

○ **사업명** : 2023 전라북도콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작스쿨 운영

○ **사업목적**

- <전라북도콘텐츠코리아랩>의 콘텐츠 창작랩 및 창업랩 지원사업에 선정된 예비 창작·창업자를 대상으로, 콘텐츠 창작과 사업화를 위한 창작교육 및 창업교육을 전문적·입체적으로 운영함.
- 예비 창작·창업자가 아이디어를 기반으로 경쟁력 있는 콘텐츠를 구현할 수 있도록 일러스트, 영상, 실감형 콘텐츠 제작 등 관련 분야의 기술교육을 실시하고, 실제 창업에 필요한 지식과 노하우를 전수함.
- 이를 통해, 지역 내 역량 있는 콘텐츠 창작·창업자를 양성하고, 새로운 비즈니스 모델과 시장을 개척하는 데 실질적으로 기여함.

○ **실감콘텐츠 기술교육**

실감 콘텐츠 분야에 대한 실무 능력과 중상급 수준의 전문 소프트웨어 활용 기술을 습득.

구분	분야	시간
3과정(8월1주)	실감콘텐츠 제작-수강인원 8명	40시간

③ 실감콘텐츠 제작 상세 커리큘럼		
<b>강의목표</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- VR·AR의 기본지식에 대한 이해 및 다양한 사업분야와 실생활에서 응용되는 사례를 기반으로 창작 및 창업 아이디어를 도출함.</li> <li>- 유니티(Unity) 엔진의 기본적인 사용법 및 기본 스크립트 함수를 학습하여 유니티 구조에 맞는 프로그래밍을 작성하는 등 콘텐츠 단계에서 적극 활용할 수 있도록 교육함.</li> <li>- 창작 및 창업에 필요한 콘텐츠 제작을 위해 유니티(Unity) 기반의 XR 실감형 콘텐츠 제작 방법을 학습함.</li> </ul>
일정		내용
7.31 (월)	09:00~10:20	<b>가상현실 및 증강현실의 이해-모아지오 이경범 대표</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 가상현실의 정의</li> <li>- 가상현실의 역사</li> </ul>
	10:30~11:50	<b>VR/AR 응용 사례 및 트렌드 분석-모아지오 이경범 대표</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 문화·엔터테인먼트</li> <li>- 의료·바이오 / 헬스케어·피트니스 산업</li> <li>- 에듀테크 / 사회안전 서비스 산업</li> </ul>

	12:00~13:00	점심시간
	13:00~17:50	<b>Unity3D 설치와 기본 컨트롤</b> - Unity3D 설치와 구성 - Unity3D 인터페이스와 기본 컨트롤
8.1 (화)	09:00~09:30	지난 Unity 학습 내용 복습
	09:30~11:50	<b>유니티(Unity) 스크립트 및 기본 함수</b> - Scene 저장과 스크립트 다루기 - 유니티 기본 함수
	12:00~13:00	점심시간
	13:00~17:50	<b>유니티(Unity) 트랜스폼 및 게임 오브젝트</b> - 트랜스폼 다루기 - 게임 오브젝트 다루기(1) - 관련 예제 실습
8.2 (수)	09:00~11:50	<b>유니티(Unity) 입력 및 게임 오브젝트</b> - 게임 오브젝트 다루기(2) - 키보드 및 마우스 입력 - 관련 예제 실습
	12:00~13:00	점심시간
	13:00~17:50	<b>유니티(Unity) 입력 및 게임 오브젝트</b> - 2D 애니메이션 - User Interface - 관련 예제 실습
8.3 (목)	09:00~11:50	<b>유니티(Unity) AR 콘텐츠 실습</b> - Unity 3D AR개발 환경구성 - AR foundation - ARcore, ARkit - AR 인터랙션 - 공간스캔
	12:00~13:00	점심시간
	13:00~17:50	<b>유니티(Unity) AR 콘텐츠 실습</b> - AR 터치 인터랙션 - AR UI 구현 및 인터랙션 - AR 캐릭터 애니메이션
8.4 (금)	09:00~11:50	<b>실감 콘텐츠 컴파일 및 디바이스 설치</b> - Unity3D 빌드 세팅 - 플레이어 세팅 - Export
	12:00~13:00	점심시간
	13:00~17:50	<b>실감 콘텐츠 기반 포트폴리오</b> - 포트폴리오 소개 및 작업 - 콘텐츠 및 포트폴리오 프젠테이션 - Q&A 및 피드백