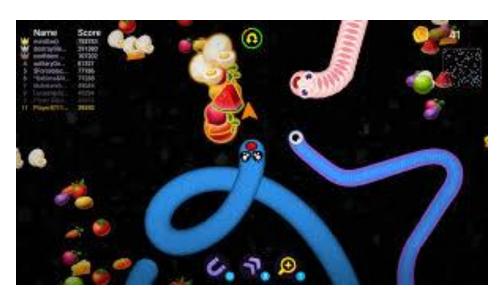
게임제작

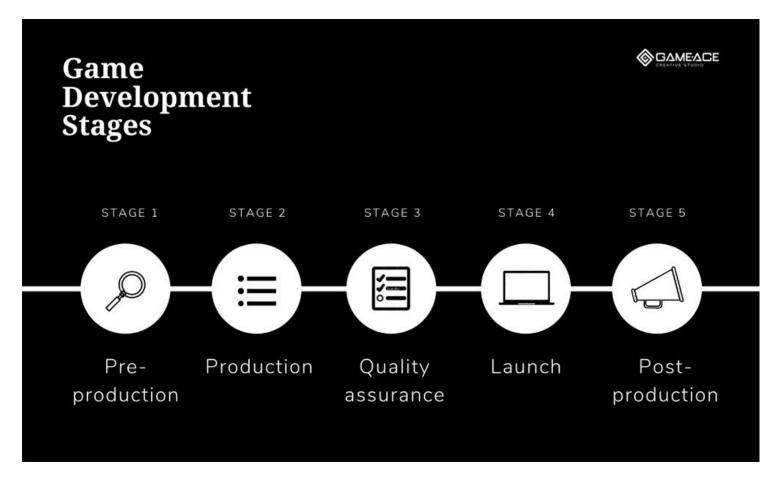
Unity3D





5 Key Game Development Stages

Game Development Stages

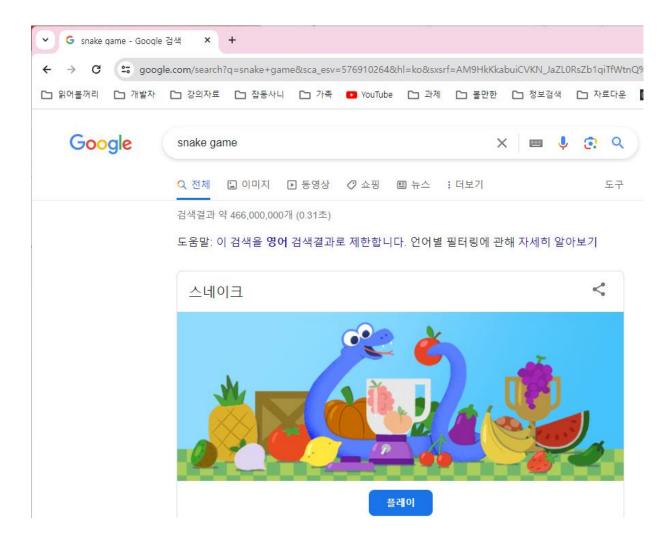


Production

- 2단계:생산
 - 여러 내부 단계로 나눠 개발 진행



Google 검색



Snake game

 A sub-genre of action video games where the player maneuvers the end of a growing line, often themed as a snake. The player must keep the snake from colliding with both other obstacles and itself, which gets harder as the snake lengthens.

- 게임방법

- 뱀이 움직임을 제어하면서 아이템을 획득
- 장애물 또는 플레이 오브젝트와 충돌하면 게임 오버

Click the image to start a game



https://www.google.com/fbx?fbx=snake_arcade

• 게임 요구사항

- 1. 화면의 뱀은 일정한 속도로 이동하며, 플레이어는 뱀의 이동 방향만 제어할 수 있다
- 2. 뱀이 화면의 동전을 획득하면 마디가 하나씩 추가된다
- 3. 뱀의 마디는 3개 단위로 색이 반복된다
- 4. 화면의 위에 획득한 동전의 수와 게임의 경과 시간을 표시한다
- 5. 뱀이 좌우의 벽이나 자신의 몸통과 충돌하면 게임 오버
- 6. 게임 오버가 되면, 다시 플레이할 것인지를 묻는 메시지와 선택 버튼을 표시한다
- 7. PC와 WebGL은 키보드로 조작하고, 모바일 단말기는 가상의 조이스틱을 만들어서 제어한다

Final Results

