2. 행렬(matrix)

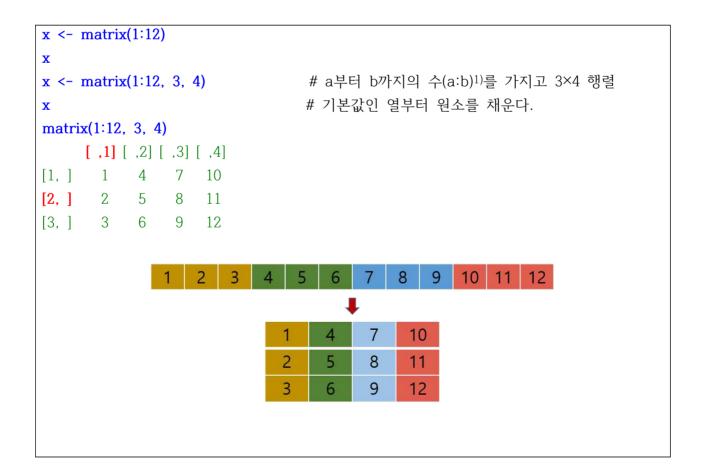
행렬은 서로 다른 자료형을 가진 스칼라 값들을 2차원으로 나열한 자료구조이다. 즉, 행렬은 표 형태의 행(Row)과 열(Column)의 구조를 가진 데이터 유형이다. 벡터는 1차원 배열구조를 가지고 있지만 행렬은 2차원 구조를 가진다. 즉, 1차원 배열구조를 가진 벡터들의 집합이라고 할 수 있다.

행렬을 입력하기 위하여 matrix() 함수를 사용한다.

(1) 행렬 만들기

- ① 벡터를 열(column) 기준으로 행렬로 변환하기:
 - matrix(vector, byrow=FALSE, ncol=n)
- ② 벡터를 행(row) 기준으로 행렬로 변환하기:

matrix(vector, byrow=TRUE, ncol=n)



```
x <- matrix(1:12, 3, 4, byrow=T) # byrow<sup>2</sup>) 옵션은 행부터 원소를 채우느냐에 대한
                            옵션이다. byrow=F 가 기본값(default)이다.
X
    [,1][,2][,3][,4]
[1, ]
    1
          2
              3
          6 7
[2, ]
      5
                  8
[3, ]
    9
         10 11 12
                               6 7 8
                                         4
                          5
                               6
                                    7
                                         8
                              10
                                   11
                                        12
```

(2) 행렬의 행과 열에 명칭을 부여하기

```
rownames(x); colnames(x) # 행과 열 이름(명칭)을 설정하지 않으면, 값이 없음을 뜻하는
NULL이 출력됨
NULL
NULL
x \leftarrow matrix(1:12, 3, 4, byrow=T); x
rownames(x) <- c("1행", "2행", "3행") # 이름이 없는 행렬에 colnames(), rownames()
를 활용하여 이름을 만들어 주자.
colnames(x) <- c("192", "292", "392", "492")
X
    19 29 39 49
1행
   1 2
            3 4
2행
    5 6
            7 8
3행
   9 10 11 12
rownames(x) \leftarrow c(1, 2, 3); x
rownames(x) <- NULL # 행의 명칭 삭제하기
```

¹⁾ 시작 값:종료 값의 형태, 이 경우 벡터(행렬)는 시작 값에서부터 종료 값에 이르기 전까지 1씩 증가한 실수들로 채워진다.

^{2) (}연속) …씩, (조금)씩, (정도·비율·차이) …만큼, …정도만큼, …의 차로

x <- matrix(1:12, 3, 4, byrow=T, dimnames=list(c("1행","2행","3행"), c("1열","2열","3열","4 열"))) # dimnames는 list로 감싸주어야 한다. list의 첫 번째 요소 c("행1", ...)는 행의 이름, 두 번째 요소는 열의 이름을 뜻한다.

X

행렬에서 dimnames를 이용하여 행과 열의 이름을 지정하는 것보다는 rownames(), colnames()를 통해 행렬의 이름을 지정하는 방법을 자주 사용한다.

rownames(), colnames()를 통해 특정 행 또는 열의 이름만 바꿀 수 있다. 왜? 벡터이기 때문에

rownames(x)[2] <- "row2"</pre>

X

[실습] 다음 표를 R-코드로 작성하여라.

구분	height	weight
Α	170	68.5
В	182	77.8
С	176	71.2
D	168	65.5

구분	Α	В	С	D
height	170	182	176	168
weight	68.5	77.8	71.2	65.5

(3) 행렬을 벡터로 변환하기(vectorization)

- ① 행렬을 열(column) 기준으로 벡터로 변환하기: as.vector(matrix)
- ② 행렬을 행(row) 기준으로 벡터로 변환하기: as.vector(t(matrix))

matrix into vector(vectorization) by column : as.vector()

x <- matrix(1:15, 5, 3) # byrow 옵션이 없으므로 기본값인 열부터 원소를 채운다.

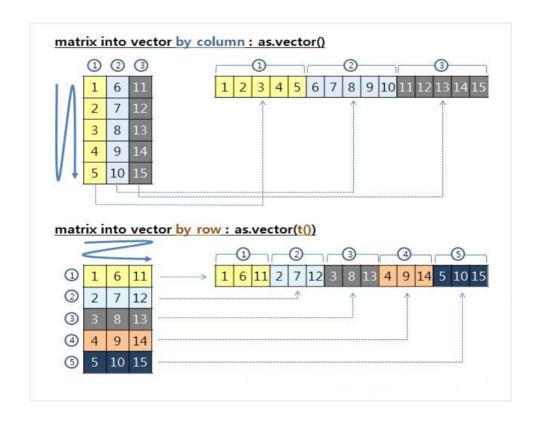
v

[,1] [,2] [,3]

- [1,] 1 6 11
- [2,] 2 7 12
- [3,] 3 8 13
- [4.] 4 9 14
- [5,] 5 10 15

t(x) # t는 전치행렬(transpose matrix)

```
[,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1.]
   1 2 3 4
                    5
            8
        7
                9
[2,]
    6
                   10
[3,] 11 12 13 14 15
y <- as.vector(x); y
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
z \leftarrow as.vector(t(x)) ; z
                            # x를 행 기준으로 벡터로 전환하기는
                             t(x)를 열 기준으로 벡터로 변환하기
[1] 1 6 11 2 7 12 3 8 13 4 9 14 5 10 15
```



(4) 행렬의 연산

```
      x <- matrix(1:6, 2, 3) ; x</td>

      y <- matrix(c(2, 0, -1, 3, 4, -2), 3, 2) ; y</td>

      x %*% y
      # 행렬 x와 y의 곱 (행렬이 곱이 정의되어야 함)

      x %*% t(x)
      # 행렬 x와 전치행렬 t(x)의 곱. %*% (반드시 붙여서 입력!)

      3*y
      # 행렬의 스칼라 배, 모든 원소에 3배

      x+y
      # 행렬 x와 y의 덧셈 (두 행렬의 크기가 같아야 함)

      y*y
      # 행렬 y의 각 원소 제곱
```

³⁾ 이미지 출처: https://rfriend.tistory.com/200

[실습] 어떤 스포츠 입장권은 두 판매처 A 와 B 에서 판매되었다. 예선전과 결승전의 입장권은 좌석의 위치에 따라 1 등급, 2 등급, 3 등급으로 구분되어 있으며 가격은 다음과 같다. (단위: 달러)

구분	1 등급	2 등급	3 등급
결승전	500	250	150
예선전	150	100	60

구분	A	B
1 등급	5	8
2 등급	10	12
3 등급	15	15

- (1) 위의 행렬을 R-코드로 작성하여라.
- (2) 이때, 전체 가격표를 계산하기 위한 R-코드로 작성하여라.

구분	A	В
결승전	7,250	9,250
예선전	2,650	3,300

(5) 행렬 데이터의 접근

행렬은 색인 또는 행과 열의 이름을 통해 접근할 수 있다.

A[m, n]: 행렬 A의 m행, n열에 저장된 값. 이때 m이나 n에 벡터를 사용해 여러 값을 지정할 수 있음. m이나 n 중 하나를 생략하면 전체 행 또는 전체 열을 의미함.

 $z \leftarrow matrix(c(1,-1.5,2,1.0,-3.0,1.4,-3.0), nrow=4, byrow=T); z$

[,1] [,2] [,3]

[1,] 1 -1 5

[2,] 2 1 0

[3,] -3 0 1

[4,] 4 -3 0

z[3,2] # 3행 2열 성분을 출력 [행의 위치, 열의 위치]

z[1,]; z[,3] # 1행을 모두 원소를 출력/ 3열을 모두 원소를 출력

z[,2, drop=F] # 행과 열을 출력할 때 행렬의 형태를 보존해서 출력하고 싶은 경우 drop=F(FALSE)를 해 준다.

z[-2,]; z[,-3] # 2행을 제외한 모든 행을 출력 / 3열을 제외한 모두 열을 출력

z[,2:3] # 모든 행의 2열과 3열을 모두 출력

dim(z) # dim은 dimension의 약자이며, 행렬 z의 사이즈 행과 열의 크기를 출력

dim(z)[1] # 행렬 z의 행의 크기 출력

dim(z)[2] # 행렬 z의 열의 크기 출력

dim(z)[3] # NA를 출력

rowSums(z) # 각각의 행의 합을 출력

colSums(z) # 각각의 열의 합을 출력

rowMeans(z) # 각각의 행의 평균을 출력

colMeans(z) # 각각의 열의 평균을 출력

apply(z, 1, sum) # 행렬 z의 모든 행들의 합을 출력

apply(z, 2, sum) # 행렬 z의 모든 열들의 합을 출력

apply(z, 1, mean) # 행렬 z의 모든 **행**들의 **평균**을 출력

apply(z, 2, mean) # 행렬 z의 모든 **열**들의 평균을 출력

apply() 안에 첫 번째는 **행렬인수**, 두 번 째 값이 **1일 때는 행 기준**, **2일 때는 열 기준**이고, 세 번 째 인수는 **함수**가 들어감(사용자 정의 함수도 가능)

apply 함수 외에도 비슷한 함수가 tapply, sapply, lapply 등등 여러 가지가 있다.

[실습] 어떤 스포츠 입장권은 두 판매처 A 와 B 에서 판매되었다. 예선전과 결승전의 입장권은 좌석의 위치에 따라 1 등급, 2 등급, 3 등급으로 구분되어 있으며 가격은 다음과 같다. (단위: 달러)

구분	1 등급	2 등급	3 등급
결승전	500	250	150
예선전	150	100	60

구분	A	B
1 등급	5	8
2 등급	10	12
3 등급	15	15

- (1) 판매처 B가 입장권을 판매한 총금액을 구하는 R-코드를 작성하여라.
- (2) 판매처 A가 결승전 경기에 판매한 총금액을 구하는 R-코드를 작성하여라.

구분	A	В
결승전	7,250	9,250
예선전	2,650	3,300

(6) 벡터의 결합으로 행렬 만들기

rbind()와 cbind()를 사용한다.

```
x1 \leftarrow c(1,-1,3) ; y1 \leftarrow c(0,4,2)
m1 \leftarrow rbind(x1, y1); m1
                           # 각각의 벡터들이 각각의 행으로 간주됨
m1 \leftarrow rbind(c(1,-1,3), c(0,4,2)); m1 + 2\times3 행렬
       [ ,1] [ ,2] [ ,3]
[1, ]
     1 -1 3
[2, ]
     0 4
x2 \leftarrow c(1,-1,3); y2 \leftarrow c(0,4,2)
m2 \leftarrow cbind(x2, y2) ; m2
                                 # 각각의 벡터들이 각각의 열로 간주됨
m2 <- cbind(c(1,-1,3), c(0,4,2)); m2 # 3×2 행렬
       [,1][,2]
[1,]
       1
             0
[2, ]
       -1
             4
[3, ]
        3
             2
```

rbind라는 것은 row+bind의 약자. 행으로 묶으라는 뜻. 즉 벡터 (1,-1,3), 벡터 (0,4,2) 를 행으로 묶어라! 따라서 위의 결과처럼 2×3 matrix의 형태로 출력.

