[Algorithm] 35강 : 크루스칼 알고리즘의 정의와 구현 — 나무늘보의 개발 블로그

노트북: 첫 번째 노트북

만든 날짜: 2020-11-26 오전 12:10

URL: https://continuous-development.tistory.com/201

Algorithm

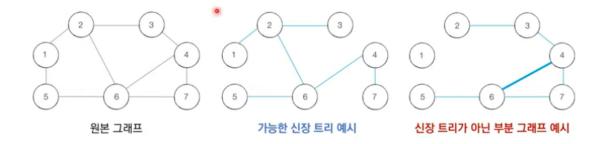
[Algorithm] 35강 : 크루스칼 알고리즘의 정의와 구현

2020. 11. 26. 00:08 수정 삭제 공개

<u>크루스칼 알고리즘</u>

1.1 신장 트리란?

- 그래프에서 모든 노드를 포함하면서 사이클이 존재하지 않는 부분 그래프 를 의미한다.
 - 모든 노드가 포함되어 서로 연결되면서 사이클이 존재하지 않는다는 조건은 트리의 조건이기도 하다.



1.2 최소 신장 트리

N개의 도시가 존재하는 상황에서 두 도시 사이에 도로를 놓아 전체 도시가
 서로 연결될 수 있게 도로를 설치하는 경우를 예시로 든다.

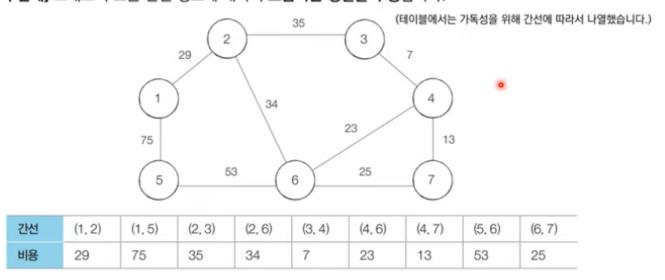


1.3 크루스칼 알고리즘이란?

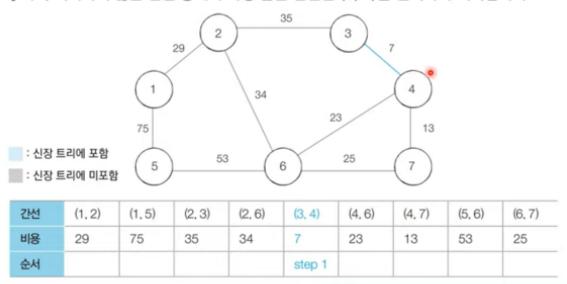
- 대표적인 최소 신장 트리 알고리즘이다.
- 그리디 알고리즘으로 분류된다.
- 구체적인 동작은 다음과간다
 - 간선 데이터를 비용에 따라 오름차순으로 정렬
 - 간선을 하나씩 확인하며 현재의 간선이 사이클을 발생시키는지 확인
 - 사이클이 발생하지 않는 경우 최소 신장트리에 포함시킨다.
 - 사이클이 발생하는 경우 최소 신장 트리에 포함시키지 않는다.
 - 모든 간선에 대하여 2번의 과정을 반복한다.

1.4 동작 과정 살펴보기

• [초기 단계] 그래프의 모든 간선 정보에 대하여 오름차순 정렬을 수행합니다.

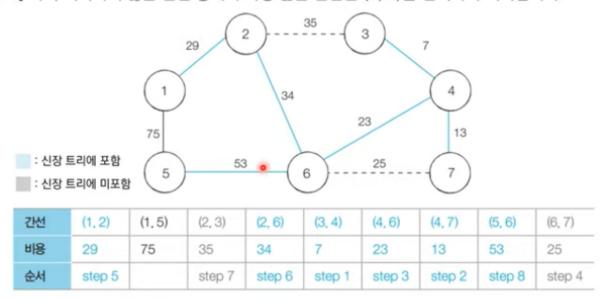


• [Step 1] 아직 처리하지 않은 간선 중에서 가장 짧은 간선인 (3, 4)를 선택하여 처리합니다.



이 과정을 반복한다.

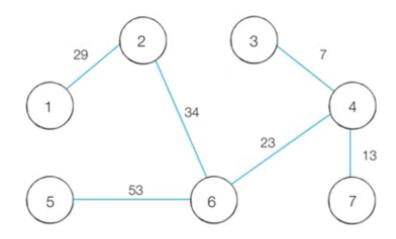
• [Step 8] 아직 처리하지 않은 간선 중에서 가장 짧은 간선인 (5, 6)을 선택하여 처리합니다.



이것의 결과로

[알고리즘 수행 결과]

• 최소 신장 트리에 포함되어 있는 간선의 비용만 모두 더하면, 그 값이 최종 비용에 해당합니다.



이 신장트리를 만들게 된다.

1.5 구현

```
# 특정 원소가 속한 집합을 찾기

def find_parent(parent, x):
# 루트 노드를 찾을 때까지 재귀 호출

if parent[x] != x:
parent[x] = find_parent(parent, parent[x])
```

```
return parent[x]
# 두 원소가 속한 집합을 합치기
def union_parent(parent, a, b):
 a = find_parent(parent, a)
 b = find_parent(parent, b)
 if a < b:
    parent[b] = a
  else:
    parent[a] = b
# 노드의 개수와 간선의 개수 입력받기
v, e = map(int, input().split())
parent = [0] * (v + 1) # 부모 테이블 초기화 하기
edges = []
result = 0
# 부모 테이블상에서, 부모를 자기 자신으로 초기화
for i in range(1, v + 1):
 parent[i] = i
for _ in range(e):
 a, b, cost = map(int, input().split())
  # 비용순으로 정렬하기 위해서 튜플의 첫 번째 원소를 비용으로 설정
 edges.append((cost, a, b))
# 간선을 비용순으로 정렬
edges.sort()
for edge in edges:
 cost, a, b = edge
  # 사이클이 발생하지 않는 경우에만 집합에 포함
 if find_parent(parent, a) != find_parent(parent, b):
    union_parent(parent, a, b)
    result += cost
print(result)
```

이 자료는 동빈 나 님의 **이코 테** 유튜브 영상을 보고 정리한 자료입니다. <u>참고:www.youtube.com/watch?v=m-9pAwq1o3w&list=PLRx0vPvIEm</u> <u>dAghTr5mXQxGpHjWqSz0dgC</u> [Algorithm] 35강 : 크루스칼 알고리즘의 정의와 구현 🗆

[Algorithm] 34강 : 서로소 집합을 활용한 사이클 판별□

[Algorithm] 33강 : 서로소 집합 자료구조의 정의와 구현 🗆

[Algorithm] 32강 : 최단 경로 알고리즘 기초 문제 풀이□

[Algorithm] 31강 : 플로이드 워셜 알고리즘의 정의와 구현 🗆

[Algorithm] 30강 : 다익스트라 최단 경로 알고리즘의 정의와 구현□

크루스칼 알고리즘 크루스칼 알고리즘 구현 크루스칼 알고리즘 정의



나아무늘보

혼자 끄적끄적하는 블로그 입니다.