#### [Deep Learning] 딥러닝의 기초 - 1. 3 왜 딥러닝일까? — 나무늘보의 개발 블로그

**노트북**: 첫 번째 노트북

**만든 날짜**: 2021-01-26 오후 5:28

URL: https://continuous-development.tistory.com/226

#### Deep Learning

# [Deep Learning] 딥러닝의 기초 - 1. 3 왜 딥러닝일까?

2021. 1. 21. 02:35 수정 삭제 공개

# 1.3 왜 딥러닝일까? 왜 지금일까?



세 가지 기술적인 힘이 머신러닝의 진보를 이끌었다.

- ㅇ 하드웨어
- ㅇ 데이터셋과 벤치마크
- ㅇ 알고리즘 향상

# 1.3.1 하드웨어

시중에 판매되는 CPU는 1990년과 2010년 사이에 거의 5000배가 빨라졌다.

또한, 2000년대에 NVDIA와 AMD 같은 회사들이 GPU 개발을 통해 많은 발전을 했다.이것들이 CPU를 대체하게 되었고 높은 수준의 계산능력을 가지게 되었다.

## 1.3.2 데이터

데이터에 관해서는 저장 장칭의 급격한 발전과 더불어 인터넷 시장의 성장이 있다.

#### 1.3.3 알고리즘

2009~2010년경에 몇 가지 간단하지만 중요한 알고리즘이 개선되면서 그래디언트를 더 잘 전파되게 만들어 주었다.

ㅇ 신경망의 층에 더 잘맞는 활성화 함수

- ㅇ 층별 사전 훈련을 불필요하게 만든 가중치 초기화 방법
- o RMSProp과 Adam 같은 더 좋은 최적화 방법

이런 기술의 향상으로 딥러닝이 빛을 발하기 시작했다.

2014~2016년 사이에 그래디언트를 더욱 잘 전파할 수 있는 배치 정규화, 잔차 연결, 깊이별 분리 합성곱 같은 고급 기술들이 개발되었다.

## 1.3.4 새로운 투자의 바람

2011년에는 투자금액이 1900만 달라였고 2014년에는 3억 9,400만 달러로 늘었다. 또한 구글,페이스북, 바이두, 마이크로소프트 같은 테크 기업들도 많은 연구 부문에 투자하고있다.

## 1.3.5 딥러닝의 대중화

초창기에는 C++와 CUDA의 전문가가 되어야 했다. 아지만 요즘에는 기본 파이썬 스크립트 기술만 있으면 딥러닝이 가능하다. 씨아노와 텐서플로가 개발된 덕분이다.

또한 케라스가 등장하여 딥러닝 모델을 더욱 편하게 만들수 있게 되었다.

#### 1.3.6 지속될까?

AI의 혁명이라고 정의할 수 있는 몇가지 특징이 있다.

- ㅇ 단순함 : 딥러닝은 특성공학이 필요하지 않아 복잡하고 불안정한 많은 엔지니어링 과정을 엔드-투-엔드로 훈련시킬 수 있는 모델로 바꿔어 준 다.
- 확정성 : 딥러닝은 GPU 또는 TPU에서 쉽게 병렬화할 수 있기 때문에 무어의 법칙 혜택을 크게 볼 수 있다. 또 딥러닝 모델은 작은 배치 데이 터에서 반복적으로 훈련되기 때문에 어떤 크기의 데이터 셋에서도 훈 련할 수 있다.
- ㅇ 다용도와 재사용성 : 딥러닝 모델은 처음부터 다시 시작하지 않고 추가 되는 데이터로도 훈련할 수 있다. 즉 연속적인 온라인 학습을 가능하게 한다. 더불어 룬련된 딥러닝 모델은 다른 용도로 쓰일 수 있어 재사용 이 가능하다.

#### 'Deep Learning' 카테고리의 다른 글□

[Deep Learning] 딥러닝의 기초 - 1. 3 왜 딥러닝일까? 🗆

[Deep Learning] 딥러닝의 기초 - 1.2 딥러닝 이전: 머신러닝의 간략한 역사 🗆 [Deep Learning] 딥러닝의 기초 - 1.1 인공지능과 머신러닝, 딥러닝 🗆

딥러닝의 기초 딥러닝의 대중화



나아무늘보

혼자 끄적끄적하는 블로그 입니다.