

Unity3D Intermediate

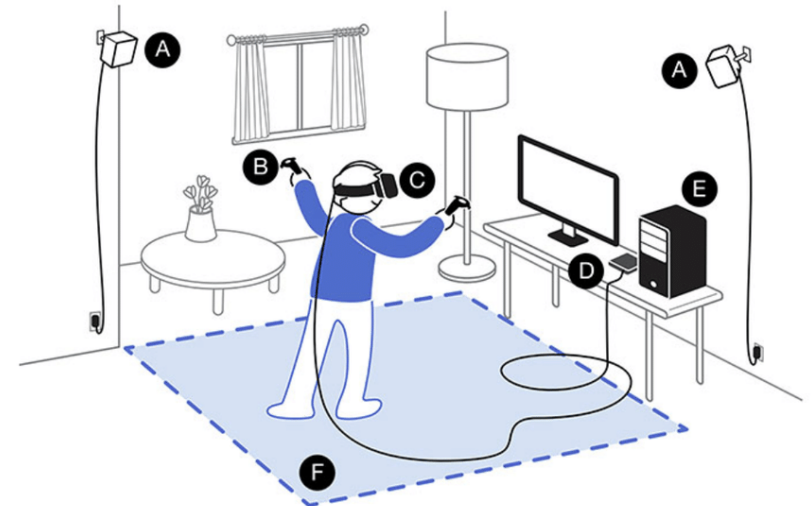
실감 콘텐츠

목차

1. 실감 콘텐츠
 - HTC VIVE

- HTC VIVE

- 대만 HTC와 Valve가 합작으로 만든 VR 기기
- 룸 스케일 방식으로 공간을 인지해 공간 감각을 극대화



- VIVE 설정 – 설치

- <https://www.vive.com/kr/>



- 베이스 스테이션, 링크 박스, 헤드셋, 컨트롤러까지 페어링

설치 개요



필요한 것



2 단계

소프트웨어, 그래픽 카드 및 베이스 스테이션 상태 확인

중요: VIVE Pro는 VR 콘텐츠를 실행하기 위해 최신 소프트웨어 및 드라이버 버전이 필요합니다.



필요한 **VIVE** 및 **SteamVR** 소프트웨어가 설치되어 있는지 확인하십시오.
설치되어 있지 않으면, [VIVE Setup](#)을 통해 다운로드하여 설치하십시오.

그래픽 카드 드라이버를 최신 버전으로 업데이트하십시오.



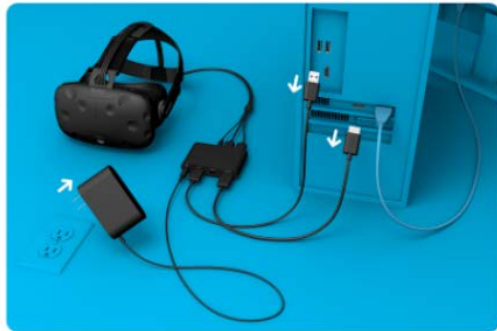
- NVIDIA 그래픽 드라이버 385.28 (이상). [NVidia](#) 에서 최신 드라이버를 다운로드 하거나 나중에 업데이트하십시오.
- AMD 그래픽 드라이버. [AMD](#) 에서 최신 드라이버를 다운로드하거나 나중에 업데이트하십시오.



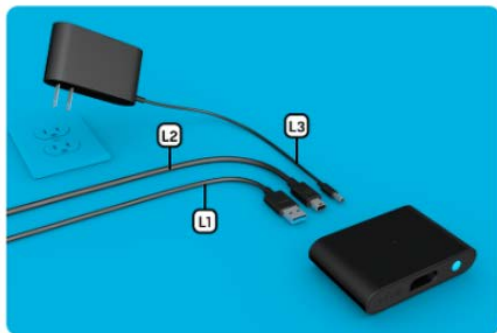
- 베이스 스테이션이 이미 설치되어 있고 활성화되어 있는지 확인하십시오.
- 두 개의 상태등이 모두 녹색인지 확인하십시오.
 - 더 많은 베이스 스테이션 설치 팁을 보려면 [여기](#) 를 클릭하십시오.

3 단계

링크 박스 설치



1. 이전 버전의 링크 박스를 사용하고 있다면, 컴퓨터에서 링크 박스 케이블을 분리합니다.

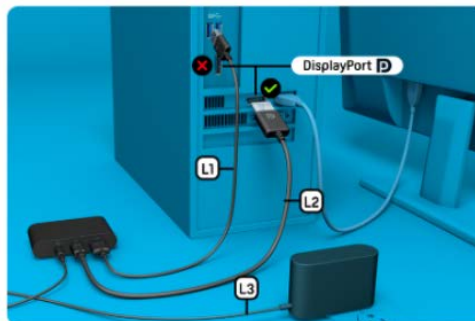


2. 링크 박스를 찾고 그 구성 요소를 확인합니다.

- 링크 박스
- ① USB 3.0 케이블
- ② DisplayPort 케이블
- ③ 전원 공급 장치



3. USB 3.0 케이블 ①, DisplayPort 케이블 ② 및 전원 케이블 ③을 링크 박스와 전원 콘센트에 연결합니다.



4. USB 3.0 케이블 ①을 컴퓨터의 USB 포트에 연결합니다.

5. DisplayPort 케이블 ②을 컴퓨터의 전용 그래픽 카드에 연결합니다.

중요: DisplayPort 케이블은 모니터가 연결되어 있는 그래픽 카드에 연결해야 합니다.

4 단계

링크 박스에 헤드셋 연결



1. 헤드셋 케이블을 링크 박스에 연결합니다.
2. 링크 박스의 전원 버튼을 누릅니다.

Windows가 헤드셋용 장치 드라이버를 설치합니다.

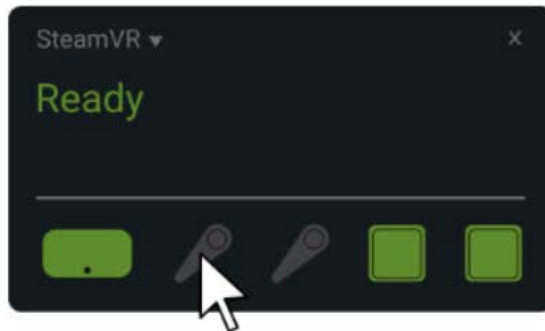
5 단계

컨트롤러 페어링



1. 컨트롤러를 켭니다.

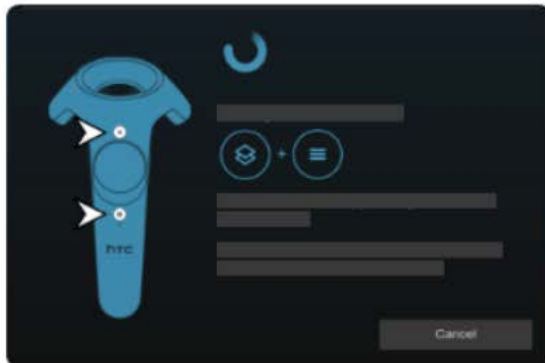
시스템 단추를 눌러 각 컨트롤러를 켜십시오.



2. SteamVR을 실행하고 헤드셋이 준비되었는지 확인합니다.

3. 컨트롤러를 페어링합니다.

컨트롤러 아이콘을 오른쪽 클릭하고, 컨트롤러 페어링을 선택하십시오.

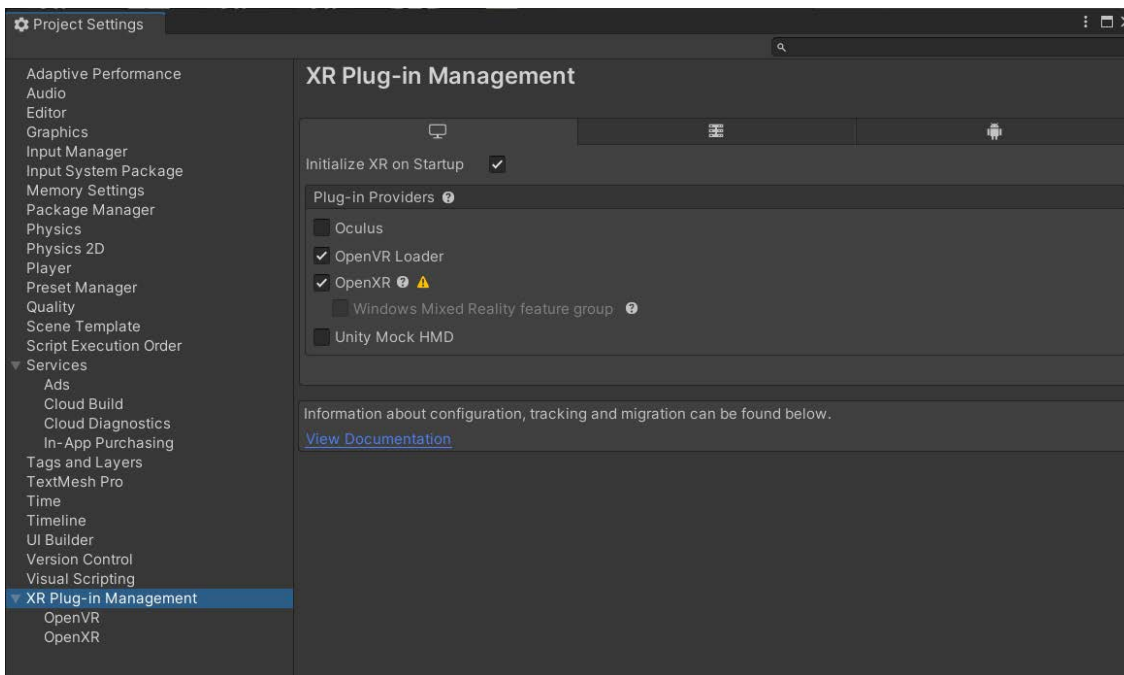


4. 화면 지시에 따라 컨트롤러를 페어링합니다.

컨트롤러가 헤드셋과 페어링되면 상태등에 녹색이 점등됩니다.

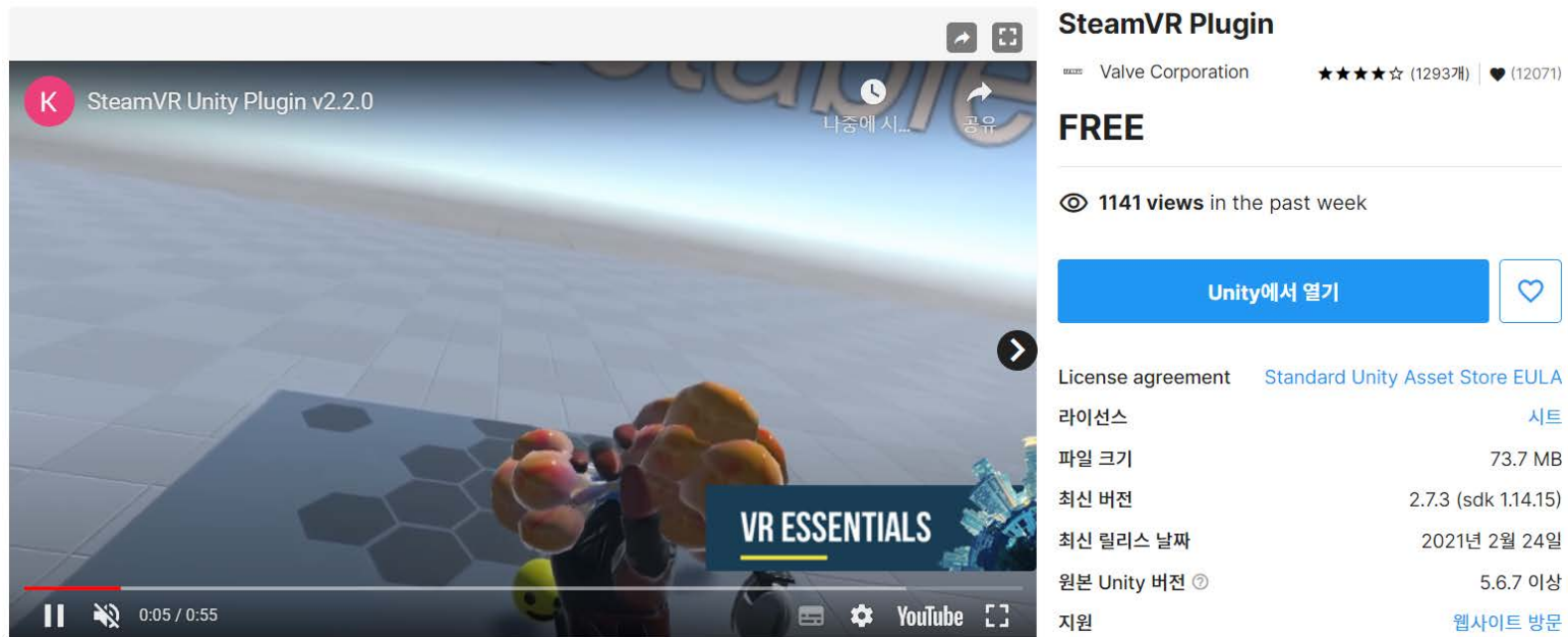
컨트롤러의 [상태등](#)에 대해 알아보기.

- VIVE 설정 – 프로젝트 세팅
 - 설정
 - [Edit – Project Settings]
 - XR Plug-in Management 에서 OpenVR 을 체크



- VIVE 설정 – SteamVR

- 애셋스토어에서 SteamVR Plugin을 다운 (개발에 필요한 프리팹, 씬 제공)



SteamVR Plugin
Valve Corporation ★★★★★ (1293개) | ♥ (12071)

FREE

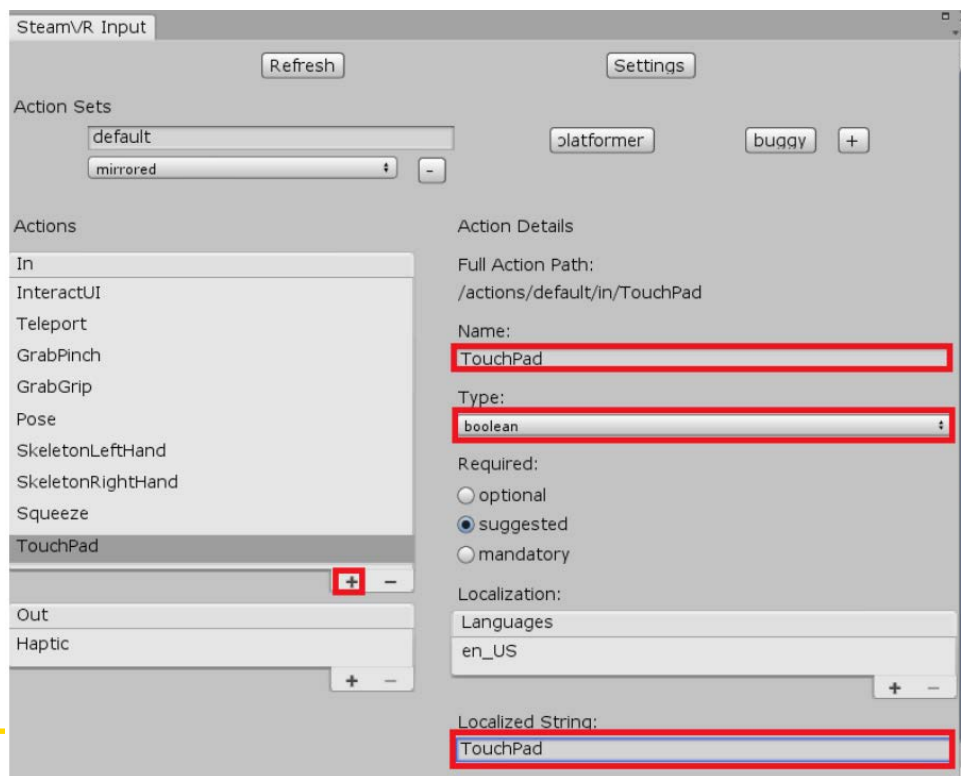
👁 1141 views in the past week

[Unity에서 열기](#) [♡](#)

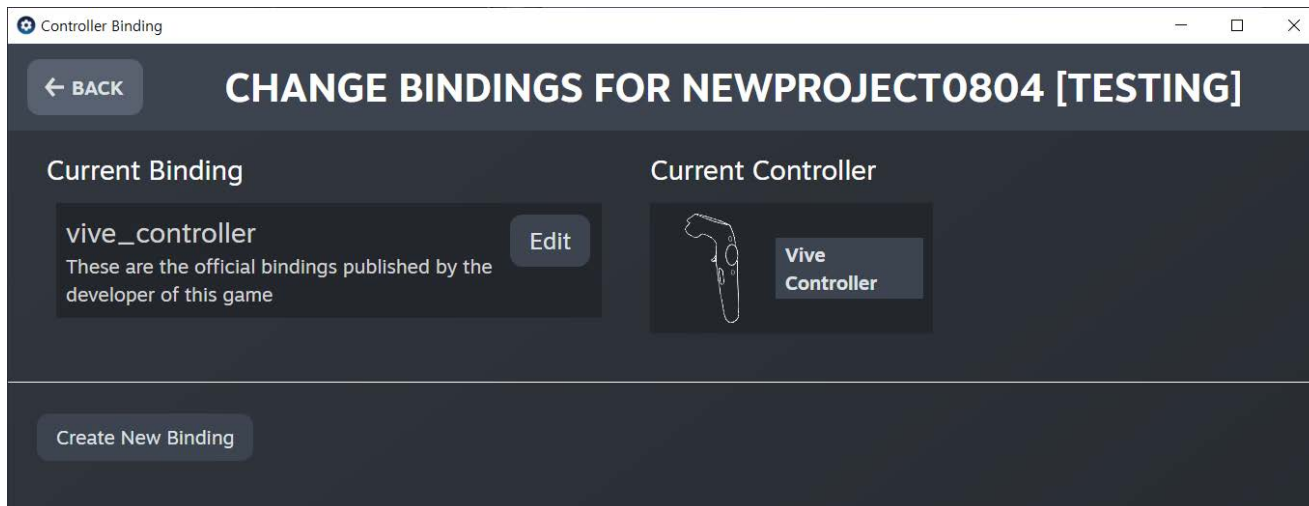
[License agreement](#) [Standard Unity Asset Store EULA](#)

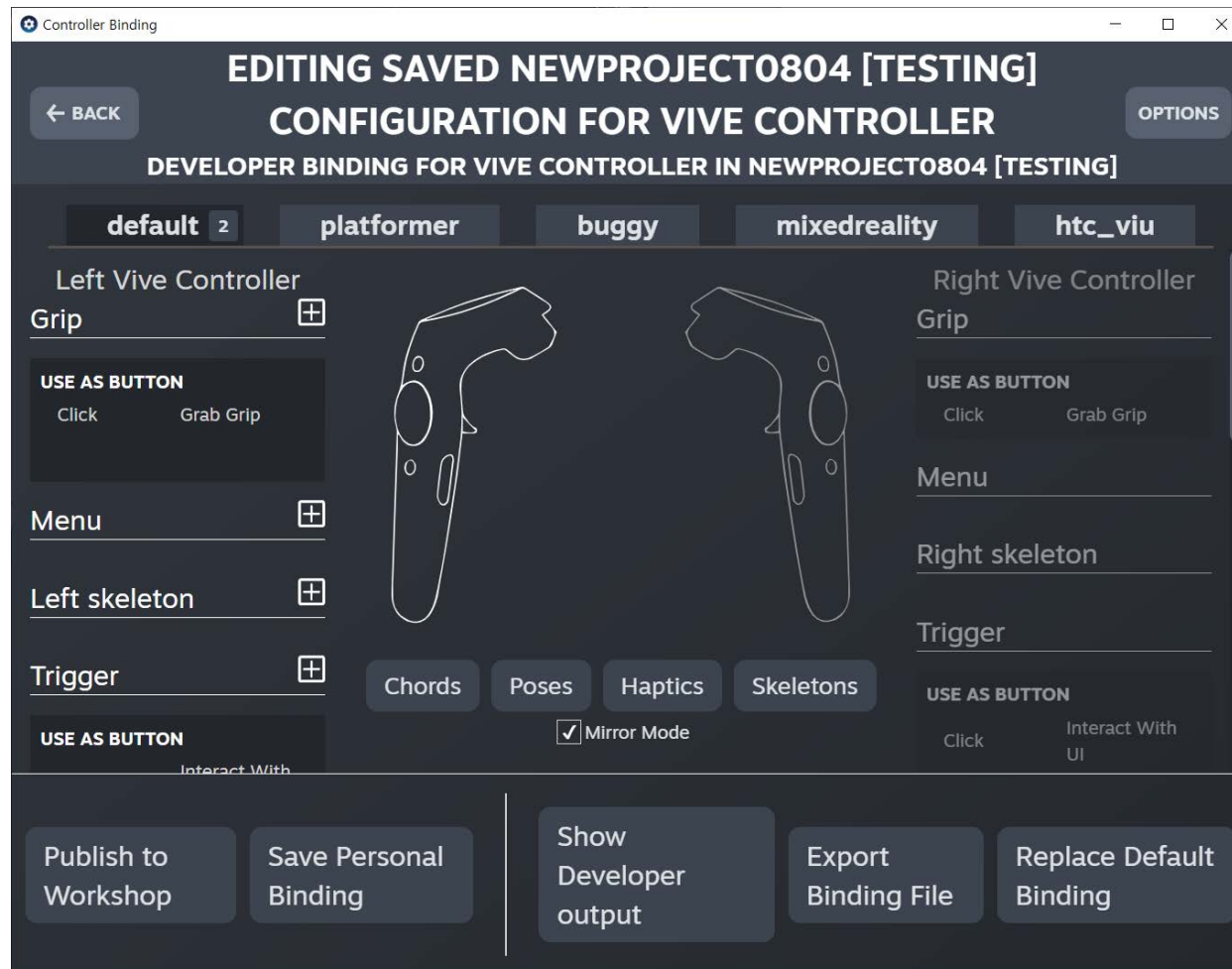
라이선스	시트
파일 크기	73.7 MB
최신 버전	2.7.3 (sdk 1.14.15)
최신 릴리스 날짜	2021년 2월 24일
원본 Unity 버전 ⓘ	5.6.7 이상
지원	웹사이트 방문

- VIVE 설정 – 컨트롤러 키 매핑
 - [Window – SteamVR Input]
 - 바이브 컨트롤러의 버튼을 설정
 - [Save and Generate] 버튼을 클릭하여 저장



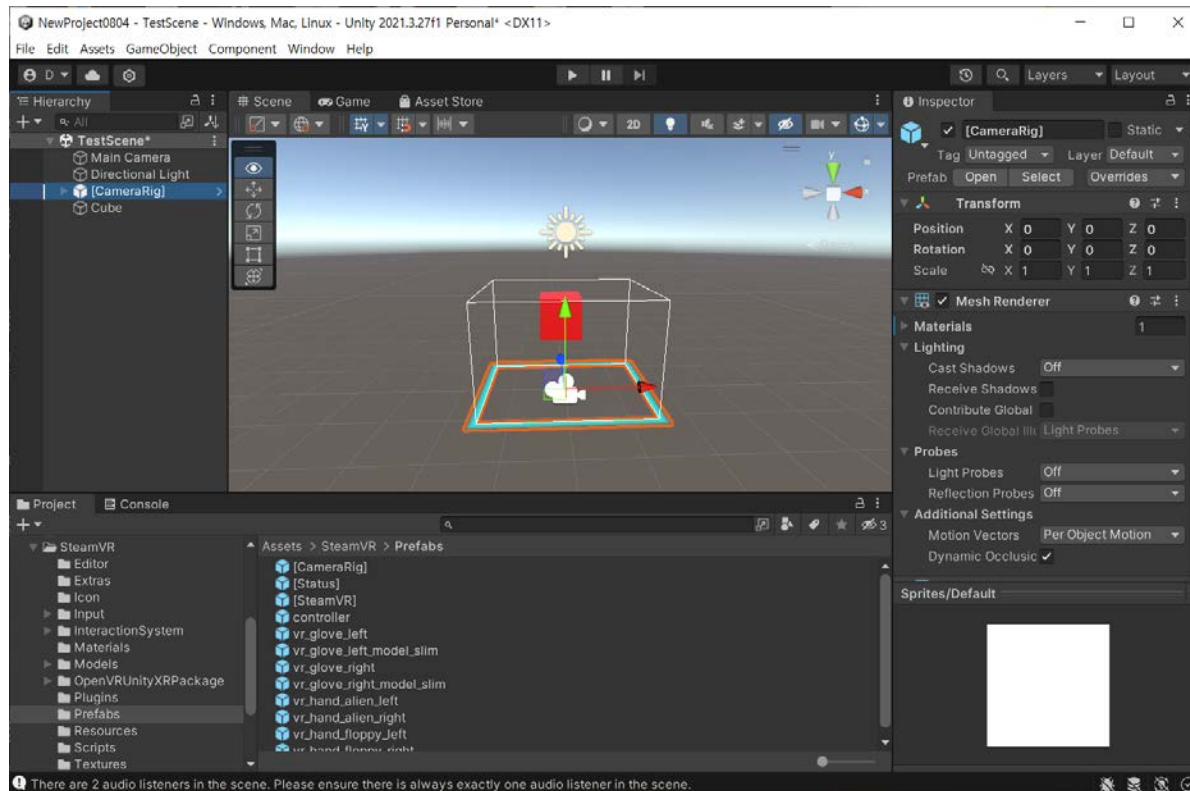
- 저장된 데이터를 이용하여 바이브 컨트롤러 세팅
- [Open binding UI] 클릭 (바이브와 컴퓨터가 연결된 상태에서)



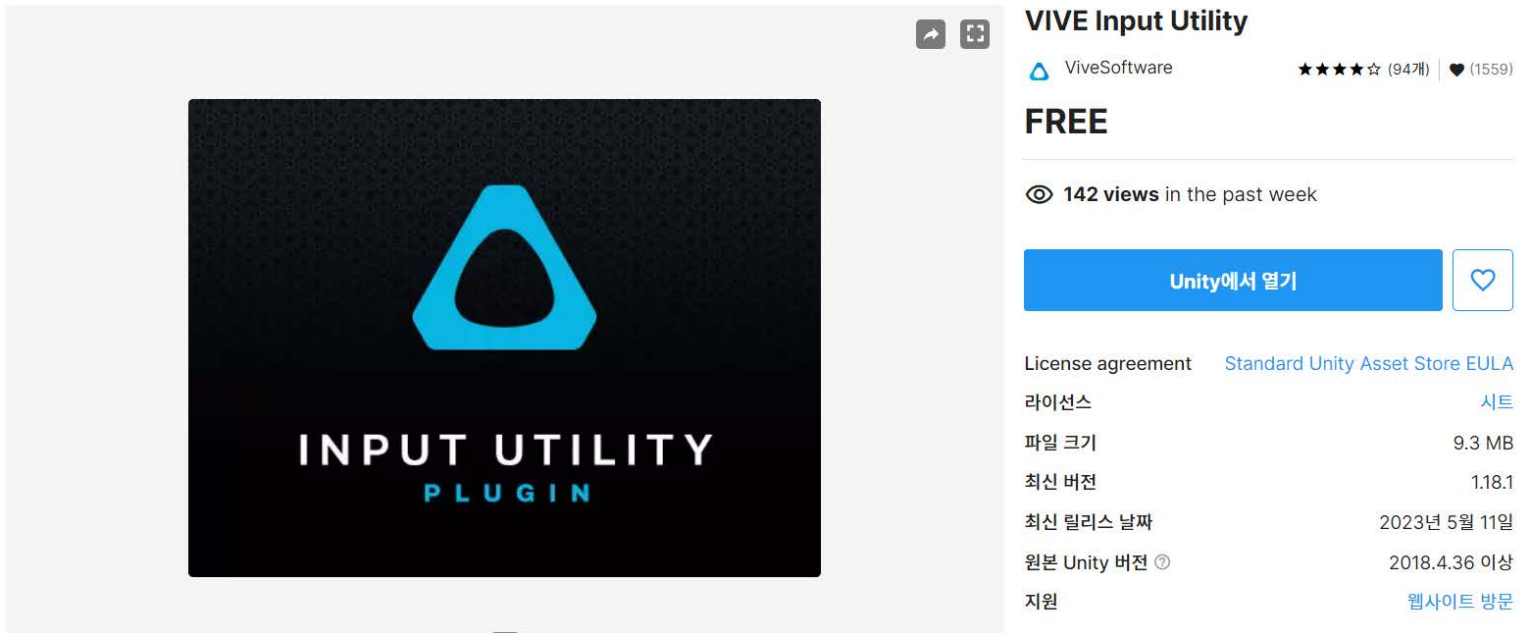


– VIVE 설정 – Camera 프리팹

- Assets – SteamVR – Prefabs 에 있는 [CameraRig] 프리팹을 씬에 위치시킴
- Cube를 생성하고 매터리얼을 적용



- VIVE Input Utility 패키지 다운로드 및 실행 테스트



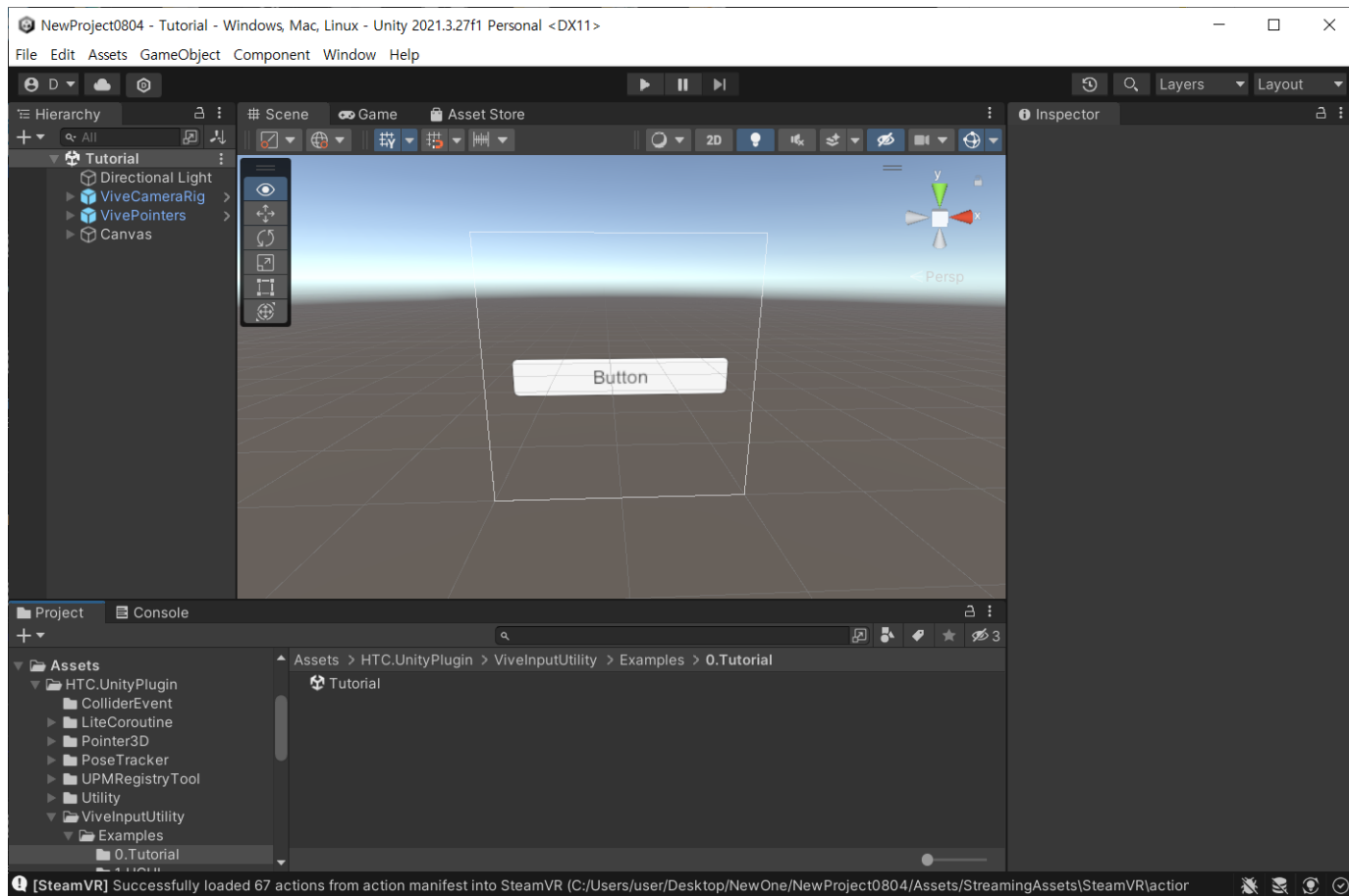
VIVE Input Utility
ViveSoftware ★★★★★ (94개) | ♥ (1559)
FREE
👁 142 views in the past week

[Unity에서 열기](#) [♥](#)

License agreement [Standard Unity Asset Store EULA](#)

라이선스	시트
파일 크기	9.3 MB
최신 버전	1.18.1
최신 릴리스 날짜	2023년 5월 11일
원본 Unity 버전 ②	2018.4.36 이상
지원	웹사이트 방문

– Assets - HTC.UnityPlugin – ViveInputUtility – Examples - 0.Tutorial



– Object Grab

