컴퓨터 시스템 및 어셈블리어

어셈블리어 구현 과제



강의명 : 컴퓨터시스템 및 어셈블리어

교수님: 이기동 교수님

학번 : 21410785

이름:황희

1. 코드 부분

CDSEG SEGMENT ; CDSEG 선언부

ASSUME CS:CDSEG. DS:DTSEG

MOV AX,DTSEG MOV DS.AX

 CALL INPUT
 ; 메모리에 1~100까지 집어넣는 프로시저 수행

 CALL SUM
 ; 메모리에 있는 수를 모두 합하는 프로시저 수행

 CALL TOBCD
 ; 16진수로 나와있는 총합을 10진수로 변환

 CALL DISPLAY
 ; 변환한 10진수를 출력하는 프로시저 수행

MOV AH,4CH

INT 21H ; 프로그램 종료

INPUT PROC ; 메모리에 1~100까지의 수를 입력하는 프로시저

MOV BX,OFFSET DATAREA ; DATAREA의 OFFSET을 BX에 임시 저장

MOV AL,1 ; AL에 처음 숫자 1 저장

MOV CL,100 ; LOOP를 반복할 횟수 = 100 저장

AGAIN: MOV [BX],AX ; LOOP문 시작, AX의 값(정수)를 BX가 가리키는

메모리에 저장

INC AX ; AX값 1증가

ADD BX,2 ; BX주소 2증가 (2인 이유 뒤에 설명)

DEC CL ; 카운트 수 1감소

JNZ AGAIN ; CL이 0이 아니면 'AGAIN' LOOP 실행

RET

INPUT ENDP

SUM PROC ; 1~100까지 저장 되어있는 메모리의 수를 모두

합해주는 프로시저

MOV BL,OFFSET DATAREA ; DATAREA의 OFFSET을 BL에 저장

 SUB AX,AX
 ; AX를 0으로 초기화

 MOV CL,100
 ; CL에 카운트 100입력

NEXT: ADD AX,[BX] ; AX의 값(다시말해 총합) + BX가 가리키는

메모리의 값

 ADD BX,2
 ; BX주소 2증가

 DEC CL
 ; 카운트 값 1감소

JNZ NEXT ; CL이 0이 아니면 'NEXT' LOOP 실행

MOV TOT,AX ; 선언 해준 TOT변수(메모리에 위치)에 총합 값

입력

RET

SUM ENDP

 TOBCD
 PROC
 ; 16진수로 된 총합을 10진수로 변환해주는

프로시저

MOV BX,10 ; 제수

MOV BP,OFFSET CNG_NUM ; 10진수로 변환된 수를 저장할 공간의 주소를

BP에 저장

ADD BP,3 ; BP의 주소에 3을 더해줌(스택이라 생각하고

밑에서부터 값을 입력해주기 위함)

SUB AX,AX ; AX의 값 0으로 초기화

MOV AX,TOT ; AX에 TOT변수에 저장된 총합 입력

BACK: SUB DX,DX ; BACK LOOP의 시작, DX의 값 0으로 초기화

DIV BX ; AX에 저장된 총합 값을 10으로 나눠줌

OR DL,30H ; ASCII코드로 나타내기 위해 10진수 에 30을

더해줌 (10진수 + 30 = ASCII코드에서 10진수

값)

MOV [BP], DL ; DL에 있는 값을 BP가 가리키는 위치에 저장

DEC BP ; BP의 주소를 한 블록 위로 이동

CMP AX,0 ; AX와 0을 비교한다. (모든 나누기가 완료되었는

지 보기 위함)

JA BACK ; 나눌 수가 남아있다면 BACK LOOP로 이동

RET

TOBCD ENDP

DISPLAY PROC ; DL에 저장된 수를 출력하는 프로시저

MOV CX,4 ; 카운트 수 4 저장

PRINT: MOV AH,02 ; 인터럽트의 종류 설정을 위해 AH값에 02 저장

MOV BP,OFFSET CNG_NUM ; BP에 CNG_NUM의 주소 저장

MOV DL,[BP] ; BP에 있는 값(ASCII코드로 변환된 수)를 DL에

저장

 INT 21H
 ; 인터럽트 수행

 INC BP
 ; BP 주소 1증가

LOOP PRINT ; CL의 값이 0이 아니면 PRINT LOOP 수행

RET

DISPLAY ENDP

CDSEG ENDS ; CDSEG 세그먼트 끝

DTSEG SEGMENT ; DTSEG 선언부

 TOT
 DW
 ?
 ; 총합이 들어갈 TOT변수 Word사이즈로 선언

 DATAREA DB
 200 DUP(0),'\$'
 ; 1~100까지 들어갈 변수 DATAREA 선언

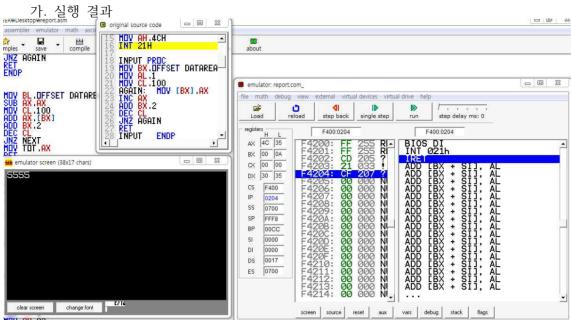
 CNG_NUM DB
 4 DUP(0),'\$'
 ; ASCII코드로 변환된 수가 들어갈 변수

CNG_NUM 선언

DTSEG ENDS

; DTSEG 끝

2. 설명 부분



" ""): 나. 주소 부분을 2씩 증가시킨 이유

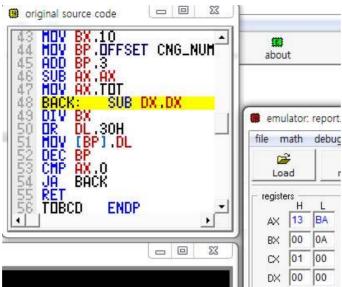
두 부분(메모리에 1~100까지의 수를 입력할 때, 그리고 메모리에서 1~100까지 수를 꺼낼때)에서 주소를 2씩 증가시키면서 값을 주고 받았는데, 다음 그림을 보시면

1
0
2
0
3
0

표 1 메모리

과 같이 메모리에 값이 입력되는 것을 볼 수 있는데, 1에서 100까지 더하는 과정 수행중에 AL메모리 만으로는 길이가 충족 되지않아 AX메모리를 이용하여 계산하여야 하는데, 그럼 MOV해주는 값도 비트 길이가 같아야 작동이 되므로, 메모리에서 꺼내올 때, MOV AX,[CX]와 같이 길이가 16비트인 레지스터를 사용함에 따라 메모리 2칸(2칸 중윗 칸을 AL로, 밑 칸을 AH로 받아들이게 된다. 따라서 이 코드에서 주소 의 증가수를 2로 주었다.

다. 아쉬운 점



총합 까지는 AX에 보이는 것과 같이 13BA로 5050이 정확하게 나왔는데 간접주소를 잘 못써서 그러는지 출력이 5555와 같이 되지않았습니다. 몇번을 돌려보고 이유를 살펴 보았는데 다음코드 MOV DL,[BP] 에서 주소값이 넘어와도 DL값이 바뀌지 않는 것을 볼 수 있었습니다. 이유를 모르겠어서 이것저것 바꾸면서 많이 시도해봤지만 결국실패하고 말았습니다. 이 부분은 꼭 교수님께 여쭤보고 피드백 받고 싶은 부분입니다.