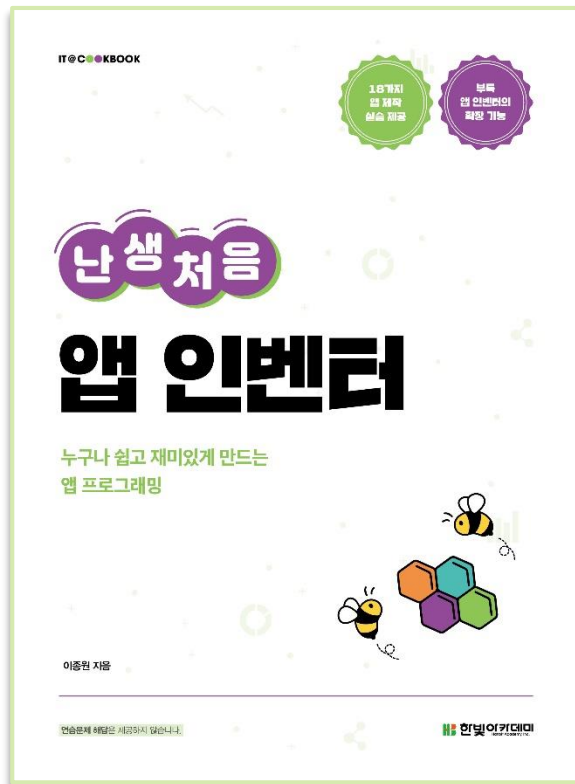


교재 소개



- **도서명** : 난생처음 앱 인벤터
- **ISBN** : 979-11-5664-664-8 93000
- **저자** : 이종원
- **출판사** : 한빛아카데미(주)
- **페이지** : 476p
- **정가** : 26,000원

교재의 주요 특징

- **앱 인벤터와 에뮬레이터 최신 업데이트 내용 반영**

앱 인벤터와 에뮬레이터의 업데이트 내용을 모두 적용하였습니다.

- **쉬운 난이도**

프로그래밍을 처음 배우는 사람들이 앱 인벤터를 쉽게 이해할 수 있도록 구성하였습니다.

- **다양한 예제와 프로젝트**

18가지 예제를 실습하면서 다양한 앱을 만들 수 있습니다.

- **프로그래밍 이론 이해**

변수, 조건문, 함수, 반복문, 리스트와 같은 프로그래밍 이론을 앱 인벤터를 통해 쉽게 배울 수 있습니다.

- **심화 학습 가능**

마무리 요소인 <연습 문제>를 통해 좀 더 깊이 있는 학습을 할 수 있습니다.

3. 단계별 요약

■ 1단계: 앱 인벤터 시작(1~2장)

- 앱 인벤터 알아보기
- 간단한 앱 만들기

■ 2단계: 앱 인벤터 프로그래밍 기초(2~7장)

- 변수 활용하기
- 조건문 활용하기
- 함수 활용하기
- 반복문 활용하기
- 리스트 활용하기

3. 단계별 요약

■ 3단계: 앱 인벤터 기본 예제 실습(8~11장)

- 그림판 앱 만들기
- 가위바위보 게임 앱 만들기
- 로봇 잡기 게임 앱 만들기
- 공놀이 게임 앱 만들기

■ 4단계: 앱 인벤터 심화 프로젝트(12~14장 + 부록)

- 지도를 이용한 앱 만들기
- 데이터베이스를 이용한 앱 만들기
- 센서를 이용한 앱 만들기
- 앱 인벤터의 확장 기능 사용하기

Thank you!