploadDir` в `xitrum.conf`), и будут удалены автоматически после закрытия соединения или когда запрос будет отправлен.

14.1 Ajax загрузка файлов

Доступно множество JavaScript библиотек осуществляющих Ajax загрузку файлов. Они используют скрытый `iframe` или `flash` для отправки `multipart/form-data` на сервер. Если вы не уверены какой параметр использует библиотека в форме для отправки файла, смотрите лог доступа Xitrum.

15.1 Пре-фильтр (before filter)

Если пре-фильтр отправляет ответ сервера (вызывает `respond` или `forwardTo`), то все остальные фильтры и сам контроллер не будет запущен.

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("before_filter")
class MyAction extends Action {
  beforeFilter {
    log.info("I run therefore I am")
  }

  // метод выполнится после всех фильтров
  def execute() {
    respondInlineView("Пре-фильтр должны быть выполнен, проверьте лог")
  }
}
```

15.2 Пост-фильтры (after filter)

Пост-фильтры запускаются после выполнения контроллера. Они не принимают аргументов и не возвращают значений.

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("after_filter")
class MyAction extends Action {
  afterFilter {
    log.info("Время запуска " + System.currentTimeMillis())
  }

  def execute() {
    respondText("Пост-фильтр должен будет запустится, проверьте лог")
  }
}
```

15.3 Внешние фильтры (around filter)

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.GET

@GET("around_filter")
class MyAction extends Action {
  aroundFilter { action =>
    val begin = System.currentTimeMillis()
    action()
    val end   = System.currentTimeMillis()
    val dt    = end - begin
    log.info(s"Контролер выполнялся $dt [ms]")
  }

  def execute() {
    respondText("Внешний фильтр должен выполняться, проверьте лог")
  }
}
```

Если внешних фильтров будет несколько, они будут вложены друг в друга.

15.4 Порядок выполнения фильтров

- Вначале выполняются пре-фильтры, затем внешние фильтры, и последними выполняются пост-фильтры.
- Если пре-фильтр возвращает `false`, остальные фильтры (включая внешние и пост-фильтры) не будут запущены.
- Пост-фильтры выполняются, в том числе, если хотя бы один из внешних фильтров выполнен.
- Если внешний фильтр не вызывает `action`, вложенные внешние фильтры не будут выполнены.

```
before1 -true-> before2 -true-> +-----+ --> after1 --> after2
                                | around1 (1 of 2) |
                                |   around2 (1 of 2) |
                                |     action       |
                                |   around2 (2 of 2) |
                                | around1 (2 of 2) |
                                +-----+
```

Кэш на стороне сервера

Так же смотри главу про *кластеризацию* (с. 81).

Xitrum предоставляет широкие возможности для кэширования на стороне клиента и сервера. На уровне веб сервера, маленькие файлы кэшируются в памяти, большие отправляются по технологии zero copy. Скорость отдачи статических файлов сравнима с [Nginx](#). На уровне фреймворка вы можете использовать кэш страницы, кэш контроллера или объектный кэш в стиле Rails. Xitrum придерживается [рекомендации Google](#).

Для динамического контента, если контент не меняется после создания (как в случае статического файла), вы можете установить необходимые заголовки для агрессивного кэширования. В этом случае используйте метод `setClientCacheAggressively()` в контроллере.

Иногда требуется запретить кэширование на стороне клиента. В этом случае используйте `setNoClientCache()` в контроллере.

Кэширование на стороне сервера более подробно рассматривается ниже.

16.1 Кэширование страницы или контроллера

```
import xitrum.Action
import xitrum.annotation.{GET, CacheActionMinute, CachePageMinute}

@GET("articles")
@CachePageMinute(1)
class ArticlesIndex extends Action {
  def execute() {
    ...
  }
}

@GET("articles/:id")
@CacheActionMinute(1)
class ArticlesShow extends Action {
  def execute() {
    ...
  }
}
```

Термин “кэш страницы” и “кэш контроллера” позаимствован из [Ruby on Rails](#).

Последовательность обработки запроса следующая: (1) запрос -> (2) пре-фильтры -> (3) метод execute контроллера -> (4) ответ

После первого запроса, Xitrum закеширует ответ на указанный период времени. `@CachePageMinute(1)` или `@CacheActionMinute(1)` задают время кэша равное одной минуте. Xitrum кэширует страницы только в случае если ответ имеет статус “200 OK”. Например, ответ со статусом “500 Internal Server Error” или “302 Found” (redirect) не будет помещен в кэш.

В случае запросов к тому же контроллеру, если кэш еще не устарел, Xitrum в качестве ответа будет использовать значение из кэша:

- Для кэша страницы, последовательность обработки (1) -> (4).
- Для кэша контроллера, последовательность обработки (1) -> (2) -> (4), или просто (1) -> (2) если пре-фильтр вернет значение “false”.

Единственное различие: для кэша страницы пре-фильтры не запускаются.

Обычно, кэш страницы используется когда один и тот же ответ подходит для всех пользователей. Кэш контроллера используется когда вам нужно использовать пре-фильтр как защиту, например для проверки авторизации пользователя:

- Если пользователь прошел авторизацию, он может получать кэшированный ответ.
- Если нет, отправить пользователя на страницу авторизации.

16.2 Кэш объект

Кэширующие методы предоставляются объектом `xitrum.Config.xitrum.cache`, наследником `xitrum.Cache`.

Без указания TTL (времени жизни):

- `put(key, value)`

С указанием TTL:

- `putSecond(key, value, seconds)`
- `putMinute(key, value, minutes)`
- `putHour(key, value, hours)`
- `putDay(key, value, days)`

Обновление кэша только в случае отсутствия значения:

- `putIfAbsent(key, value)`
- `putIfAbsentSecond(key, value, seconds)`
- `putIfAbsentMinute(key, value, minutes)`
- `putIfAbsentHour(key, value, hours)`
- `putIfAbsentDay(key, value, days)`

16.3 Удаление кэша

Удаление кэша страницы или контроллера:

```
removeAction[MyAction]
```

Удаление объектного кэша:


```
remove(key)
```

Удаление всех ключей начинающихся с префикса:

```
removePrefix(keyPrefix)
```

При использовании `removePrefix`, вы можете организовать иерархический кэш. Например, вы можете создавать кэш связанной со статьей, а когда статья изменится просто удалите весь кэш статьи.

```
import xitrum.Config.xitrum.cache

// Кэш с префиксом
val prefix = "articles/" + article.id
cache.put(prefix + "/likes", likes)
cache.put(prefix + "/comments", comments)

// Позднее, очистка кэша
cache.remove(prefix)
```

16.4 Конфигурация

Вы можете использовать свою реализацию кэша.

В файле `config/xitrum.conf`, вы можете настроить кэш двумя способами:

```
cache = my.cache.EngineClassName
```

Или:

```
cache {
  "my.cache.EngineClassName" {
    option1 = value1
    option2 = value2
  }
}
```

Xitrum предоставляет реализацию по умолчанию:

```
cache {
  # Simple in-memory cache
  "xitrum.local.LruCache" {
    maxElems = 10000
  }
}
```

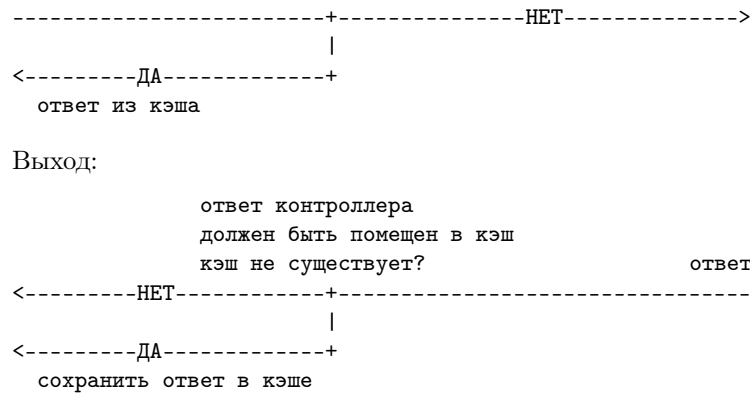
Если вы используете кластер, вы можете использовать [Hazelcast](#).

Для создания своей реализации кэша, реализуйте интерфейс `interface xitrum.Cache`.

16.5 Как работает кэш

Вход:

	ответ контроллера
	должен быть в кэше
запрос	и кэш существует?



16.6 xitrum.util.LocalLruCache

Этот кэш переиспользуется всеми компонентами Xitrum. Если вам нужен отдельный небольшой кэш, вы можете использовать `xitrum.util.LocalLruCache`.

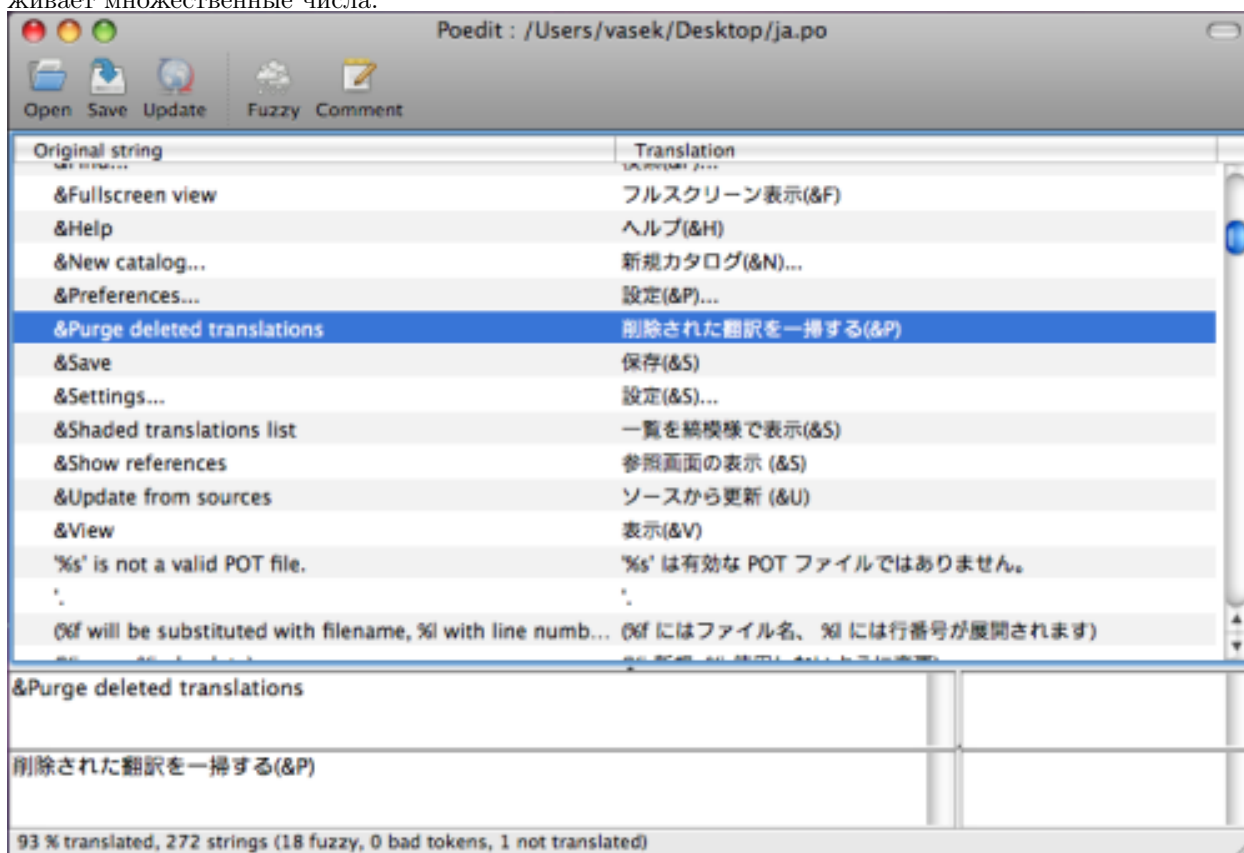
```
import xitrum.util.LocalLruCache

// LRU (Least Recently Used) кэш содержит до 1000 элементов.
// Ключи и значения имеет тип String.
val cache = LocalLruCache[String, String](1000)
```

Переменная `cache` имеет тип `java.util.LinkedHashMap`. Вы можете использовать методы из `LinkedHashMap`.

Интернационализация

Для интернационализации используется GNU gettext. В отличие от других программ, gettext поддерживает множественные числа.



17.1 Используйте интернационализированные сообщения непосредственно в коде

`xitrum.Action` наследуется от `xitrum.I18n` и предоставляет методы:

```
t("Message")
tc("Context", "Message")
```

В других местах, вам нужно передать текущий контроллер что бы использовать `t` и `tc`:

```
// В контроллере
respondText(MyModel.hello(this))

// В модели
import xitrum.I18n
object MyModel {
  def hello(i18n: I18n) = i18n.t("Hello World")
}
```

17.2 Извлечение сообщений в pot файл

Создайте пустой `i18n.pot` файл в корневой директории проекта, скомпилируйте проект.

```
sbt/sbt clean
rm i18n.pot
touch i18n.pot
sbt/sbt compile
```

`sbt/sbt clean` удалит все `.class` файлы, тем самым принудит SBT выполнить компиляцию всего проекта. Поскольку после `sbt/sbt clean`, SBT выполняет обновление всех *зависимостей* (с. 99), вы можете ускорить процесс выполнив команду `find target -name *.class -delete`, которая удалит все `.class` файлы в директории `target`.

После компиляции, `i18n.pot` будет заполнен сообщениями извлеченными из исходного кода. Такое поведение реализуется через [плагин для компилятора Scala](#).

Единственный недостаток этого метода в том что сообщения извлекаются только из исходного кода Scala. Если у вас используются `java` файлы, вам придется добавить сообщения самостоятельно через командную строку используя интерфейс `xgettext`:

```
xgettext -kt -ktc:1c,2 -ktn:1,2 -kcn:1c,2,3 -o i18n_java.pot --from-code=UTF-8 $(find src/main/java -name "*.java")
```

Затем вам необходимо объединить `i18n_java.pot` и `i18n.pot`.

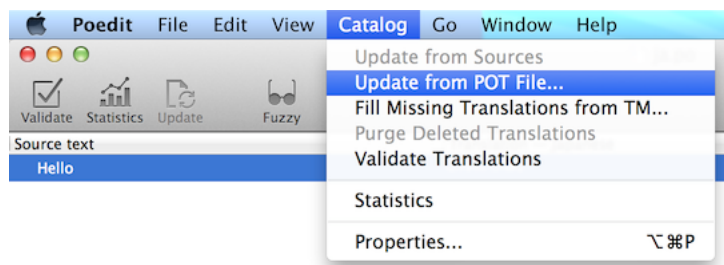
17.3 Где сохранять ро файлы

`i18n.pot` это шаблонный файл. Вы должны перевести его и сохранить как `<язык>.po`.

Xitrum отслеживает директорию `i18n` в `classpath`. Файлы `<язык>.po` из этой директории загружаются во время работы приложения, Xitrum автоматически перезагружает эти файлы если они изменились.

```
src
  main
    scala
    view
    resources
      i18n
        ja.po
        vi.po
        ...
```

Используйте [Poedit](#) для редактирования ро файлов. Вы можете использовать его для добавления новых pot файлов в ро файл.



Вы можете поставлять ро файлы в составе JAR. Xitrum автоматически объединит их при запуске.

```
mylib.jar
  i18n
    ja.po
    vi.po
    ...

another.jar
  i18n
    ja.po
    vi.po
    ...
```

17.4 Выбор языка

- Для выбор языка согласно заголовку запроса `Accept-Language`, используйте метод `browserLanguages`. Результат выбора определяется согласно приоритету браузера.
- Язык по умолчанию устанавливается “en”. Для смены текущего языка используйте присвоение переменной `language`. Например, для русского языка `language = "ru"`.
- Для выбора подходящего языка из доступных, используйте вызов `autosetLanguage(resourceLanguages)`, где `resourceLanguages` список доступных языков из директории `resources/i18n` и JAR файлов. Если подходящего языка нет, будет установлен язык “en”.
- Для получения текущего языка используйте `language`.

В контроллере обычно объявляют пре-фильтр для установки языка:

```
beforeFilter {
  val lango: Option[String] = yourMethodToGetUserPreferenceLanguageInSession()
  lango match {
    case None      => autosetLanguage("ja", "vi")
    case Some(lang) => language = lang
  }
}
```

17.5 Валидационные сообщения

Плагин jQuery Validation предоставляет возможности для интернационализации сообщений. Xitrum автоматически подключает файл с сообщениями подходящими для данного языка.

На стороне сервера для стандартных валидаторов из пакета `xitrum.validator` Xitrum предоставляет переводы.

17.6 Множественные числа

```
tn("Message", "Plural form", n)
tcn("Context", "Message", "Plural form", n)
```

Xitrum может работать с множественными числами представленными ниже:

- [What are plural forms](#)
- [Translating plural forms](#)

Шаблон множественных чисел может быть одним из:

```
nplurals=1; plural=0
nplurals=2; plural=n != 1
nplurals=2; plural=n>1
nplurals=3; plural=n%10==1 && n%100!=11 ? 0 : n != 0 ? 1 : 2
nplurals=3; plural=n==1 ? 0 : n==2 ? 1 : 2
nplurals=3; plural=n==1 ? 0 : (n==0 || (n%100 > 0 && n%100 < 20)) ? 1 : 2
nplurals=3; plural=n%10==1 && n%100!=11 ? 0 : n%10>=2 && (n%100<10 || n%100>=20) ? 1 : 2
nplurals=3; plural=n%10==1 && n%100!=11 ? 0 : n%10>=2 && n%10<=4 && (n%100<10 || n%100>=20) ? 1 : 2
nplurals=3; plural=(n==1) ? 0 : (n>=2 && n<=4) ? 1 : 2
nplurals=3; plural=n==1 ? 0 : n%10>=2 && n%10<=4 && (n%100<10 || n%100>=20) ? 1 : 2
nplurals=4; plural=n%100==1 ? 0 : n%100==2 ? 1 : n%100==3 || n%100==4 ? 2 : 3
```

18.1 Использование объекта `xitrum.Log`

Везде вы можете использовать напрямую:

```
xitrum.Log.debug("My debug msg")
xitrum.Log.info("My info msg")
...
```

18.2 Использование трейта `xitrum.Log`

Если вам важно сообщать дополнительную информацию о том какой класс генерирует информационные сообщения, используйте наследование от `xitrum.Log`

```
package my_package
import xitrum.Log

object MyModel extends Log {
  log.debug("My debug msg")
  log.info("My info msg")
  ...
}
```

В файле `log/xitrum.log` вы увидите сообщение `MyModel`.

Контролеры Xitrum наследуют `xitrum.Log` и предоставляют метод `log`. В любом контроллере вы можете писать:

```
log.debug("Hello World")
```

18.3 Проверка уровня логирования

`xitrum.Log` основан на [SLF4S \(API\)](#), который в свою очередь на [SLF4J](#).

Обычно, перед выполнением сложных вычислений которые будут отправлены в лог, выполняют проверку уровня логирования что бы избежать не нужных вычислений.

[SLF4S](#) автоматически выполняет эти проверки, поэтому нет нужды их выполнять самому.

До Xitrum 3.13+:

```
if (log.isTraceEnabled) {  
    val result = heavyCalculation()  
    log.trace("Output: {}", result)  
}
```

Теперь:

```
log.trace(s"Output: #{heavyCalculation()}")
```

18.4 Настройка уровня и способов логирования

В build.sbt есть строчка:

```
libraryDependencies += "ch.qos.logback" % "logback-classic" % "1.1.2"
```

Что означает использовать [Logback](#). Конфигурационный файл Logback - config/logback.xml.

Вы можете заменить Logback любой другой реализацией [SLF4J](#).

18.5 Использование Fluentd

[Fluentd](#) очень популярная система сбора логов. Вы можете настроить Logback так что бы отправлять логи (возможно из нескольких мест) на Fluentd сервер.

Первое, добавьте библиотеку [logback-more-appenders](#) в ваш проект:

```
libraryDependencies += "org.fluentd" % "fluent-logger" % "0.2.11"
```

```
resolvers += "Logback more appenders" at "http://sndyuk.github.com/maven"
```

```
libraryDependencies += "com.sndyuk" % "logback-more-appenders" % "1.1.0"
```

Затем исправьте конфигурацию config/logback.xml:

...

```
<appender name="FLUENT" class="ch.qos.logback.more.appenders.DataFluentAppender">  
    <tag>mytag</tag>  
    <label>mylabel</label>  
    <remoteHost>localhost</remoteHost>  
    <port>24224</port>  
    <maxQueueSize>20000</maxQueueSize> <!-- Позволяет экономить память если сервер выключен -->  
</appender>
```

```
<root level="DEBUG">  
    <appender-ref ref="FLUENT"/>  
    <appender-ref ref="OTHER_APPENDER"/>  
</root>
```

...

Развертывание на сервере

Вы можете запустить Xitrum напрямую:

Браузер ----- экземпляр Xitrum сервера

Или добавить балансировщик нагрузки (например, HAProxy), или обратный прокси сервер (например, Apache или Nginx):

Браузер ----- Балансировщик/Прокси -+----- экземпляр Xitrum сервера
+----- экземпляр Xitrum сервера

19.1 Сборка

Используйте команду `sbt/sbt xitrum-package` для подготовки директории `target/xitrum`, которая может быть развернута на сервере:

```
target/xitrum
  config
    [config files]
  public
    [static public files]
  lib
    [dependencies and packaged project file]
  script
    runner
    runner.bat
    scalive
    scalive.jar
    scalive.bat
```

19.2 Сборка и xitrum-package

По умолчанию команда `sbt/sbt xitrum-package` копирует директории `config`, `public`, и `script` в `target/xitrum`. Если необходимо дополнительно копировать какие-то директории или файлы измените `build.sbt` следующим образом:

```
XitrumPackage.copy("config", "public", "script", "doc/README.txt", "etc.")
```

Подробнее смотри [xitrum-package](#).

19.3 Подключение Scala консоли к запущенному JVM процессу

В боевом режиме, при определенной настройке, допускается использовать [Scalive](#) для подключения Scala консоли к работающему JVM процессу для живой отладки.

Запустите `scalive` из директории `script`:

```
script
runner
runner.bat
scalive
scalive.jar
scalive.bat
```

19.4 Установка Oracle JDK на CentOS или Ubuntu

Приведенная информация размещена здесь для удобства. Вы можете установить Java используя пакетный менеджер.

Проверьте установленные альтернативы:

```
sudo update-alternatives --list java
```

Пример вывода:

```
/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_15/bin/java
/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_25/bin/java
```

Определите ваше окружение (32 бита или 64 бита):

```
file /sbin/init
```

Пример вывода:

```
/sbin/init: ELF 64-bit LSB shared object, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked (uses shared libs), for GNU/
```

Скачайте JDK по ссылке [Oracle](#). Обходной путь для загрузки jdk без браузера:

```
wget --no-cookies --header "Cookie: gpw_e24=http%3A%2F%2Fwww.oracle.com" "http://download.oracle.com/otn-pub/java/j
```

Распакуйте и переместите в подходящую папку:

```
tar -xzf jdk-7u45-linux-x64.tar.gz
sudo mv jdk1.7.0_45 /usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45
```

Зарегистрируйте как альтернативу:

```
sudo update-alternatives --install "/usr/bin/java" "java" "/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45/bin/java" 1
sudo update-alternatives --install "/usr/bin/javac" "javac" "/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45/bin/javac" 1
sudo update-alternatives --install "/usr/bin/javap" "javap" "/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45/bin/javap" 1
sudo update-alternatives --install "/usr/bin/javaws" "javaws" "/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45/bin/javaws" 1
```

Установите как активную альтернативу:

```
sudo update-alternatives --config java
```

Пример вывода:

There are 3 choices for the alternative java (providing /usr/bin/java).

Selection	Path	Priority	Status
* 0	/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_25/bin/java	50001	auto mode
1	/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_15/bin/java	50000	manual mode
2	/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_25/bin/java	50001	manual mode
3	/usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45/bin/java	1	manual mode

Press enter to keep the current choice[*], or type selection number: 3

update-alternatives: using /usr/lib/jvm/jdk1.7.0_45/bin/java to provide /usr/bin/java (java) in manual mode

Проверьте версию:

```
java -version
```

Пример вывода:

```
java version "1.7.0_45"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_45-b18)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.45-b08, mixed mode)
```

Установите альтернативы так же для:

```
sudo update-alternatives --config javac
sudo update-alternatives --config javap
sudo update-alternatives --config javaws
```

19.5 Запускайте Xitrum в боевом режиме когда система запускается

Скрипт `script/runner` (для `*nix`) и `script/runner.bat` (для Windows) запускает сервер в боевом окружении используя указанный объект как `main` класс.

```
script/runner quickstart.Boot
```

Вы можете улучшить `runner` (или `runner.bat`) [настроив JVM](#). Так же смотри `config/xitrum.conf`.

Для запуска Xitrum в фоновом режиме при старте Linux системы проще всего добавить строчку в `/etc/rc.local`:

```
su - user_foo_bar -c /path/to/the/runner/script/above &
```

Кроме того можно использовать утилиту `daemontools`. Для установки на CentOS, смотри [инструкцию](#).

Или используйте `Supervisord`. Пример `/etc/supervisord.conf`:

```
[program:my_app]
directory=/path/to/my_app
command=/path/to/my_app/script/runner quickstart.Boot
autostart=true
autorestart=true
startsecs=3
user=my_user
redirect_stderr=true
stdout_logfile=/path/to/my_app/log/stdout.log
stdout_logfile_maxbytes=10MB
```

```
stdout_logfile_backups=7
stdout_capture_maxbytes=1MB
stdout_events_enabled=false
environment=PATH=/usr/local/bin:/bin:/usr/bin:/usr/local/sbin:/usr/sbin:/sbin:/opt/aws/bin:~/bin
```

19.6 Настройка портов

Xitrum слушает порт 8000 и 4430 по умолчанию. Вы можете изменить эти порты в конфигурации `config/xitrum.conf`.

Вы можете обновить `/etc/sysconfig/iptables` для перенаправления портов 80 на 8000 и 443 на 4430:

```
sudo su - root
chmod 700 /etc/sysconfig/iptables
iptables-restore < /etc/sysconfig/iptables
iptables -A PREROUTING -t nat -i eth0 -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-port 8000
iptables -A PREROUTING -t nat -i eth0 -p tcp --dport 443 -j REDIRECT --to-port 4430
iptables -t nat -I OUTPUT -p tcp -d 127.0.0.1 --dport 80 -j REDIRECT --to-ports 8000
iptables -t nat -I OUTPUT -p tcp -d 127.0.0.1 --dport 443 -j REDIRECT --to-ports 4430
iptables-save -c > /etc/sysconfig/iptables
chmod 644 /etc/sysconfig/iptables
```

Конечно в данном примере предполагается что эти порты свободны. Если на них работает Apache остановите его командой:

```
sudo /etc/init.d/httpd stop
sudo chkconfig httpd off
```

Смотри так же:

- [Iptables](#)

19.7 Настройка Linux для обработки большого числа подключений

Важно: JDK страдает серьезной проблемой производительности IO (NIO) на Mac.

Смотри так же:

- [Linux Performance Tuning \(Riak\)](#)
- [AWS Performance Tuning \(Riak\)](#)
- [Ipsysctl tutorial](#)
- [TCP variables](#)

19.7.1 Увеличьте лимит открытых файлов

Каждое подключение рассматривается операционной системой как открытый файл. По умолчанию максимальное количество открытых файлов 1024. Для увеличения этого лимита, исправьте `/etc/security/limits.conf`:

```
* soft nofile 1024000
* hard nofile 1024000
```

Нужно заново зайти в систему что бы эта конфигурация подействовала. Убедитесь что лимит изменился `ulimit -n`.

19.7.2 Оптимизация ядра

Согласно [A Million-user Comet Application with Mochiweb](#), измените `/etc/sysctl.conf`:

```
# General gigabit tuning
net.core.rmem_max = 16777216
net.core.wmem_max = 16777216
net.ipv4.tcp_rmem = 4096 87380 16777216
net.ipv4.tcp_wmem = 4096 65536 16777216

# This gives the kernel more memory for TCP
# which you need with many (100k+) open socket connections
net.ipv4.tcp_mem = 50576 64768 98152

# Backlog
net.core.netdev_max_backlog = 2048
net.core.somaxconn = 1024
net.ipv4.tcp_max_syn_backlog = 2048
net.ipv4.tcp_syncookies = 1

# If you run clients
net.ipv4.ip_local_port_range = 1024 65535
net.ipv4.tcp_tw_recycle = 1
net.ipv4.tcp_tw_reuse = 1
net.ipv4.tcp_fin_timeout = 10
```

Выполните `sudo sysctl -p` что бы применить изменения. Перезагрузка не требуется, теперь ваше ядро способно обработать гораздо больше подключений.

19.7.3 Замечание об использовании backlog

TCP выполняет 3 рукопожатия (handshake) для установки соединения. Когда удаленный клиент устанавливает подключение к серверу, он отправляет SYN пакет, а сервер отвечает SYN-ACK, затем клиент посылает ACK пакет и соединение устанавливается. Xitrum получает соединение после того как оно было полностью установлено.

Согласно статье [Socket backlog tuning for Apache](#), таймаут подключения случается когда SYN пакет теряется. Это происходит потому что очередь backlog переполняется подключениями посылающими SYN-ACK медленным клиентам.

Согласно [FreeBSD Handbook](#), значение 128 обычно слишком мало для обработки подключений на высоконагруженных серверах. Для таких окружений, рекомендуется увеличить это значение до 1024 или даже выше. Это так же способствует в предотвращении атак Denial of Service (DoS).

Размер backlog для Xitrum установлен в 1024 (memcached так же использует это значение), но вам так же нужно изменить ядро как показано ниже.

Для проверки конфигурации backlog:

```
cat /proc/sys/net/core/somaxconn
```

Или:

```
sysctl net.core.somaxconn
```

Для установки нового значения используйте:

```
sudo sysctl -w net.core.somaxconn=1024
```

19.8 HAProxy

Смотри [пример](#) настройки HAProxy для SockJS.

В этом [обсуждении](#) предлагается способ настройки HAProxy который позволяет перезагружать конфигурационные файлы без перезапуска сервера.

HAProxy гораздо проще в использовании чем Nginx. Он подходит Xitrum поскольку как сказано [в секции про кэширование](#) (с. 63), Xitrum отдает статические файлы *очень быстро*. Вам не нужна возможность отдачи статики в Nginx.

19.9 Nginx

Если вы используете WebSocket или SockJS в Xitrum и Nginx 1.2, то вам следует установить дополнительный модуль `nginx_tcp_proxy_module`. Nginx 1.3+ поддерживает WebSocket из коробки.

Nginx по умолчанию использует протокол HTTP 1.0. Если ваш сервер возвращает chunked response, вам нужно использовать протокол HTTP 1.1, пример:

```
location / {
    proxy_http_version 1.1;
    proxy_set_header Connection "";
    proxy_pass http://127.0.0.1:8000;
}
```

Как [сказано в документации](#) к http keepalive, вам следует установить `proxy_set_header Connection ""`;

19.10 Развертывание в Heroku

Xitrum может быть запущен на [Heroku](#).

19.10.1 Зарегистрируйтесь и создайте репозиторий

Следуя [официальной документации](#), зарегистрируйтесь и создайте git репозиторий.

19.10.2 Создание Procfile

Создайте Procfile и сохраните его в корневой директории. Heroku читает этот файл при старте.

```
web: target/xitrum/script/runner <YOUR_PACKAGE.YOUR_MAIN_CLASS> $PORT
```

19.10.3 Изменения порта

Поскольку Heroku назначает порт автоматически, используйте код:

config/xitrum.conf:

```
port {  
  http          = ${PORT}  
  # https       = 4430  
  # flashSocketPolicy = 8430 # flash_socket_policy.xml will be returned  
}
```

Поддержка SSL.

19.10.4 Уровень логирования

config/logback.xml:

```
<root level="INFO">  
  <appender-ref ref="CONSOLE"/>  
</root>
```

Просмотр логов в Heroku:

```
heroku logs -tail
```

19.10.5 Создание алиаса для xitrum-package

Во время развертывания, Heroku выполняет `sbt/sbt clean compile stage`. Поэтому вам нужно добавить алиас для `xitrum-package`.

build.sbt:

```
addCommandAlias("stage", ";xitrum-package")
```

19.10.6 Развертывание на Heroku

Процесс развертывания запускается автоматически после `git push`.

```
git push heroku master
```

Смотри также [официальная документация по языку Scala](#).

Масштабирование вместе с Akka and Hazelcast

Xitrum спроектирован с расчетом на работу нескольких экземпляров приложения за балансировщиком нагрузки или прокси сервером:

```
                               / экземпляр Xitrum 1
Балансировщик нагрузки/Прокси сервер ---- экземпляр Xitrum 2
                               \ экземпляр Xitrum 3
```

Кэш, сессии и SockJS сессии могут быть кластеризованы из коробки благодаря использованию [Akka](#) и [Hazelcast](#).

Совместно с Hazelcast, экземпляр Xitrum становится одновременно кэширующим сервером. Вам не нужна дополнительная сущность вроде Memcache.

Смотри конфигурацию `config/akka.conf`, [Akka doc](#) и [Hazelcast doc](#) что бы узнать как настроить Akka и Hazelcast для кластеризации.

Важно: Сессию вы может так же хранить *внутри куки* (с. 49).

Netty handlers

This chapter is advanced, you don't have to know to use Xitrum normally. To understand, you must have knowlege about [Netty](#).

`Rack`, `WSGI`, and `PSGI` have middleware architecture. Xitrum is based on `Netty` which has the same thing called handlers. You can create additional handlers and customize the channel pipeline of handlers. Doing this, you can maximize server performance for your specific use case.

This chapter describes:

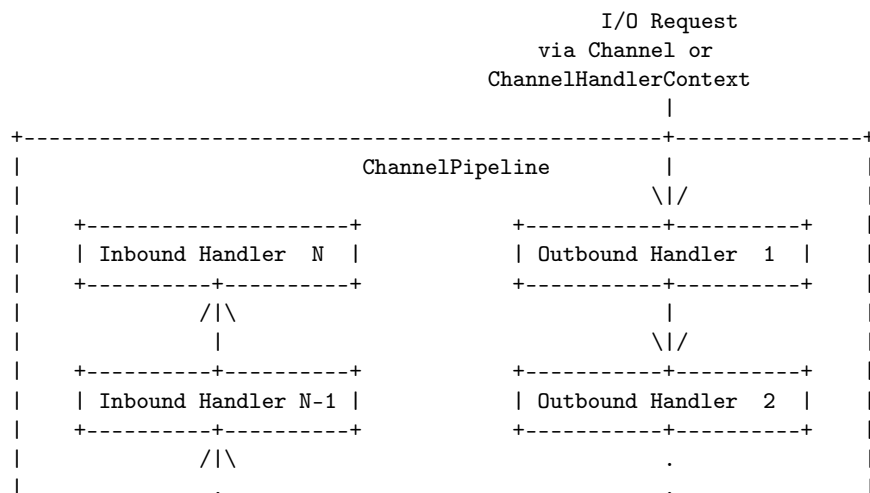
- Netty handler architecture
- Handlers that Xitrum provides and their default order
- How to create and use custom handler

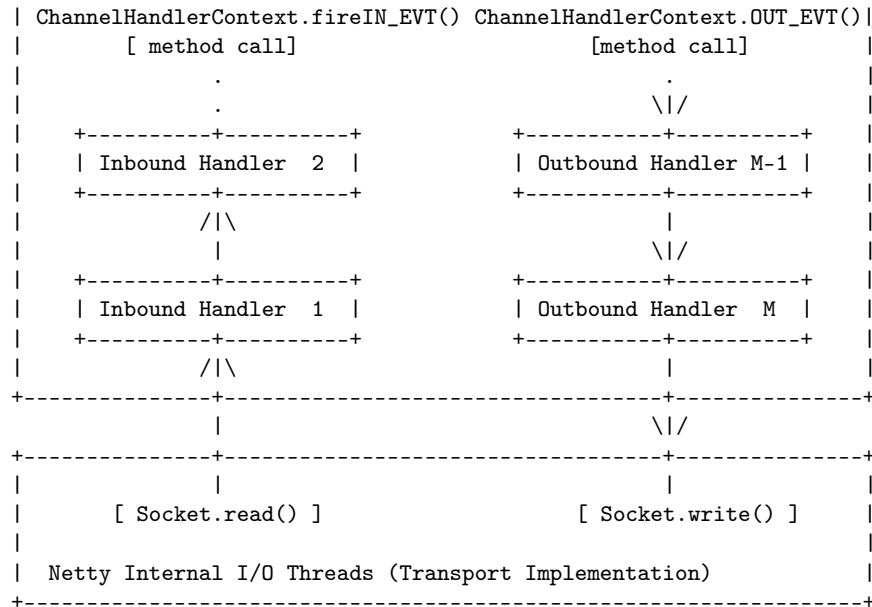
21.1 Netty handler architecture

For each connection, there is a channel pipeline to handle the IO data. A channel pipeline is a series of handlers. There are 2 types of handlers:

- Inbound: the request direction client -> server
- Outbound: the response direction server -> client

Please see the doc of `ChannelPipeline` for more information.





21.2 Custom handlers

When starting Xitrum server, you can pass in your own `ChannelInitializer`:

```
import xitrum.Server

object Boot {
  def main(args: Array[String]) {
    Server.start(myChannelInitializer)
  }
}
```

For HTTPS server, Xitrum will automatically prepend SSL handler to the pipeline. You can reuse Xitrum handlers in your pipeline.

21.3 Xitrum default handlers

See `xitrum.handler.DefaultHttpChannelInitializer`.

Sharable handlers (same instances are shared among many connections) are put in `DefaultHttpChannelInitializer` object above so that they can be easily picked up by apps that want to use custom pipeline. Those apps may only want a subset of default handlers.

For example, when an app uses its own dispatcher (not Xitrum's routing/dispatcher) and only needs Xitrum's fast static file serving, it may use only these handlers:

Inbound:

- `HttpRequestDecoder`
- `PublicFileServer`
- Its own dispatcher

Outbound:

- `HttpServletResponse`
- `ChunkedWriteHandler`
- `XSendFile`

Метрики

Xitrum собирает информацию об использовании памяти, CPU и информацию об использовании контроллеров каждой ноды вашего Akka кластера. Эти данные публикуются в JSON формате. Xitrum так же позволяет публиковать ваши метрики.

Эти метрики базируются на библиотеке [Coda Hale Metrics](#).

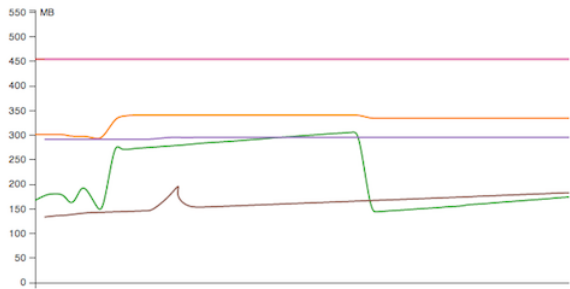
22.1 Агрегирование метрик

22.1.1 Память и CPU

Информация по памяти и CPU собирается с помощью [NodeMetrics](#) системы актров каждой ноды.

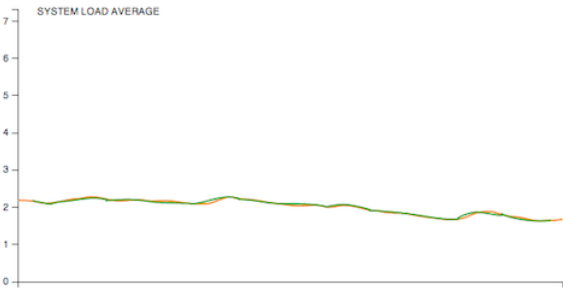
Память:

NodeMetrics(HeapMemory)				
Time	Node	Committed(MB)	Used(MB)	Max(MB)
2014/03/21 18:01:53	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/302	167.3	455	
2014/03/21 18:01:58	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	133.52	455	
2014/03/21 18:01:59	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/302	179.61	455	
2014/03/21 18:02:02	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/302	180.59	455	
2014/03/21 18:02:04	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	136.14	455	
2014/03/21 18:02:04	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	136.14	455	
2014/03/21 18:02:06	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/302	181.74	455	
2014/03/21 18:02:07	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	136.7	455	
2014/03/21 18:02:11	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/298	160.48	455	
2014/03/21 18:02:10	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	137.26	455	
2014/03/21 18:02:14	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/298	164.34	455	
2014/03/21 18:02:17	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/298	193.47	455	
2014/03/21 18:02:19	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	142.06	455	
2014/03/21 18:02:20	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/298	194.4	455	
2014/03/21 18:02:25	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	142.86	455	
2014/03/21 18:02:22	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/292	142.43	455	



CPU: Количество процессоров и средняя загрузка

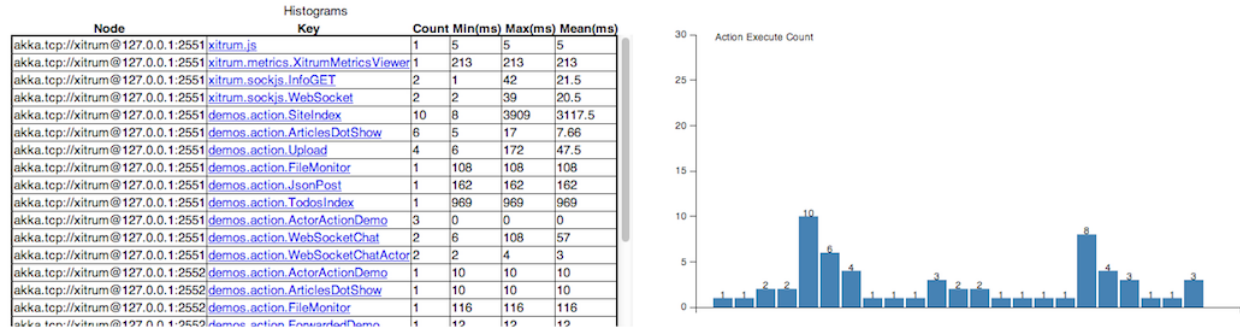
NodeMetrics(CPU)			
Time	Node	Processors	Load Average
2014/03/21 18:01:53	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	1.8
2014/03/21 18:01:58	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	1.7
2014/03/21 18:01:59	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	1.7
2014/03/21 18:02:02	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	0.7
2014/03/21 18:02:04	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	0.7
2014/03/21 18:02:04	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	0.7
2014/03/21 18:02:06	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	1.5
2014/03/21 18:02:07	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	1.5
2014/03/21 18:02:11	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	2.2
2014/03/21 18:02:10	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	1.5
2014/03/21 18:02:14	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	2.2
2014/03/21 18:02:17	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	2.8
2014/03/21 18:02:19	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	2.8
2014/03/21 18:02:20	xitrum@127.0.0.1:2551#2097289586/4	2	2.8
2014/03/21 18:02:25	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	1.7
2014/03/21 18:02:22	xitrum@127.0.0.1:2552#1050982468/4	2	1.7



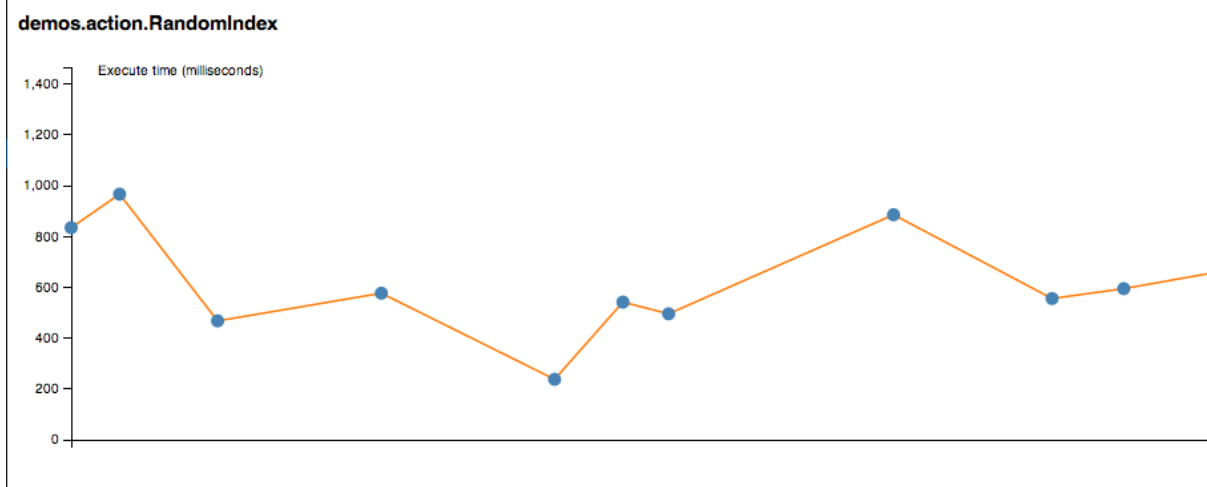
22.1.2 Метрики контроллера

Xitrum собирает состояния выполнения каждого контроллера в формате [гистограммы](#). Вы можете узнать сколько раз контроллер запускался, время выполнения для не асинхронных запросов.

Application [Metrics Status](#)



Последнее время выполнения конкретного контроллера:



22.1.3 Дополнительные метрики

Дополнительные метрики вы можете собирать самостоятельно. Подробнее про использование читайте [Coda Hale Metrics](#) и [реализация на Scala](#). Используйте пакет `xitrum.Metrics`, в нем `gauge`, `counter`, `meter`, `timer` и `histogram`.

Пример таймера:

```
import xitrum.{Action, Metrics}
import xitrum.annotation.GET

object MyAction {
  lazy val myTimer = Metrics.timer("myTimer")
}

@GET("my/action")
class MyAction extends Action {
  import MyAction._

  def execute() {
```



```

myTimer.time {
  // Задача время выполнения которой вы хотите замерить
  ...
}
...
}
}

```

22.2 Публикация метрик

Xitrum публикует последние значения метрики в JSON формате через определенный интервал времени. Этот интервал имеет не постоянное значение и может меняться.

Информация о памяти:

```

{
  "TYPE"      : "heapMemory",
  "SYSTEM"    : akka.actor.Address.system,
  "HOST"      : akka.actor.Address.host,
  "PORT"      : akka.actor.Address.port,
  "HASH"      : akka.actor.Address.hashCode,
  "TIMESTAMP" : akka.cluster.NodeMetrics.timestamp,
  "USED"      : Number as byte,
  "COMMITTED" : Number as byte,
  "MAX"       : Number as byte
}

```

Информация о CPU:

```

{
  "TYPE"      : "cpu",
  "SYSTEM"    : akka.actor.Address.system,
  "HOST"      : akka.actor.Address.host,
  "PORT"      : akka.actor.Address.port,
  "HASH"      : akka.actor.Address.hashCode,
  "TIMESTAMP" : akka.cluster.NodeMetrics.timestamp,
  "SYSTEMLOADAVERAGE" : Number,
  "CPUCOMBINED" : Number,
  "PROCESSORS" : Number
}

```

MetricsRegistry использует [metrics-json](#) для разбора JSON файла.

22.2.1 Просмотр метрик через Xitrum

Xitrum предоставляет стандартный способ просмотра метрик по ссылке `/xitrum/metrics/viewer?api_key=<смотри xitrum.conf>`. По этой ссылке доступны графики представленные выше. Графики созданы с использованием [D3.js](#).

Ссылка может быть сформирована следующим образом:

```

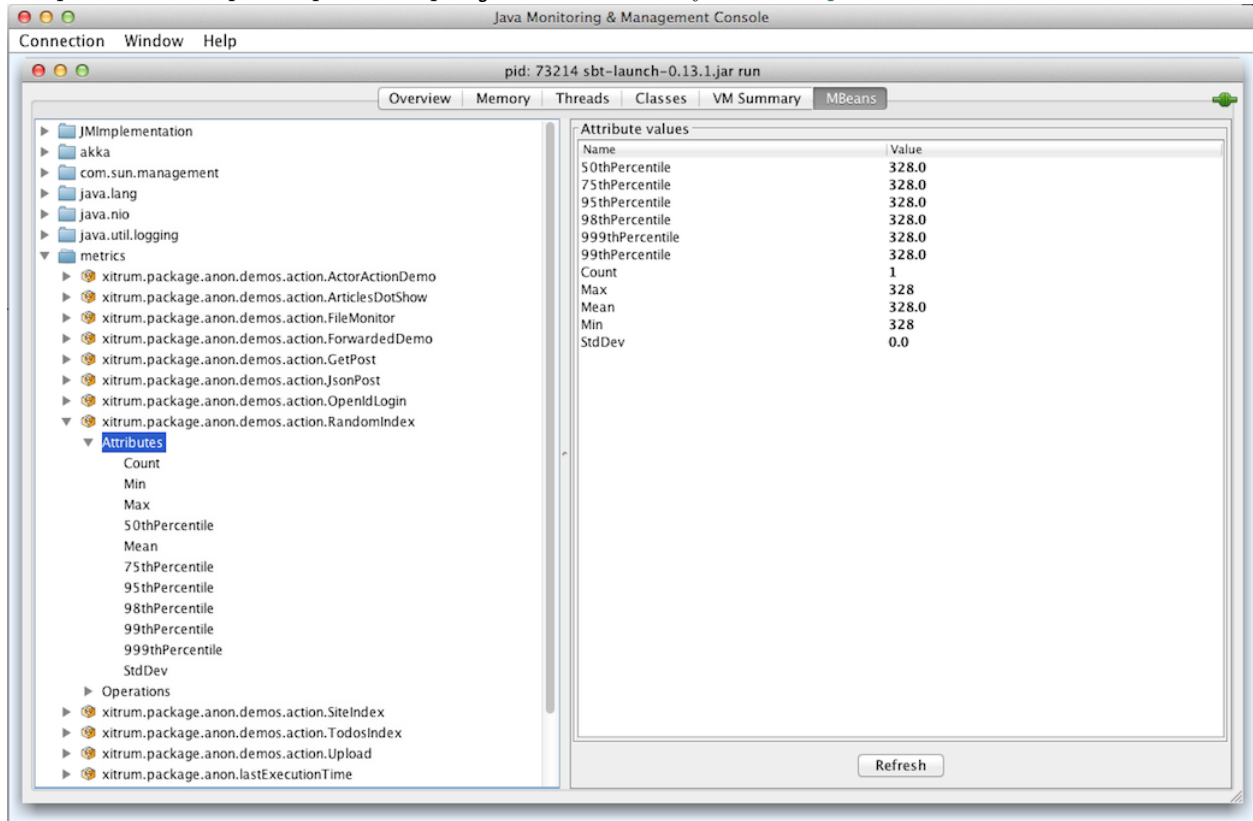
import xitrum.Config
import xitrum.metrics.XitrumMetricsViewer

url[XitrumMetricsViewer]("api_key" -> Config.xitrum.metrics.get.apiKey)

```

22.2.2 Jconsole

Метрики можно просматривать через `jconsole` используя `JVM Reporter`.



Запуск:

```
import com.codahale.metrics.JmxReporter

object Boot {
  def main(args: Array[String]) {
    Server.start()
    JmxReporter.forRegistry(xitrum.Metrics).build().start()
  }
}
```

Затем используйте `jconsole`.

22.2.3 Просмотр метрик сторонними средствами

Метрики публикуются как ссылка SockJS `xitrum/metrics/channel` в формате JSON. `jsAddMetricsNameSpace` - шаблон JavaScript кода который предоставляет Xitrum для установки соединения.

Реализуйте свой собственный JSON обработчик используя метод `initMetricsChannel`.

Пример контроллера:

```
import xitrum.annotation.GET
import xitrum.metrics.MetricsViewer
```

```

@GET("my/metrics/viewer")
class MySubscriber extends MetricsViewer {
  def execute() {
    jsAddMetricsNameSpace("window")
    jsAddToView("""
      function onValue(json) {
        console.log(json);
      }
      function onClose(){
        console.log("channel closed");
      }
      window.initMetricsChannel(onValue, onClose);
    """)
    respondView()
  }
}

```

22.2.4 Хранения метрик

Для экономии памяти, Xitrum не хранит старые значения метрик. Если вы хотите хранить эти значения, вам передается реализовать собственный обработчик.

Например:

```

import akka.actor.Actor
import xitrum.metrics.PublisherLookUp

class MySubscriber extends Actor with PublisherLookUp {
  override def preStart() {
    lookUpPublisher()
  }

  def receive = {
    case _ =>
  }

  override def doWithPublisher(globalPublisher: ActorRef) = {
    context.become {
      // When run in multinode environment
      case multinodeMetrics: Set[NodeMetrics] =>
        // Save to DB or write to file.

      // When run in single node environment
      case nodeMetrics: NodeMetrics =>
        // Save to DB or write to file.

      case Publish(registryAsJson) =>
        // Save to DB or write to file.

      case _ =>
    }
  }
}

```

HOWTO

Эта глава представляет некоторое число небольших примеров. Каждый пример достаточно мал что бы писать отдельную главу.

23.1 Авторизация

Вы можете защитить весь сайт или некоторые контроллеры с использованием `basic authentication` (базовая аутентификация).

Важно: Xitrum не поддерживает `digest authentication` (цифровая аутентификация) поскольку она не так безопасна как кажется. Она подвержена `man-in-the-middle` атаке. Для большей безопасности вы должны использовать HTTPS, поддержка которого встроена в Xitrum (не нужен дополнительный прокси вроде Apache или Nginx).

23.1.1 Конфигурация для базовой аутентификации

В `config/xitrum.conf`:

```
"basicAuth": {  
  "realm":    "xitrum",  
  "username": "xitrum",  
  "password": "xitrum"  
}
```

23.1.2 Базовая аутентификация на конкретный контроллер

```
import xitrum.Action  
  
class MyAction extends Action {  
  beforeFilter {  
    basicAuth("Realm") { (username, password) =>  
      username == "username" && password == "password"  
    }  
  }  
}
```

23.2 Загрузка конфигурационных файлов

23.2.1 JSON файл

JSON подходит для конфигурационных файлов со сложной структурой.

Сохраняйте вашу конфигурацию в директорию “config”. Эта директория попадает в classpath в режиме разработки благодаря build.sbt и в боевом режиме благодаря скрипту запуска script/runner (и script/runner.bat).

myconfig.json:

```
{
  "username": "God",
  "password": "Does God need a password?",
  "children": ["Adam", "Eva"]
}
```

Загрузка:

```
import xitrum.util.Loader

case class MyConfig(username: String, password: String, children: Seq[String])
val myConfig = Loader.jsonFromClasspath[MyConfig]("myconfig.json")
```

Замечания:

- Ключи и строки должны быть в двойных кавычках
- На данный момент нельзя писать комментарии в JSON файле

23.2.2 Файлы свойств (properties)

Вы можете использовать файлы свойств, но рекомендуется использовать JSON везде где это возможно. Файлы свойств не безопасны относительно типа, не поддерживают UTF-8 и не подразумевают вложенность.

myconfig.properties:

```
username = God
password = Does God need a password?
children = Adam, Eva
```

Загрузка:

```
import xitrum.util.Loader

// Here you get an instance of java.util.Properties
val properties = Loader.propertiesFromClasspath("myconfig.properties")
```

23.2.3 Typesafe конфигурационный файл

Xitrum включает Akka, которая включает [конфигурационную библиотеку](#) от Typesafe. Возможно это самый лучший путь загрузки конфигурационных файлов.

myconfig.conf:

```
username = God
password = Does God need a password?
children = ["Adam", "Eva"]
```

Загрузка:

```
import com.typesafe.config.{Config, ConfigFactory}

val config = ConfigFactory.load("myconfig.conf")
val username = config.getString("username")
val password = config.getString("password")
val children = config.getStringList("children")
```

23.3 Сериализация и десериализация

Сериализация `Array[Byte]`:

```
import xitrum.util.SeriDeseri
val bytes = SeriDeseri.toBytes("my serializable object")
```

Десериализация:

```
val option = SeriDeseri.fromBytes[MyType](bytes) // Option[MyType]
```

Если вы хотите сохранить в файле:

```
import xitrum.util.Loader
Loader.bytesToFile(bytes, "myObject.bin")
```

Чтобы загрузить из файла:

```
val bytes = Loader.bytesFromFile("myObject.bin")
```

23.4 Шифрование данных

Xitrum предоставляет встроенное шифрование:

```
import xitrum.util.Secure

// Array[Byte]
val encrypted = Secure.encrypt("my data".getBytes)

// Option[Array[Byte]]
val decrypted = Secure.decrypt(encrypted)
```

Вы можете использовать `xitrum.util.UrlSafeBase64` для кодирования и декодирования бинарных данных в обычную строку.

```
// Строка которая может быть использована как URL или в куки
val string = UrlSafeBase64.noPaddingEncode(encrypted)

// Option[Array[Byte]]
val encrypted2 = UrlSafeBase64.autoPaddingDecode(string)
```

Или короче:

```
import xitrum.util.SeriDeseri

val mySerializableObject = new MySerializableClass

// String
val encrypted = SeriDeseri.toSecureUrlSafeBase64(mySerializableObject)

// Option[MySerializableClass]
val decrypted = SeriDeseri.fromSecureUrlSafeBase64[MySerializableClass](encrypted)
```

SeriDeseri использует [Twitter Chill](#) для сериализации и десериализации. Ваши данные должны быть сериализуемыми.

Вы можете задать ключ шифрования.

```
val encrypted = Secure.encrypt("my data".getBytes, "my key")
val decrypted = Secure.decrypt(encrypted, "my key")

val encrypted = SeriDeseri.toSecureUrlSafeBase64(mySerializableObject, "my key")
val decrypted = SeriDeseri.fromSecureUrlSafeBase64[MySerializableClass](encrypted, "my key")
```

Если ключ не указан, то `secureKey` из `xitrum.conf` будет использован.

23.5 Множество сайтов на одном доменном имени

При использовании прокси, например, Nginx, для запуска нескольких сайтов на одном доменном имени:

```
http://example.com/site1/...
http://example.com/site2/...
```

Вы можете указать `baseUrl` в `config/xitrum.conf`.

В JS коде, для того что бы использовать корректные ссылки в Ajax запросах, используйте `withBaseUrl` из `xitrum.js`.

```
# Если текущий сайт имеет baseUrl "site1", результат будет:
# /site1/path/to/my/action
xitrum.withBaseUrl('/path/to/my/action')
```

23.6 Преобразование разметки (markdown) в HTML

Если ваш проект использует *шаблонизатор Scalate* (с. 27), тогда:

```
import org.fusesource.scalamd.Markdown
val html = Markdown("input")
```

В другом случае, вам нужно добавить зависимость в `build.sbt`:

```
libraryDependencies += "org.fusesource.scalamd" %% "scalamd" % "1.6"
```

23.7 Мониторинг изменений файлов

Вы можете зарегистрировать слушателя изменений файлов и директорий [StandardWatchEventKinds](#).


```
import java.nio.file.Paths
import xitrum.util.FileMonitor

val target = Paths.get("absolute_path_or_path_relative_to_application_directory").toAbsolutePath
FileMonitor.monitor(FileMonitor.MODIFY, target, { path =>
  // Do some callback with path
  println(s"File modified: $path")

  // And stop monitoring if necessary
  FileMonitor.unmonitor(FileMonitor.MODIFY, target)
})
```

FileMonitor внутри себя использует [Schwatcher](#).

23.8 Временные директории

По умолчанию Xitrum использует директорию `tmp` в текущем (рабочем) каталоге для хранения генерируемых файлов Scalate, больших загружаемых и других файлов (настраивается опцией `tmpDir` в `xitrum.conf`).

Получение пути временной директории:

```
xitrum.Config.xitrum.tmpDir.getAbsolutePath
```

Создание нового файла или каталога во временной директории:

```
val file = new java.io.File(xitrum.Config.xitrum.tmpDir, "myfile")

val dir = new java.io.File(xitrum.Config.xitrum.tmpDir, "mydir")
dir.mkdirs()
```

23.9 Потокковые видео

Существует несколько способов транслировать потокковое видео. Наиболее простой:

- На сервере хранить interleaved .mp4 видео файлы, пользователь сможет просматривать их в процессе загрузки.
- Использовать HTTP сервер который поддерживает [range requests](#) (например, Xitrum), тогда пользователи смогут проматывать воспроизведение во время загрузки.

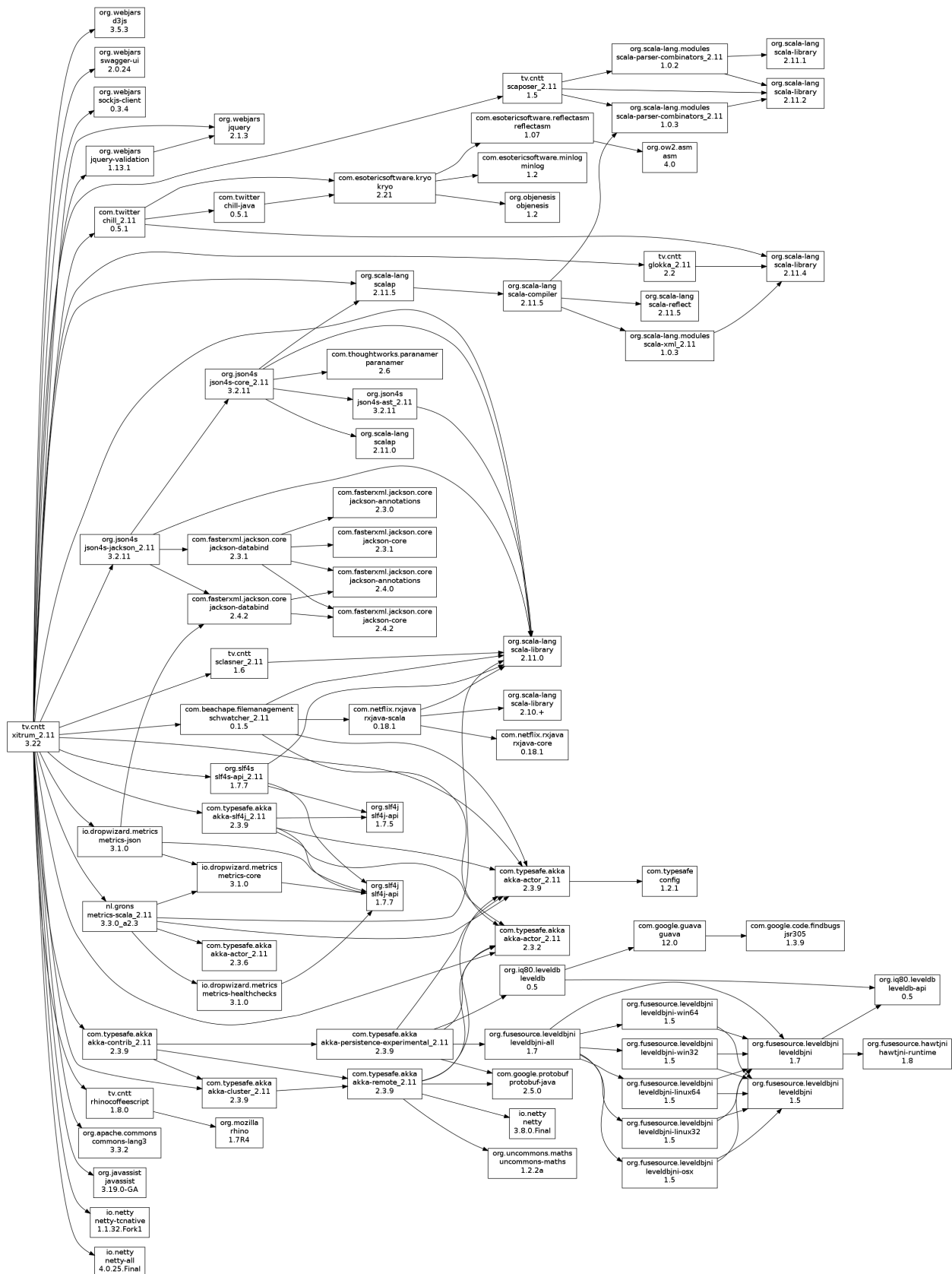
Вы можете использовать [MP4Box](#) для генерации interleaved .mp4 с блоками по 500 milliseconds:

```
MP4Box -inter 500 movie.mp4
```

Зависимости

24.1 Библиотеки

Xitrum использует некоторые библиотеки. Вы можете использовать их напрямую если захотите.



Главные зависимости:

- **Scala**: Xitrum написан на языке программирования Scala.
- **Netty**: В качестве асинхронного HTTP(S) сервера. Многие возможности Xitrum используют Netty, например WebSocket и zero copy.
- **Akka**: Для SockJS. Akka зависит от [Typesafe Config](#), который так же используется в Xitrum.

Другие зависимости:

- **Commons Lang**: Для экранирования JSON данных.
- **Glokka**: Для кластеризация акторов SockJS.
- **JSON4S**: Для разбора и генерации JSON данных. JSON4S зависит от [Paranamer](#).
- **Rhino**: В Scalate для компиляции CoffeeScript в JavaScript.
- **Scalser**: Для поиска HTTP маршрутов в контроллерах, .class и .jar файлах.
- **Scaposer**: Для интернационализации.
- **Twitter Chill**: Для сериализации и десериализации куки и сессий. Chill базируется на [Kryo](#).
- **SLF4S, Logback**: Для логирования.

Шаблон пустого проекта Xitrum включает утилиты:

- **scala-xgettext**: *Извлечение сообщений* (с. 67) из .scala файлов во время компиляции.
- **xitrum-package**: Для *подготовки проекта к развертыванию* (с. 73) на сервере.
- **Scaliver**: Для подключения Scala консоли к JVM процессу для живой отладки.

24.2 Связанные проекты

Демо проекты:

- **xitrum-new**: Шаблон пустого проекта Xitrum.
- **xitrum-demos**: Демонстрационный проект возможностей Xitrum.
- **xitrum-placeholder**: Демонстрационный проекта RESTful API который возвращает изображения.
- **comu**: Демонстрационный проект: короткие ссылки.
- **xitrum-multimodule-demo**: Пример мульти модульного SBT проекта.

Проекты:

- **xitrum-scalate**: Стандартный шаблонизатор для Xitrum, подключенный в [шаблонном проекте](#). Вы можете заменить его другим шаблонизатором, или вообще убрать если вам не нужен шаблонизатор. Он зависит от [Scalate](#) и [Scalamd](#).
- **xitrum-hazelcast**: Для кластеризации кэша и сессии на стороне сервера.
- **xitrum-ko**: Предоставляет дополнительные возможности для [Knockoutjs](#).

Другие проекты:

- **xitrum-doc**: Исходный код учебника Xitrum.
- **xitrum-hp**: Исходный код домашней страниц Xitrum.