

보도자료



4차산업혁명의 큰길로 대한민국이 달려갑니다

보도일시	2022. 1. 21.(금) 조간(<mark>온라인 1. 20. 10:30)</mark> 부터 보도해 주시기 바랍니다.			
배포일시	2022. 1. 19.(수) 14:00			
담당	부처	부서	담당 과장	담당자
	과기정통부	디지털콘텐츠과	이주식(044-202-6350)	신재우 사무관(6356)
	문체부	기획혁신담당관	최성희(044-203-2211)	조상훈 사무관(2214)
	교육부	미래교육전략팀	이상범(044-203-7180)	박봉서 서기관(7181)
	행안부	혁신기획과	고은영(044-205-2201)	권명철 서기관(2202)
	산업부	전기전자정보표준과	배진석(043-870-5360)	서순규 사무관(5362)
	국토부	국토정보정책과	윤종수(044-201-3458)	김시중 사무관(3457)
	중기부	기술창업과	강신천(044-204-7640)	김완수 사무관(7644)
	방통위	이용자정책총괄과	배춘환(02-2110-1510)	조홍빈 사무관(1475)
	공정위	전자거래과	전영재(044-200-4621)	김세겸 사무관(4448)
	금융위	뉴딜금융과	전수한(02-2100-1690)	이영평 사무관(1692)
	개인정보위	개인정보보호정책과	이병남(02-2100-3051)	조근환 사무관(3053)

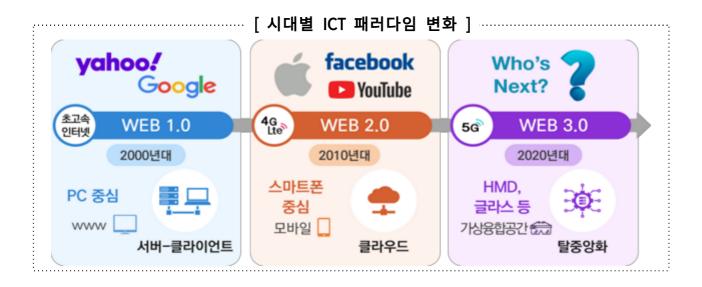
디지털 신대륙, 메타버스로 도약하는 대한민국!

- 디지털 뉴딜 2.0 초연결 신산업 육성 첫 종합대책, 범정부 합동「메타버스 신산업 선도전략」발표 -
- ❶ (전략1) 세계적 수준의 메타버스 플랫폼에 도전하겠습니다!
 - ▶ 10대 분야 메타버스 플랫폼 발굴, 한류 및 지역특화 콘텐츠 제작 지원
- ② (전략2) 메타버스 시대에 활약할 주인공을 키우겠습니다!
- ▶ 청년 메타버스 전문가 양성을 위한 메타버스 아카데미 개원('22, 180명), 메타버스 융합전문대학원 신설('22, 2개), 메타버스 노마드 업무환경 지원
- ❸ (전략3) 메타버스 산업을 주도하는 전문기업을 육성하겠습니다!
 - ▶ 초광역권 메타버스 허브 구축('22, 1개소), K-메타버스 글로벌 네트워크 구축
- ◆ (전략4) 국민이 공감하는 모범적 메타버스 세상을 열겠습니다!
- ▶ 메타버스 윤리원칙 수립, 자율·최소규제·선제적 규제혁신 원칙 정립, 메타버스 사회혁신센터 운영 등 공동체 가치 실현 기여

- □ 정부는 1월 20일(목) 제53차 비상경제 중앙대책본부회의(경제부총리 주재)에서 메타버스가 가져올 경제·사회 변화에 대응하고 미래를 준비하기 위한 「메타버스 신산업 선도전략」을 발표했다.
 - 본 전략은 디지털 뉴딜 2.0 초연결 신산업 육성을 위해 수립한 첫 번째 종합대책으로, 그간 정부는 신산업 전략지원 TF 메타버스 작업반* 회의(3회), 민간전문가 간담회(5회), 관계부처·지자체 의견수렴 등 현장의 목소리를 충실히 반영하고자 노력하였다.
 - * 과기정통부 문체부 실장(공동반장), 기재 교육 산업 중기 행안부, 방통위 등 관계부처 참여

1. 메타버스의 개념

- □ 메타버스(Metaverse)는 초월을 의미하는 '메타(Meta)'와 세계를 의미하는 '유니버스(Universe)'의 합성어로, ^①가상과 현실이 융합된 공간에서 ^②사람·사물이 상호작용하며 ^③경제·사회·문화적 가치를 창출하는 세계(플랫폼)로 이해할 수 있다.
 - 메타버스는 데이터, 네트워크, 인공지능, 가상융합기술(XR), 디지털 트윈 등 정보통신기술(ICT)의 집약체로 ICT 생태계의 패러다임 변 화를 불러올 새로운 웹 3.0 플랫폼으로 부상하고 있다.
 - * (Web 1.0) 일방향 정보 전달·활용 \rightarrow (2.0) 참여와 소통 \rightarrow (3.0) 가상융합공간, 탈중앙화



2. 메타버스의 부상

- □ ICT 산업은 **새로운 기술의 출현**과 **새로운 가치 창출**을 통해 기업이 성장하고 **파괴적 혁신**이 이루어지며 발전해 왔다. 기술적으로는 **5G 네트워크의 고도화, 디바이스의 대중화, 컴퓨팅 성능의 향상** 등 기술이 성숙하며 메타버스 구현에 대한 기대감이 높아지고 있다.
 - 아사회적으로는 코로나19로 인한 비대면 시대의 도래로 시공간 제약 없는 메타버스가 주목받고 있으며, 특히 디지털 네이티브 세대 중심으로 적극적인 소통과 현실을 뛰어넘는 자아실현의 수단으로 메타버스가 급부상하고 있다.
 - 산업적으로는 인터넷이 웹 1.0, 웹 2.0에 이어 가상융합공간으로 확장하는 웹 3.0으로 발전함에 따라 차세대 인터넷으로 메타버스를 주목하며 새로운 비즈니스 모델의 필요성이 대두되고 있다.
 - * (Web 1.0) 일방향 정보 전달·활용 → (2.0) 참여와 소통 → (3.0) 가상융합공간, 탈중앙화

3. 국내외 동향

- □ 세계의 빅테크 기업들은 기존 시장지배력 강화를 위한 주도권 확보 경쟁에 돌입했으며, 전통적 산업군에 속하는 기업들도 자사의 지식 재산(IP) 활용 등 다양한 사업 전략을 모색 중이다.
 - o 국내에서도 메타버스 시장 진출을 위해 **인공지능, 블록체인** 등 **다양한 기술 융합 시도**가 일어나고 있으며, **기업 간 협업** 등을 통한 **생태계 형성**이 시작되고 있다.
 - 미국·유럽 등 주요국은 메타버스를 구현하는 가상융합기술(XR), 인공지능, 블록체인 등 핵심기술 개발에 중점투자 중이며, 우리 정부 역시 지난 '21년 7월 발표한 「한국판 뉴딜 2.0 추진계획」의 핵심과제로 '메타버스 등 초연결 신산업 육성'을 포함한 바 있다.

4. 우리의 대응방향

- □ 메타버스는 ^①실감기술을 통해 몰입감이 극대화되고, ^②아바타를 통해 현실의 경험을 확장하며, ^③시공간 제약을 넘어 협업·소통하는 한편, ^④디지털 자산의 생산·유통이 일어나고, ^⑤플랫폼 간 상호연동되는 형태로 진화할 전망이다.
 - o 이러한 추세에 맞춰 정부는 **민관협력 기반의 지속가능한 메타버스** 생태계 조성에 방점을 두고 대응할 계획이다. 기업들이 새로운 형태의 플랫폼 사업에 도전하여 세계적 기업과 경쟁할 수 있도록 기업 간 협업, 기술개발, 규제혁신 등을 적극 지원한다.
 - o 특히, 민간이 주도하고 정부가 지원한다는 원칙에 따라 공공은 민간이 서비스 개발에 활용할 수 있도록 데이터를 적극 개방하고, 공공서비스 전달 시에는 민간플랫폼을 우선 활용한다.
 - ※ (사례) ①공적 마스크 판매 앱 : 심평원에서 마스크 판매정보 제공 → 민간 앱 개발 ②백신사전예약 : 질병청 본인인증 기능 → 민간 클라우드로 이관해 시스템 병목 해소

[공공서비스 전달 시 정부-민간-시민 각 주체별 역할]



√공공데이터 개방 √창의적 혁신적 서비스 창출 √시민참여형 사회 혁신 √데이터표준, 보안기준 제시 √민간 클라우드 활용



√공동체 가치 실현

- o 또한, 메타버스 세계 구현을 위한 전문 개발자와 메타버스 플랫폼 에서 콘텐츠 제작역량을 바탕으로 맹활약할 창작자를 양성하고, 기업 성장을 지원하는 종합 인프라도 확충할 계획이다.
- o 아울러 **사회적 합의**에 기반한 **법제도·윤리적 쟁점 대응**, 정보격차 해소 및 사회문제 해결 등 메타버스를 통한 공동체 가치 실현도 **적극 뒷받침**해 나갈 예정이다.

5. 비전 및 추진전략

비전

디지털 신대륙, 메타버스로 도약하는 대한민국

목표 2026



추진 전략

- 1 신대륙 발견: 세계적 수준의 메타버스 플랫폼에 도전하겠습니다!
- 2 신대륙 정착: 메타버스 시대에 활약할 주인공을 키우겠습니다!
- 3 신대륙 성장: 메타버스 산업을 주도하는 전문기업을 육성하겠습니다!
- 4 <mark>신대륙 번영</mark>: 국민이 공감하는 모범적 메타버스 세상을 열겠습니다!
- □ 정부는 '디지털 신대륙, 메타버스로 도약하는 대한민국'을 비전으로, ①세계적 수준의 메타버스 플랫폼에 도전하고, ②메타버스 시대에 활약할 주인공을 키우며, ③메타버스 산업을 주도할 전문기업을 육성하는 한편, ④국민이 공감하는 모범적 메타버스 세상을 여는 등 4대 추진전략과 24개 세부과제를 이행해 나갈 예정이다.
 - o 「메타버스 신산업 선도전략」의 주요내용은 다음과 같다.
 - 6. 중점 추진과제

【 전략1: 세계적 수준의 메타버스 플랫폼에 도전하겠습니다!】

1 메타버스 플랫폼 생태계 활성화

o 일상생활, 경제활동 등 다양한 영역에서 기존 플랫폼과 차별화된 신유형의 메타버스 플랫폼을 발굴·지원한다. 이때 민간 수요에 기 반한 창의적·혁신적* 플랫폼 과제를 발굴하고, 창작자들이 콘텐츠를 제작하고 수익을 창출하는 지속가능 생태계 조성에 초점을 둔다.

* (예) 탈중앙화, 개방성, 글로벌 지향

[10대 분야 메타버스 플랫폼 개발 과제 예시]

추진과제		과제내용(예시)	
① 메타버스 생활		› 주요 도심지를 '디지털 거울세계' 로 구현해 가상과 현실의 경험을 연결하고 일상생활 을 실현	
②메타버스 관광	C	안 관광지, 박물관 등 관광 명소를 실감나게 여행하거나 지역축제를 생생하게 관람하면서 의식주 구매 활동 구현	
③ 메타버스 문화예술		초실감 가상공연, 경연대회, 대규모 관객과의 양방향 소통 등 예술활동 및 작품감상	
④ 메타버스 교육	C	가상교실에서 몰입형 교육, 다자 참여 토론 , 사용자의 교육 콘텐츠 제작·거래·활용 지원	
⑤ 메타버스 의료		에타버스를 활용한 디지털 치료제, 비대면 그룹 중독치료, 재활 운동 지도	
⑥메타버스 미디어	C	> 움직임 표정 등이 현실과 동기화된 아바타가 진행하는 가상 방송 및 실감형 OTT 서비스	
⑦메타버스 창작		일반 사용자가 쉽고 편하게 메타버스 서비스 를 개발하고, 이를 통해 개발된 결과물의 소유권 과 보상체계 가 작동하는 가상세계 구현	
⑧메타버스 제조	The contract of	생산 제조공정, 설비의 가상화로 작업효율최적화, 생산성 향상, 품질 개선, 안전 관리	
⑨메타버스 오피스		오라인 사무환경 접속, 화상회의, 자료공유 등 업무를 수행할 수 있는 실감형 사무환경 제공	
⑩ 메타버스 정부		› 정부·지자체 공공 행정 및 민원서비스, 교육, 사회·복지 등 대국민 서비스	

- o 한류콘텐츠 파워를 메타버스 플랫폼의 경쟁력으로 이어가기 위해 전통문화·예술, 게임·애니메이션, 패션, 스포츠 등 다양한 분야의 콘텐츠 산업 육성을 위한 맞춤형 사업을 지원한다.
 - 또한, 국내 주요관광지를 메타버스 플랫폼에 구현해 국내외 예비 관광객을 대상으로 다양한 한국 여행체험 서비스를 제공하고,
 - 한류 확산과 한국어·한글에 대한 관심 증대에 대응하여 메타버스 기반 가상 세종학당을 구축하고 한국어 교육 및 한국문화 체험 콘텐츠를 개발·지원한다.

- 지역의 특화 소재(관광, 역사 등)와 메타버스를 결합해 지역 경제 활성화를 견인하는 지역 특화 메타버스 서비스를 개발·확산하며, 지자체마다 개별 플랫폼이 난립하지 않도록 통합플랫폼에 연동 지원한다.
- 올림픽·엑스포 등 국제 행사* 및 전시회를 온-오프라인이 결합된 첨 단 메타버스 이벤트로 개최하여, 관람객 대상 온라인 가상경험과 국제 교류·소통의 장을 제공한다.
 - * (예) 2023 새만금 세계잼버리, 2024 강원 동계청소년올림픽, 2030 부산엑스포 유치 홍보
- 가상융합기술(XR) 디바이스 부품기업간 연계·협업을 통해 수요별
 요구성능을 만족하는 수요맞춤형 XR 디바이스 완제품을 개발하는 등
 메타버스 디바이스 혁신을 가속화한다.

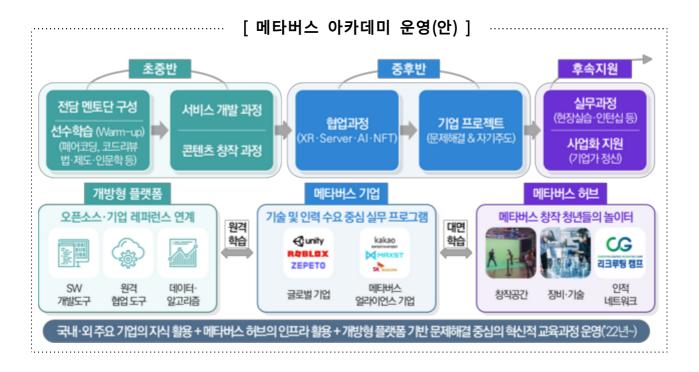
❷ 메타버스 플랫폼 성장 기반 조성

- o 미래의 메타버스 서비스 실현을 위한 5대 핵심기술* 개발을 지원하고 중장기 메타버스 R&D 로드맵을 마련해 메타버스 기술경쟁력을 확보한다.
 - * ①광역 메타공간 ②디지털휴먼 ③초실감미디어 ④실시간 UI/UX ⑤분산·개방형 플랫폼
- 국민 누구나 아이디어, 기록물 등 무형의 **디지털 창작물**을 **대체 불가능토큰**(NFT)으로 **생성**할 수 있는 **바우처**를 지원하고, 메타버스 활용 분야에 **블록체인 기술을 적용**하는 **시범사업**을 추진하는 등 **디지털 창작물의 안전한 생산·유통**을 지원한다.
- o 전 국토 3차원 공간정보, 범용 객체 등 메타버스 세계 구현에 필요한 데이터를 구축·개방하고, 휴먼팩터 데이터*, 문화유산 원천데이터*, 댄스·스포츠 동작데이터를 구축·개방해 메타버스 콘텐츠 개발에 활용할 수 있도록 지원한다.
 - * XR 콘텐츠 체험 시 멀미감 피로도에 미치는 영향을 추론할 수 있는 생체신호
 - ** 전통건축, 전통생활소품, 전통회화(무늬) 등의 전통문양 3D데이터 및 박물관·미술관 등 문화시설 소장품에 대한 3D데이터, 실감콘텐츠 성과물, 영상 등

【 전략2 : 메타버스 시대에 활약할 주인공을 키우겠습니다! 】

● 메타버스 인재양성

o 메타버스 아카데미를 신설하여 인문·예술적 소양과 기술 역량을 바탕으로 메타버스 생태계를 이해하고 주체로 활동하는 실무 전문 인력을 양성('22, 180명)하고, 재직자 및 채용예정자 대상으로 실무 역량 강화교육을 제공('22, 700명)한다.



○ 메타버스 요소기술과 인문사회 분야 4년제 대학이 연합한 융합 전문대학원 설립·운영을 지원('22, 2개 대학원)한다.

- •(**지원규모**) 1개 대학원당 최대 55억원 내외(1차년도 5억원, 2~6차년도 연 10억원)
- •(지원기간) 최대 6년(4+2년, 성과 평가를 통해 2년 추가지원 여부 결정)
- •(지원내용) 교과과정 개발, 개발장비 구축, 콘텐츠 연구개발 제작, 사업운영비 등
- 또한 석·박사 대상 '메타버스 랩'을 운영('22년 10개→'25년 17개)하여 메타버스 솔루션 개발 및 창업·사업화를 돕고, 실감미디어 분야 핵심인재 및 연구인력 양성을 위한 (전문)학사 및 석·박사 과정을 지원한다.

- 1인 미디어 콤플렉스(서울)의 기능을 확장해 메타버스 기반 창작 프로젝트(Media×Metaverse)를 운영하고, 신인 창작자를 발굴하여 메타버스 미디어 창의인재를 육성('22, 250팀)한다.
- 공연·전시 등 메타버스 기반 예술실험 및 프로젝트('22, 20건)를 지원하고, 메타버스 콘텐츠 창작자의 자발적 경험 교류와 자료 공유 등을 활성화하기 위한 커뮤니티 형성도 지원한다.

② 메타버스 활용·저변 확대

- 지자체와 협력해 주요 지역거점을 중심으로 메타버스 노마드 업무 시범지역을 선정하여 청년·직장인들이 지역 제약 없이 근무할 수 있는 거주환경과 복수의 민간 업무용 협업 솔루션을 제공한다.
- o 메타버스 산업의 성과 공유와 인지도 제고를 위해 관련 산업의 생태계를 활성화하는 코리아 메타버스 페스티벌을 개최하고, 국내 유망기업, 기업인, 콘텐츠·솔루션을 발굴·홍보하는 시상식을 연다.
- o 국내 기업·학생 대상으로 국산 소프트웨어(SW) 개발도구를 활용한 메타버스 개발 경진대회와 참신한 메타버스 콘텐츠 아이디어 발굴을 위한 창작자 해커톤을 개최하고, 전문가 멘토링을 통한 아이디어 고도화, 사업화를 지원한다.

【 전략3 : 메타버스 산업을 주도하는 전문기업을 육성하겠습니다! 】

● 메타버스 기업 성장 인프라 확충

- 이 메타버스 기업 통합지원 거점으로 '메타버스 허브*(판교)'를 4대 초 광역권(충청/호남/동북/동남)으로 단계적 확산('22, 1개소 추가)하여 메 타버스 서비스 개발에 필요한 실증 시설과 기업 육성 및 인재 양 성을 위한 공간을 제공한다.
- 이와 함께 메타버스 및 홀로그램 콘텐츠 제작·실증, XR 소재·부품· 장비 기업의 제품 품질향상, XR 디바이스 완제품 상용화를 위한 인프라 등 특화 시설을 연계 지원한다.

2 메타버스 기업 경쟁력 강화

- o 글로벌 경쟁력을 보유한 유망기업을 발굴하고 유니콘 기업으로 성장할 수 있도록 기술개발·실증·사업화 등을 원스톱으로 지원하고, 혁신분야창업패키지 사업을 통해 주요 비대면 분야 메타버스 스타트업의 사업화를 지원한다.
- o 메타버스 관련 중소·벤처기업의 사업영역 및 규모 확대를 위해 M&A 활성화 등을 지원하는 메타버스 펀드를 조성하고, 비대면 분야 스마트대한민국펀드, 한국판 뉴딜 정책형 펀드 재원을 활용해 메타버스 관련 벤처·스타트업에 대한 투자를 활성화한다.
- 해외 전략거점을 중심으로 국내 플랫폼 기업과 현지 콘텐츠 기업, 대학 간 'K-메타버스 글로벌 네트워크' 구축을 통해 'K-메타버스 아카데미' 교육 프로그램 운영, 공동협력사업 발굴 등 동반성장을 지원하고, 한국 진출을 희망하는 해외 우수 메타버스 스타트업의 국내 창업 및 정착을 지원해 글로벌 교류를 촉진한다.

【 전략4: 국민이 공감하는 모범적 메타버스 세상을 열겠습니다!】

● 안전하고 신뢰할 수 있는 메타버스 환경 조성

- o 메타버스 생태계 참여자가 **안전과 신뢰 구축**을 위해 추구해야 할 **자율규범**으로 '메타버스 윤리원칙'을 수립하고, 구체적 윤리원칙' 실천지침을 도출하여 확산 방안을 마련한다.
- o 메타버스 내 성착취, 성희롱 등 불법유해정보를 차단하여 건전한 메타버스 환경을 조성하고, 메타버스를 통해 제공되는 디지털 재화·용역에 대한 정보제공 실태 점검, 소비자 청약철회권 보장 등을 통해 소비자 피해를 예방한다.
- 메타버스 플랫폼의 혁신과 사회적 수용성 제고를 위해 ^①**자율규** 제, ^②최소규제, ^③선제적 규제혁신 원칙을 정립하고, 비윤리·불법 적 행위, 디지털 자산, 저작권 등에 관한 법제 정비 연구 및 관련 규제 발굴·개선 검토 등을 위한 범정부 협의체를 구성·운영한

다.

- o 메타버스 산업 생태계의 **지속적·안정적 성장과 발전**을 도모하기 위한 **중장기 정책방향***을 논의하고, 메타버스 확산으로 새롭게 등장 할 수 있는 **사회적·경제적 이슈**를 발굴해 **국제적 논의**를 선도한다.
 - * (예) 국내 메타버스 산업 경쟁 활성화 방안, 가상자산 규제방향, 지식재산권 보호방안 등

② 메타버스 공동체 가치 실현

- o 미래 세대가 더 나은 삶을 누릴 수 있도록 5대 분야* 공동체 가치 실현을 위한 서비스 개발 및 수요 창출을 지원하는 메타버스 사회 혁신센터를 운영한다.
 - * ① 시민 참여형 메타버스 ② 혁신적 의료 지원 ③ 안전한 근로 환경 및 생활 안전 ④ 재난대응 및 탄소 저감 ⑤ 정보격차 및 윤리 강화
- 신기술 수용·확산 과정에서 발생하는 **디지털 소외계층 방지**를 위해 **메타버스 체험 및 교육 기회**를 제공하고, **메타버스 기반 디지털 치료제** 핵심기술 개발, 디지털 윤리 역량 강화 교육 등 디지털 포용 사회 구현을 돕는다.

7. 정책 메시지

- □ 임혜숙 과기정통부 장관은 "메타버스는 **무한한 가능성**을 가진 **디지털 신대륙**으로 **누구나 주인공으로 활약**하며 **꿈을 이룰 수** 있으며, 특히, **청년**들이 **더 많이 도전**하고, **더 크게 성장**하여 **더 넓은 세계로 도약** 하는 기회의 공간이 될 것"이라며,
 - 이 "이번 전략을 통해 대한민국이 글로벌 메타버스 선도국가로 발돋움할 수 있도록 관계부처와 긴밀히 협력해 산업 생태계 활성화, 인재 양성, 전문기업 육성, 규제혁신 등 다양한 지원책들을 착실히 이행해 나가겠다"고 밝혔다.

[붙임] 한눈에 보는 메타버스 신산업 선도전략 인포그래픽 [별첨] 메타버스 신산업 선도전략(경제중대본 회의(1.20) 종료 후 배포 예정)



이 자료에 대하여 더욱 자세한 내용을 원하시면 디지털콘텐츠과 신재우 사무관(☎044-202-6356)에게 연락주시기 바랍니다.





디지털 뉴딜 2.0 초연결 신산업 육성

디지털 신대륙, 메타버스로 도약하는 대한민국

목표 2026

글로벌 메타버스 선점

시장점유율 5위

전문가 양성

누적 40.000명

공급기업 육성

220개

메타버스 플랫폼 성장 기반 조성

모범사례 발굴

누적 50건

세계적 수준의 메타버스 플랫폼에 도전하겠습니다!

메타버스 플랫폼 생태계 활성화

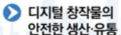
선도형 메타버스 플랫폼 발굴

및 서비스 확산

메타버스 한류 콘텐츠 제작 지원 🚺 디지털 창작물의

🕥 메타버스 기술 및

데이터 확보





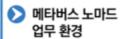
메타버스 시대에 활약할 주인공을 키우겠습니다!

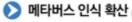
메타버스 인재 양성



- 에타버스 고급·실무 인재 양성
- 🕥 메타버스 창작자 성장 지원

메타버스 활용·저변 확대







메타버스 산업을 주도하는 전문기업을 육성하겠습니다!

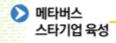
메타버스 기업 성장 인프라 확충



- >> 초광역권 메타버스 허브
- 메타버스 특화시설 연계 지원



메타버스 기업 경쟁력 강화



🕥 글로벌 교류 촉진



국민이 공감하는 모범적 메타버스 세상을 열겠습니다!

안전·신뢰 메타버스 환경 조성



- 🕥 메타버스 윤리 정립
- 법제도 정비

메타버스 공동체 가치 실현



- 🕥 시민 참여형 사회 혁신 지원
- 🕥 디지털 포용 사회 구현 뒷받침