

효율적인 리눅스 관리

입력과 출력 그리고 파이프 라인

man으로 명령어 설명 확인가능

stdin(표준 입력)

- 리눅스 운영체제가 키보드로부터 입력을 받는 입력스트림
- 프롬프트에서 명령을 입력하면 바로 이 표준 입력을 통해 명령이 입력됨
- stdout(표준 출력)
 - 결과를 출력하는 출력스트림
- "|"을 통한 명령어 결합
 - less /bin 과 ls -l /bin
 - less /bin은 stdout을 사용한다 -> outputbuffer를 사용한다는 의미 -> 즉 한글자씩 출력
 - ls -l /bin은 stdin을 사용 -> inputbuffer를 사용 -> 개행문제가 사용되면 모니터에 출력

wc를 이용한 집계

- wc는 파일 내용의 줄, 단어, 글자 수를 세어 출력해준다.
- l : line
- w : word
- c : char
- head/tail를 이용한 읽기
 - head
 - 위에서 부터 읽을때 사용
 - n으로 줄수 선택 가능 -> 생략했을때는 자동으로 -n10으로 됨
 - tail
 - 하단에서 부터 읽을때 사용
 - f로 실시간으로 읽기 가능

cut으로 특정 열만 읽기

- ex) cut -f filename.txt
- f : tab을 구분자로 사용해서 특정 열 읽기 가능
 - f1 = python / snail / robin /...
 - f2 = Programming Python / SSH /...

```
python Programming Python 2010 Lutz, Mark
snail SSH, The Secure Shell 2005 Barrett, Daniel
alpaca Intermediate Perl 2012 Schwartz, Randal
robin MySQL High Availability 2014 Bell, Charles
horse Linux in a Nutshell 2009 Siever, Ellen
donkey Cisco IOS in a Nutshell 2005 Boney, James
oryx Writing Word Macros 1999 Roman, Steven
~
~
```

c : 글자 수대로 출력 가능

- ex) cut -c1-5 filename.txt

grep으로 특정 문자열 찾기

- ex) grep [find text] [filename]
 - v를 사용하여 포함하지 않는 줄 찾기
 - ex) grep -v [find text] [file name]
 - 와일드 카드를 사용하요 모든 파일에서 찾기
 - ex) grep [fund text] .

```
~/linux_use/perface/ch02/command_4_grep % master
> grep Perl *.
animals.txt:alpaca Intermediate Perl 2012 Schwartz, Randal
essay.txt:really love the Perl programming language, which is
essay.txt:languages such as Perl, Python, PHP, and Ruby
~/linux_use/perface/ch02/command_4_grep % master
```

- grep -w
 - 일치하는 단어만
- grep -i
 - 대소문자 무시
- grep -iw this [file pattern]
- grep -l his *
- 정규식을 이용한 grep 사용 가능
 - grep '^[A-Z]' [file pattern]

fgrep을 이용한 특정 문자열 찾기

- grep과는 다르게 문자 그대로 찾도록 하는 fixed기능이 있다.
- fgrep w. [file name]

sort로 정렬

- ex) sort [file name]
- -r로 내림차순 정렬
 - sort -r [file name]
- -h로 크기 단위 정렬
 - sort -rh [file name]
 - du -sh /bin/* | sort -rh (du 파일 용량 보기)
- -n으로 숫자 단위 정렬
 - sort -rn [file name]

uniq로 반복되는 내용 확인

- ex) uniq [file name]
- 근데 여기서 반복되는 문자라 함은 다음 과 같다
 - AAABBC 이렇게 정렬이 되어 있는 상태면 A3, B2 ,C1가 되고
 - ABCABA이렇게 정렬이 되지 않는 상태명 A1,B1,C1,A2,B2,A3가 됨
 - 즉, 정렬이 이루어 져야 의미가 있음
- -c를 통해 반복횟수 표시
 - ex) uniq -c [file name]

중복 파일 찾아내기

- 파일이 생성되면 고유문자열을 자동으로 생성한다. 해당 문자열은 md5sum으로 확인할 수 있다.

```
~/linux_use/perface/ch01/detecting_duplicate_files P master
md5sum ./*
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 ./image001.jpg
63da88b3ddde0843c94269638dfa6958 ./image002.jpg
146b163929b6533f02e91bdf21cb9563 ./image003.jpg
17f339ed03733f402f74cf386209aeb3 ./image004.jpg
381ebc2cd3aab91a65492ef360714e2c ./image005.jpg
1aa30608eb268a45266403f177f214d0 ./image006.jpg
f6464ed766daca87ba407aede21c8fcc ./image007.jpg
b965d5f3463e41eb66ea87a2933c407c ./image008.jpg
8f8d01a6598833fb04abc69fe9e9572c ./image009.jpg
bc64c99757e199ef858f52acf7e4e836 ./image010.jpg
714ecee06b43c03fe20eb96474f69b8 ./image011.jpg
f6464ed766daca87ba407aede21c8fcc ./image012.jpg
3825f1cffa61aee4673f5b7c535b2a09 ./image013.jpg
f6464ed766daca87ba407aede21c8fcc ./image014.jpg
1258012d57050ef6005739d0e6f6a257 ./image015.jpg
c96a1094226ad766fc9367f508dc9b32 ./image016.jpg
bef69f30a2f88a20e81797ea65c1e082 ./image017.jpg
d8ad913044a51408ec1ed8a204ea9502 ./image018.jpg
c7978522c58425f6af3f095ef1de1cd5 ./image019.jpg
c7978522c58425f6af3f095ef1de1cd5 ./image020.jpg
```

- 여기서 이제 중복이 몇개인지 확인하기 위해서는 정렬 → 반복내용 체크를 진행하면 된다.
- `md5sum * | cut -c1-32 | sort | uniq -c`

shell과 친해지기

와일드카드를 이용

grep [text] [file name]

- file name을 와일드 카드로 제한 가능하다
- * : 모든 내용 가능
 - 확장자 제한 가능 ex) `ls -al *.conf`
 - 파일명 제한 가능 ex) `ls -al filename.*`
- ? : 숫자만 올 수 있음
 - ex) `grep Linux chapter?`
 - ?의 수량에 따라서 숫자의 크기가 달라짐

```
> grep Linux chapter?
chapter1:This file contains the word Linux
chapter4:This file contains the word Linux
chapter7:This file contains the word Linux
```

```

▶ grep Linux chapter??
chapter10:This file contains the word Linux
chapter13:This file contains the word Linux
chapter16:This file contains the word Linux
chapter19:This file contains the word Linux
chapter22:This file contains the word Linux
chapter25:This file contains the word Linux
chapter28:This file contains the word Linux
chapter31:This file contains the word Linux
chapter34:This file contains the word Linux
chapter37:This file contains the word Linux
chapter40:This file contains the word Linux
chapter43:This file contains the word Linux
chapter46:This file contains the word Linux
chapter49:This file contains the word Linux
chapter52:This file contains the word Linux
chapter55:This file contains the word Linux
chapter58:This file contains the word Linux
chapter61:This file contains the word Linux
chapter64:This file contains the word Linux
chapter67:This file contains the word Linux
chapter70:This file contains the word Linux
chapter73:This file contains the word Linux
chapter76:This file contains the word Linux
chapter79:This file contains the word Linux
chapter82:This file contains the word Linux
chapter85:This file contains the word Linux
chapter88:This file contains the word Linux
chapter91:This file contains the word Linux
chapter94:This file contains the word Linux
chapter97:This file contains the word Linux

```

- [1-9]로 글자의 범위를 지정할 수 있음
 - ex) grep Linux chapter[1-5]

printenv로 환경변수 불러오기

- printenv HOME → /home/hwangjoonsoung
- printenv USER → hwangjoonsoung
- 변수 설정하기
 - [key]=[value]
 - ex) intel=%HOME/intellij → echo \$intel
 - 패턴과 변수를 사용하여 파일 한번에 옮기기
 - *를 이용하면 모든 파일을 읽을 수 있다.
 - ex) echo /bin/*
 - 이를 이용해서 파일을 한번에 옮길 수 있다
 - ex) mv /bin/*.txt \$HOME

alias를 이용한 명령어 단축하기

- alias를 통해 명령어를 단축시킬 수 있으며 쉽게 사용할 수 있다.
- ex) alias g=grep → g [text]
- alias를 통해 조회 또한 할 수 있다
 - alias

```

alias
-= 'cd -'
...=../..
....=../../..
.....=../../../..
.....=../../../../..
1='cd -1'
2='cd -2'
3='cd -3'
4='cd -4'
5='cd -5'
6='cd -6'
7='cd -7'
8='cd -8'
9='cd -9'
_='sudo '
egrep='grep -E'
fgrep='grep -F'
g=grep
ga='git add'
gaa='git add --all'
gam='git am'
gama='git am --abort'
gamc='git am --continue'
gams='git am --skip'
gamscp='git am --show-current-patch'
gap='git apply'
gapa='git add --patch'
gapt='git apply --3way'
gau='git add --update'
gav='git add --verbose'

```

- 보면 git과 같은 application에서 제공하는 것도 확인 할 수 있다
- 별명을 취소할 때는 unalias를 사용하면 됨
 - ex) unalias g

> >>을 이용하여 파일에 바로 쓰기

- grep을 사용하면 해당하는 text를 찾을 수 있다.
- 이때 >를 통해 file을 생성하고 동시에 파일에 text를 작성할 수 있다.
 - ex) grep [text] [file name] > [new file name]
 - alias | grep git > "git command"
 - cat git command
- 파일 마지막 줄에 추가로 text를 입력하고 싶은 경우 >>를 사용한다
 - ex) echo "test" >> "git command"
- 표준 오류 스트림을 입력할 때는 2> , 2>>를 사용
 - 리눅스 오류가 발생했을 때 표준 출력이 출력을 담당하는 것이 아닌 표준 오류가 출력을 담당함

때문에 표준 오류 스트림을 file에 입력할 때는 2>를 사용해야 한다.

- 표준 오류, 표준 출력 스트림 구별없이 사용할때는 &>를 사용한다

"와 '의 사용

- 명령어는 \s로 구분한다.
- 이를 하나의 단어로 인식하게 하기 위해서 ", '를 사용하는데 차이는 다음과 같다.

```
~/linux_use/perface/ch02/patterns_vs_variables/reptiles ♀ master ±
▶ echo 'this is home directory : $HOME'
this is home directory : $HOME
~/linux_use/perface/ch02/patterns_vs_variables/reptiles ♀ master ±
▶ echo "this is home directory : $HOME"
this is home directory : /Users/hwangjoonsoung
```

- 위와같이 문자로 받아드리게 할때는 '를, 이스케이프 와 같이 인식하게 하기 위해서는 "를 사용한다.

셸이 명령어를 찾는 방법

- 기본적으로 검색할 디렉토리 목록(\$PATH)이 있고 그 목록을 순회하면서 찾는다.
- try) echo \$PATH | tr "\n"

- 명령어가 입력됨
- \$PATH에 있는 경로를 한번 씩 순회하면서 해당 명령어가 있는지 찾아봄

which, type 를 통해 실행할 프로그램 찾기

- 내가 입력한 명령어가 어디 위치해 있는지 찾을수 있다.
- type의 경우 별명, 함수, 셸 내장 명령들을 찾는다.
- ex) which ls
- ex) type ls

정리

- 셸은 명령을 실행하기 전 입력받은 명령행을 평가한다
- 명령을 실행할 때 표준입력, 표준 출력, 표준 오류 스트림을 다른 곳으로 리다이렉트 할 수 있다
- ", '를 사용하면 특수 문자가 우너래 의미 대신문자 그대로 평가된다.
- 셸은 검색 경로에 포함된 디렉터리 모곡을 차례로 뒤지며 실행할 프로그램을 찾는다.
- \$HOME/.bashrc 파일의 내용을 통해셸의 기본 동작 설정을 바꿀 수 있다.

실행했던 명령을 다시 실행하기

history를 통해 입력했던 명령어 찾기

- ex)
 - history
 - history 3
 - history | less
 - history | sort -nr | less

명령 히스토리에서 이전 명령 불러오기

- history size
 - echo \$HISTSIZE
- !를 이용한 이전 명령어
 - !!를 사용하면 이전 명령어가 command line에 적용
 - ![command]를 하면 이전에 사용한 command를 찾아와서 command line에 적용
 - ex)!ls → ls -al
- 번호를 통한 command line 입력
 - history를 하면 왼편에 숫자가 나옴
 - !1202를 입력함으로써 해당 command 입력 가능
- 파일 삭제를 진행할때 실수 방지 방법
 - 파일명을 먼저 찾아보는 습관을 들이자
 - 1. ls를 통한 파일 확인 ex) ls [file name]
 - 2. !\$를 통해 가장 최근에 입력한 명령의 마지막 단어를 입력 rm -i !\$
 - 3. file name을 확인 하면서 1개씩 삭제
- ctrl+r을 이용한 검색
 - ctrl+r을 이용하면 명령을 검색할 수 있다.

명령어 변경

- ^를 이용한 명령어 변경

- `^[target]^[replace]`
- `md5sum *.jp | cut -1-32 | sort | uniq -c | sort -nr` 이런 명령어를 날리는데 `jp`가 아니라 `jpg`였다면?
- `^jp^jpg`를 이용하면 된다
- 자동으로 command line에 해당 명령이 변환되어 들어간다.

정리

- 삭제할때는 `ls`를 통해서 파일을 한번 검색하고 `rm -i !$`를 통해 삭제하도록 하자
- 명령어 검색할때 `ctrl+r`을 이용하면 간편하게 찾을 수 있다.
- `no more history`

파일 시스템을 자유롭게 이동하기

HOME을 쉽게 이동하는 방법

- `~`를 이용한 이동
 - `cd ~`
 - `cd $HOME`
 - 다른 사용자로 이동
 - `~[other user]`

CDPATH를 이용한 폴더 이동

- 셸이 명령어를 찾을때 `$PATH`를 이용한다.
- 이와 같은 이치로 `$CDPATH`를 이용하면 빠르게 디렉토리를 이동할 수 있다.
- `$CDPATH`에 디렉토리를 저장하면 저장된 디렉토리를 순회하면서 파일이나 폴더가 있는지 찾아본다
 - `CDPATH=$HOME:$HOME/intellij:..`
 - `..`를 추가함으로 써 상위 디렉토리로 바로 이동 가능
 1. `ls ..`
 2. `cd [tab]`
- 이전 디렉토리로 이동
 - `cd -`

- 디렉터리 스택을 이용한 이동
 - 스택 구조로 이뤄져 있으며 "pushd ./"를 이용해 경로를 저장 popd를 이용해 해당 디렉터리로 이동한다.
 - 스택 추가
 - pushd [pwd]
 - 모든 스택 보기
 - dirs -p
 - dirs -v
 - 해당 스택으로 이동
 - popd
 - pushd -[N], pushd +[N] : 중간 스택에 있는 dir로 이동
 - pushd -[N] : 뒤에서 N번째
 - pushd +[N] : 앞에서 N번째
 - 스택의 변화
 - pushd +3을 했을때

| Index | Path |
|-------|------------|
| 0 | ~/Movies |
| 1 | /Volumes |
| 2 | ~ |
| 3 | ~/intelliJ |
| 4 | ~/Desktop |

| Index | Path |
|-------|------------|
| 0 | ~/intelliJ |
| 1 | ~/Desktop |
| 2 | ~/Movies |
| 3 | /Volumes |
| 4 | ~ |

- 스택 스왑
 - pushd
 - [dir1] [dir2] [dir3] → [dir2] [dir1] [dir3]
- 잘못 이동한 경우 (잘못이동해서 스택이 하나 pop된 경우)
 - 둘다 이전 디렉터리로 이동시켜주는건 변함이 없음
 - popd - 와 pushd -p의 차이
 - popd -[N] : 해당 스택 삭제

- `dirs` → ~ /Volumes ~/intelliJ
- `popd -1` ~ ~/intelliJ
- `pushd -` : 지워진 스택을 하나 살리고 해당 스택으로 이동
 - `dirs` → ~ /Volumes ~/intelliJ
 - `popd` → /Volumes ~/intelliJ
 - `pushd -` → ~ /Volumes ~/intelliJ
- 스택이 없는 경우
 - `directory stack empty` 안내가 나온다.

리눅스 명령을 몸에 익히기

텍스트 생성하기

- 날짜
 - `date`
 - `date +%Y-%m-%d` → 2025-09-26
 - `date +%H:%M:%S %A` → 23:23:59 목요일
- 시퀀스-연속 숫자
 - `seq`
 - `seq 1 5` → 1 2 3 4 5
 - `seq 1 2 10` → 1 3 5 7 9
 - `seq 10 -1 0` → 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
 - 구분자 추가
 - `seq -s[구분자] 0 2 10` → 0/2/4/6/8/10
 - 자리수 일치 (10이 두자리 수 이기때문에 0을 채움)
 - `seq -w 0 2 10` → 00 02 04 06 08 10
- 중괄호
 - `echo {1..10}`
 - `echo {10..1}`
 - `echo {00..10}`

- `echo {1..100..10}` → 1부터 100 까지 10씩 더해서
- `echp {001..1000..100}` → 1부터 1000까지 100씩 더해서 (자리수 맞춤)
- []와 {}의 차이
 - ||
 - `file1 file2 file3 file4`
 - 일치하는 파일만 찾는 케이스
 - `ll file[3-5]` → `file3 file4`
 - 순회를 하면서 파일이 있는지 찾는 케이스
 - `ll file{3..5}` → `file3 file4 file5 No such file or directory`
- find
 - `find [path] -print`
 - path 하위에 있는 모든 파일을 찾음
 - -print가 있어야 하는 이유는 posix표준 호환성(모든 리눅스 계열에서 사용가능한 명령)이기 때문에 필요
 - `find [path] -type [file type] -print`
 - path하위에 있는 모든 파올에소 file type에 해당하는 파일만 찾음
 - file type : f→파일 d→디렉터리
 - `file [path] -type f -name "[file pattern]" -print`
 - `file [path] -type f -iname "[file pattern]" -print`
 - ex) `find ./ type f -name "*.txt" -print`
 - file pattern에 해당 하는 파일만 찾음
 - 대소문자 구문하지 않기 위해서는 -iname을 사용
 - `find [path] -name [file pattern] -exec`
 - ex) `find ./type f -name "*.txt" -exec echo rm {} ";"`
 - 찾을 파일들을 명령어를 만들어 한번에 실행할 때 사용한다.
 - 실제로 삭제를 명령내릴때는 echo rm으로 명령을 한번 확인 한 후 삭제한다.
- awk {print}
 - `awk '{print $[N]}' {path}` : N번째 단어를 가져오는 방법

```
##
# Host Database
#
# localhost is used to configure the loopback interface
# when the system is booting. Do not change this entry.
##
127.0.0.1    localhost
255.255.255.255 broadcasthost
::1         localhost
/etc/hosts (END)
```

less /etc/hosts

```
▶ awk '{print $2}' /etc/hosts
Host
localhost
when
localhost
broadcasthost
localhost
```

awk '{print \$2}' /etc/hosts

- awk '{print \$[N] , \$[M]}' {path} : N번째 단어와 M번째 단어를 가져오는데 공백도 같이 가져옴

```
▶ awk '{print $2 $3}' /etc/hosts
HostDatabase
localhostis
whenthe
localhost
broadcasthost
localhost
```

awk '{print \$2 \$3}' /etc/hosts

```
▶ awk '{print $2, $3}' /etc/hosts
Host Database
localhost is
when the
localhost
broadcasthost
localhost
```

awk '{print \$2, \$3}' /etc/hosts

- diff
 - 2개의 파일을 한줄씩 비교
 - diff [file name 1] [file name 2]

텍스트 변환하기

- tr a-z A-Z
 - a-z를 A-Z로 변경
- tr -d '\t'
 - -d 옵션으로 문자 삭제

부모 프로세스와 자식 프로세스, 그리고 환경

부모프로세스와 자식프로세스

- 명령을 실행할때마다 자식프로세스 생성
 - 확인 방법
 1. cd /etc가 들어 있는 스크립트 생성
 2. ./[file name]으로 해당 스크립트 생성
 3. 현재 경로 확인
 4. 스크립트 실행
 5. 현재 경로 확인 → 현재 경로가 /etc가 아닌 것이 확인 가능
 - | (파이프라인)을 사용하면 파이프라인 하나당 자식 프로세스가 생성된다.
 - 자식 셸은

환경 변수

- 변수를 생성하면 해당 변수는 해당 인스턴스에서만 동작한다.
- 설정파일 위치 /etc
- printenv
- export를 이용한 환경변수 만들기
 1. 변수 생성
 2. export 변수명
- unset을 이용한 환경변수 삭제
 - unset [변수명]

| 설정파일 종류 | 실행 주체 | 파일위치 (전체 시스템) | 파일위치 (각 사용자) |
|---------|--------------------------|-----------------------|---|
| 시작파일 | 로그인 셸 시작 시 | /etc/profile | \$HOME/.bash_profile \$HOME/.bash_login \$HOME/.profile |
| 초기화 파일 | 대화형 셸 시작시 셸 스크립트 실행 시 | /etc/bash.bashrc | \$HOME/.bashrc |
| 클린업 파일 | 로그인 셸 종료 시 | /etc/bash.bash_logout | \$HOME/.bash_logout |

명령을 실행하는 열한가지 방법

- 첫번째 : 조건부 리스트 사용하기

- 앞의 명령어가 성공했을때 뒤따르는 명령어를 실행시키기 위해서는 &&를 사용한다.
- 모든 명령어가 실행되거나, 모든 명령어가 실행되지 않는다.
 - ex) mkdir dir && touch new
- 앞의 명령어가 실패했을때 뒤따르는 명령어를 실행시키기 위해서는 ||을 사용한다.
 - ex) cd dir || mk dir
- ex) cd dir || mkdir dir && cd dir && echo fail
- 두번째 : 무조건 리스트 사용하기
 - 앞의 명령어의 성공/실패 여부에 상관없이 명령을 실행할때 ; 를 사용한다.
 - ex) cd dir ; echo 'must do it'

!! 자식 프로세스에서 동작하는 것과 하위 셸에서 동작의 차이

| 구분 | 일반 명령 실행 | 명령 치환 |
|-------|-------------------|----------------------------------|
| 실행 위치 | 자식 프로세스(외부 명령 실행) | 하위 셸(subshell, 즉 또 다른 bash 인스턴스) |
| 결과 | stdout으로 바로 출력 | stdout을 문자열로 캡처하여 부모 셸에 전달 |
| 환경 영향 | 부모 셸에 변수 변경 없음 | 부모 셸에 변수 변경 없음 (하위 셸이기 때문) |
| 활용 | 화면 출력 / 파일 조작 | 결과를 변수로 저장 / 다른 명령에 인라인 전달 |

치환으로 명령어 실행

- 세번째 : 명령 치환
 - ex) 다수의 환경설정 파일이 있는데 특정 백업 파일은 삭제하는 상황
 1. ll | grep server.xml.*
 2. rm \$(ls | grep server.xml.*)
 - 위와같이 특정 파일을 검색해 본 다음 해당 스크립트를 한번에 입력하는 것으로 일괄처리 가능
 - alias 등록또한 가능하다 ex) serverBackupFiles = \$(ls | grep server.xml.*)
- 네번째 : 프로세스 치환

문자열로 명령 실행하기

- 다섯번째 : bash 문자열을 인수로 전달해 명령으로 실행

- `bash -c "cd /tmp && rm target_file"`
- 위와같이 명령을 날리면 좋은점은 `bash`는 별도의 환경을 갖는 자식 프로세스이기 때문이다.
따라서 자식 프로세스에서 일어난 변경은 부모 프로세스에 영향을 미치지 못하기 때문에 부모는 현 상태를 유지할 수 있다.
 - 위 의미는 `cd /tmp && rm target_file`을 하게 되면 `pwd`가 `/tmp`로 이동한다는 의미며, 이는 부모 프로세스에 영향을 미치는 것을 의미한다.
- `sudo` 명령을 날릴때 사용하는 것도 좋다.
 - `ex) sudo echo "hello world" > /var/log/custom.log`
 - 위 명령을 날리면 `permission dinied` 발생한다. 그 이유는 `sudo` 명령이 모든 명령에 적용 되는 것이 아니고 `echo`에만 적용되기 때문이다.
따라서 하위 프로세스를 생성하고 해당 프로세스에 `sudo` 권한을 부여하는 방법을 선택하면 된다.
 - `sudo bash echo "hello world" > /var/log/custom.log`

백그라운드 명령 실행

- `ex) wc -c my_extremely_huge_file.txt &`
- 명령 가장 뒤에서 `&`를 입력하면 자동으로 백드라운드 명령이 된다. 백그라운드 명령은 명령의 실행이 프롬프트 뒤에서 실행되는 것이다.
- 복잡하거나 처리시간이 클때 사용한다.
- 포어그라운드 명령을 백그라운드로 변경
 - `ctrl+z`를 입력하면 동작하던 명령이 잠시 일시정지한다.
 - `bg`를 입력하면 일시 정지한 명령이 백드라운드에서 동작한다.
- 백그라운드 동작이 정상적으로 완료되면 `"done"`, 비정상적으로 동작하면 `"exit"`이 출력 된다.
- 잡을 제어하기 위한 명령어 리스트

| 명령 | 기능 |
|--------------------|-------------------------------|
| <code>bg</code> | 포어그라운드에서 동작하는 프로세스를 백그라운드로 변경 |
| <code>bg %n</code> | 현재 중단된 잡 id가 n인 잡을 백그라운드로 변경 |
| <code>fg</code> | 백그라운드 잡을 포어그라운드로 변경 |

| | |
|---------|-------------------------------------|
| fg %n | 백그라운드에서 동작하는 잡 id가 n인 잡을 포어그라운드로 변경 |
| kill %n | 백그라운드에서 동작하는 잡에서 id가 n인 잡을 실행 중단 |
| jobs | jobs 리스트 |

정리

| 용도 | 방법 |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 표준 출력 스트림을 다른 프로그램의 표준 입력 스트림과 연결하기 | 파이프라인 |
| 출력된 내용을 명령에 삽입하기 | 명령치환 |
| 표준 출력 대신 디스크를 통해 입력받는 프로그램에 출력 전달하기 | 프로세스 치환 |
| 문자열을 명령으로 실행하기 | bash -c, 또는 bash로 파이핑하기 |
| 여러 개의 명령을 표준 출력 스트림으로 출력하고 실행하기 | bash로 파이핑 하기 |
| 비슷한 형태의 명령을 여러 개 실행하기 | xargs, 또는 문자열로 명령을 구성한 뒤 bash로 파이핑하기 |
| 다른 명령의 성공 여부에 따라 실행하기 | 조건부 리스트 |
| 동시에 여러 명령 실행하기 | 백그라운드 실행 |
| 다른 명령의 성공 여부에 따라 명령 실행하기 | 조건부 리스트를 백그라운드 실행 |
| 원격 호스트에서 명령 실행하기 | ssh host [명령] |
| 파이프라인 중간에 디렉터리 변경하기 | 명시적 하위 셸 |
| 시간 간격을 두고 명령 실행하기 | 무조건 리스트 사이에 sleep 명령 삽입하기 |
| 보호된 파일에 또는 파일로부터 리다이렉트하기 | sudo bash -c "[명령] > [파일]" |

한줄로 끝내는 명령 작성하기

한 줄로 끝내는 명령을 작성하기 위해 필요한 것

1. 유연한 사고
2. 시작점 정하기
3. 작성된 명령을 테스트 하기
 - 작성된 명령을 테스트 하기

- echo 명령으로 표현식 확인하기
- ls 또는 echo명령으로 복구 불가능한 명령을 미리 확인하기
 - rm, mv ,cp 명령처럼 다른 파일을 덮어 쓰거나 삭제할 수 있는 명령은 echo 명령을 앞에 붙여서 해당 명령에 영향을 받을 파일이 무엇인지 사전에 확인해야 한다.
- tee 명령으로 중간 결과 확인하기
 - 길이가 긴 파이프라인의 중간 단계의 출력을 확인하고 싶다면 tee 명령으로 해당 단계의 출력을 파일로 저장해 확인하라.
 - ex) command1 | command2 | command3 | tee outfile | command4 | command5

텍스트 파일 활용하기

리눅스 명령화 함께 사용하기 좋은 새로운 텍스트 파일을 설계

1. 데이터와 관련돼 있으며 해결이 필요한 실제 문제를 확인
2. 데이터를 다루기 쉬운 포맷으로 텍스트 파일에 저장
3. 파일을 처리해 문제를 해결하는 리눅스 명령을 작성
4. (선택사항) 작성한 명령을 스크립트, 별명, 함수 등으로 정의

첫번째 예제: 파일 찾기

find는 디렉토리의 하위 디렉토리 까지 찾기때문에 너무 느리다. 따라서 다음과 같은 작업을 하는 것이 더 빠르다.

전체 파일을 하나씩 찾는 것 보다 text파일에서 글자를 찾는 것이 더 빠르기 때문이다.

1. 색인 파일 생성 : find ~ -print > ~/.ALLFILES
2. 해당 파일에서 파일 명 찾기: grep animals.txt ~/.ALLFILES

효율은 키보드에서 나온다

명령행에서 클립보드 다루기

| | |
|-----------|------------------|
| 기능 | 프라이머리 셀렉션 |
| 복사하기(마우스) | 단어 더블클릭 , 단어 드레그 |
| 붙여넣기(마우스) | 마우스 휠 버튼 누르기 |

| | |
|------------|-----------------------|
| 복사하기 (키보드) | shift + insert |
| 붙여넣기(키보드) | ctrl + shift + insert |

시간을 절약하는 팁

다른 스크립트 언어 익히기

- BOOKTITLE = "Slow Ineffinient Linux"
rm \$BOOKTITLE
- 이렇게 하면 변수가 먼저 적용 되기 때문에
rm Slow Ineffinient Liunx로 3개의 파일을 삭제하는 명령이 된다.