**기초 컴퓨터 그래픽스**

**HW5 README**

학번 20171273 이름 심현우

**1. [환경 명세]**

window10 64bit, i7-9750H, GTX 1660 Ti, visual studio 2022 – win 64, release

**2. [요구사항]**

2. HW3에서 그렸던 optimus와 tiger를 세상좌표계에 배치하고 0을 눌러 조명을 바꿀 때 phong shading이 적용되는 것을 확인할 수 있다.

3. HW3에서 그렸던 optimus와 tiger에 인터넷에서 가져온 Texture2.jpg의 이미지를 택스처 매핑한 것을 확인할 수 있다.