효율적인 리눅스 관리

입력과 출력 그리고 파이프 라인

man으로 명령어 설명 확인가능

stdin(표준 입력)

- 리눅스 운영체제가 키보드로부터 입력을 받는 입력스트림
- 프롬프트에서 명령을 입력하면 바로 이 표즌 입력을 통해 명령이 입력됨
- stdout(표준 출력)
 - 。 결과를 출력하는 출력스트림
- "기"을 통한 명령어 결합
 - o less /bin 과 ls -l /bin
 - less /bin은 stdout을 사용한다 -> outputbuffer를 사용한다는 의미 -> 즉 한글자씩 출력
 - Is -I /bin은 stdin을 사용 -> inputbuffer를 사용 -> 개행문제가 사용되면 모 니터에 출력

wc를 이용한 집계

- wc는 파일 내용의 줄, 단어, 글자 수를 세어 출력해준다.
- 1: line
- w : word
- c:char
- head/tail를 이용한 읽기
 - head
 - 위에서 부터 읽을때 사용
 - n으로 줄수 선택 가능 -> 생략했을때는 자동으로 -n10으로 됨
 - tail
 - 하단에서 부터 읽을때 사용
 - f로 실시간으로 읽기 가능

cut으로 특정 열만 읽기

- ex) cut -f filename.txt
- f: tab을 구분자로 사용해서 특정 열 읽기 가능
 - o f1 = python / snail / robin /...
 - f2 = Programming Python / SSH /...

```
2010
                                                Lutz, Mark
snail
         SSH, The Secure Shell
                                       2005
                                                Barrett, Daniel
         Intermediate Perl
                                                Schwartz, Randal
                                       2012
alpaca
         MySQL High Availability
                                      2014
                                                Bell. Charles
robin
         Linux in a Nutshell
Cisco IOS in a Nutshell
Writing Word Macros
                                                Siever, Ellen
horse
                                       2009
                                      2005
                                                Boney, James
```

c: 글자 수대로 출력 가능

• ex) cut -c1-5 filename.txt

grep으로 특정 문자열 찾기

- ex)grep [find text] [filename]
 - 。 v를 사용하여 포함하지 않는 줄 찾기
 - ex) grep -v [find text] [file name]
 - 。 와일드 카드를 사용하요 모든 파일에서 찾기
 - ex) grep [fund text].

```
y grep Perl •. •

animals.txt:alpaca Intermediate Perl 2012 Schwartz, Randal essay.txt:really love the Perl programming language, which is essay.txt:languages such as Perl, Python, PHP, and Ruby

> */inux.usc/perface/ch01/command 4 grep. */ master*
```

sort로 정렬

- ex)sort [file name]
- -r로 내림차순 정렬
 - sort -r [file name]
- -h로 크기 단위 정렬
 - sort -rh [file name]
 - o du -sh /bin/* sort -rh (du 파일 용량 보기)
- -n으로 숫자 단위 정렬

sort -rn [file name]

uniq로 반복되는 내용 확인

- ex) uniq [file name]
- 근데 여기서 반복되는 문자라 함은 다음 과 같다
 - AAABBC 이렇게 정렬이 되어 있는 상태면 A3, B2, C1가 되고
 - ABCABA이렇게 정렬이 되지 않는 상태명 A1,B1,C1,A2,B2,A3가 됨
 - 。 즉, 정렬이 이루어 져야 의미가 있음
- -c를 통해 반복횟수 표시
 - ex) uniq -c [file name]

중복 파일 찾아내기

• 파일이 생성되면 고유문자열을 자동으로 생성한다. 해당 문자열은 md5sum으로 확인 할 수 있다.

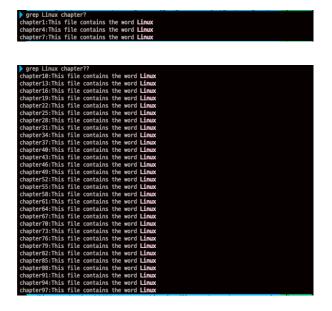
- 여기서 이제 중복이 몇개인지 확인하기 위해서는 정렬 → 반복내용 체크를 진행하면 된다.
- md5sum * | cut -c1-32 | sort | uniq -c

shell과 친해지기

와일드카드를 이용

grep [text] [file name]

- file name을 와일드 카드로 제한 가능하다
- *: 모든 내용 가능
 - 확장자 제한 가능 ex) Is -al *.conf
 - 파일명 제한 가능 ex) Is -al filename.*
- ?: 숫자만 올 수 있음
 - ex) grep Linux chapter?
 - ?의 수량에 따라서 숫자의 크기가 달라짐



- [1-9]로 글자의 범위를 지정할 수 있음
 - ex) grep Linux chapter[1-5]

printevn 로 환경변수 불러오기

- printevn HOME → /home/hwangjoonsoung
- printevn USER → hwangjoonsoung
- 변수 설정하기
 - o [key]=[value]
 - ex) intel=%HOME/intellij → echo \$intel
 - 。 패턴과 변수를 사용하여 파일 한번에 옮기기
 - *를 이용하면 모든 파일을 읽을 수 있다.
 - ex) echo /bin/*

- 이를 이용해서 파일을 한번에 옮길 수 있다
 - ex) mv /bin/*.txt \$HOME

alias를 이용한 명령어 단축하기

- alias를 통해 명령어를 단축시킬 수 있으며 쉽게 사용할 수 있다.
- ex)alias g=grep → g [text]
- alias를 통해 조회 또한 할 수 있다
 - alias

```
-='cd -'
....=../../..
.....=../../../..
.....=../../../..
1='cd -1'
2='cd -2'
3='cd -3'
4='cd -4'
5='cd -5'
6='cd -6'
7='cd -7'
8='cd -8'
9='cd -9'
_='sudo '
egrep='grep -E'
fgrep='grep -F'
g=grep
ga='git add'
gaa='git add --all'
gam='git am'
gama='git am --abort'
gamc='git am --continue'
gams='git am --skip'
gamscp='git am --show-current-patch'
gap='git apply'
gapa='git add --patch'
gapt='git apply --3way'
gau='git add --update'
gav='git add --verbose'
```

- 보면 git과 같은 application에서 제공하는 것도 확인 할 수 있다
- 별명을 취소할 때믄 unalias를 사용하면 됨
 - ex) unalias g

> >>을 이용하여 파일에 바로 쓰기

• grep을 사용하면 해당하는 text를 찾을 수 있다.

- 이때 >를 통해 file을 생성하고 동시에 파일에 text를 작성할 수 있다.
 - ex) grep [text] [file name] > [new file name]
 - alias | grep git > "git command"
 - cat git command
- 파일 마지막 줄에 추가로 text를 입력하고 싶은 경우 >>를 사용한다
 - ex) echo "test" >> "git command"
- 표준 오류 스트림을 입력할 때는 2>, 2>>를 사용
 - 리눅스느 오류가 발생했을 때 표준 출력이 출력을 담당하는 것이 아닌 표준 오류가 출력을 담당함
 때문에 표준 오류 스트림을 file에 입력할 때는 2>를 사용해야 한다.
- 표준 오류, 표준 출력 스트림 구별없이 사용할때는 &>를 사용한다

"와 '의 사용

- 명령어는 \s로 구분한다.
- 이를 하나의 단어로 인식하게 하기 위해서 ", '를 사용하는데 차이는 다음과 같다.

• 위와같이 문자로 받아드리게 할때는 '를, 이스케이프 와 같이 인식하게 하기 위해서는 "를 사용한다.

쉘이 명령어를 찾는 방법

- 기본적으로 검색할 디렉토리 목록(\$PATH)이 있고 그 목록을 순회하면서 찾는다.
- try) echo \$PATH | tr "\n"
- 1. 명령어가 입력됨
- 2. \$PATH에 있는 경로를 한번 씩 순회하면서 해당 명령어가 있는지 찾아봄

which,type 를 통해 실행할 프로그램 찾기

- 내가 입력한 명령어가 어디 위치해 있는지 찾을수 있다.
- type의 경우 별명, 함수, 셸 내장 명령들을 찾는다.
- ex) which Is

ex) type Is

정리

- 셸은 명령을 실행하기 전 입력받은 명령행을 평가한다
- 명령을 실핼 때 표준입력, 표준 출력, 표준 오류 스트림을 다른 곳으로 리다이렉트 할 수 있따
- ", '를 사용하면 특수 문자가 우너래 의미 대신문자 그대로 평가된다.
- 셸은 검색 경로에 포함된 디렉터리 모곡을 차례로 뒤지며 실핼할 프로그램을 찾는다.
- \$HOME/.bashre 파일의 내용을 통해셸의 기본 동작 설정을 바꿀 수 있다.

실행했던 명령을 다시 실행하기

history를 통해 입력했던 명령어 찾기

- ex)
 - history
 - history 3
 - history | less
 - history | sotry -nr | less

명령 히스토리에서 이전 명령 불러오기

- history size
 - echo \$HISTSIZE
- !를 이용한 이전 명령어
 - ∘ !!를 사용하면 이전 명령어가 command line에 적용
 - ![command]를 하면 이전에 사용한 command를 찾아와서 command line에 적용
 - ex)! $ls \rightarrow ls -al$
- 번호를 통한 command line입력
 - history를 하면 왼편에 숫자가 나옴
 - !1202를 입력함으로써 해당 command입력 가능
- 파일 삭제를 진행할때 실수 방지 방법

- 。 파일명을 먼저 찾아보는 습관을 들이자
- 1. Is를 통한 파일 확인 ex) Is [file name]
- 2. !\$를 통해 가장 최근에 입력한 명령의 마지막 단어를 입력 rm -i !\$
- 3. file name을 확인 하면서 1개씩 삭제
- ctrl+r을 이용한 검색
 - o ctrl+r을 이용하면 명령을 검색할 수 있다.

명령어 변경

- ^를 이용한 명령어 변경
 - o ^[target]^[replace]
 - o md5sum *.jp | cut -1-32 | sort | uniq -c | sort -nr 이런 명령어를 날리는데 jp 가 아니라 jpg였다면?
 - 。 ^jp^jpg를 이용하면 된다
 - 자동으로 command line에 해당 명령이 변환되어 들어간다.

정리

- 삭제할때는 Is를 통해서 파일을 한번 검색하고 rm -i!\$를 통해 삭제하도록 하자
- 명령어 검색할때 ctrl+r을 이용하면 간편하게 찾을 수 있다.
- no more history

파일 시스템을 자유롭게 이동하기

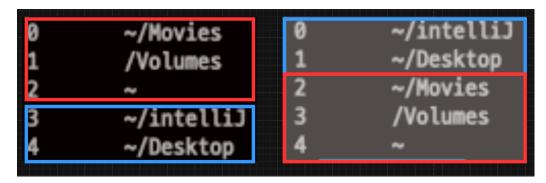
HOME을 쉽게 이동하는 방법

- ~를 이용한 이동
 - o cd~
 - cd \$HOME
 - 。 다른 사용자로 이동
 - ~[other user]

CDPATH를 이용한 폴더 이동

• 쉘이 명령어를 찾을때 \$PATH를 이용한다.

- 이와 같은 이치로 \$CDPATH를 이용하면 빠르게 디렉터리를 이동할 수 있다.
- \$CDPATH에 디렉터리를 저장하면 저장된 디렉터리를 순회하면서 파일이나 폴더가 있는지 찾아본다
 - CDPATH=\$HOME:\$HOME/intellij:..
 - ..를 추가함으로 써 상위 디렉토리로 바로 이동 가능
 - 1. Is ..
 - 2. cd [tab]
- 이전 디렉토리로 이동
 - o cd-
- 디렉터리 스텍을 이용한 이동
 - 스텍 구조로 이뤄져 있으며 "pushd ./"를 이용해 경로를 저장 popd를 이용해 해당 디렉토리로 이동한다.
 - 。 스텍 추가
 - pushd [pwd]
 - 모든 스텍 보기
 - o dirs-p
 - o dirs -v
 - 。 해당 스텍으로 이동
 - popd
 - pushd -[N], pushd +[N] : 중간 스텍에 있는 dir로 이동
 - pushd -[N] : 뒤에서 N번째
 - pushd +[N] : 앞에서 N번째
 - 스텍의 변화
 - pushd +3을 했을때



- 。 스텍 스왑
 - pushd
 - [dir1] [dir2] [dir3] → [dir2] [dir1] [dir3]
- ∘ 잘못 이동한 경우 (잘못이동해서 스텍이 하나 pop된 경우)
 - 둘다 이전 디렉터리로 이동시켜주는건 변함이 없음
 - popd 와 pushd -p의 차이
 - popd -[N] : 해당 스텍 삭제
 - dirs → ~ /Volumes ~/intelliJ
 - popd -1 ~ ~/intelliJ
 - pushd : 지워진 스텍을 하나 살리고 해당 스텍으로 이동
 - dirs → ~ /Volumes ~/intelliJ
 - popd → /Volumes ~/intelliJ
 - \circ pushd \rightarrow ~ /Volumes ~/intelliJ
- 。 스텍이 없는 경우
 - directory stack empty 안내가 나온다.