

Spis treści

Przygotowanie środowiska	3
Instalacja Javy	3
Instalacja środowiska programistycznego IntelliJ IDEA	6
Instalacja nodeJS	7
Instalacja PostgreSQL	10
Instalacja Postman App	14
Uruchomienie aplikacji	15
Przygotowanie bazy danych	15
REST API	18
Aplikacja Angularowa	20
Generowanie szkieletu REST API oraz aplikacji Angularowej	21
Serwer (REST API)	21
Aplikacja Angularowa	24
Demo aplikacji	26
Logowanie	26
Widok administratora	26
Widok zwykłego użytkownika	28
Dodatkowe widoki	29

Przygotowanie środowiska

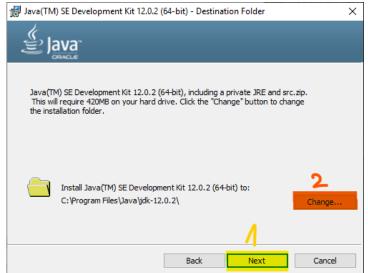
Instalacja Javy

i→ Dla 64 bitowego systemu Windows 10 należy otworzyć link, zaakceptować licencję i wybrać odpowiednią wersję

Java SE Development Kit 12.0.2 You must accept the Oracle Technology Network License Agreement for Oracle Java SE to download this software. Accept License Agreement Decline License Agreement					
Product / File Description	File Size	Download			
Linux	155.14 MB	jdk-12.0.2_linux-x64_bin.deb			
Linux	162.79 MB	₹jdk-12.0.2_linux-x64_bin.rpm			
Linux	181.68 MB	- jdk-12.0.2_linux-x64_bin.tar.gz			
macOS	173.63 MB	€jdk-12.0.2_osx-x64_bin.dmg			
macOS	173.98 MB	-jdk-12.0.2_osx-x64_bin.tar.gz			
Windows	158.63 MB	jdk-12.0.2_windows-x64_bin.exe			
Windows	179.57 MB	Jdk-12.0.2_windows-x64_bin.zip			

ii⊷ Po pobraniu programu należy przystąpić do jego instalacji. W pierwszym oknie należy kliknąć

Next ... W kolejnym oknie dodatkowo istnieje opcja zmiany ścieżki w której ma zostać zainstalowana aplikacja. Aby to zrobić należy wybrać przycisk oznaczony cyfrą 2. W przypadku chęci pozostania przy domyślnej konfiguracji, wystarczy kliknąć przycisk oznaczony cyfrą 1.

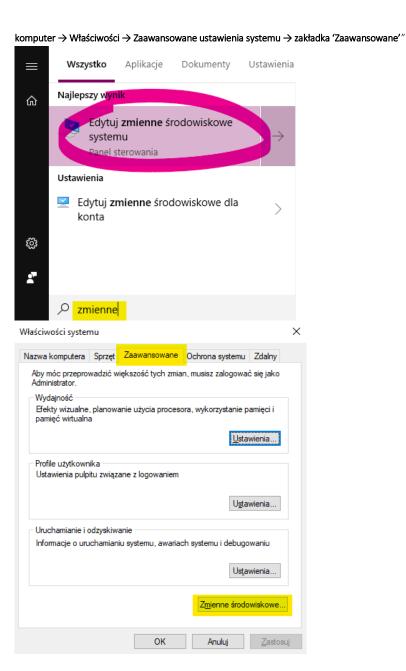


Instalując JDK powinno się też zainstalować środowisko uruchomieniowe JRE (Java Runtime Environment). Gdyby jednak występowały powiązane z tym problemy, należy analogicznie pobrać je i zainstalować korzystając np. z tego linku.

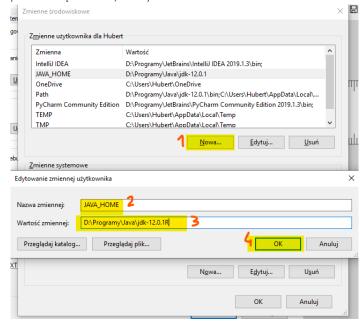
Aby móc korzystać z pełni możliwości Javy, należy dodać ścieżki do zmiennych środowiskowych. W tym celu należy otworzyć menu start, rozpocząć wpisywanie frazy "zmienne środowiskowe", i wybrać wynik "**Edytuj zmienne środowiskowe systemu**". Analogicznie można otworzyć "**Ten**

Sformatowano: Nagłówek 2

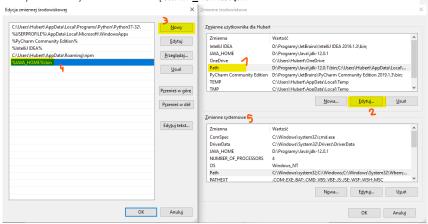
Sformatowano: Wcięcie: Z lewej: 3,17 cm, Bez punktorów lub numeracji



Następnie należy dodać nową zmienną środowiskową o nazwie **JAVA_HOME**, a jako jej wartość podać ścieżkę do folderu, w którym została zainstalowana.



Kolejnym krokiem jest edycja zmiennej **Path**. Po wybraniu zmiennej i kliknięciu przycisku *edytuj* należy dodać nowy rekord z wartością **%JAVA_HOME%\bin**.



Na tym etapie java powinna być widoczna w systemie poprawnie. Aby to sprawdzić należy otworzyć nowe okno wiersza poleceń (konsoli CMD) i wpisać komendę **java -version**, której efektem powinna być informacja o zainstalowanej wersji Javy.



Jeżeli komenda daje następujący rezultat, należy powtórzyć dodawanie zmiennej środowiskowej dla zmiennych systemowych (numer 5 na zrzucie ekranu powyżej)



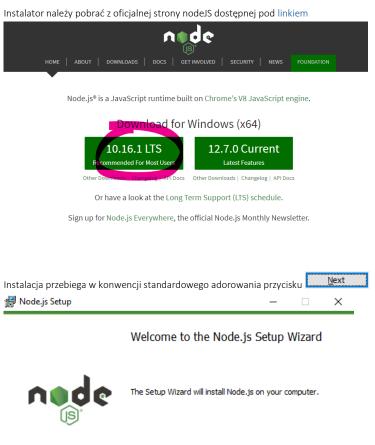
Instalacja środowiska programistycznego IntelliJ IDEA

Pobranie instalatora z linku. Po kliknięciu zaznaczonego przycisku pobieranie rozpocznie się automatycznie. W przeciwnym wypadku należy postępować według instrukcji podanych na



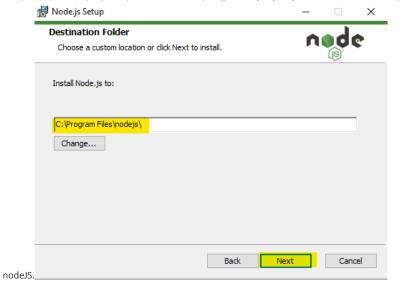
Należy zainstalować środowisko z domyślnymi ustawieniami

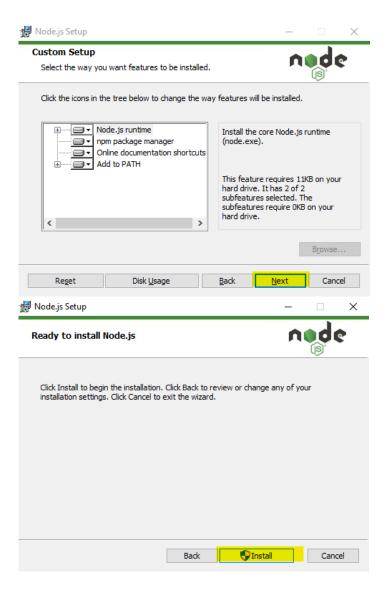
. Instalacja nodeJS





Na tym etapie należy wybrać (lub zostawić domyślną) ścieżkę, w jakiej ma zostać zainstalowany





Po zainstalowaniu warto sprawdzić, czy w systemie są dostępne polecenia **node** oraz **npm**. W tym celu należy otworzyć konsolę cmd i wpisać kolejno **node -v** oraz **npm -v**. Prawidłowo zainstalowane komponenty powinne wyświetlić numery wersji.

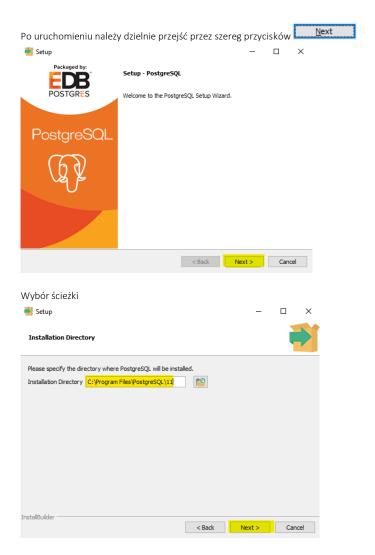


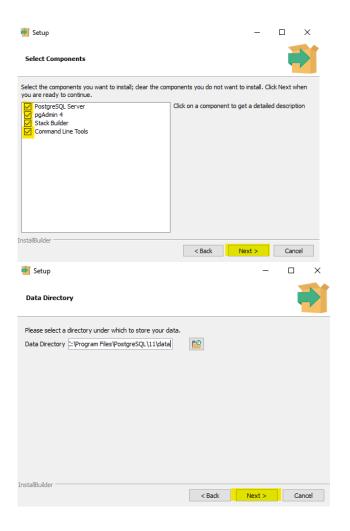
Instalacja PostgreSQL

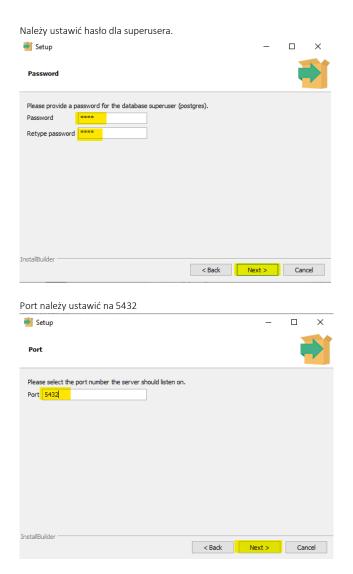
Plik instalacyjny należy pobrać z tego linku

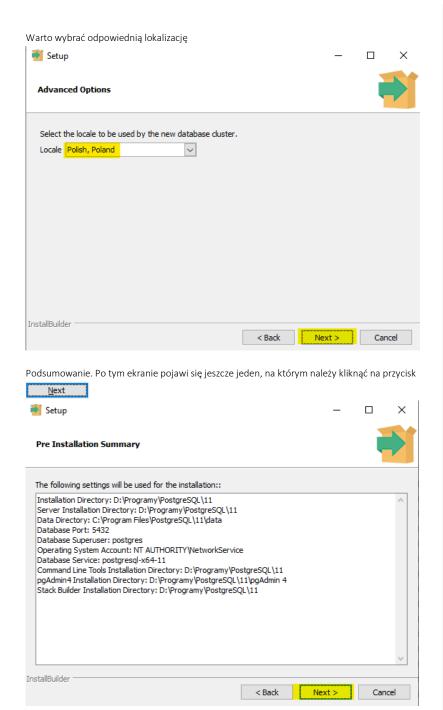
PostgreSQL Database Download

PostgreSQL Version	Linux x86-32	Linux x86-64	Windows x86-32	Windows x86-64	Mac OS X
11.4	N/A	N/A	N/A	Download	Download
10.9	Download	Download	Download	Download	Download
9.6.14	Download	Download	Download	Download	Download
9.5.18	Download	Download	Download	Download	Download
9.4.23	Download	Download	Download	Download	Download
9.3.25 (Not Supported)	Download	Download	Download	Download	Download









Instalacja Postman App

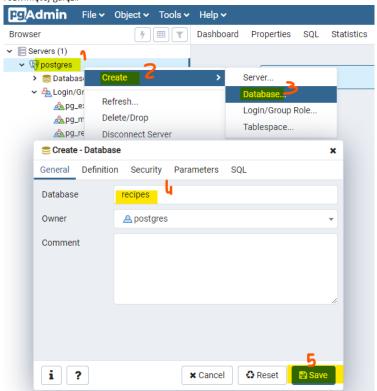
Aplikację można pobrać z tego linku i zainstalować ze standardowymi ustawieniami



Sformatowano: Nagłówek 3, Bez punktorów lub numeracji

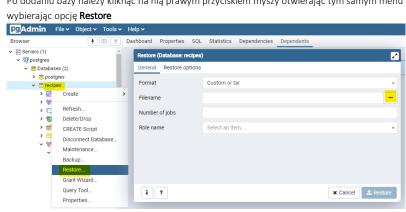
- Uruchomienie aplikacji
- Przygotowanie bazy danych

Należy uruchomić program pgAdmin, zalogować się podanym przy instalacji hasłem. Następnie rozwinąć widok drzewa **Servers** po lewej stronie i wybrać klikając prawym przyciskiem myszy na **postres** i otworzyć menu **Create → Database...** Utworzona według schematu baza pojawi się w rozwiniętej gałęzi.

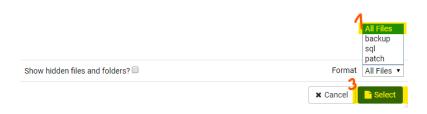


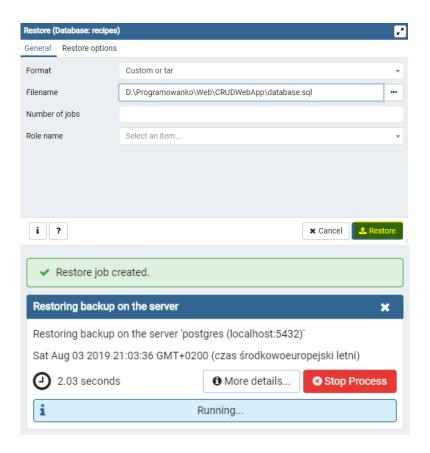
Sformatowano: Nagłówek 2, Bez punktorów lub numeracji

Po dodaniu bazy należy kliknąć na nią prawym przyciskiem myszy otwierając tym samym menu i wybierając opcję Restore

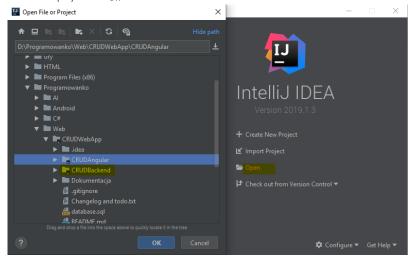




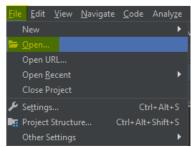




Aby uruchomić aplikację serwerową należy otworzyć program IntelliJ IDEA, wybrać opcję Open dostępną na ekranie startowym aplikacji, a następnie wybrać folder **CRUDBackend** z aplikacją i zatwierdzić przyciskiem ${\bf Ok}.$

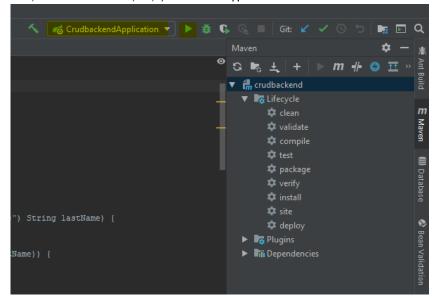


Jeżeli aplikacja otworzy się z załadowanym projektem należy w lewym górnym rogu wybrać zakładkę **File → Open**



Sformatowano: Nagłówek 3, Bez punktorów lub numeracji, Obramowanie: Góra: (Brak obramowania), Dół: (Brak obramowania), Na lewo: (Brak obramowania), Na prawo: (Brak obramowania), Pomiędzy: (Brak obramowania)

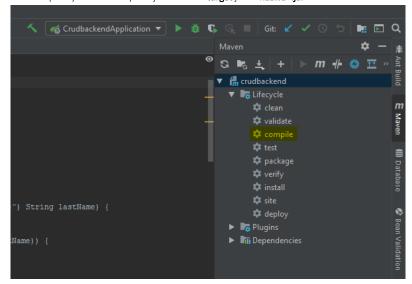
Po załadowaniu projektu należy kliknąć na pasku narzędzi dostępnym na górze ikonę zielonego trójkąta . Spowoduje to kompilację aplikacji i uruchomienie serwera. Należy pamiętać aby w polu obok zaznaczona była opcja **CrudbackendApplication**



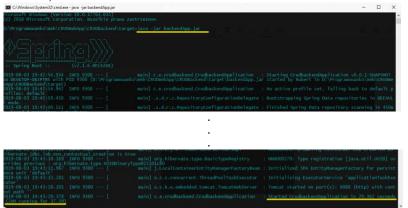
Poprawne uruchomienie serwera będzie potwierdzone odpowiednim komunikatem.

```
: Started CrudbackendApplication in 40.983 seconds (JVM running for 86.319)
```

Alternatywnie można też skompilować aplikację do pliku .jar. W tym wypadku należy po lewej stronie rozwinąć zakładkę **Maven** i dwukrotnie kliknąć na opcję **compile** w zakładce **Lifecycle**. Plik zostanie zapisany w folderze aplikacji w folderze **target** jako **<nazwa>.jar**.

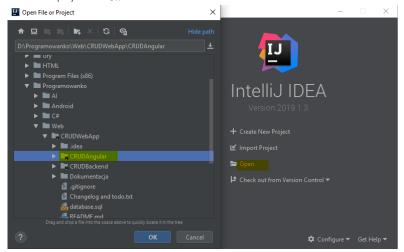


Aby uruchomić serwer z tego pliku należy otworzyć wiersz poleceń w folderze, w którym plik się znajduje i wydać polecenie **java -jar <nazwa>.jar**. W efekcie wyświetlone zostają te same komunikaty co w środowisku IntelliJ.



c. Aplikacja Angularowa

Aby uruchomić aplikację Angularową należy otworzyć program **IntelliJ IDEA**, wybrać opcję **Open** dostępną na ekranie startowym aplikacji, a następnie wybrać folder **CRUDAngular** z aplikacją i zatwierdzić przyciskiem **Ok**.



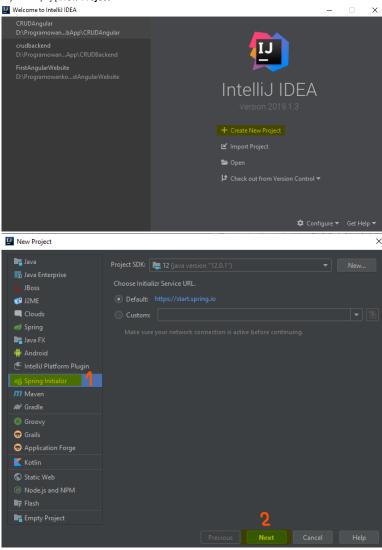
Następnie tak samo jak w poprzednim przypadku należy wybrać zielony trójkąt Dupewniając się

uprzednio, że zaznaczona opcja to **Angular CLI Server**

Sformatowano: Nagłówek 3, Bez punktorów lub numeracji

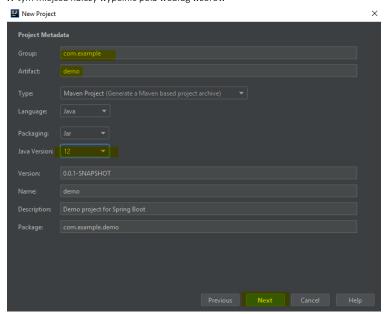
- Generowanie szkieletu REST API oraz aplikacji Angularowej
- a. Serwer (REST API)

Aby wygenerować aplikację serwerową należy uruchomić program **Intellij IDEA**, a następnie wybrać opcję **New Project**.

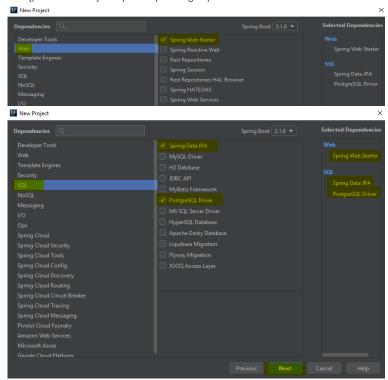


Sformatowano: Nagłówek 2, Bez punktorów lub numeracji

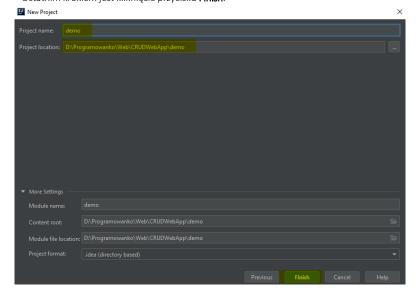
W tym miejscu należy wypełnić pola według wzorów



Następnie konieczne jest wybranie poszczególnych elementów

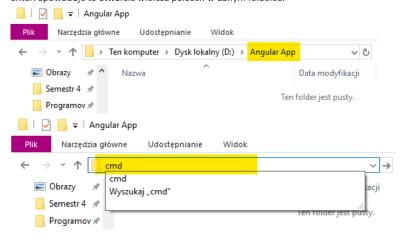


Ostatnim krokiem jest kliknięcie przycisku **Finish**.



- Aplikacja Angularowa

Pierwszym krokiem jest stworzenie nowego folderu w którym będzie się znajdować aplikacja. Po utworzeniu folderu, należy do niego przejść, a następnie na górnym pasku wpisać **CMD** i kliknąć enter. Spowoduje to otwarcie wiersza poleceń w danym folderze.



Po otwarciu konsoli należy wykonać komendę **ng install -g @angular/cli**, która zainstaluje angulara globalnie.

Po wykonaniu powyższej komendy można przejść do generowania projektu. To odbywa się przez wydanie kolejnego polecenia, tym razem **ng new testApp**. Stworzy ono nowy projekt o nazwie testApp w obecnym folderze.

Należy włączyć routing



Następnie wybrać preferowany format styli. W tym projekcie wybrano SCSS.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17763.615]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

C:\Users\Hubert\AngularApp>ng new testApp
? Would you like to add Angular routing? Yes
? Which stylesheet format would you like to use?
CSS
> SCSS [ https://sass-lang.com/documentation/syntax#scss ]
Sass | https://sass-lang.com/documentation/syntax#the-indented-syntax ]
Less [ http://lesscss.org ]
Stylus [ http://stylus-lang.com ]
```

Sformatowano: Nagłówek 3, Bez punktorów lub numeracji

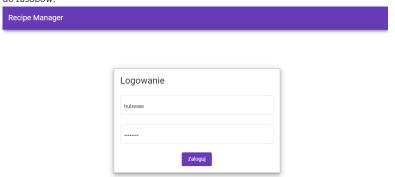
Po tym kroku aplikacja rozpocznie generowanie projektu.

```
CREATE testApp/ackage.json (1282 bytes)
CREATE testApp/package.json (1282 bytes)
CREATE testApp/README_md (1024 bytes)
CREATE testApp/tsconfig.json (543 bytes)
CREATE testApp/tsconfig.json (543 bytes)
CREATE testApp/.editorconfig (246 bytes)
CREATE testApp/.editorconfig (246 bytes)
CREATE testApp/prowserslist (429 bytes)
CREATE testApp/browserslist (429 bytes)
CREATE testApp/browserslist (429 bytes)
CREATE testApp/sconfig.app.json (270 bytes)
CREATE testApp/srconfig.app.json (270 bytes)
CREATE testApp/src/favicon.ico (5430 bytes)
CREATE testApp/src/favicon.ico (5430 bytes)
CREATE testApp/src/main.ts (372 bytes)
CREATE testApp/src/main.ts (372 bytes)
CREATE testApp/src/styles.scss (80 bytes)
CREATE testApp/src/styles.scss (80 bytes)
CREATE testApp/src/styles.scss (80 bytes)
CREATE testApp/src/capr/comments/environment.prod.ts (51 bytes)
CREATE testApp/src/environments/environment.ts (662 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.rodule.ts (333 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.module.ts (333 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.tml (1152 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.scss (0 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.ts (212 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.scss (0 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.scss (0 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.scss (0 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.scss (0 bytes)
CREATE testApp/src/app/app.component.scss (636 bytes)
CREATE testApp/e2e/stconfig.json (214 bytes)
```

Po zakończeniu wykonywania komendy zostanie wyświetlony stosowny komunikat

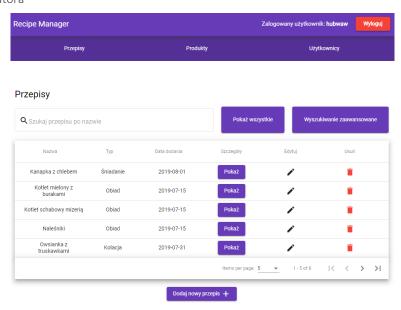
- 4. Demo aplikacji
- a. Logowanie

Na starcie aplikacji użytkownik musi się zalogować - tylko zalogowani użytkownicy mają dostęp do zasobów.



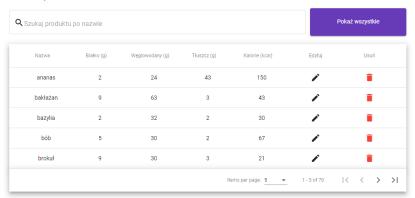
Po zalogowaniu, w zależności od roli użytkownika wyświetlane są dwa widoki

Widok administratora



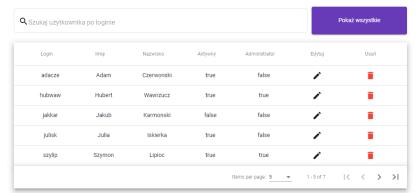
Sformatowano: Nagłówek 2, Bez punktorów lub numeracji

Produkty



Dodaj nowy produkt +

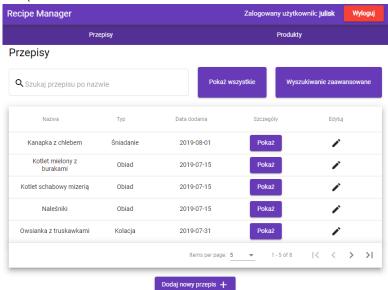
Użytkownicy



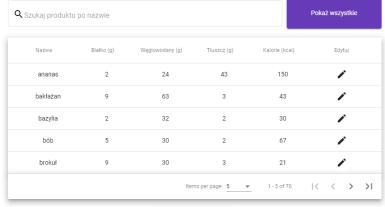
Dodaj nowego użytkownika 🕂

Widok zwykłego użytkownika

Użytkownik nie ma dostępu do panelu zarządzania użytkownikami, nie ma także możliwości usunięcia rekordów.



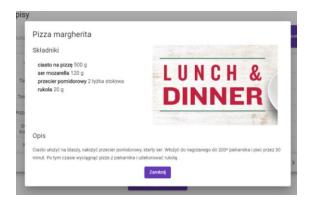
Produkty



Dodaj nowy produkt +

Sformatowano: Nagłówek 3, Wcięcie: Z lewej: 0 cm

- Dodatkowe widoki
- 1. Szczegóły przepisu



- 2. Dodawanie/edycja przepisu
- 3. Edycja szczegółów składnika dodawanego do przepisu

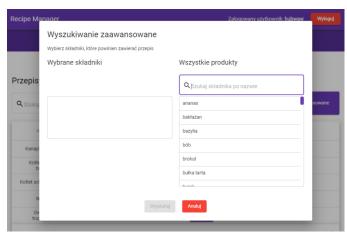


Sformatowano: Nagłówek 3, Bez punktorów lub numeracji

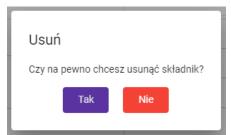
Sformatowano: Nagłówek 4, Bez punktorów lub numeracji

Sformatowano: Nagłówek 4, Bez punktorów lub numeracji

4. Wyszukiwanie zaawansowane



5. Potwierdzenie usunięcia obiektu (w zależności od obiektu zmienia się treść komunikatu)



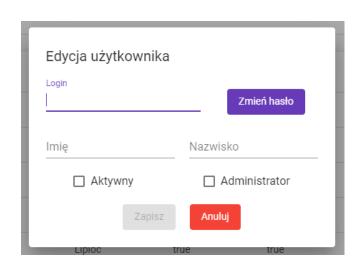
6. Dodawanie/edycja produktu



Sformatowano: Nagłówek 4, Bez punktorów lub numeracji

Sformatowano: Nagłówek 4, Bez punktorów lub numeracji

Sformatowano: Nagłówek 4, Bez punktorów lub numeracji



Zmiana hasła użytkownika

