

2021 카카오게임즈 인턴 영입

[기술지원 직군 사전 과제]

사전 질의 목적

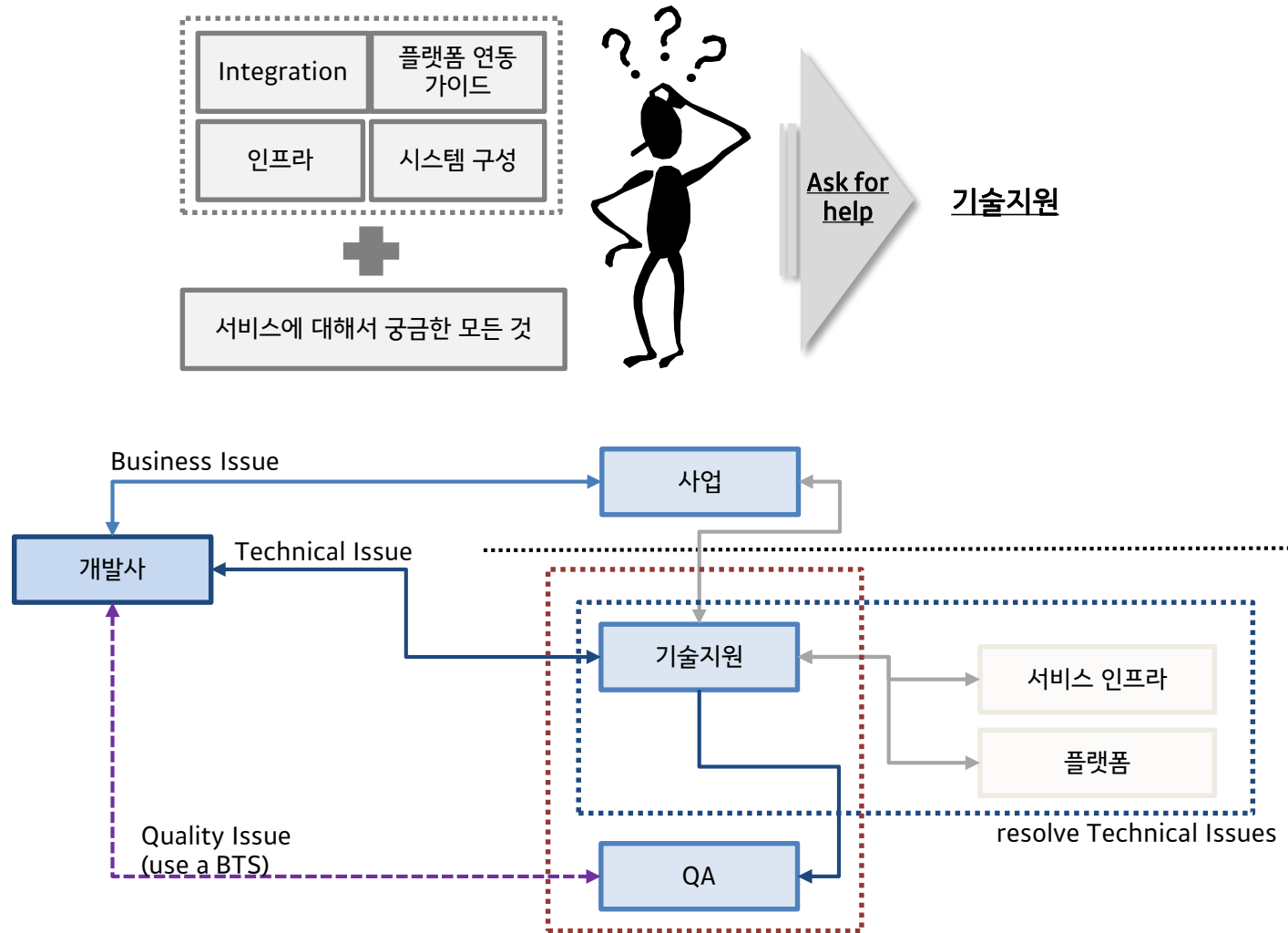
사전 질의는 **정답자**를 찾기 위한 과정이 아닙니다.

질의 내용에 대한 다양한 방법과 논리적인 상상력을 동원하여 서술 부탁드립니다. ☺

제출 양식은 자유이며, 지원서 상 기타서류 란에 첨부해 주세요.

1. 기술지원 직군

카카오게임즈 기술지원은 어떤 업무를 수행할까요? 아래 그림을 보고 이에 대한 당신의 생각을 간략히 적어주세요.

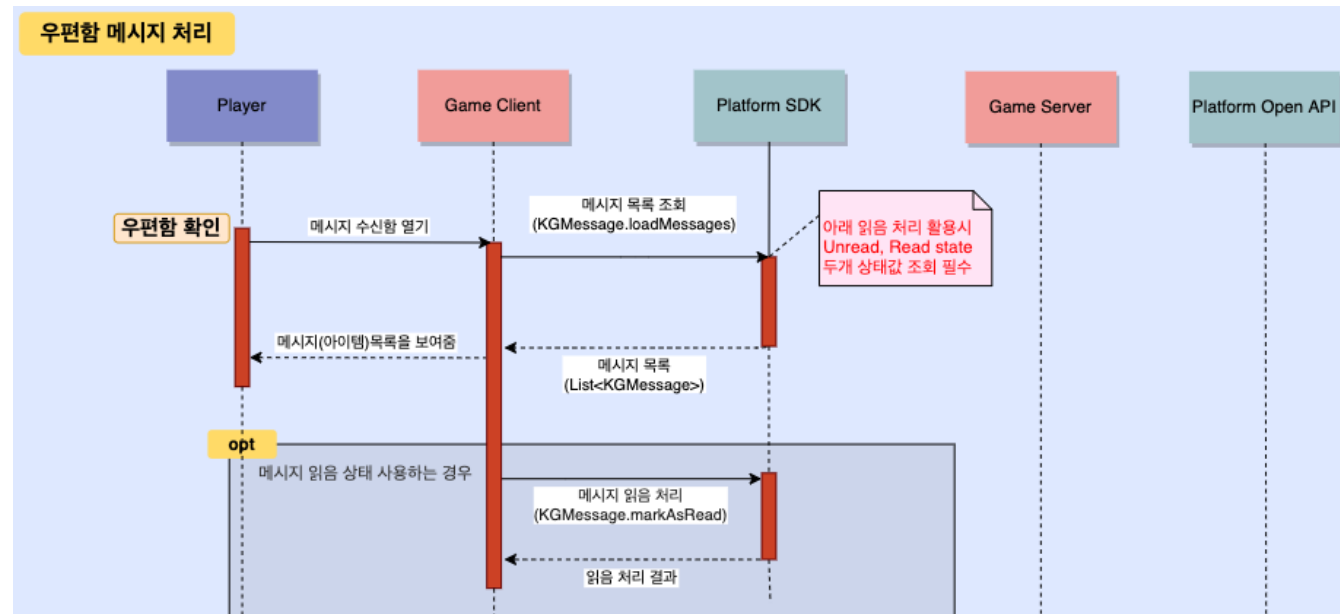


2. 플랫폼의 이해

카카오게임즈 플랫폼이 제공하는 아래 제시된 기능에 대한 시퀀스 다이어그램을 그리고 설명 해 주세요.

- 기능 : 로그인, 카카오톡 친구초대(3.9.0 이상)
- 다이어그램에 포함될 수 있는 항목 : 클라이언트, 게임서버, 플랫폼SDK, 플랫폼서버
- 참고링크 : [카카오게임 SDK 가이드](#)

답변 예시)



1. Player가 게임 클라이언트에서 메시지 수신함 열기를 터치
2. 게임 클라이언트가 SDK의 메시지 목록 조회를 호출

3. 스크립트 작성

A서버의 /home/myhome/ 디렉토리에는 sample_before.txt 파일이 있습니다.

이 파일의 내용을 sample_after.txt로 치환한 후

B 서버의 /home/yourhome/ 으로 복사하는 스크립트 작성 해 주세요.

Shell Script / Python 등 가능한 언어로 작성 해 주세요.

sample_befor.txt

```
## Before  
IP: 10.1.2.3,  
database: "test_world",  
username: "test_user",  
port: 3306,  
password: "mypassword",
```



sample_after.txt

```
## After  
IP: 10.1.2.4,  
database: "svc_world",  
username: "svc_user",  
port: 3306,  
password: "mypassword!@#",
```

서버IP

A서버 : 10.1.2.3

B서버 : 10.1.2.4

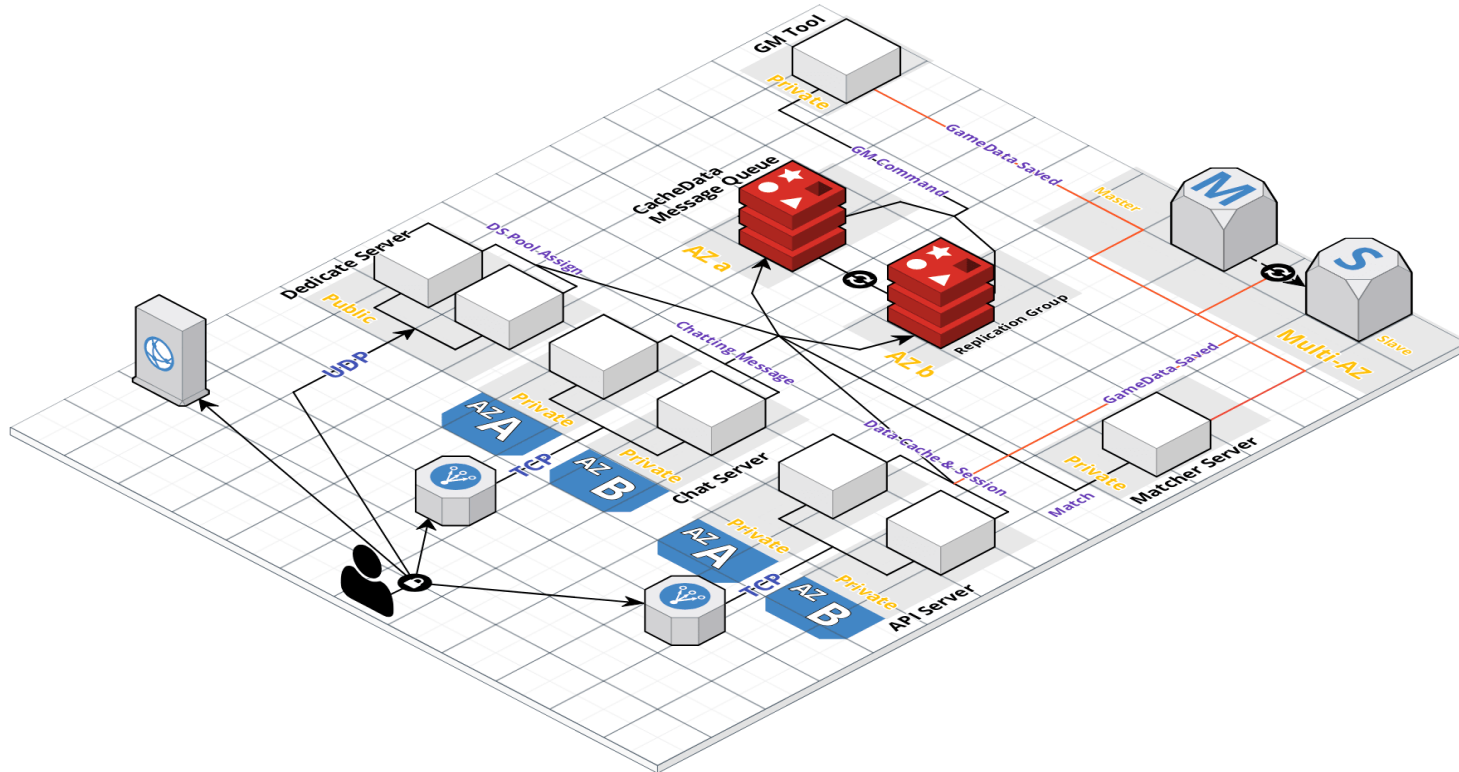
4. 게임 서버의 이해

confidential 

아래 그림은 게임에서 AWS 클라우드를 사용한 일반적인 시스템 아키텍처입니다.

[AWS 제품 페이지](#), [링크](#), [AWS 클라우드 기반 게임 아키텍처 사례](#), [AWS 기반 게임 개발자를 위한 안내서](#) 를 참고하여 아래의 질문에 답해주세요.

1. 하단 그림의 아키텍처에서 사용되었을 것 같은 AWS 상품을 나열
2. 게임에서 어떤 역할(용도)로 사용되었을지 서술
3. 각 AWS 상품이 가지고 있는 특성(특징)이 무엇일지 서술



감사합니다.